

OncoVR Foglalkozás Kisokos | Kondíció

Foglalkozás előtt:

- 1. Adatmérés
- Oculus Go Power gomb **hosszan**→ Kontrolleren Oculus Gomb **hosszan** nyomva→**Menü**
- Játék elindítása
- Oculus Go és a kontroller **áttörése** antiszeptikus kendővel
- Játék **ismertetése**: Egy kincses szigetre fogsz csöppeni, ahol egy kicsi sárkány Mendi él. Az ő szigetét elfoglalják, segítened kell legyőzni a betolakodókat két feladat segítségével.
- **Kontroller bemutatása**: Ravasz gomb, vissza nyíl, Figyelemfelhívás: minden interakció a **ravasszal** történik.
- Szemüveg **felhelyezése** és **beállítása**, hang ellenőrzése

Foglalkozás közben:

- **Kezdés**: Főcím – ravasz, Karakterválasztás – ravasz, ellenség választás – ravasz, nehézség választás – ravasz → Belépés a szigetre
- Mendi érkezik→ *Ő a sziget lakója Mendi, a sárkány, akiről beszéltem a **ravasszal** meg tudod simogatni.* Mendi elmegy. Majd visszajön, egy kazettával→ *Valamit mutatni akar, neked a **ravasszal** meg tudod nézni. Történet videó lejátszódik.*
- Kb. 5 percenként **kapcsolattartás**: „Mit látsz? Milyen? Hogy érzed magad?”
- *Két feladat segítségével tudod elűzni a gonosz sejteket. Az egyik egy logikai, a másik pedig egy akció játékt. Melyikkel szeretnél kezdeni?*
- A feladat: Középtől tekintve baloldalra nézve egy lábakon álló kilátót látsz, arra kattints a ravasszal. A ravasz segítségével kell az érkező sejteket eltalálni a tablettával. Több hullám van és egyre gyorsul. A kontroller csúzlíként működik, minél tovább tartod, nyomva a ravaszt annál távolabb megy a tabletta. A játék során *segítségek fognak megjelenni, amik segítenek kipusztítani a hajóról érkező gonosz sejteket.*
- B feladat: Középtől tekintve jobb oldalra egy Maya templomot látsz, arra kattints a ravasszal. Ebben a feladatban, csöveket kell úgy forgatnod, hogy a bennük folyó gyógyszer eljusson a végpontba ezzel kipukkasztva/megállítva a maya templomból kincseket raboló sejteket. Fönről kezd a csövek forgatását, ha bárhol elakadsz, szólj, együtt kitaláljuk!

Foglalkozás után:

- **Kérdés**: Hogy tetszett? Milyen volt a történet
- Power button **hosszan** → Szemüvegbe nézve → **Power off**

- Szemüveg **eltörlése, elrakása**
- 2. Adatmérés