

운영체제 스터디 OT

진행 순서

1. 운영체제 공부의 필요성
2. 스터디 진행 계획
3. 설문조사 결과
4. 조 추첨식 / 스케줄 조정
5. Talk

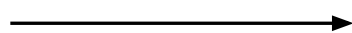
왜 운영체제 공부해야해?

<https://youtu.be/tu6b3xbTj6M>

13분까지 영상 시청

왜 운영체제 공부해야해?

AIFFEL 6개월



ML Research?

ML Production?

개발자 취업?

업무 소개

- AI 서비스를 위한 백엔드 아키텍처 설계 및 서비스 개발/운영
- Inference 성능 개선 및 서비스 시스템 효율화 작업 진행
- AI 서비스를 위한 ML 설계/학습 과정을 효율화 하는 Platform 개발
- AI 학습을 위한 데이터를 효과적으로 관리하는 Platform 개발

자격조건

- 대용량 Backend 서비스 시스템 개발 경험이 있으신 분
- 시스템 성능 문제 분석 및 해결 능력이 뛰어나신 분
- 기술 습득이 빠르고 새로운 분야에 적응 할 수 있는 분
- Java, Python or C/C++ 등 하나 이상의 언어에 능숙하신 분

우대 사항

- 머신러닝 서빙 개발 경험이 있으신 분
- Tensorflow, Pytorch 등 머신러닝 프레임워크 사용 경험이 있으신 분
- Docker, Kubernetes, Amazon ECS 등의 Container 기반 환경에서 서비스 경험이 있으신 분

- 연말 보너스
- 외국어 교육
- 세미나/컨퍼런스
- 자기계발비
- 피트니스
- 어린이집
- 기업 대출

사원수



2020.09 2020.12 2021.03

(직원수는 국민연금 데이터 기반이며, 1개월 단위로 업데이트됩니다.)

위치



ML Engineer

Description

Riiid!의 Machine Learning Engineer는 다음과 같은 일을 수행합니다.

"Riiid는 컴퓨팅 연산량의 증가가 AI 발전에 핵심적인 역할을 한다고 믿습니다. 귀하는 인공지능 교육 분야에서 전례없는 규모로 성장하며 전례없는 결과를 생성하고 있는 Riiid의 성과에 직접적인 영향을 미칠 것입니다. 인공지능은 결국 컴퓨팅 파워에 기반한 학습과 검색(Learning and searching)의 문제로 귀결됩니다. 이를 위해서는 AI 연구의 효율을 최적화하는 AIOps 기술이 필요합니다. 이러한 상황 속에서 Riiid는 세계적 수준의 머신러닝 파이프라인을 구축하려고 합니다. Riiid의 머신러닝 엔지니어는 데이터 수집부터 데이터 전처리, 모델 파이프라인 설계, AutoML, 모델 서빙 등의 머신러닝을 위한 전반적인 소프트웨어 엔지니어링을 담당하게 됩니다. 기술 부채를 최소화하며, 확장 가능한 형태로 Riiid 머신러닝 파이프라인을 만들 것이며, 수 많은 글로벌 비즈니스 기회들의 요구사항을 소화시킬 것입니다."

어떤 일을 하나요?

[Backend]

- AutoML(Hyper-Parameter Optimization)
- 피쳐 엔지니어링 추상화

[AI기술] AI 소프트웨어 백엔드 개발자 영입

조직소개

비전팀은 AI 기술을 바탕으로 컴퓨터비전 기술을 연구하고 서비스를 개발하는 조직입니다.

관심 있으신 분은 아래 링크를 참고해주세요.

Vision API

업무내용

클라우드 플랫폼을 개발하여 효율적인 연구를 지원하고, 연구 결과를 기반으로 카카오엔터프라이즈의 컴퓨터 비전 관련 서비스를 개발하고 있습니다.

저희와 함께 아래 업무를 진행하게 됩니다.

- 효율적인 연구를 위한 GPU 클라우드 플랫폼 개발
- 비전 기술 연구 결과를 기반으로 한 서비스 개발

테크

고용형태 정규직

공고마감 2021. 7. 31.

