[상속 실습문제1] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오

수업시간에 배웠던 상속 및 오버라이딩에 해당하는 문제이다. SmartPhone, BasicPhone 클래스 설계 시 Phone을 상속받고 메소드 오버라이딩 등을 이용하여 구현하고 테스트 해보자. 해당 구현 클래스 다이어그램과 클래스 구조를 참고하여 프로젝트를 완성하시오.

* 프로젝트 명: 08_Inherit_Homework_본인이름

1. 구현 클래스 다이어그램 (Class Diagram)

com.kh.inheritance.model.dto.Phone

- brand : String // 브랜드

- model : String // 모델명

- year : int // 출시년도

- price : int // 가격

- + Phone()
- + Phone(String brand, String model, int year, int price)
- + printInfo(): void



com.kh.inheritance.model.dto.BasicPhone

- hasPhysicalKeyboard : boolean //

물리적키보드유무

- + BasicPhone()
- + BasicPhone(String brand, String model, int year, int price, boolean hasPhysicalKeyboard)
- + checkKeyboard(): void

com.kh.inheritance.model.dto.SmartPhone

- operatingSystem: String // OS
- storageCapacity: int // 스토리지공간크기
- + SmartPhone()
- + SmartPhone(String brand, String model, int year, int price, String operatingSystem, int storageCapacity)

```
+ printInfo(): void // @Override
```

com.kh.inheritance.run.Run

+ main(args:String[]): void

* Phone, SmartPhone, BasicPhone의 setter/getter 메소드는 직접 구현한다.

<u>2. class 구조</u>

```
public class Run{
  public static void main(String[] args) {

    // SmartPhone 객체 생성

    // BasicPhone 객체 생성

}
}
```

<u>3. 실행 결과 화면</u>

Brand: Samsung Model: Galaxy S20

Year: 2020

Price: 1200000원

Operating System: Android Storage Capacity: 128GB

Brand: Nokia Model: 3310 Year: 2000 Price: 100000원

이 휴대폰은 물리적 키보드가 있습니다.