

Parte 2
Elementi di
calcolo delle probabilità

Esperimento casuale (esperimento dall'esito **incerto**)

I suoi possibili esiti (**definibili** in anticipo) sono gli **eventi elementari**

Esperimento **ripetibile** o **non ripetibile**

Spazio campionario Ω

Insieme di tutti gli **eventi elementari** (indicati con ω)

Non necessariamente di tipo numerico, ma eventualmente **numerizzati**

Natura di Ω	Numero eventi elementari	Rappresentazione di Ω	
Discreto finito	N	$\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_N\}$	Esempi 1 e 2
Discreto infinito numerabile	Infinito numerabile	$\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \dots\}$	Esempio 3
Continuo	Infinito non numerabile	Ω insieme non numerabile	Esempio 4

$$\Omega = \{\omega = (x_1, x_2): x_1 \geq 0, x_2 \geq 0\}$$

Evento

Insieme di eventi elementari (e dunque **sottoinsieme** di Ω)

Eventi denominati con A, B, C, \dots

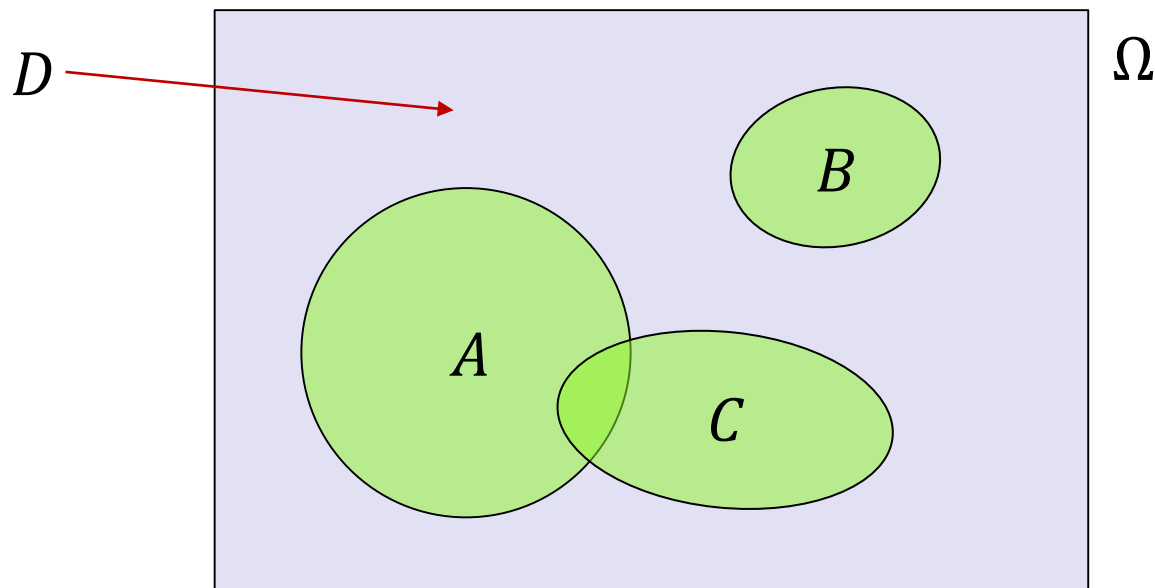


Diagramma di Venn

Un evento si verifica se l'esito dell'esperimento casuale è **uno** degli eventi elementari che appartengono all'evento

Esempio 1

Parte 1, pag 18

Evento A : "osservare un campione con una **femmina**"

$A = \{(0,0,1), (0,1,0), (1,0,0)\}$

Sono **eventi** anche l'**insieme vuoto** ϕ (sottoinsieme di Ω senza alcun evento elementare) e lo stesso **spazio campionario** Ω (sottoinsieme di Ω coincidente con esso stesso e contenente tutti gli eventi elementari)

Spazio degli eventi

Collezione degli eventi dei quali è possibile **calcolare la probabilità**

Non è necessariamente la collezione di **tutti i possibili** sottoinsiemi di Ω

Lo è solo se lo spazio campionario Ω è **discreto**

Quali eventi sono contenuti nello spazio degli eventi?

Gli eventi che consentono di eseguire su di essi alcune **operazioni fondamentali** (**negazione, unione e intersezione di eventi**) ottenendo, da tali operazioni, eventi **anch'essi appartenenti** allo spazio degli eventi

Inoltre, lo **spazio degli eventi** contiene sempre l'**insieme vuoto** ϕ e lo **spazio campionario** Ω

Non contiene necessariamente gli eventi elementari

Li contiene solo se lo spazio campionario Ω è **discreto**

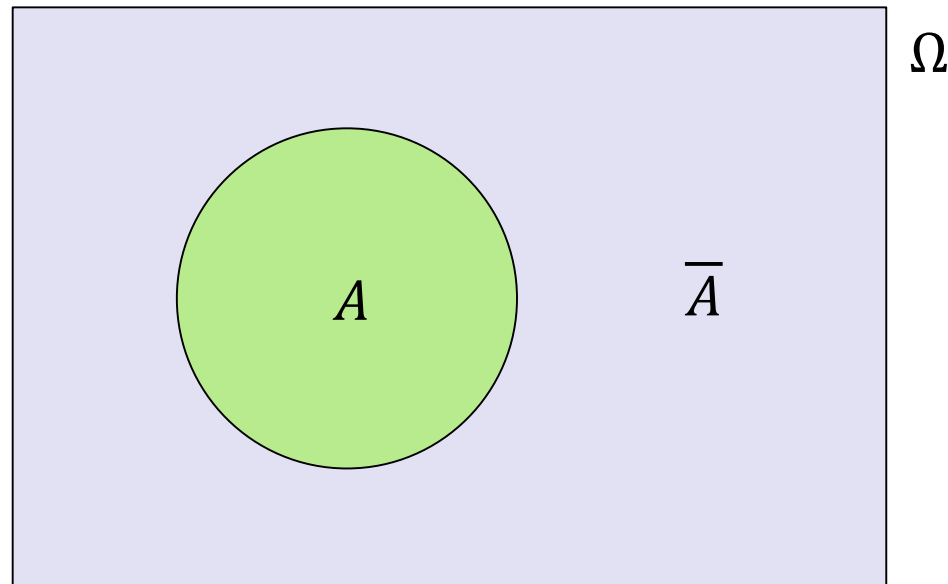
Un **evento** può considerarsi tale **solo se** appartiene allo **spazio degli eventi**

Negazione di un evento

Dato un evento A ,
la sua **negazione** (o suo **complemento**) \bar{A} è l'evento
"l'evento A non si verifica"

