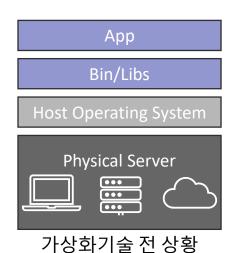
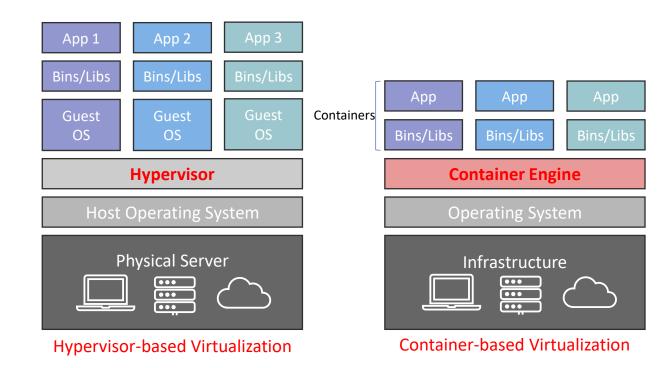


# Kubernetes 기초

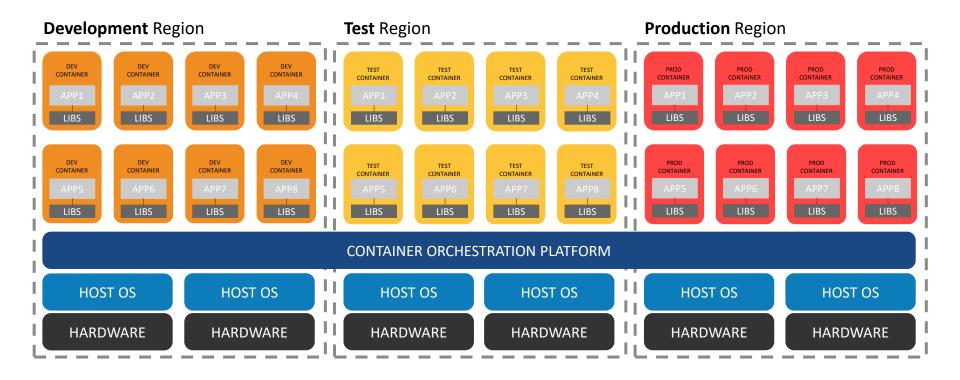
과학기술정보통신부 스타랩
Distributed Cloud and Network Research Lab
김 영 한

### **EVOLUTION OF VIRTUALIZATION**





#### **CONTAINER ORCHESTRATION PLATFORM**



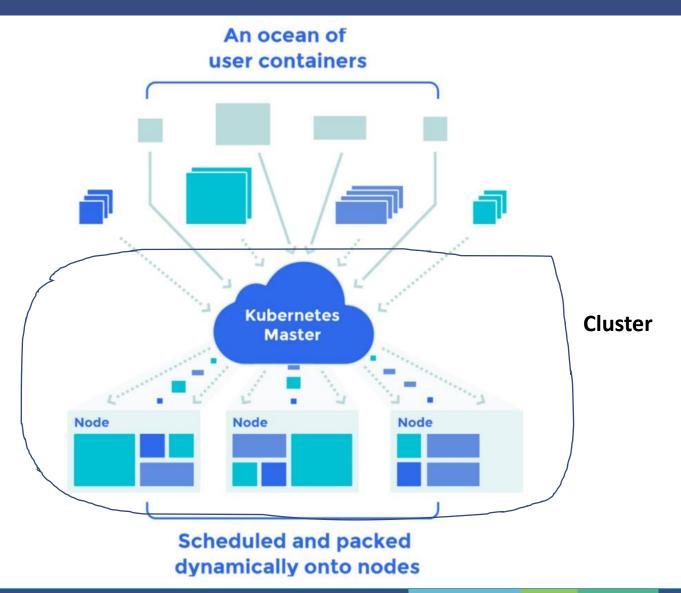
# **CONTAINER Engine, ORCHESTRATION**

	Container Engine	Container Orchestration
Function	Keep software <b>separated</b> into its own "clean" view of an operating system	Management of container deployment, scaling, connect
Predecessors/ Alternatives	<ul><li>Virtual Machines</li><li>Direct installation</li></ul>	<ul><li>Homegrown scripts</li><li>Manual, static configuration between containers</li></ul>
Packages/Vendors	<ul><li>Docker</li><li>RKT</li><li>LXC</li><li>Mesos</li><li>CRI-O</li></ul>	<ul><li>Kubernetes</li><li>Docker swarm</li><li>Mesos</li></ul>

#### **KUBERNETES**

- ◆Born from a Google internal project in mid-2014 (Google "Borg")
- ◆1.0 Release in July 2015
- ♣Google partnered with the Linux Foundation to form the Cloud Native Computing Foundation (CNCF) to offer Kubernetes as an open standard
- ♣Frequently abbreviated "k8s" Greek for "helmsman" or "pilot"

## **Kubernetes Cluster: Master + (worker) Nodes**



## **KUBERNETES** working on any ...

- Kubernetes runs anywhere
  - **♦**Your laptop
  - ◆Globally distributed data centers
  - ◆Major cloud providers
  - ◆Anywhere in any combination

