

Лекция 10а. (14 апреля 2020) ЕВКЛИДОВО ПРОСТРАНСТВО

Определение и основные свойства

В произвольном линейном пространстве отсутствуют понятия “длины”, “расстояния”, “величины угла” и других метрических величин. Однако их использование становится возможным, если в линейном пространстве дополнительно ввести специальную, определяемую ниже операцию.

Определение 1. Вещественное линейное пространство E называется *евклидовым пространством*, если каждой упорядоченной паре элементов x и y из E поставлено в соответствие вещественное число (x, y) , называемое *скалярным произведением*, так, что выполнены аксиомы:

- 1°. $\forall x, y \in E, (x, y) = (y, x)$;
- 2°. $\forall x, y \in E, \lambda \in R, (\lambda x, y) = \lambda(x, y)$;
- 3°. $\forall x_1, x_2, y \in E, (x_1 + x_2, y) = (x_1, y) + (x_2, y)$;
- 4°. $\forall x \in E, x \neq o, (x, x) > 0$.

Кроме того, геометры традиционно требуют, чтобы E было конечномерным. Но для приложений в теории функций, где функциональные пространства бесконечномерные, большинство нижеследующих результатов остается в силе.

Замечание: Аксиомы 1°-4° в совокупности означают, что скалярное произведение есть *билинейная* (что следует из 2° и 3°) и *симметричная* (п. 1°) функция, которая, кроме того, порождает *положительно определенную квадратичную* (п. 4°) функцию. Любая билинейная функция, обладающая данными свойствами, может быть принята за скалярное произведение.

Пример. Пространство n -мерных столбцов $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}, y = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$ со скалярным произведением,

определяемым по формуле $(x, y) = \sum_{i=1}^n x_i y_i$, $(x, y) = \sum_{i=1}^n \xi_i \eta_i$, есть евклидово пространство.

Определение 2. Пусть E – евклидово пространство. Назовем

- 1°. *Длиной* (или *нормой*) вектора x число $|x| = \sqrt{(x, x)}$;
- 2°. *Расстоянием* между элементами x и y число $\rho(x, y) = |x - y|$.

Теорема 1. (Неравенство Коши-Буняковского). Для любых $x, y \in E$ имеет место неравенство $|(x, y)| \leq |x||y|$. Неравенство Коши-Буняковского превращается в равенство тогда и только тогда, когда векторы x и y линейно зависимы.

Доказательство. Рассмотрим функцию $f(t) = |tx - y|^2 : \forall t \in R, f(t) \geq 0$. Но

$$f(t) = (tx - y, tx - y) = t^2(x, x) - 2t(x, y) + (y, y) = t^2|x|^2 - 2t(x, y) + |y|^2.$$

Этот квадратный трехчлен неотрицателен для любого t тогда и только тогда, когда его дискриминант меньше или равен 0, то есть

$$t^2|x|^2 - 2t(x, y) + |y|^2 \geq 0 \Leftrightarrow \frac{D}{4} = (x, y)^2 - |x|^2|y|^2 \leq 0 \Leftrightarrow |(x, y)| \leq |x||y|.$$

Пусть теперь $|(x, y)| = |x||y|$. Если $x = 0$, то векторы линейно зависимы. Если $x \neq 0$ то дискриминант квадратного трехчлена $f(t)$ равен 0, значит, он имеет единственный корень, т.е.

$$\exists t_0 : f(t_0) = |t_0 x - y|^2 = 0 \Rightarrow y = t_0 x, \text{ в силу аксиомы } 4^\circ. \text{ Теорема доказана.}$$

Следствие. Для любых $x, y \in E$ имеет место неравенство треугольника $|x + y| \leq |x| + |y|$. Равенство выполняется только если x, y сонаправлены.