$$\bar{A} = \{\omega: \omega \notin A\}$$

Contiene gli **eventi elementari** che **non appartengono** ad A



Proprietà

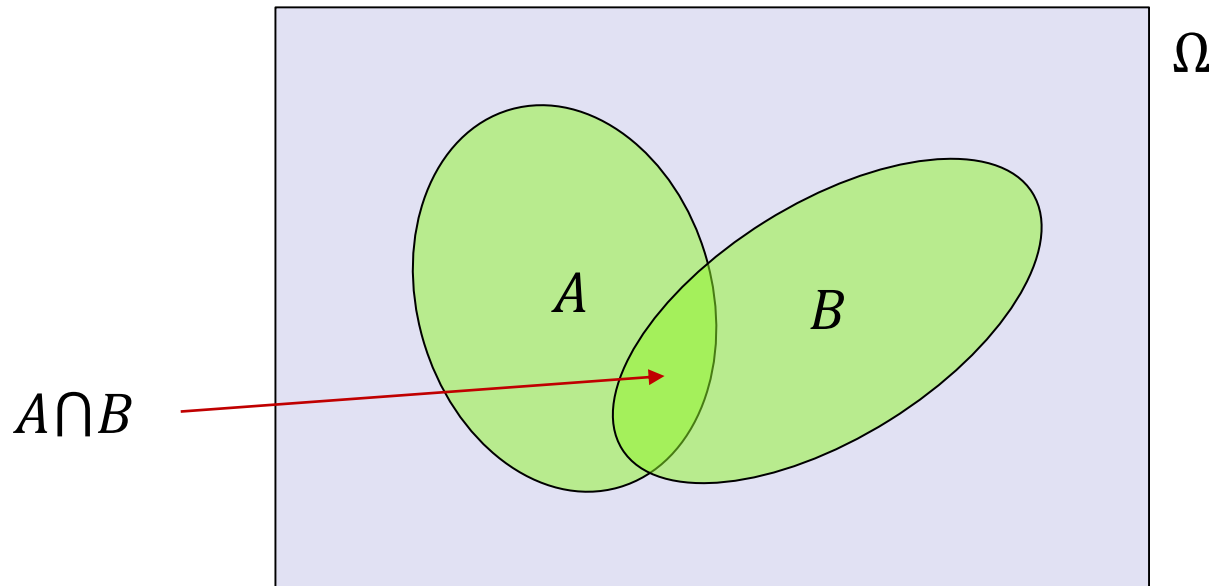
$$\begin{aligned}\phi &= \bar{\Omega} \\ \Omega &= \bar{\phi} \\ A &= \overline{(\bar{A})}\end{aligned}$$

Intersezione di eventi

Dati due eventi A e B , la loro **intersezione** $A \cap B$ è l'**evento** "gli eventi A e B si verificano **contemporaneamente** (si verificano **entrambi**)"

$$A \cap B = \{\omega: \omega \in A \text{ e } \omega \in B\}$$

Contiene gli **eventi elementari** che appartengono **sia** ad A , **sia** a B (appartengono a **entrambi**)



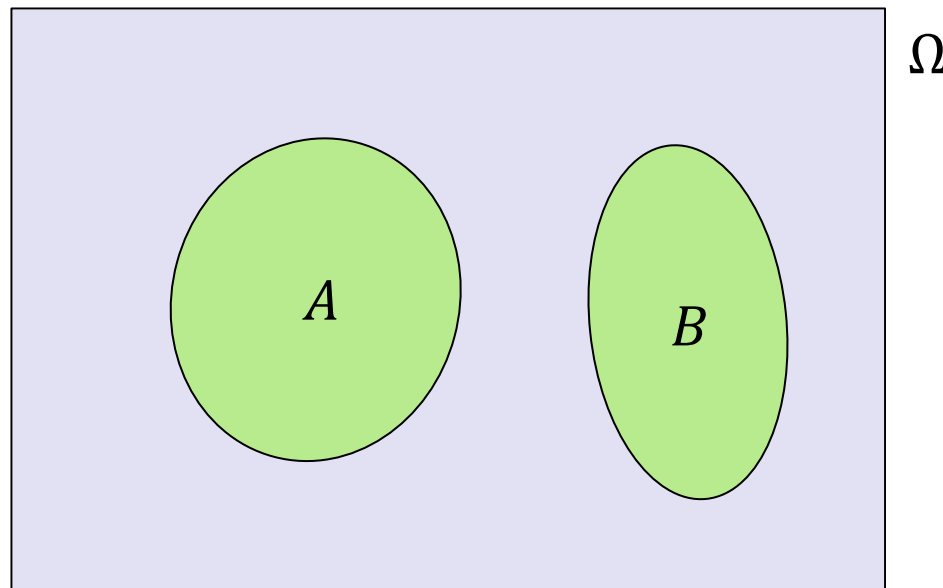
Eventi incompatibili

Dati due eventi A e B , essi sono **incompatibili** (o **disgiunti**) se la loro **intersezione** è l'evento **insieme vuoto**

Gli eventi A e B **non** si verificano **contemporaneamente** (si verifica **solo** A , oppure **solo** B)

$$A, B \text{ incompatibili} \Leftrightarrow A \cap B = \phi$$

Gli eventi A e B **non hanno eventi elementari in comune**



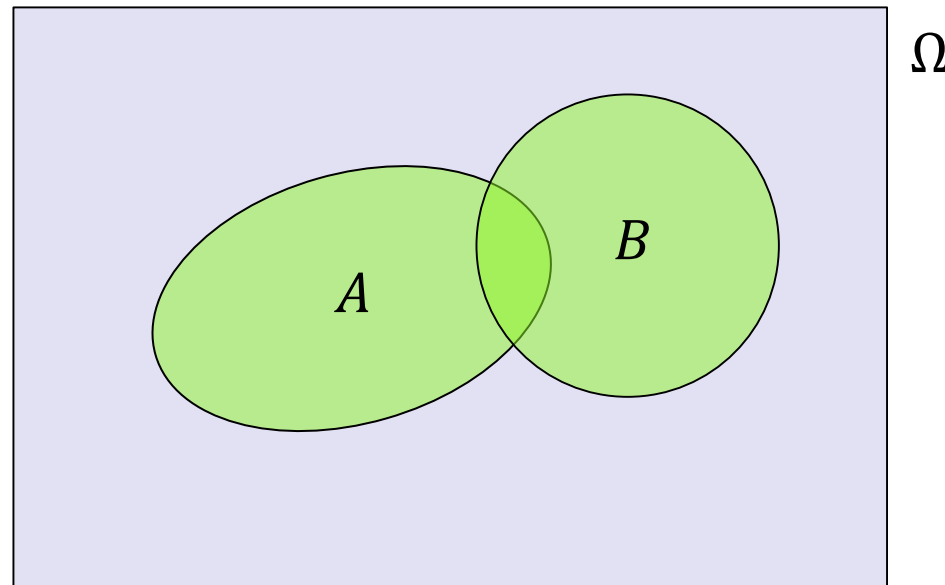
Unione di eventi

Dati due eventi A e B , la loro **unione** $A \cup B$ è l'evento
"almeno uno degli eventi A e B si verifica" **ovvero** "si verifica A oppure si verifica B "

Si verifica **solo** A , oppure **solo** B , oppure si verificano **entrambi**

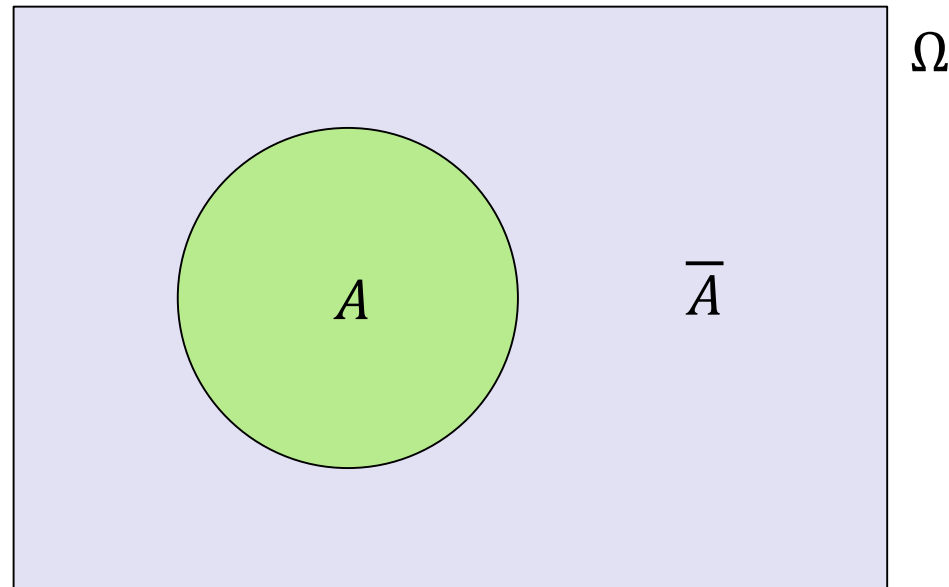
$$A \cup B = \{\omega: \omega \in A \text{ oppure } \omega \in B\}$$

Contiene gli **eventi elementari** che appartengono **solo** ad A , oppure **solo** a B , oppure a **entrambi**



