[객체 실습문제] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오

영웅 게임 프로그램이다. 해당 구현 클래스 다이어그램과 클래스 구조를 참고하여 프로젝트를 완성하시오.

1. 구현 클래스 다이어그램 (Class Diagram)

edu.kh.oop.practice.model.vo.Hero						
- nickname : String	// 닉네임					
- job : String	// 직업					
- hp : int	// 체력					
- mp : int	// 마력					
- level : int	// 레벨					
- exp : double	// 경험치					
+ Hero()						
+ Hero(nickname:String, job:String, hp:int,						
mp:int, level:int, exp:double)						
+ attack(exp:double) : void						
+ dash(): void						
+ toString(): String // @Override						
edu.kh.oop.practice.model.service.HeroSe						
rvice						
+ practice() : void						

edu.kh.oop.practice.run.PracticeRun				
+ main(args : String[]) : void				

* Hero 클래스의 setter() / getter() 메소드는 필요 시 직접 구현

2. 구현 클래스 설명

Package명	Class명	Method	설명	
edu.kh.oop.	Hero	+ attack(exp:double) : void	전달받은 경험치를 현재 경험치에	
practice.model.			누적하고, 공격했다는 메세지	
vo			출력.	
			(단, 현재 경험치가 300 이상이면	
			현재 레벨을 1 증가시키고,	
			레벨이 올랐다는 메세지 출력)	
			대시 할 때 마다 현재 mp 에서	
		+ dash(): void	-10씩 감소되며 대시했다는 메세지 출력.	
		addit() . Volu		
			 (단, 현재 mp가 0 이하라면	
			마력이 부족하여 대시할 수	
			없다는 메세지 출력)	
			호출 시 해당 메서드를 호출한	
		+ toString(): String	객체의 현재 정보를 출력	
edu.kh.oop.	HeroService	+ practice() : void	매개변수 생성자를 이용하여	
practice.model.			2개의 Hero 객체 생성 후 필드	
service			정보 출력.	
			객체가 가진 method를 적절히	
			호출하여 출력결과와 같게 만들기	
edu.kh.oop.	PracticeRun	+ main(args : String[]) : void	HeroService 객체를 생성한 후	
practice.run			practice() 메소드를 호출	

<u>3. 사용 데이터</u>

nickName	job	hp	mp	level	exp
이구역짱	전사	200	20	1	0
Z i존위자드	마법사	100	100	1	0

<u>4. class 구조</u>

```
public class HeroService {

public void practice() {

// 1) 매개변수 생성자를 이용하여 첫 번째 Hero 객체 생성 (사용 데이터 참고)

// 2) 매개변수 생성자를 이용하여 두 번째 Hero 객체 생성 (사용 데이터 참고)

// 3) 객체가 가진 필드 값을 매개변수 생성자를 이용하여 객체 생성 시 출력

// 4) 각 객체가 가진 method를 적절히 호출하여 출력결과와 같이 출력

}
```

5. 실행 결과 화면

전사 직업으로 '이구역짱' 님이 생성되었습니다. 현재 레벨:1 현재 hp: 200 현재 mp:20 현재 경험치: 0.0 마법사 직업으로 'Zi존위자드' 님이 생성되었습니다. 현재 레벨:1 현재 hp:100 현재 mp: 100 현재 경험치: 0.0 =======이구역짱 시점======== '이구역짱'은/는 공격을 했다!!! 현재 경험치 : 100.0 '이구역짱'은/는 공격을 했다!!! 현재 경험치: 150.5 '이구역짱'은/는 공격을 했다!!! 현재 경험치 : 200.0 '이구역짱'의 엄청 빠른 대시!!! 남은 마력: 10 '이구역짱'의 엄청 빠른 대시!!! 남은 마력: 0 [마력 부족]더 이상 대시 할 수 없어요~! ======'이구역짱'님의 정보====== - 현재 레벨: 1 - 현재 hp: 200 - 현재 mp:0 - 현재 exp: 200.0 =======Zi존위자드 시점======== 'Zi존위자드'은/는 공격을 했다!!! 현재 경험치: 300.0 레벨이 올랐습니다!! 현재레벨: 2 'Zi존위자드'의 엄청 빠른 대시!!! 남은 마력: 90 'Zi존위자드'은/는 공격을 했다!!! 현재 경험치: 600.0 레벨이 올랐습니다!! 현재레벨:3 'Zi존위자드'은/는 공격을 했다!!! 현재 경험치 : 900.0 레벨이 올랐습니다!! 현재레벨:4 ======'Zi존위자드'님의 정보===== - 현재 레벨: 4 - 현재 hp: 100 - 현재 mp:90 - 현재 exp: 900.0