Sprint 1



Objetivo

- Crear páginas estáticas con HTML y CSS.
- Implementar estructuras con HTML Semántico y manipular el diseño por medio de selectores CSS.
- Integrar HTML, CSS y Javascript.
- Diseño de algoritmos de estructuras secuenciales y condicionales

Retos

PáginaTributo

Formulario de encuesta

Entrega Sprint 1

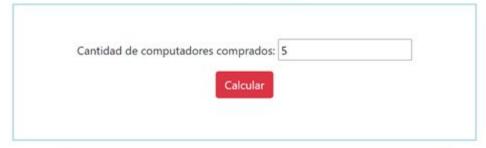
Desarrollar una aplicación que permita llevar el control de las compras de un almacén de computadores haciendo uso de los conceptos básicos e integraciones de HTML, CSS y JavaScript.

Los clientes tienen derecho a recibir un descuento sobre el monto de la compra. Si la compra es mayor o igual a \$1.640.000 pero menor o igual a \$3.280.000 el descuento será de 15%. Si la compra es mayor a \$3.280.000 y menor o igual a \$6.560.000 su descuento será de 25%. Si la compra es mayor a \$6.560.000 y menor o igual a 9.840.000 el descuento será de 35% y si la compra es mayor a \$9.840.000 no tendrá derecho a recibir un descuento.

El valor de un computador es de \$820.000

Almacén de computadores

almacén de computadores





Requerimientos técnicos

Trabajo Externo:

Realizar las siguientes unidades de profundización de conocimientos en Free Code Camp

HTML Y HTML 5 Básico

CSS Básico

Diseño Web Responsivo

JavaScript Básico

Algoritmos de Javascript y estructura de datos

Sprint 1