Unione e intersezione di eventi

Ulteriori proprietà



Ω elemento neutro
della intersezione

$$A \cap \phi = \phi$$

$$A \cap \Omega = A$$

$$A \cap \bar{A} = \phi$$

$$A \cup \phi = A$$

$$A \cup \Omega = \Omega$$

$$A \cup \bar{A} = \Omega$$

ϕ elemento neutro
della unione

A e \bar{A} generano una
partizione di Ω

Valgono, inoltre, le proprietà **commutativa**, **associativa** e **distributiva**

Spazio degli eventi

Ω discreto **finito** (con N eventi elementari)

Lo spazio degli eventi \mathcal{A} coincide con la collezione di **tutti i possibili sottoinsiemi** di Ω

Eventi appartenenti ad \mathcal{A} :

- L'**insieme vuoto** ϕ (evento composto da **0 eventi elementari**)
- Ciascuno degli N **eventi elementari** (eventi composti da **1 evento elementare**)
- Gli eventi composti da **2 eventi elementari**
- \vdots
- Lo **spazio campionario** Ω (evento formato da **N eventi elementari**)

Numero complessivo di eventi appartenenti ad $\mathcal{A} \Rightarrow 2^N$

Le operazioni di **negazione, unione e intersezione** di eventi di \mathcal{A}
producono eventi **anch'essi appartenenti** ad \mathcal{A}

Esempio 1 – Sesso osservato in un campione di $n = 3$ studenti

Campioni osservabili		
0	0	0
0	0	1
0	1	0
0	1	1
1	0	0
1	0	1
1	1	0
1	1	1

$$\Omega = \{(0,0,0), (0,0,1), (0,1,0), (0,1,1), (1,0,0), (1,0,1), (1,1,0), (1,1,1)\}$$

$N = 8 \Rightarrow$ Lo spazio degli eventi \mathcal{A} contiene $2^8 = 256$ eventi

Comando R

`> choose(8,2)`

Numero delle **combinazioni** di $N = 8$ oggetti di classe $k = 2$

(gli 8 eventi elementari sono **combinati** a 2 a 2)

Quantità analoghe negli altri casi

Eventi di \mathcal{A}

ϕ, Ω
8 eventi elementari
$\frac{8!}{2!6!} = 28$ eventi composti da 2 eventi elementari
$\frac{8!}{3!5!} = 56$ eventi composti da 3 eventi elementari
$\frac{8!}{4!4!} = 70$ eventi composti da 4 eventi elementari
$\frac{8!}{5!3!} = 56$ eventi composti da 5 eventi elementari
$\frac{8!}{6!2!} = 28$ eventi composti da 6 eventi elementari
$\frac{8!}{7!1!} = 8$ eventi composti da 7 eventi elementari

Spazio degli eventi

Ω discreto **infinito numerabile**

Lo spazio degli eventi \mathcal{A} coincide con la collezione di **tutti i possibili sottoinsiemi** di Ω

Eventi appartenenti ad \mathcal{A} :

- L'insieme vuoto ϕ (evento composto da **0 eventi elementari**)
- Ciascuno degli N **eventi elementari** (eventi composti da **1 evento elementare**)
- Gli eventi composti da **2 eventi elementari**
- \vdots
- Lo spazio campionario Ω (evento composto dall'**infinità numerabile di eventi elementari** in Ω)

Numero complessivo di eventi appartenenti ad $\mathcal{A} \Rightarrow$ infinito numerabile

Le operazioni di **negazione, unione e intersezione** di eventi di \mathcal{A}
producono eventi **anch'essi appartenenti** ad \mathcal{A}

Spazio degli eventi

Ω continuo (infinità **non numerabile** di eventi elementari)

Lo spazio degli eventi \mathcal{A} non è la collezione di **tutti i possibili sottoinsiemi** di Ω

Essa è infatti **troppo ampia**

Impossibile definire e calcolare per ciascuno dei sottoinsiemi la corrispondente **probabilità**

\mathcal{A} è la **collezione ristretta** di **sottoinsiemi** di Ω
che soddisfa le proprietà di una **algebra di eventi**

Le operazioni di **negazione**, **unione** e **intersezione** di eventi di \mathcal{A}
producono eventi **anch'essi appartenenti** ad \mathcal{A}

\mathcal{A} contiene gli eventi di **interesse pratico** nelle applicazioni e nella teoria

Numero complessivo di eventi appartenenti ad $\mathcal{A} \Rightarrow$ **infinito non numerabile**

\mathcal{A} **non contiene gli eventi elementari**

Non sarà possibile calcolarne la probabilità

Caso speciale – Ω continuo rappresentato da un insieme di numeri reali

Ogni numero reale dell'insieme è un evento elementare

Osservazione del valore x di una variabile casuale continua X

Valori di X (eventi elementari) appartenenti ad un insieme di numeri reali

Lo spazio degli eventi \mathcal{A} contiene i sottoinsiemi di numeri reali (intervalli reali) del tipo:

$[a, b], (a, b), [a, b), (a, b]$ a, b appartenenti all'insieme dei valori di X

Non contiene i singoli valori di X (eventi elementari)

Impossibile calcolarne la probabilità

Esempio 4 – Osservazione della durata X di una lampada ($n = 1$)

Valori di X (eventi elementari)

$$x \in [0, \infty)$$

numeri reali $x \geq 0$

Impossibile calcolare la
probabilità di singole durate

Possibile per intervalli di durate

Obiettivo

Assegnare **probabilità** (un **numero reale**) a ciascuno degli **eventi** (gli elementi dello **spazio degli eventi** \mathcal{A}), attraverso una funzione reale **opportuna**

Il **dominio** della funzione è lo **spazio degli eventi** \mathcal{A} (collezione di **insiemi**)

La funzione è una funzione di insieme



Definizione **assiomatica** di probabilità

Andrej Kolmogorov
(1903 – 1987)

La **probabilità** è il valore (**numero reale**) di una funzione reale $P(\cdot)$, **definita su \mathcal{A}** e denominata **funzione di probabilità**, **che soddisfa le seguenti proprietà assiomatiche**:

- **[Assioma 1]** $P(\Omega) = 1$ **Ω evento certo**
- **[Assioma 2]** $P(A) \geq 0$ per ogni evento $A \in \mathcal{A}$
- **[Assioma 3]** $P(A_1 \cup A_2 \cup \dots) = P(A_1) + P(A_2) + \dots$

per ogni successione (finita o eventualmente infinita)
di eventi $A_1, A_2, \dots \in \mathcal{A}$ a due a due **incompatibili**,
cioè tali che $A_i \cap A_j = \phi, \forall i \neq j$

Assioma 1	Assioma dell'evento certo
Assioma 2	Assioma di non-negatività
Assioma 3	Assioma della sommabilità (completa)

Osservazione
L'argomento di $P(\cdot)$ è sempre un evento (elemento di \mathcal{A})

Assioma 3 nel caso di **due eventi** A e B **incompatibili**, cioè tali che $A \cap B = \phi$

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B)$$

I tre assiomi della **funzione di probabilità** rappresentano i **requisiti sufficienti** (essenziali) che una **funzione reale**, definita su \mathcal{A} , deve avere **per essere considerata una funzione di probabilità**

Dai tre assiomi derivano **ulteriori proprietà** della **funzione di probabilità**

- **[Proprietà 1]** $P(\overline{A}) = 1 - P(A)$ per ogni evento $A \in \mathcal{A}$
- **[Proprietà 2]** $P(A) \leq 1$ per ogni evento $A \in \mathcal{A}$
- **[Proprietà 3]** $P(\phi) = 0$ **ϕ evento impossibile**
- **[Proprietà 4]** $P(A) \leq P(B)$ per ogni coppia di eventi $A, B \in \mathcal{A}$ con $A \subseteq B$
- **[Proprietà 5]** $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$
per ogni coppia di eventi $A, B \in \mathcal{A}$

Proprietà 1	Regola dell'evento negato
--------------------	----------------------------------

Proprietà 5	Regola della somma
--------------------	---------------------------

Assioma 2 + Proprietà 2

$0 \leq P(\cdot) \leq 1$

Calcolo delle probabilità

Come calcolare il **valore** della funzione di probabilità $P(\cdot)$ per gli **eventi** in \mathcal{A} ?

