

De största problemen vi identifierar just nu är att nuvarande struktur är rörig och klasserna har flera ansvarsområden. Därför vill vi dela upp klassernas ansvarsområden genom följande:

- Göra om DrawPanel så att den endast innehåller det som ritas upp.
- Gör en klass Controller som har i uppgift att hålla koll på knapparna.
- Göra en klass CarMethods som har i uppgift att hålla reda på metoderna som nu ligger i CarController.
- Separera på innehållet i TimerListener så att delen som håller bilarna i rutan får sin egna klass: CarInWindow.

Sedan är det också så att det nuvarande systemet med att skapa bilarna och att komma åt listan med de skapade bilarna är inte optimal. därför ska vi:

- Skapa en klass CarFactory som har som uppgift att skapa bilarna
- Skapa en klass CarInWorld som håller koll på bilarna som är skapade

På detta sättet kan resterande klasser som behöver listan på bilarna kommunicera med CarInWorld samt att bilarna skapas i CarFactory