A.hello

按题目要求输出即可。

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
{
    string s;
    cin>>s;
    cout<<"hello "<<s<<"!"<<endl;
    return 0;
}</pre>
```

B.cola

优先使用大的杯子,便可得到最少个数,要注意当 n 为 0 时,只要用 0 个杯子。

```
#include<iostream>
#include<cstdio>
#include<algorithm>
using namespace std;
typedef long long II;
const int N=15;
int p[N];
int main()
{
    int n,m,sum;
    scanf("%d%d",&n,&m);
    sum=0;
    for(int i=0;i < m;i++)
    {
         scanf("%d",&p[i]);
         sum+=p[i];
    }
    if(sum<n)
    {
         printf("NO\n");
    }
    else
```

```
{
    sort(p,p+m);
    int ans=0;
    for(int i=m-1;i>=0;i--)
    {
        if(n<=0) break;
        n-=p[i];
        ans++;
    }
    printf("%d\n",ans);
}
return 0;
}</pre>
```

C.fengbao

按题目要求处理即可,要注意名字的判重,可以使用 map,set 等 STL 库。

```
#include<iostream>
#include < cstdio >
#include<map>
using namespace std;
map<string,int> m;
int main()
{
    int n;
    string a,b;
    cin>>n;
    int s=0;
    bool flag=true;
    for(int i=0;i< n;i++)
    {
         cin>>a>>b;
         for(int j=0;j< b.length();j++)
              b[j]=tolower(b[j]);
         if(b=="fengbaoyaohuo")
              if(a=="HuangXuDong")
                  flag=false;
              else
              {
                  if(!m[a])
```

```
s++;
m[a]++;
}
}

}
if(!flag||s==0) cout<<"FengBaoLiangLe"<<endl;
else cout<<"FengBaoYaoHuo = "<<s<endl;
return 0;
}</pre>
```

D.chocolate

按题目要求处理,注意到最后喜悦度会变得很大,需要使用 long long 整型变量。

```
#include<iostream>
#include<cstdio>
#include<cstring>
#include<algorithm>
using namespace std;
typedef long long II;
const int N=50+10;
int a[N];
int main()
    int n;
    scanf("%d",&n);
    for(int i=0;i< n;i++)
         scanf("%d",&a[i]);
    }
    sort(a,a+n);
    II t=0, sum=0;
    for(int i=n-1; i>=0; i--)
    {
         t=a[i]+sum;
         printf("%lld\n",t);
         sum+=t;
    return 0;
}
```

E.fibonacci

大量查询 1e8 以内的斐波那契数列,有三种做法:矩阵快速幂,离线查询,分段打表。 这里给出离线查询代码。

```
#include<iostream>
#include < cstdio >
#include<algorithm>
using namespace std;
const int N=1e5+10;
const int MOD=1e9+7;
struct node
{
    int id;
    int n;
    bool operator < (const node &u) const
         return n<u.n;
    }
}q[N];
int ans[N];
int main()
{
    int T;
    scanf("%d",&T);
    int max_n=0;
    for(int i=0;i<T;i++)
    {
         q[i].id=i;
         scanf("%d",&q[i].n);
         max_n=max(max_n,q[i].n);
    }
    sort(q,q+T);
    int p=0,a=0,b=1;
    while(q[p].n==1)
    {
         ans[q[p].id]=1;
         p++;
    }
    for(int i=2;i \le \max_n;i++)
    {
         int c=a+b;
         c%=MOD;
```

F.follow

保存每个题目通过的人数,然后找出通过人数最多且自己没有通过的题。注意通过人数为 0 时的情况。

```
#include<iostream>
#include < cstdio >
#include<cstring>
using namespace std;
const int M=20;
int num[M],vis[M];
int main()
{
    int n,m,p,a;
    memset(num,0,sizeof(num));
    memset(vis,0,sizeof(vis));
    scanf("%d%d%d",&n,&m,&p);
    for(int i=1;i < = n;i++)
         for(int j=1;j<=m;j++)
         {
              scanf("%d",&a);
              if(i==p) vis[j]+=a;
              num[j]+=a;
         }
    int max_num=-1,select=0;
    for(int j=1;j <=m;j++)
         if(!vis[j]&&num[j]>max_num)
         {
```

G.acm

按题意模拟,较复杂的模拟题。

```
#include<iostream>
#include < cstdio >
#include<cstring>
#include<algorithm>
using namespace std;
typedef long long II;
const int N=300+10;
const int M=30;
struct node
{
    string name;
    int num,t;
    int z[M],c[M];
    bool ac[M];
    bool operator < (const node &u) const
    {
         if(num!=u.num) return num>u.num;
         if(t!=u.t) return t<u.t;</pre>
         return name<u.name;
    }
}a[N];
int main()
{
    int n,m,k;
    scanf("%d%d%d",&n,&m,&k);
    for(int i=0;i< n;i++)
    {
         cin>>a[i].name;
         a[i].num=a[i].t=0;
         memset(a[i].z,0,sizeof(a[i].z));
```