Dipende dalla natura dello spazio campionario Ω

Uniche **probabilità note** (**indipendentemente** dalla natura di Ω)

$$P(\phi) = 0 \quad P(\Omega) = 1$$

Ω discreto **finito** (con N eventi elementari)

$$\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_N\}$$

Lo spazio degli eventi \mathcal{A} contiene 2^N eventi

Inclusi i singoli **eventi elementari** $\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_N$

Un evento è un **insieme di $n(A)$ eventi elementari** ($n(A) = 0, 1, \dots, N$)

Unione di $n(A)$ eventi a due a due **incompatibili** (gli $n(A)$ eventi elementari)

$$\Omega = \omega_1 \cup \omega_2 \cup \dots \cup \omega_N$$

Gli eventi elementari generano una partizione di Ω

Sia $A \in \mathcal{A}$ un evento formato da $n(A)$ **eventi elementari** ($n(A) = 0, 1, \dots, N$)

$$A = \bigcup_{\omega_i \in A} \omega_i \quad \text{Unione di } n(A) \text{ eventi elementari} \\ \text{(eventi a due a due incompatibili)}$$

$$P(A) = P\left(\bigcup_{\omega_i \in A} \omega_i\right) = \sum_{\omega_i \in A} P(\omega_i) \quad \text{(Assioma 3)}$$

Casi particolari

$n(A)$	0	$P(\phi) = 0$
	1	$P(\omega_i)$
	N	$P(\Omega) = 1$

Per ogni altro evento

La probabilità di un evento A è la somma delle probabilità dei singoli eventi elementari di cui A si compone

Richiede la conoscenza delle singole probabilità $P(\omega_i)$

In generale, uso di **opportuni modelli matematici** denominati **modelli di probabilità**

Ω discreto infinito numerabile Trattazione **analoga**

Il caso di Ω continuo richiede ulteriori approfondimenti

Caso speciale

Ω discreto **finito** (con N eventi elementari **equiprobabili**)

Gli **eventi elementari** $\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_N$ hanno tutti (per ipotesi) la **stessa probabilità**

$$P(\omega_1) = P(\omega_2) = \dots = P(\omega_N) = K$$

$$\Omega = \omega_1 \cup \omega_2 \cup \dots \cup \omega_N$$

(Assioma 1)

(Assioma 3)

(Equiprobabilità)

$$1 = P(\Omega) = P(\omega_1 \cup \omega_2 \cup \dots \cup \omega_N) = P(\omega_1) + P(\omega_2) + \dots + P(\omega_N) = N \times K$$

$$\Rightarrow K = \frac{1}{N}$$

$$P(\omega_1) = P(\omega_2) = \dots = P(\omega_N) = \frac{1}{N}$$

Modello di probabilità **uniforme**

Sia $A \in \mathcal{A}$ un evento formato da $n(A)$ **eventi elementari** ($n(A) = 0, 1, \dots, N$)

$$P(A) = \sum_{\omega_i \in A} P(\omega_i) = \sum_{\omega_i \in A} \frac{1}{N} = \frac{n(A)}{N}$$

$$P(A) = \frac{n(A)}{N}$$

Numero degli eventi elementari **di cui A si compone**
 Numero **totale** degli eventi elementari di Ω

Numero dei **casi favorevoli** ad A
 Numero dei **casi** (ugualmente) **possibili**

Definizione classica di probabilità

È una regola pratica di calcolo

Circoscritta agli esperimenti casuali con Ω **finito** ed eventi elementari **equiprobabili**

Applicabilità tipica \Rightarrow **Giochi di sorte**

(lancio di monete, lancio di dadi, estrazione da un mazzo di carte, lotterie, ecc.)

Ha determinato (nel XVII secolo) la nascita del **Calcolo delle Probabilità**

(ad opera di Gerolamo Cardano, Galileo Galilei e, soprattutto, Blaise **Pascal** e Pierre de **Fermat**)

Non richiede che l'esperimento casuale sia **ripetibile**

Eventi elementari **equiprobabili** \Rightarrow **"Vizio" logico**

Esempio 5



In seguito sarà una
variabile casuale

Esperimento casuale

Lancio di un dado *equilibrato* (non truccato) e osservazione del *numero* ottenuto

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

Spazio campionario **finito** con $N = 6$ eventi elementari **equiprobabili**

Considerato l'**equilibrio fisico** del dado

Modello
uniforme

$$P(1) = P(2) = P(3) = P(4) = P(5) = P(6) = \frac{1}{6}$$

Lo spazio degli eventi \mathcal{A}
contiene $2^6 = 64$ eventi

$A = \text{"Numero pari"}$

$$A = \{2, 4, 6\} \quad P(A) = \frac{3}{6} = \frac{1}{2}$$

$B = \text{"Numeri 5 o 6"}$

$$B = \{5, 6\} \quad P(B) = \frac{2}{6} = \frac{1}{3}$$

$\bar{A} = \{1, 3, 5\} = \text{"Numero dispari"}$

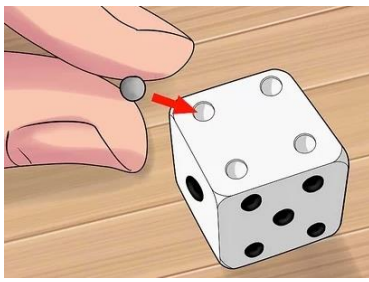
$$P(\bar{A}) = 1 - \frac{1}{2} = \frac{1}{2}$$

$A \cap B = \{6\}$

$$P(A \cap B) = \frac{1}{6}$$

$A \cup B = \{2, 4, 5, 6\}$

$$P(A \cup B) = \frac{3}{6} + \frac{2}{6} - \frac{1}{6} = \frac{2}{3}$$



Esempio 6

Esperimento casuale

In seguito sarà una
variabile casuale

Lancio di un dado *truccato* e osservazione del numero ottenuto

Modello probabilistico

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

$$P(1) = \frac{1}{21} \quad P(2) = \frac{2}{21} \quad P(3) = \frac{3}{21} \quad P(4) = \frac{4}{21} \quad P(5) = \frac{5}{21} \quad P(6) = \frac{6}{21}$$

Probabilità di un numero *proporzionale al numero stesso* (mediante il fattore 1/21)

6 è 6 volte più probabile di 1, 3 volte più probabile di 2, 2 volte più probabile di 3, ...

Osservazione

$$P(1) + P(2) + P(3) + P(4) + P(5) + P(6) = \frac{21}{21} = 1 = P(\Omega)$$

$A = \text{"Numero pari"}$

$$A = \{2, 4, 6\}$$

$$P(A) = P(2) + P(4) + P(6) = \frac{2}{21} + \frac{4}{21} + \frac{6}{21} = \frac{12}{21} = 0.571 > \frac{1}{2}$$

$\bar{A} = \{1, 3, 5\} = \text{"Numero dispari"}$

$$P(\bar{A}) = 1 - 0.571 = 0.429 < \frac{1}{2}$$



Esempio 7

Coppia dei numeri

In seguito sarà una coppia di **variabili casuali**

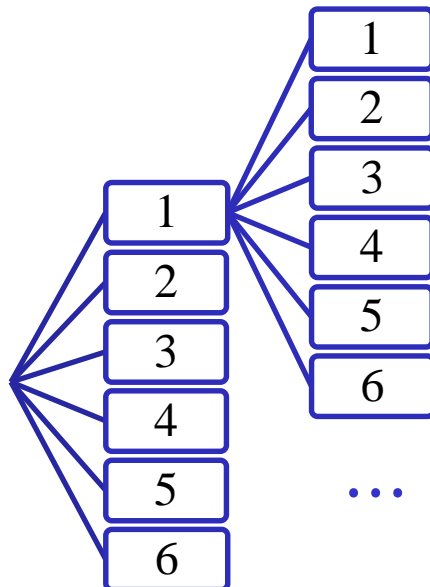
Esperimento casuale

Lancio di due dadi *equilibrati* (o anche *duplice lancio di un dado equilibrato*) e osservazione della *coppia dei numeri* ottenuti

Come ricavare lo **spazio campionario** Ω ?

