"Leave the campground cleaner than you found it." -Boyscout-Rule

Bad Code

elegant gut lesbar

verständlich

einfach

Clean Code

minimal

getestet

Zeitdruck als Entwickler muss man manchmal mutig sein, und für Qualität einstehen, auch wenn dies länger dauert und mühsam sein kann.

Auch wenn Auftraggeber /
Vorgesetzte auf eine unsaubere
Lösung bestehen: ein
professioneller SW-Entwickler sollte
dies nie akzeptieren.

der Zeitgewinn durch schlechten Code / unsaubere Lösungen ist kurzfristig

Statistiken beweisen, dass das Verhältnis von Code Schreiben zu Code Lesen in etwa 1:10 ist. Durch schlecht wart- und lesbaren Code wird die Entwicklung also längerfristig mehr gebremst.

Beispiel

Ein Herzchirurg verzichtet aus Zeitgründen auch nicht auf das Händewaschen vor dem Eingriff, wenn es sein Patient so wünscht. Er ist der Experte und weiss es besser!