

## Sandwich 1 일차

### 1. 학회 이름 선정 : Sandwich

### 2. 학회 규칙

- 지각 : 7 시 9 분 59 초 후에 올 경우
- 결석 : 7 시 59 분 59 초 후에 올 경우
- 지각 3 회 → 결석 1 회
- 결석 3 회 → 보증금 반환 X
- 보증금 : 인당 25 만원
  - 아침 값 / 회식비 (6 번보다 많이 빠질 경우 회식 참여 불가)
- 시험 기간의 경우 운영은 1 주일 전 회의로 결정(유동적)

### 3. 학회의 방향성

- 10 개의 주제를 스스로 공부할 수 있을 만큼 알아가는 것
- 공모전(소프트웨어 경진대회)
- 기업 탐방(Naver, Microsoft 등)
- Tech blog - 공용의 것(누군가 날마다 정리해서 올림)과 개인의 것
  - 20 개 정도의 크고 작은 프로젝트의 체계화+저장 / 지식의 공유
- 숙제 : 프로젝트 1 개 / 주 1 회(평균 6 시간 소요)
  - 진행해 나가면서 조정!
- 피드백, 질문을 피하지 말기
  - 수업 후 질문은 단체톡으로만 가능.(원한다면 익명 가능)
- 개발 환경 : Code(Microsoft)로 결정

### 4. 1 일차 숙제

- Git 다운로드 (git-scm.org)
- Git hub ID 만들기
- Source Tree 프로그램 다운로드
- VS Code 프로그램 다운로드
- 인터넷에 Git 가 뭔지 찾아보고 알아보기(예습)