Albero degli eventi

Consente di **disporre a 2 a 2** (con ripetizione) i 6 **numeri** 1,2,3,4,5,6



$$\Omega = \{(1,1), (1,2), (1,3), \dots, (6,5), (6,6)\}$$

Ω **finito** composto da $N = 6^2 = 36$ eventi elementari

36 coppie di numeri

Numero delle **disposizioni** (con ripetizione)
di $k = 6$ oggetti di **classe** $n = 2$

Enumerazione degli eventi elementari in una tabella a doppia entrata

Numero Dado1	Numero Dado2											
	1		2		3		4		5		6	
1	1	1	1	2	1	3	1	4	1	5	1	6
2	2	1	2	2	2	3	2	4	2	5	2	6
3	3	1	3	2	3	3	3	4	3	5	3	6
4	4	1	4	2	4	3	4	4	4	5	4	6
5	5	1	5	2	5	3	5	4	5	5	5	6
6	6	1	6	2	6	3	6	4	6	5	6	6

Eventi elementari (coppie di numeri) **equiprobabili**

Considerato l'**equilibrio fisico** dei due dadi (o dell'unico dado nel caso di duplice lancio)

Ciascuno di essi ha probabilità $\frac{1}{36}$

Modello uniforme

Lo spazio degli eventi \mathcal{A} contiene $2^{36} = 68719476736$ eventi (circa 69 miliardi!)

Enumerazione degli eventi elementari in una tabella a doppia entrata

Numero Dado1	Numero Dado2											
	1		2		3		4		5		6	
1	1	1	1	2	1	3	1	4	1	5	1	6
2	2	1	2	2	2	3	2	4	2	5	2	6
3	3	1	3	2	3	3	3	4	3	5	3	6
4	4	1	4	2	4	3	4	4	4	5	4	6
5	5	1	5	2	5	3	5	4	5	5	5	6
6	6	1	6	2	6	3	6	4	6	5	6	6

$A = \text{"Numero 1 in Dado1"}$

$$A = \{(1,1), (1,2), (1,3), (1,4), (1,5), (1,6)\}$$

$$P(A) = \frac{6}{36} = \frac{1}{6}$$

Enumerazione degli eventi elementari in una **tabella a doppia entrata**

Numero Dado1	Numero Dado2											
	1		2		3		4		5		6	
1	1	1	1	2	1	3	1	4	1	5	1	6
2	2	1	2	2	2	3	2	4	2	5	2	6
3	3	1	3	2	3	3	3	4	3	5	3	6
4	4	1	4	2	4	3	4	4	4	5	4	6
5	5	1	5	2	5	3	5	4	5	5	5	6
6	6	1	6	2	6	3	6	4	6	5	6	6

$B = \text{"Numero almeno uguale a 3 in Dado2"}$

$$P(B) = \frac{24}{36} = \frac{2}{3}$$

Enumerazione degli eventi elementari in una tabella a doppia entrata

Numero Dado1	Numero Dado2											
	1		2		3		4		5		6	
1	1	1	2	2	3	3	4	4	5	5	6	6
2	2	1	2	2	3	3	4	4	5	5	6	6
3	3	1	3	2	3	3	4	4	5	5	6	6
4	4	1	4	2	4	3	4	4	5	5	6	6
5	5	1	5	2	5	3	5	4	5	5	6	6
6	6	1	6	2	6	3	6	4	6	5	6	6

$C = \text{"Numero 2 in Dado1 e numero pari in Dado2"}$

$$P(C) = \frac{3}{36} = \frac{1}{12}$$

Osservazione

$A = \text{"Numero 2 in Dado1"}$

$B = \text{"Numero pari in Dado2"}$

$$C = A \cap B$$

Somma dei numeri nel lancio di due dadi (o nel duplice lancio di un dado)

Numero Dado1	Numero Dado2					
	1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6	7
2	3	4	5	6	7	8
3	4	5	6	7	8	9
4	5	6	7	8	9	10
5	6	7	8	9	10	11
6	7	8	9	10	11	12

In giallo le
somme **pari**

Somma dei numeri = 2, 3, ..., 12

In seguito sarà una
variabile casuale

$D = \text{"Somma dei numeri è 7"}$

$$P(D) = \frac{6}{36} = \frac{1}{6}$$

$E = \text{"Somma dei numeri è pari"}$

$$P(E) = \frac{18}{36} = \frac{1}{2} = P(\bar{E})$$

$F = \text{"Somma dei numeri almeno uguale a 8"}$

$$P(F) = \frac{15}{36} = \frac{5}{12}$$



Esempio 8

head or tail // navis aut caput

testa o croce

Esperimento casuale

Lancio di una moneta **bilanciata** (non truccata) e osservazione della **faccia** ottenuta

$$\Omega = \{C, T\}$$

Spazio campionario **finito** con $N = 2$ eventi elementari **equiprobabili**

Considerato che la moneta è **bilanciata**

Possibilità \Rightarrow **Codifica numerica** degli eventi elementari T e C

- 0 se C 0 è l'**insuccesso**
- 1 se T 1 è il **successo**

La **faccia** ottenuta assume la natura di **variabile casuale** X con valori $x = 0, 1$

Nel caso di codifica $\Rightarrow \Omega = \{0, 1\}$

Lo spazio degli eventi \mathcal{A}
contiene $2^2 = 4$ eventi

$$P(T) = P(C) = \frac{1}{2} \quad \text{ovvero} \quad P(0) = P(1) = \frac{1}{2}$$

Modello uniforme

ϕ , Ω e i due eventi elementari



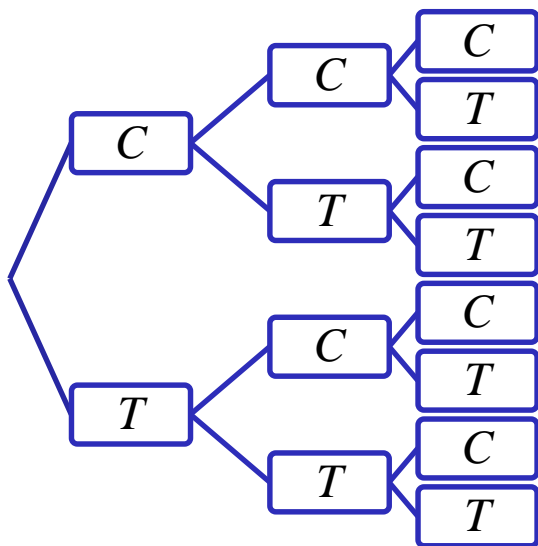
Esempio 9

Esperimento casuale

Lancio di tre monete **bilanciate** (o anche **triplice lancio di una moneta bilanciata**) e osservazione della **terna delle facce** ottenuta

L'albero degli eventi conduce a **tutte le possibili terne** (eventi elementari)

Consente di **disporre a 3 a 3** (con ripetizione) le 2 **etichette C e T**



$$\Omega = \left\{ (C, C, C), (C, C, T), (C, T, C), (C, T, T), \right. \\ \left. (T, C, C), (T, C, T), (T, T, C), (T, T, T) \right\}$$

Ω **finito** composto da $N = 2^3 = 8$ eventi elementari

8 terne (terne di etichette)

Numero delle **disposizioni** (con ripetizione) di
 $k = 2$ oggetti di **classe** $n = 3$

Eventi elementari **equiprobabili**

Considerato che le monete sono **bilanciate**

Possibilità

Codifica **numerica** delle facce C e T

La **faccia** ottenuta, per ciascuna moneta, assume la natura di **variabile casuale** a valori 0/1

