

OncoVR Foglalkozás Kisokos | Kontroll

Foglalkozás előtt:

- MobilHotspot **BE**
- Oculus Go Power gomb **hosszan**→ Kontrolleren Oculus Gomb **hosszan** nyomva→ **Menü**
- Oculus Gomb **röviden** →alsó menüsor, bal felső sarkán wifi kapcsolat **ellenőrzése**
- Játék elindítása
- Oculus Go és a kontroller **áttörése** antiszeptikus kendővel
- Játék **ismertetése**: *A játék két részből fog állni: biztosan ismered a régi pont összekötős játékokat, amikor egy kép rajzolódik ki, ha helyes sorrendbe kötöd össze a pontokat. A mási rész az pedig meglepetés.*
- **Kontroller bemutatása**: Touch gomb
- Szemüveg **felhelyezése** és **beállítása**, hang ellenőrzése

Foglalkozás közben:

- **Kezdés**: **Star** felirat fölött **csillag** érintése, majd a felvillanó csillagok további érintése.
Ez lesz a játék mechanikája az első részen
- Amelyik csillag **sárgára** vált azt már láttad
- Kb. 3 percenként **kapcsolattartás**: „Mit látsz? Milyen? Hogy érzed magad?”
- Ha megnézte a csillagokat→Kontrolleren lévő **TouchPad megnyomása** → **bagolyra** irányítva lerepül és meg lehet simogatni Touch hosszan nyomásával → **visszanyíl**
- **Bal** oldalon lévő **tálcán**: **Kard**→ célba lövészet, **Hal**→Pingvin „itt a piros hol a piros”
- **Jelezni kell**: *Egy dolog maradt még/ végül egy utolsó játék a bomba* → gombnyomásra a sárkány lefúj füsttel majd a bagolyra kattintva játszanak
- // Lányoknál valamelyik helyett lehet a tálcán lévő pillangó pálca: Levegőbe Touch gombot lenyomva rajzolja a pillangó bejárják a rajzolt ívet //

Foglalkozás után:

- **Kérdés**: *Hogy tetszett? Melyik rész tetszett jobban?*
- Power button **hosszan** → Szemüvegbe nézve → **Power off**
- Szemüveg **eltörése, elrakása**
- Adatmérés folytatása