크루의 한마디

지원하기



- 대용량/실시간 처리를 위한 분산/병렬 처리 시스템 개발
- 대규모 데이터의 색인/검색에 필요한 기술 개발
- 머신러닝, 딥러닝을 위한 학습 데이터 수집/정제/관리 시스템 개발

지원자격

- 리눅스 환경에서의 서비스 설계 및 개발이 가능하신 분
- C/C++, Python, Go 중 적어도 한 가지 이상의 언어에 능숙하신 분
- CS 기본기가 탄탄하신 분 (자료구조, 알고리즘)
- 네트워크 및 분산 시스템에 대한 이해와 백엔드 시스템 개발 경험 있으신 분

우대사항

다음 사항중 한 가지 이상의 경험이 있으신 분은 우선 채용합니다.

- GPU 클라우드 및 서비스 플랫폼
- 머신 러닝 백엔드 시스템
- 인덱싱 및 검색 시스템
- 대규모 분산/병렬 처리

테크

고용형태 정규직

공고마감 2021. 7. 31.

크루의 한마디

지원하기



스터디 계획

OS

Algorithm

Network

DB

CS 기본기 학습

스터디 계획

A: 발표 조(5명) B: 질문 조(5명)

해당 주 진행할 챕터의 내용을 선행학습 하는 것은 공통사항

발표조는 발표 분량을 조별로 나눠서 발표를 진행

질문조는 챕터 주제에 대한 질문 or 코드를 github에 공유

일정 및 공지사항은 notion 및 카카오톡 오픈카톡방 이용

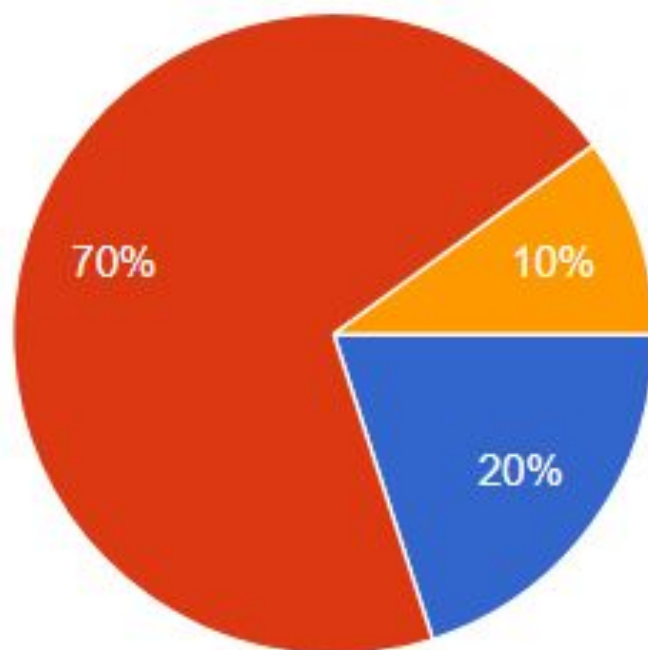
컴퓨터 사이언스 기술 면접

1. 프로세스와 쓰레드의 차이점은 무엇인가요?
2. 데드락이란 무엇인가요?
3. 데드락의 발생 조건은 무엇입니까?
4. 외부 단편화, 내부 단편화란 무엇입니까?
5. 뮤텍스란 무엇인가요?
6. 세마포어란 무엇인가요?
7. 컨텍스트 스위칭이란 무엇인가요?
8. 크리티컬 섹션이란 무엇인가요?
9. CPU 스케줄링이란 무엇인가요?
10. LRU 방식과 FIFO 방식의 차이점은 무엇인가요?
11. 퀵 소트를 설명해보세요.
12. 머지 소트를 설명해보세요.
13. 시간복잡도에 대해 설명해보세요.
14. 공간복잡도에 대해 설명해보세요.
15. DFS와 BFS의 차이점은 무엇입니까?
16. 이진트리를 순회하는 3가지 방법에 대해서 설명해보세요.
17. 피보나치 수열을 재귀 방식과 다이나믹 프로그래밍 방식으로 짜는 차이점에 대해서 설명해보세요.
18. 버퍼 오버플로우에 대하여 설명해보세요.
19. HTTP와 HTTPS에 대해서 설명해보세요.
20. OSI 7 계층을 나열하고 각각 계층에 대해서 설명해주세요.
21. 가상 메모리에 대해 아는 것을 전부 이야기해보세요.