Terne numeriche		
0	0	0
0	0	1
0	1	0
0	1	1
1	0	0
1	0	1
1	1	0
1	1	1

⇐ **Eventi elementari** (codificati) in Ω

Eventi elementari **equiprobabili**

Ciascuno di essi ha probabilità $\frac{1}{8}$

Modello uniforme

Lo spazio degli eventi \mathcal{A} contiene $2^8 = 256$ eventi

$A =$ "Croce nella prima moneta"

$B =$ "Testa nelle prime due monete e croce nella terza"

$$P(B) = \frac{1}{8}$$

$$P(A) = \frac{4}{8} = \frac{1}{2}$$

**Somma dei numeri (facce codificate) nel lancio di tre monete
(o nel triplice lancio di una moneta)**

Terne numeriche			⇒	Somma
0	0	0		0
0	0	1		1
0	1	0		1
0	1	1		2
1	0	0		1
1	0	1		2
1	1	0		2
1	1	1		3

Somma dei numeri = 0,1,2,3

In seguito sarà una
variabile casuale

Coincide con il **numero delle teste**

Numero dei successi

$C = \text{"Numero di teste è } 1\text{"}$

$$P(C) = \frac{3}{8}$$

$D = \text{"Numero di teste } \leq 1\text{"}$

$$P(D) = \frac{4}{8} = \frac{1}{2}$$

$E = \text{"Numero di teste } \geq 1\text{"}$

$$P(E) = \frac{7}{8}$$

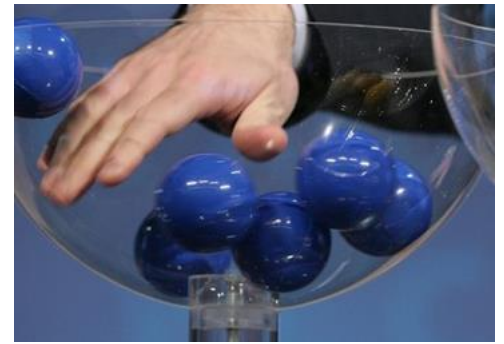
Esempio 1

Popolazione finita

Classe di $N = 50$ studenti universitari

Caso speciale di campionamento ($n = 1$)

Esperimento casuale



Selezione casuale di un **singolo studente** dalla classe e osservazione del suo sesso

$$\Omega = \{M, F\}$$

Possibilità \Rightarrow Codifica **numerica** degli eventi elementari M e F

- 0 se M 0 è l'**insuccesso**
- 1 se F 1 è il **successo**

Il **sesso** assume la natura di **variabile casuale** X con valori $x = 0, 1$

Nel caso di codifica $\Rightarrow \Omega = \{0, 1\}$

Non vi è ragione per assumere gli eventi elementari **equibrobabili**

$$P(M) \neq P(F) \quad \text{ovvero} \quad P(0) \neq P(1)$$

Modello **uniforme non applicabile**

Tuttavia, si può studiare **opportunamente** la **composizione numerica** della **classe**

Studiare la **composizione numerica** della **popolazione finita**

Si assuma, ad esempio, che nella classe di $N = 50$ studenti,
vi siano $n(M) = 20$ **maschi** e $n(F) = 30$ **femmine**

Nel caso di codifica, $n(0) = 20$ e $n(1) = 30$

In un'**urna** contenente $N = 50$ palline

$n(M) = 20$ recano l'**etichetta** M , e $n(F) = 30$ recano l'**etichetta** F

ovvero

$n(0) = 20$ recano il **numero** 0, e $n(1) = 30$ recano il **numero** 1

Le $N = 50$ **palline** possono essere considerate
a prescindere dall'**etichetta** (ovvero **numero**) che recano

In tale prospettiva, le $N = 50$ **palline** sono tra di esse **indistinguibili**

Gli **studenti** sono tra di essi **indistinguibili**

Esperimento casuale (riconsiderato)

Selezione casuale di un singolo studente dalla classe

Estrazione casuale di una singola pallina da un'urna contenente $N = 50$ palline

Nuovo spazio campionario

Gli eventi elementari sono rappresentati da ciascuno dei $N = 50$ studenti
(ovvero **ciascuna delle $N = 50$ palline**)

$$\Omega' = \{u_1, u_2, \dots, u_{50}\}$$

$u_i \Rightarrow$ unità statistica

Eventi elementari equiprobabili

Perché tra di essi **indistinguibili**

Ciascuno di essi ha probabilità $\frac{1}{50}$

Modello uniforme

Si può applicare la definizione classica di probabilità

$F = \text{"Lo studente estratto è femmina"}$

Nel caso di **codifica** $\Rightarrow F = \text{"Il valore del sesso per lo studente estratto è 1"}$

Nel linguaggio dell'urna $\Rightarrow F = \text{"La pallina estratta reca l'etichetta } F \text{ (o il numero 1)"}$

Tra le $N = 50$ palline, $n(F) = n(1) = 30$ recano **etichetta** F (ovvero **numero 1**)

L'evento F (**evento elementare** in Ω) coincide con l'**unione** delle 30 palline (ovvero dei 30 studenti) che recano **etichetta** F (ovvero **numero 1**)

Evento elementare in Ω inteso come **unione** di eventi elementari **equiprobabili** in Ω'

$$F = \bigcup u_i \qquad \overset{\text{(Assioma 3)}}{P(F) = P\left(\bigcup u_i\right) = \sum P(u_i) = \frac{30}{50} = \mathbf{0.6}} \qquad \text{(Equiprobabilità)}$$

Proporzione di femmine nella classe

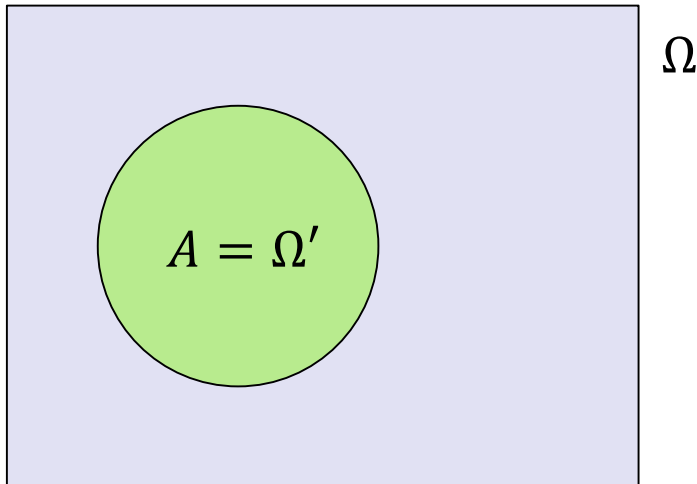
$$P(M) = \frac{20}{50} = \mathbf{0.4} = 1 - P(F) \qquad \text{Proporzione di maschi nella classe}$$

Si è verificato un evento A

Quali conseguenze sulla probabilità di un altro evento B ?