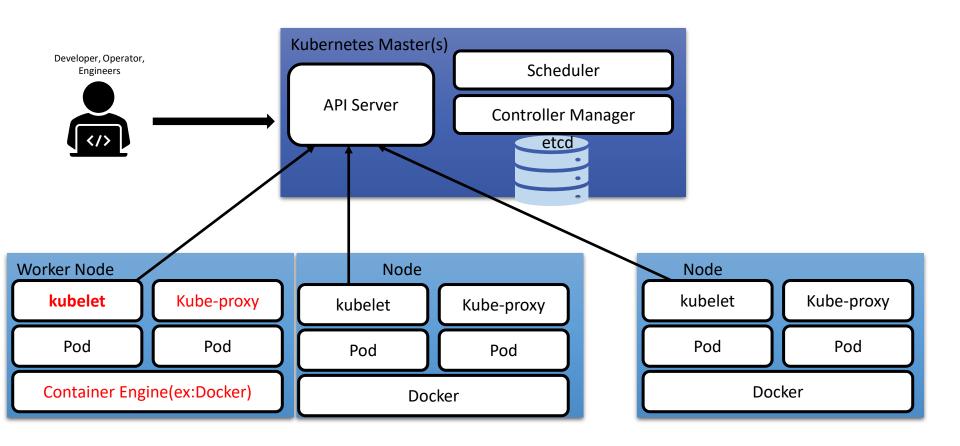


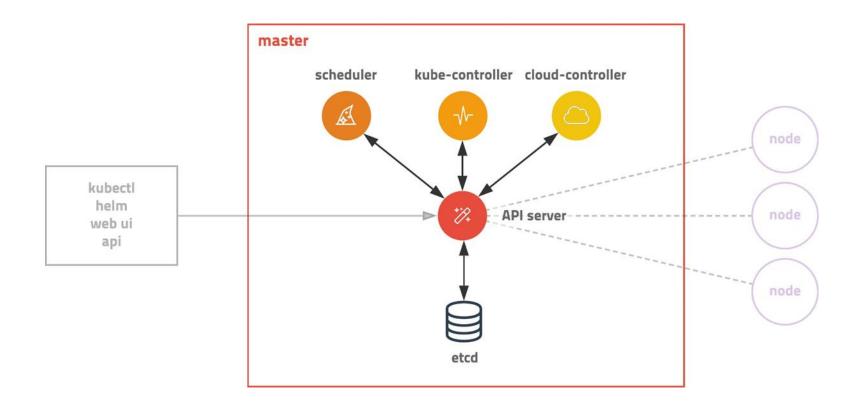
## ARCHITETURE OVERVIEW

Kubernetes is an open-source system for automating deployment, scaling, and management of containerized applications.

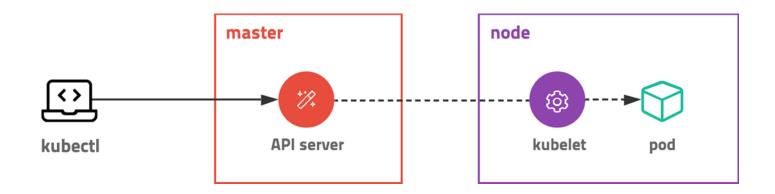
쿠버네티스는 컨테이너화된 응용 프로그램의 배포, 확장 및 관리를 자동화하는 오픈 소스 시스템입니다

## **KUBERNETES Architecture**





# Master, Node



## 주요 구성 요소

#### **Master:**

마스터 서버에는 **다양한 제어 모듈**이 위치 함.

- **API Server :** 모든 명령은 여기를 통함(<mark>중요한 설계철학</mark>)

운영자 및 내부 노드(node 내의 kubelet)와 통신, Restful API 형태로 운영자 및 kubelet이 접촉할 수 있게 함

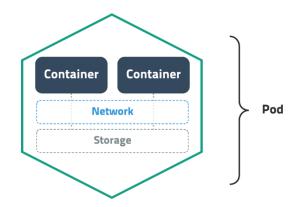
- **Controller Manager :** 다양한 컨트롤러 (복제/배포/상태/ ..)를 관리하고 API Server와 통신하여 작업을 수행
- **Scheduler**: 요청된 컨테이너화된 workload를 어느 노드에 배치시킬지를 결정, Kubelet과 정보교류를 통해 각노드의 상황을 바탕으로 결정함
- etcd : 가볍고 빠른 분산형 key-value 저장소 / 설정 및 상태정보를 저장

Node : PoD로 불리는 기본 컨테이너(예전이름 minion ) 가 운영되는 서버

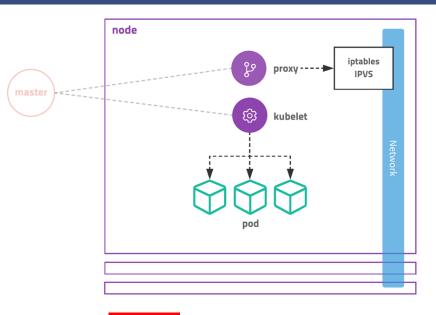
kubectl : 명령어 도구, 즉 명령어를 API server의 restful API로 변화

# Node > PoD > Container

- ❖ PoD: K8S에서 컨테이너가 동작되는 기본자원을 PoD란 이름으로 정의함
- ◆PoD 안에 주로 한 개의 컨테이너만 위치하나 직접 종속된 한 두개의 컨테이너를 더 둘 수도 있음
- ◆PoD에 적정한 스토리지, 네트워킹기능을 할당할 수 있고, 한 PoD 안의 컨테이너들은 이를 공유함



## Node 안의 주요 Agent들 : Kubelet, Kube Proxy, Container Engine



kubelet : 마스터의 API Server와 통신하며 Pod를 생성하고 상태를 관리, API Server로 부터 확인한 본 노드의 상태(요구상태)를 실현하기위해 동작함

Proxy: 노드내의 특정 Container와 접촉하고자 할경우 프록시를 통해 정확한 IP 주소등을 확인하여 접속할 수 있게 지원함

Container Engine : 노드내의 가상화기반으로

Docker 뿐만 아니라 현재는 다양한 컨테이너 엔진이 지원됨