

JAVA 시험

이름 : _____ 점수 : _____

1. 변수의 정의에 대해 서술하시오.

.

2. final 예약어의 작성 위치 별 의미를 작성하시오.

3. 오버라이딩 정의와 성립 조건을 작성하시오.

4. 오버로딩에 대한 정의와 성립 조건을 작성하시오.

5. 생성자란 무엇인지, 그리고 생성자의 규칙에 대해 작성하시오.

6. 접근 제한자의 모든 종류와 각각의 범위를 작성하시오.

7. 기반 스트림과 보조 스트림의 차이점을 서술하시오.

8. 컬렉션의 종류와 각 특징을 서술하시오.

9. 추상 메서드와 추상 클래스의 정의를 작성하시오.

10. 아래 메소드의 기능에 대해 자세히 설명하시오.

(a) `boolean String.equals(Object anObject)`

(b) `void ArrayList.add(int index, E e)`

(c) `V HashMap.put(K key, V value)`

(d) `String[] String.split(String regex)`

(e) `HashSet.size():int`

11. 아래 코드에서 예러가 나는 이유를 서술하시오.

```
try{  
    // 예외 발생 코드가 작성되어 있다고 가정  
} catch(Exception e){  
  
} catch (IOException e){ // 코드 에러 발생  
  
}
```

.

12. 문자열 배열 strArr을 생성하여 5개의 값을 기본 값이 아닌 임의의 값으로 초기화 하는 코드를 작성하시오. (이 때, 초기화 데이터는 응시자 임의로 작성)

13. 객체 지향 4대 특징과 설명을 쓰시오.

14. 추상 클래스 B를 A에 상속하려고 한다. 빈칸에 알맞은 코드를 쓰시오.

public class A _____ B {}

15. 다음 빈칸에 알맞은 단어를 쓰시오.

- 1) _____ : 파일을 바이트 단위로 입력 받는 기반 스트림
- 2) _____ : 파일을 바이트 단위로 출력 하는 기반 스트림
- 3) _____ : 객체를 바이트 단위로 출력 하는 보조 스트림
- 4) _____ : 객체를 바이트 단위로 입력 받는 보조 스트림
- 5) 객체 출력 스트림을 이용해 출력하려는 객체의 클래스는 반드시 Serializable을 상속 받아
_____화 시켜야 하고, 객체 입력 스트림을 이용해 객체를 읽어올 경우 자동으로
_____화 되어 객체로 인식된다.

16. 다음 빈칸에 알맞은 단어를 쓰시오.

Exception은 반드시 예외 처리를 해야 하는 _____, 예외처리를 해주지 않아도 되는 _____로 나뉜다.

17. throws와 throw의 차이를 쓰시오.

18. 다음 코드를 수행했을 때 cc의 출력 결과를 작성하시오.

```
String cc = "";  
int dd=50;  
switch (dd) {  
case 50: cc+='x';  
case 30: cc+='y'; break;  
default: cc+='z';  
}  
System.out.println(cc);
```

답 :

19. 아래 코드를 for문, switch문을 이용하여 같은 동작을 하는 코드로 변경하세요.

```
String str = "banana";

int i = 0;

while(i < str.length()){

    char ch = str.charAt(i);

    if(ch == 'a' || ch == 'e' || ch == 'i' || ch == 'o' || ch == 'u'){

        System.out.println(ch + " : 모음입니다.");

    } else{

        System.out.println(ch + " : 자음입니다.");

    }

    i++;

}
```

20. 아래 코드를 while문, if문을 이용하여 같은 동작을 하는 코드로 변경하세요.

```
for(int i = 1; i <= 20; i++){  
    switch(i % 5){  
        case 0: System.out.println(i + " : 5의 배수입니다."); break;  
        default: System.out.println(i + " : 5의 배수가 아닙니다.");  
    }  
}
```