Probabilità condizionata dell'evento B dato che si è verificato l'evento A

Notazione $\Rightarrow P(B|A)$



Constatato che **si è verificato** l'evento A ,
esso assume il ruolo di **evento certo**,
cioè diventa il **nuovo** spazio campionario

$$A = \Omega'$$

**Gli esiti (eventi elementari) dell'esperimento casuale
sono ora **ristretti** agli eventi elementari di A**

Ogni evento elementare in \bar{A} (e dunque ogni evento $\subseteq \bar{A}$) **non può più verificarsi**

Esempio 5



Esperimento casuale

Lancio di un dado equilibrato (non truccato) e osservazione del **numero** ottenuto

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

Si assuma che **si è verificato** l'evento $A = \text{"Numero pari"}$

$$A = \{2, 4, 6\}$$

Sotto questa condizione $\Rightarrow \Omega' = A = \{2, 4, 6\}$

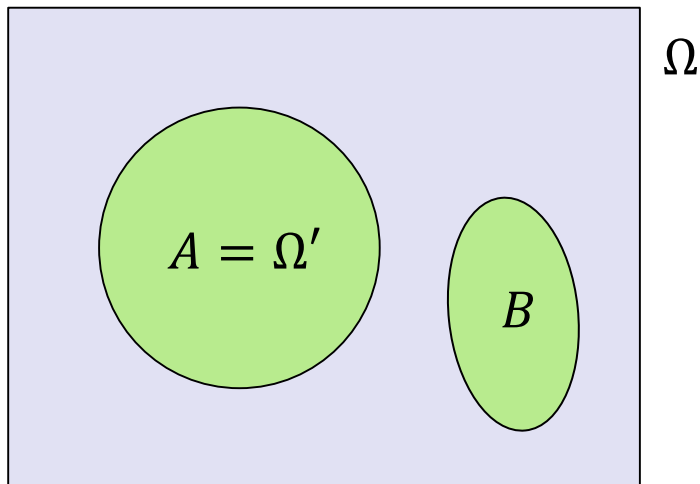
Sapendo che **si è verificato** un numero pari,
qual è la **probabilità** che si verifichi un numero **che non sia tra i numeri pari**?

$$P(1|A) = P(3|A) = P(5|A) = 0$$

$$\text{Se riferite allo spazio originario } \Omega \Rightarrow P(1) = P(3) = P(5) = \frac{1}{6}$$

E la **probabilità** che si verifichi il **numero 6**? $B = \text{"Numero 6"} = \{6\}$

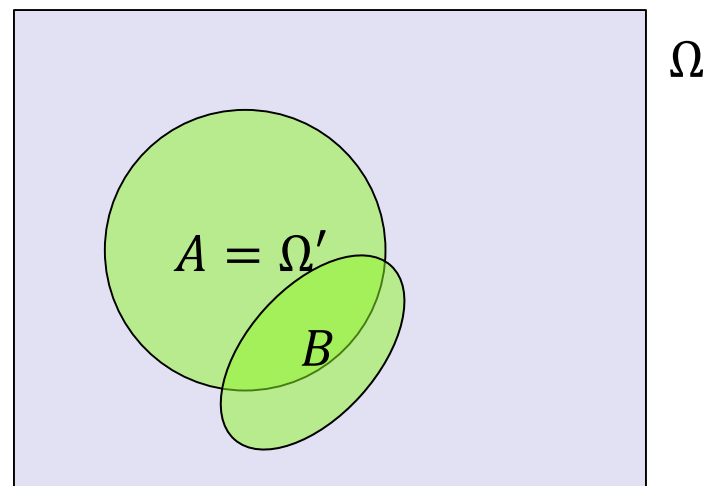
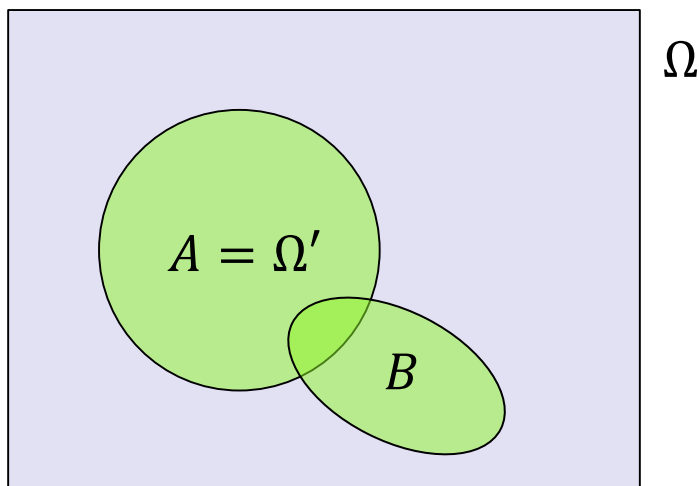
$$P(B|A) = \frac{1}{3} \quad \text{Se riferita ad } \Omega \Rightarrow P(B) = \frac{1}{6}$$



Si è verificato un evento A

Un qualsiasi evento B ,
che sia **incompatibile** con l'evento A ,
cioè tale che $A \cap B = \phi$, **non può più verificarsi**

$$P(B|A) = 0$$



Un evento B **può verificarsi** solo se **ha intersezione** con l'evento A , cioè se $A \cap B \neq \phi$

Probabilità condizionata $P(B|A)$ proporzionale alla probabilità $P(A \cap B)$

$$P(B|A) = K \times P(A \cap B)$$

$$P(B|A) = K \times P(A \cap B)$$

$$\boxed{\text{Sia } B = A} \Rightarrow P(A|A) = 1 = K \times P(A \cap A) = K \times P(A)$$

$$1 = K \times P(A) \Rightarrow K = \frac{1}{P(A)}$$

Probabilità condizionata di $B|A$

$$P(B|A) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)}$$

Naturalmente, $P(A) > 0$ (l'evento A si è verificato)

La **probabilità dell'intersezione** viene **riferita** (rapportata) alla probabilità dello spazio campionario **ristretto** rappresentato dall'**evento condizionante** A

Probabilità non condizionata $P(B)$ di un evento B interpretata come **probabilità condizionata**

$$P(B|\Omega) = \frac{P(\Omega \cap B)}{P(\Omega)} = P(B)$$

Esempio 5



Esperimento casuale

Lancio di un dado **equilibrato** (non truccato) e osservazione del **numero** ottenuto

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

Si assuma che **si è verificato** l'evento $A = \text{"Numero pari"}$

$$A = \{2, 4, 6\}$$

Probabilità condizionata che si verifichi il **numero 6**

$$B = \text{"Numero 6"} = \{6\}$$

$$P(B|A) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)} = \frac{P(B)}{P(A)} = \frac{\frac{1}{6}}{\frac{3}{6}} = \frac{1}{3}$$

Già ricavata
studiando Ω'

Probabilità condizionata che si verifichi un **numero ≥ 4**

$$C = \text{"Numero } \geq 4\text{"} = \{4, 5, 6\}$$

$$P(C|A) = \frac{P(A \cap C)}{P(A)} = \frac{P(\{4, 6\})}{P(A)} = \frac{\frac{2}{6}}{\frac{3}{6}} = \frac{2}{3}$$

$$P(C) = \frac{1}{2}$$

$$P(B|A) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)} \Rightarrow P(A \cap B) = P(A)P(B|A)$$

Probabilità della **intersezione** di due eventi espressa tramite le probabilità dei **singoli eventi**

Scambiando il ruolo delle variabili

$$P(B \cap A) = P(A \cap B) = P(B)P(A|B)$$

(proprietà commutativa)

Naturalmente, $P(B) > 0$
(l'evento B si è verificato)

Regola del **prodotto**

$$P(A \cap B) = P(A)P(B|A) = P(B)P(A|B)$$

(anche per **più di due** eventi)

Le due fattorizzazioni sono **equivalenti**

Si usa **una delle due**

Esempio 5



Esperimento casuale

Lancio di un dado **equilibrato** (non truccato) e osservazione del **numero** ottenuto

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

$$A = \text{"Numero pari"} = \{2, 4, 6\}$$

$$B = \text{"Numero 6"} = \{6\}$$

Calcolo di $P(A \cap B)$ tramite la regola del **prodotto**

$$P(A \cap B) = P(A)P(B|A) = \frac{3}{6} \times \frac{1}{3} = \frac{1}{6}$$

Da calcolare studiando Ω'

$$\text{Alternativamente} \Rightarrow P(A \cap B) = P(B)P(A|B) = \frac{1}{6} \times 1 = \frac{1}{6}$$

Regola del prodotto

Particolarmente utile per gli **esperimenti casuali composti**,
cioè condotti tramite lo svolgimento di due o più **sottoprove**

Caso speciale (è il caso del **campionamento casuale**, ndr)

Le **sottoprove** sono **indipendenti** (cioè svolte **in modo indipendente** l'una dall'altra)



Esempio 7

Esperimento casuale

Lancio di due dadi equilibrati (o anche **duplice lancio di un dado equilibrato**)
e osservazione della **coppia dei numeri** ottenuti

