

## Wytyczne do projektu.

Temat projektu: „Lotto i Multi Multi”.

Cel: Odtworzenie popularnej gry pieniężnej.

### Założenia do programu:

#### **1. Program napisany w języku C++ (konsolowy)**

Zasady gry: należy zapoznać się na stronie <https://www.lotto.pl/>

- a) Program po uruchomieniu ma wyświetlić informację o zasadzie gry oraz imię i nazwisko autora programu. Program ma być przyjazny w komunikacji z użytkownikiem. (wyświetlane komunikaty co należy robić)
- b) Program ma umożliwić wybór gry, wybór typowania liczb oraz możliwość powtórnej gry (utworzenie menu programu).
- c) Należy zabezpieczyć wprowadzanie liczb przed wyborem i losowaniem liczb z poza zakresu oraz duplikatów wprowadzania liczb oraz losowania bez powtórzeń.
- d) Wylosowane oraz wytypowane liczby mają być wypisane na ekranie monitora oraz posortowane, jedną z szybkich metod oraz liczbę trafień wytypowanych liczb z wylosowanymi liczbami przez komputer.
- e) W programie należy używać funkcji do wylosowania liczb pseudolosowych, wytypowanie swoich liczb, sortowania liczb, sprawdzenia ilości trafień.
- f) Zastosuj w pliku źródłowym komentarze stosując javadoc, które umożliwią wygenerowanie dokumentacji programu źródłowego w programie Doxygen. (wersja programu, autor, opis funkcji z parametrami itd.)

#### **2. Instrukcja obsługi programu.**

Instrukcję do obsługi programu należy napisać w edytorze tekstu a następnie wyeksportować do pliku pdf.

Instrukcja ma zawierać:

- a) Stronę tytułową z autorem programu, spis treści, numerację stron. Na początku instrukcji, należy zamieścić informację o wymaganych systemowych (jaki jest system operacyjny potrzebny do uruchomienia programu oraz ilość pamięci operacyjnej). W instrukcji mają się znaleźć zrzuty ekranu z opisem czynności, jakie należy wykonać żeby uruchomić program oraz zagrać w grę.

#### **3. Dokumentacja programu.**

- a) Kod pliku źródłowego z komentarzami należy skopiować do edytora tekstu a następnie wyeksportować do pliku pdf.
- b) Należy wygenerować dokumentację programu w wersji HTML za pomocą programu Doxygen.

Projekt należy przekazać prowadzącemu zajęcia w folderze. Nazwa folderu powinna zawierać: nazwisko, klasę oraz nazwę projektu (Kowalski\_2Tp\_Lotto).