```
memset(a[i].c,0,sizeof(a[i].c));
     memset(a[i].ac,false,sizeof(a[i].ac));
}
while(k--)
{
     string s;
     cin>>s;
     int p=0,id,hour,minute;
     for(p<n;p++)
          if(a[p].name==s) break;
     cin>>s;
     id=s[0]-'A';
     cin>>s;
     hour=(s[0]-'0')*10+(s[1]-'0');
     minute=(s[3]-'0')*10+(s[4]-'0');
     cin>>s;
     if(a[p].ac[id]==true) continue;
     a[p].z[id]++;
     if(s=="AC")
          a[p].ac[id]=true;
          a[p].num++;
          a[p].t+=hour*60+minute+a[p].c[id]*20;
     }
     else if(s!="CE")
     {
          a[p].c[id]++;
     }
}
sort(a,a+n);
for(int i=0;i< n;i++)
{
     cout<<a[i].name<<" "<<a[i].num<<" "<<a[i].t;
     for(int j=0;j< m;j++)
     {
          cout<<" ";
          if(a[i].ac[j]) cout << a[i].z[j];</pre>
          else cout<<-a[i].z[j];
     }
     cout<<endl;
}
return 0;
```

}

H.tree

在节点上维护子树上的最大值,更新时用懒惰标记即可,类似线段树。 也可直接用 dfs 序+线段树解决。

```
#include<iostream>
#include < cstdio >
#include < cstring >
#include<vector>
#include<stack>
using namespace std;
typedef long long II;
const int N=100000+10;
int a[N],f[N],lazy[N];
vector<int> son[N];
int main()
{
    int n,m;
    scanf("%d%d",&n,&m);
    for(int i=1;i <= n;i++)
    {
         scanf("%d%d",&f[i],&a[i]);
         if(f[i]!=i) son[f[i]].push_back(i);
    }
    for(int i=1;i < = n;i++)
         if(son[i].size()==0)
         {
              int u=i;
              while(f[u]!=u)
              {
                   a[f[u]]=max(a[f[u]],a[u]);
                   u=f[u];
              }
         }
    int x,y;
    while(m--)
     {
         scanf("%d%d",&x,&y);
         int u=x;
         stack<int> s;
         while(f[u]!=u)
```

```
u=f[u];
               s.push(u);
          }
          int k=0;
          while(!s.empty())
               u=s.top();
               s.pop();
               for(int i=0;i < son[u].size();i++)
               {
                    a[son[u][i]]+=lazy[u];
                   lazy[son[u][i]]+=lazy[u];
              lazy[u]=0;
          }
          lazy[x]+=y;
          a[x]+=y;
          u=x;
          while(f[u]!=u)
               a[f[u]]=max(a[f[u]],a[u]);
               u=f[u];
          printf("%d\n",a[1]);
    }
     return 0;
}
```

Lreversi

dfs 搜索+回溯,按照步数来深搜,每步要找到可以走的地方,并处理棋子的翻转,详见代码。

```
#include<iostream>
#include<cstring>
#include<cstdio>
#include<ctime>
#include<cstdlib>
using namespace std;
const int N=8;
const int dx[]={0,0,-1,1,-1,1,-1,1};
```

```
const int dy[]=\{-1,1,0,0,-1,1,1,-1\};
char a[10][10];
bool judge(int x,int y,char c1,char c2)
    bool flag=false;
    for(int i=0; i<8; i++)
         int ux=x+dx[i],uy=y+dy[i];
         bool f=false;
         while(ux>=0&&ux<N&&uy>=0&&uy<N)
              if(a[ux][uy]==c1)
              {
                   if(f) flag=true;
                   break;
              if(a[ux][uy]=='.')
              {
                   break;
              if(a[ux][uy]==c2)
              {
                  f=true;
              ux+=dx[i];
              uy+=dy[i];
         }
    }
    return flag;
void go(int x,int y,char c1,char c2)
{
    for(int i=0; i<8; i++)
         bool flag=false;
         int ux=x+dx[i],uy=y+dy[i];
         bool f=false;
         while(ux>=0&&ux<N&&uy>=0&&uy<N)
         {
              if(a[ux][uy]==c1)
              {
                   if(f) flag=true;
                   break;
              }
```

```
if(a[ux][uy]=='.')
              {
                   break;
              }
              if(a[ux][uy]==c2)
                   f=true;
              }
              ux+=dx[i];
              uy+=dy[i];
         }
         if(flag)
         {
              int ux=x+dx[i],uy=y+dy[i];
              while(ux>=0&&ux<N&&uy>=0&&uy<N)
              {
                   if(a[ux][uy]==c1)
                        break;
                   a[ux][uy]=c1;
                   ux+=dx[i];
                   uy+=dy[i];
              }
         }
    }
    a[x][y]=c1;
}
bool ok()
{
    for(int i=0;i<N;i++)
         for(int j=0;j<N;j++)
              if(a[i][j]=='O')
                   return false;
     return true;
}
bool dfs(int d)
{
     if(ok()) return true;
     if(d==5) return false;
    char b[10][10];
     memcpy(b,a,sizeof(a));
     for(int i=0;i<N;i++)
         for(int j=0; j<N; j++)
              if(a[i][j]=='.'\&\&judge(i,j,'X','O'))
              {
```