L'esperimento si compone di due sottoprove

1. Lancio del **primo dado** (o anche **primo lancio** del dado)
2. Lancio del **secondo dado** (o anche **secondo lancio** del dado)

Le due sottoprove sono indipendenti

$C = \text{"Numero 2 in Dado1 e numero pari in Dado2"}$

$$P(C) = \frac{3}{36} = \frac{1}{12}$$

Già calcolata con il metodo diretto

$$C = A \cap B$$

$A = \text{"Numero 2 in Dado1"}$

$B = \text{"Numero pari in Dado2"}$

- Evento A generato dalla **Sottoprova1**
- Evento B generato dalla **Sottoprova2**

Dal momento che le sottoprove sono **indipendenti**,
esse generano **eventi indipendenti**

Condizione 1

L'evento B è **indipendente** dall'evento $A \Leftrightarrow P(B|A) = P(B)$

La condizione che si è verificato l'evento A **non modifica** la probabilità dell'evento B

Implicazioni sulla regola del prodotto

$$P(A \cap B) = P(A)P(B|A) = P(B)P(A|B)$$

Condizione 2

$$P(B|A) = P(B) \Leftrightarrow P(A \cap B) = P(A)P(B) = P(B)P(A|B) \Leftrightarrow P(A|B) = P(A)$$

Condizione 3

Anche A è **indipendente** da B

Le tre condizioni sono **equivalenti**

L'indipendenza è una relazione **reciproca** tra gli eventi

A e B sono **eventi indipendenti**

se e solo se si verifica una delle seguenti tre condizioni equivalenti

$$P(B|A) = P(B) \Leftrightarrow P(A|B) = P(A) \Leftrightarrow P(A \cap B) = P(A)P(B)$$

Definizione (usuale) di indipendenza

A e B sono **eventi indipendenti** $\Leftrightarrow P(A \cap B) = P(A)P(B)$

Caso speciale della **regola del prodotto**

Applicabile negli esperimenti casuali composti da due **sottoprove indipendenti**



Esempio 7

A = "Numero **2** in Dado1"

B = "Numero **pari** in Dado2"

$$\begin{aligned} P(B|A) &= P(B) = \frac{3}{6} = \frac{1}{2} \\ P(A|B) &= P(A) = \frac{1}{6} \end{aligned}$$

$$P(A \cap B) = P(A)P(B) = \frac{1}{2} \times \frac{1}{6} = \frac{1}{12}$$

La **definizione di indipendenza** può essere estesa al caso di **tre o più eventi**
(eventi generati da corrispondenti **sottoprove indipendenti**)

Caso di tre eventi

A, B e C sono **eventi indipendenti**
se e solo se si verificano **tutte** le seguenti condizioni

$$P(A \cap B \cap C) = P(A)P(B)P(C)$$

$$P(A \cap B) = P(A)P(B)$$

$$P(A \cap C) = P(A)P(C)$$

$$P(B \cap C) = P(B)P(C)$$

Devono anche essere
indipendenti a due a due

Osservazione

$$A, B, C \text{ eventi indipendenti} \Rightarrow P(A \cap B \cap C) = P(A)P(B)P(C)$$

Condizione **necessaria** ma non sufficiente per l'indipendenza

Generalizzazione

$$A_1, A_2, \dots, A_n \text{ eventi indipendenti} \Rightarrow P(A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_n) = P(A_1)P(A_2) \dots P(A_n)$$



Esempio 9

Esperimento casuale

Lancio di tre monete bilanciate (o anche **triplice lancio di una moneta bilanciata**)
e osservazione della **terna delle facce** ottenuta

L'esperimento si compone di **tre sottoprove indipendenti**,
rappresentate dal **lancio delle tre monete** (o dai **tre lanci della moneta**)

Terne numeriche		
0	0	0
0	0	1
0	1	0
0	1	1
1	0	0
1	0	1
1	1	0
1	1	1

$B = \text{"Testa nelle prime due monete"}$

$$B = \{(1,1,0)\} = B_1 \cap B_2 \cap B_3$$

$B_1 = \text{"Testa in Lancio1"}$

$B_2 = \text{"Testa in Lancio2"}$

$B_3 = \text{"Croce in Lancio3"}$

B_1, B_2, B_3 **eventi indipendenti**

$$\Rightarrow P(B) = P(B_1 \cap B_2 \cap B_3) = P(B_1)P(B_2)P(B_3)$$

$$P(B) = \frac{1}{2} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{2} = \frac{1}{8}$$

Già calcolata senza considerare
l'indipendenza delle estrazioni

Calcolo analogo (e **stessa probabilità**) per tutte le altre **terne**

Definizione **classica** di probabilità

Circoscritta agli esperimenti casuali con Ω **finito** ed eventi elementari **equiprobabili**

Nel caso di esperimento casuale assimilabile alla **estrazione da un'urna**

Si può studiare la **composizione** numerica **dell'urna** per ricondursi ad uno spazio campionario (finito) equivalente, formato da eventi elementari **equiprobabili**

Campionamento da popolazione finita

(ma anche, ad esempio, estrazione da un mazzo di carte)

Negli ambiti in cui è applicabile

La definizione **classica** di probabilità è una **regola pratica di calcolo**

Non applicabile negli esperimenti casuali con:

- Ω **finito** ed eventi elementari **non equiprobabili**
(a parte il caso assimilabile all'estrazione da un'urna)
- Ω **infinito ma numerabile**
- Ω **continuo** (infinito non numerabile)

Definizione frequentista di probabilità

Applicabilità **generale**

(tranne che in alcuni tipi di esperimenti casuali, ndr)

Naturalmente, è applicabile **anche nei casi** in cui è valida la definizione **classica**

Richiede che l'esperimento casuale sia **ripetibile**



Esempio 8

Esperimento casuale

Lancio di una moneta bilanciata (non truccata) e osservazione della **faccia** ottenuta

Esperimento **ripetibile**

La moneta è (e resta) **bilanciata**

⇒ Le condizioni dell'esperimento sono **le stesse** in tutte le **ripetizioni**

Nel caso di codifica $\Rightarrow \Omega = \{0,1\}$

Evento di interesse

$A = \{1\} = \text{"Testa nel lancio della moneta"}$

Ripetizione dell'esperimento

Si effettuano, complessivamente, $N = 10000$ lanci della moneta

App **Random numbers**//Coin Flips

Per alcuni valori intermedi di N , si registra la **frequenza relativa** dell'evento A

N	1000	2000	3000	4000	5000	6000	7000	8000	9000	10000
Frequenza relativa di A	0.517	0.513	0.504	0.498	0.5004	0.4993	0.4981	0.4991	0.5004	0.5009

All'aumentare del numero di lanci,
la **frequenza relativa** di A si **stabilizza** attorno al **valore 0,5**

Il **valore 0,5** è la **probabilità** dell'evento A

Valore cui **tende** la frequenza relativa di A in un **grande numero** di lanci

È una **evidenza empirica**

Legge empirica dei **grandi numeri** (o del caso)

Definizione frequentista di probabilità

Fondata sulla legge empirica dei grandi numeri

In un esperimento casuale **ripetibile**,
la **probabilità** di un evento A è il **valore cui tende** la **frequenza relativa** di A
in un **grande numero di ripetizioni** dell'esperimento

L'approssimazione della probabilità con la frequenza relativa
aumenta generalmente all'aumentare del numero di ripetizioni dell'esperimento

Definizione operativa

In un esperimento casuale **ripetibile**,
la **probabilità** di un evento A è **assimilabile** alla **frequenza relativa** di A
in un **grande numero di ripetizioni** dell'esperimento

La definizione **frequentista** di probabilità, naturalmente, consente di **calcolare** la
probabilità di un evento, **ma soprattutto ne fornisce la concezione (l'interpretazione)**

La definizione **frequentista** di probabilità genera
l'approccio **frequentista** (o **classico**) all'**inferenza statistica**