

Sprint 1



Objetivo

- **Crear páginas estáticas con HTML y CSS.**
- **Implementar estructuras con HTML Semántico y manipular el diseño por medio de selectores CSS.**
- **Integrar HTML, CSS y Javascript.**
- **Diseño de algoritmos de estructuras secuenciales y condicionales**

Retos

- **Página
Tributo**

- **Formulario de
encuesta**

Entrega Sprint 1

Desarrollar una aplicación que permita llevar el control de las compras de un almacén de computadores haciendo uso de los conceptos básicos e integraciones de HTML, CSS y JavaScript.

Los clientes tienen derecho a recibir un descuento sobre el monto de la compra.

Si la compra es mayor o igual a \$1.640.000 pero menor o igual a \$3.280.000 el descuento será de 15%. Si la compra es mayor a \$3.280.000 y menor o igual a \$6.560.000 su descuento será de 25%. Si la compra es mayor a \$6.560.000 y menor o igual a 9.840.000 el descuento será de 35% y si la compra es mayor a \$9.840.000 no tendrá derecho a recibir un descuento.

El valor de un computador es de \$820.000

Almacén de computadores

almacén de computadores

Cantidad de computadores comprados:

Calcular

Orden de compra



Valor de compra:

4100000

Valor de descuento:

1025000

Total:

3075000

Su descuento fue del 25%

Requerimientos
técnicos

Trabajo Externo:

Realizar las siguientes unidades de profundización de conocimientos en Free Code Camp

HTML Y HTML 5 Básico

CSS Básico

Diseño Web Responsivo

JavaScript Básico

Algoritmos de Javascript y estructura de datos

Sprint 1

