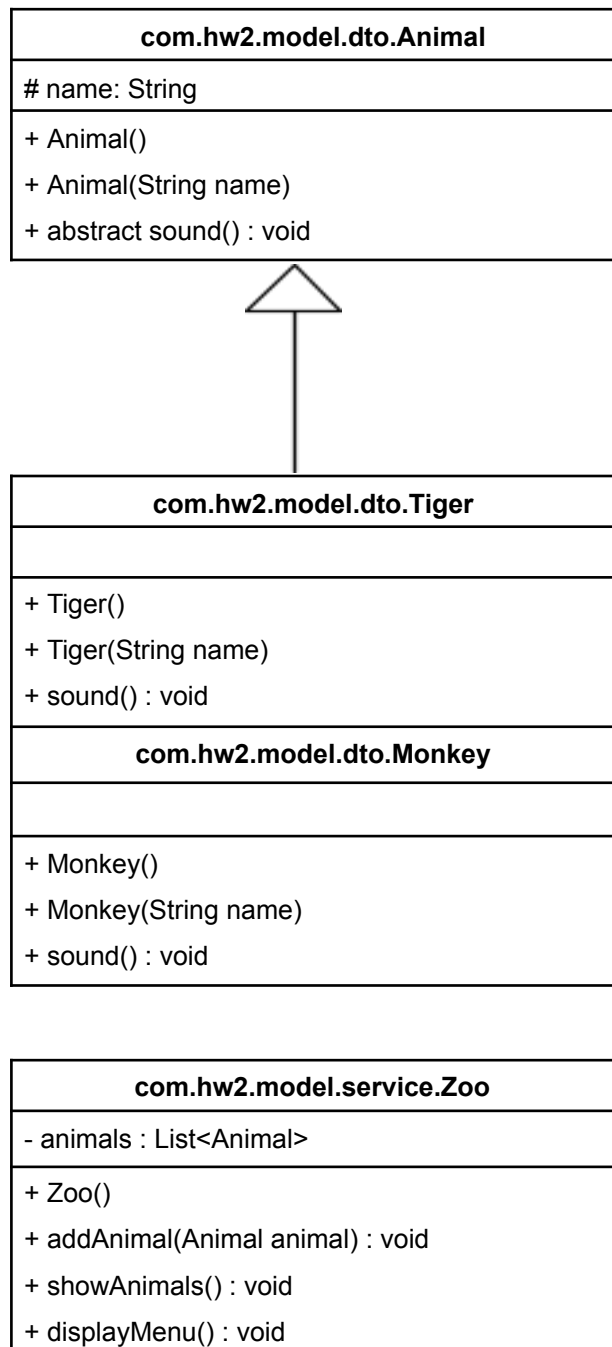


[컬렉션 실습문제2] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오

상속 + 다형성 + 컬렉션이 적용된 예제이다. 해당 구현 클래스 다이어그램과 클래스 구조를 참고하여 프로젝트를 완성하시오.

* 프로젝트 명 : **11_collection_Homework**_본인이름

1. 구현 클래스 다이어그램 (Class Diagram)



com.hw2.run.Run
<u>+ main(args:String[]): void</u>

* 클래스의 **setter/getter** 메소드는 직접 구현한다.

2. class 구조

```
public class Run{

    public static void main(String[] args) {

        // Zoo 객체 생성
        // Tiger 객체 생성하여 zoo 에 추가하기
        // Monkey 객체 생성하여 zoo 에 추가하기

        // 동물원 메뉴 출력하여 입력한 값 대로 코드 수행하기

    }
}
```

3. 실행 결과 화면

```
***** KH 동물원 *****
원하는 작업을 선택하세요 :
1. 동물들의 울음소리 듣기
2. 종료
선택: 1
동물들의 울음소리를 들어보세요:
호랑이가 어흥하며 포효합니다.
원숭이가 우끼끼 소리를 냅니다.
***** KH 동물원 *****
원하는 작업을 선택하세요 :
1. 동물들의 울음소리 듣기
2. 종료
선택: 2
프로그램을 종료합니다.
```