설문조사 결과

2. 이전에 운영체제를 공부해본 경험이 있다.

응답 10개

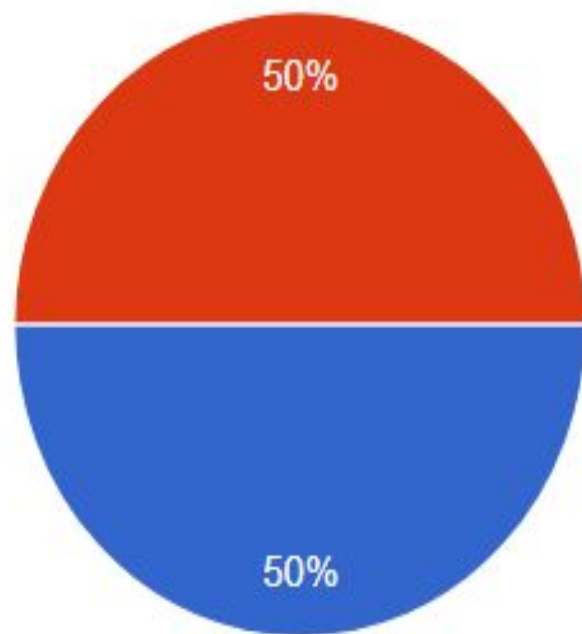


- 있다. (4번 질문에 답변해주세요.)
- 없다.
- 있다. (3번 질문에 답변해주세요.)

설문조사 결과

3. C언어 혹은 JAVA를 공부했던 경험이 있다.

응답 10개



- 1. 있다.
- 2. 없다.

6. 스터디에 대해 하고 싶은 말이 있으시다면 아래에 적어주세요! (건의사항)

응답 5개

진행하시면서 도움 필요하시면 언제든지 말씀해주세요ㅎㅎ 스터디는 진행하면서 맞춰가면 될 것 같습니다~!!

아직 없습니다

운영체제뿐만이 아닌 프로그래머가 만든 코드가 어떠한 과정을 통해 실행 되는지를 목표로 하고 있습니다.

참고하실 만한 자료는 링크로 드릴게요.

첫번째 링크는 교재 홈페이지고 두번째는 저자가 해당 책으로 진행한 한학기 강의입니다.

<http://csapp.cs.cmu.edu/3e/labs.html>

<https://scs.hosted.panopto.com/Panopto/Pages/Sessions/List.aspx#folderID=%22b96d90ae-9871-4fae-91e2-b1627b43e25e%22>

컴퓨터 공학과의 기본소양이라는 운영체제의 기초를 이번 기회에 공부해보고 싶습니다!

열심히 하겠습니다!

5. 매주 목요일 저녁 8시~ 10시 정도 스터디를 진행하려고 하는데 어떻게 생각하시는지? 만약 원하시는 시간이 있으시다면 말씀해주세요.

응답 9개

너무 좋습니다

저녁 9~11시도 괜찮을 거 같아요.

좋습니다 :)

평일저녁이면 다 좋습니다

저는 상관없는데.. 아마 익스플로레이션 노드가 진행되면 제출일이 화, 목으로 알고있거든요 교육생분들을 위해서 월,수,금 저녁 8시 ~ 10시 정도로 옮기면 어떨까 생각해봅니다.. 개인적으로는 주말에 스터디가 개설된다고 해도 괜찮습니다!

저는 기존에 하던 강화학습 스터디가 목요일 오후 8시에 있어서 겹치는데 π 일정 조정 함께 해보겠습니다!

주말 저녁 또는 아침

목요일 가능합니다!

Talk