Доказательство. $|x+y|^2 = (x+y, x+y) = |x|^2 + 2(x, y) + |y|^2 \leq |x|^2 + 2|x||y| + |y|^2 = (|x|+|y|)^2$, по неравенству Коши-Буняковского. Следовательно, $|x+y| \leq |x|+|y|$. Равенство означает, что $(x, y) = |x||y|$, $x = o$ или $y = \lambda x$, $(x, \lambda x) = \lambda(x, x) = |\lambda||x|^2 \Rightarrow \lambda > 0$.

Неравенство Коши-Буняковского позволяет ввести понятие угла между ненулевыми векторами.

Определение 3. Скажем, что угол между x и y равен α ($\alpha \in [0; \pi]$), где $\cos \alpha = \frac{(x, y)}{|x||y|}$.

Определение корректно, так как $\left| \frac{(x, y)}{|x||y|} \right| \leq 1$. Итак, $\alpha = \arccos \frac{(x, y)}{|x||y|}$.

Векторы x и y называются *ортгогональными*, $(x \perp y)$ если $(x, y) = 0$. (Допускается, что хотя бы один из векторов равен 0).

Определение 4. Совокупность векторов a_1, \dots, a_m евклидова пространства E называется ортгогональной системой векторов, если $(a_i, a_j) = 0$, $\forall i, j (i \neq j)$.

Утверждение 1. Ортгогональная система ненулевых векторов линейно независима.

Доказательство. Допустим, что $\sum_{i=1}^m \lambda_i a_i = o$. Умножим это равенство скалярно на

$$a_j (1 \leq j \leq m): \sum_{i=1}^m \lambda_i (a_i, a_j) = \lambda_j (a_j, a_j) = 0 \Rightarrow \lambda_j = 0, \text{ ч.т.д.}$$

Отсюда следует, что если $m = n = \dim E$, то a_1, \dots, a_m - базис в E .

Определение 5. В n -мерном евклидовом пространстве E базис $\{e_1, e_2, \dots, e_n\}$ называется ортгогональным, если $(e_i, e_j) = 0$, $\forall i \neq j$, и ортонормированным, если $(e_i, e_j) = \delta_{ij}$, $\forall i, j (1 \leq i, j \leq n)$.

Разложение любого вектора по ортонормированному базису имеет вид $x = \sum_{i=1}^n (x, e_i) e_i$.

Теорема 2. Во евклидовом пространстве E существует ортонормированный базис.

Доказательство. Пусть $\dim E = n$ и a_1, \dots, a_n некоторый базис в E . Построим из них ортгогональный базис b_1, \dots, b_n .

Последовательное построение этих векторов называется алгоритмом, или процессом ортгогонализации Грама-Шмидта. Этот процесс подчиняется, помимо ортгогоальности, требованию, чтобы $\forall k = 1, \dots, n, \langle a_1, \dots, a_k \rangle = \langle b_1, \dots, b_k \rangle$

1) Выберем $b_1 = a_1$. Вектор b_2 будем искать в виде $b_2 = a_2 - \alpha b_1$, где α - некоторый коэффициент.

По требованию ортгогоальности,

$$(b_1, b_2) = 0, (b_1, a_2 - \alpha b_1) = (b_1, a_2) - \alpha(b_1, b_1) = 0 \Rightarrow \alpha = \frac{(b_1, a_2)}{(b_1, b_1)}, b_2 = a_2 - \frac{(b_1, a_2)}{(b_1, b_1)} b_1. \text{ (Из вектора}$$

a_2 вычитается его ортгогоальная проекция на b_1 !).

Заметим, что $b_2 \neq o$, т.к. в противном случае оказалось бы, что $a_2 - \alpha a_1 = 0$, т.е. базисные векторы линейно зависимы.

2) Шаг алгоритма. Пусть $k > 1$ и допустим, что попарно ортгогоальные векторы b_1, \dots, b_{k-1} уже построены. Будем искать b_k в виде

$$b_k = a_k - \sum_{i=1}^{k-1} \alpha_i^{(k)} b_i \perp b_1, \dots, b_{k-1} \Rightarrow (b_k, b_j) = (a_k, b_j) - \sum_{i=1}^{k-1} \alpha_i^{(k)} (b_i, b_j) = (a_k, b_j) - \alpha_j^{(k)} (b_j, b_j) = 0,$$

$\alpha_j^{(k)} = \frac{(a_k, b_j)}{(b_j, b_j)}$. Итак, $b_k = a_k - \sum_{i=1}^{k-1} b_k = a_k - \sum_{i=1}^{k-1} \frac{(a_k, b_i)}{(b_i, b_i)} b_i$. Как и выше, $b_k \neq 0$, так как противное означало бы, что равна нулю нетривиальная линейная комбинация a_1, \dots, a_k (поскольку b_1, \dots, b_{k-1} - линейные комбинации векторов a_1, \dots, a_{k-1}), вопреки условию.

Процесс ортогонализации продолжается до $k=n$.

3) Чтобы получить искомым ортонормированный базис, надо нормировать векторы b_1, \dots, b_n , т.е.

взять $c_k = \frac{b_k}{|b_k|}$, $k=1, \dots, n$. Ч.т.д.

Координатная запись скалярного произведения.

Пусть в E дан базис $e = \{e_1, \dots, e_n\}$, в нем $x = \sum_{i=1}^n x_i e_i$, $y = \sum_{j=1}^n y_j e_j$, тогда (как и для любой билинейной функции)

$$(x, y) = \left(\sum_{i=1}^n x_i e_i, \sum_{j=1}^n y_j e_j \right) = \sum_{i,j=1}^n x_i y_j (e_i, e_j) = \sum_{i,j=1}^n x_i g_{ij} y_j = X^T G Y, \text{ где } G = G_e = (g_{ij}), X = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix},$$

$$Y = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}, \text{ а } X^T = (x_1 \dots x_n).$$

Определение 6. Матрица $G_e = \|(e_i, e_j)\|$ называется матрицей Грама базиса e .

Особенно просто записывается скалярное произведение в ортонормированном базисе: тогда

$$G_e = E, (x, y) = \sum_{i=1}^n x_i y_i.$$

Выясним, какой может быть матрица перехода между ортонормированными базисами.

Утверждение 2. Пусть S – матрица перехода от базиса $e = \{e_1, \dots, e_n\}$ к базису $e' = \{e'_1, \dots, e'_n\}$.

- 1) Если оба базиса ортонормированные, то матрица S ортогональная, т.е. $S^{-1} = S^T$.
- 2) Если $e = \{e_1, \dots, e_n\}$ ортонормированный базис и матрица S ортогональная, то $e' = eS$ - ортонормированный базис.

Доказательство. 1) Вычислим произведение

$$S^T S := C, c_{ij} = \sum_{k=1}^n s_{ik}^T s_{kj} = \sum_{k=1}^n s_{ki} s_{kj} = (e'_i, e'_j), \text{ по определению матрицы перехода и поскольку}$$

базис $e = \{e_1, \dots, e_n\}$ ортонормированный. Но так как базис $e' = \{e'_1, \dots, e'_n\}$ тоже

ортонормированный, то $(e'_i, e'_j) = \delta_{ij} \Rightarrow S^T S = E \Rightarrow S^T = S^{-1}$.

- 2) Так как матрица S ортогональная, то $S^T S = E$. Но, как было замечено при доказательстве п. 1), в ортонормированном базисе e произведение i -й и j -й строк матрицы S равно скалярному произведению $(e'_i, e'_j) \Rightarrow (e'_i, e'_j) = \delta_{ij}$, т.е. базис

$e' = \{e'_1, \dots, e'_n\}$ ортонормированный. Ч.т.д.

Замечание. Из доказанного следует, что матрица, обратная к ортогональной, также ортогональна, т.к. она является матрицей обратного перехода между ортонормированными базисами.

