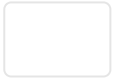


# 标点符



## 高并发环境下生成订单唯一流水号方法:SnowFlake

2016年4月22日 · 25 sec read

业务需求：

- 订单号不能重复
- 订单号没有规则，即编码规则不能加入任何和公司运营相关的数据，外部人员无法通过订单ID猜测到订单量。不能被遍历。
- 订单号长度固定，且不能太长
- 易读，易沟通，不要出现数字字母换乱现象
- 生成耗时

关于订单号的生成，一些比较简单的方案：

### 1、数据库自增长ID

- 优势：无需编码
- 缺陷：
  - 大表不能做水平分表，否则插入删除时容易出现问题
  - 高并发下插入数据需要加入事务机制
  - 在业务操作父、子表（关联表）插入时，先要插入父表，再插入子表

### 2、时间戳+随机数

- 优势：编码简单
- 缺陷：随机数存在重复问题，即使在相同的时间戳下。每次插入数据库前需要校验下是否已经存在相同的数值。

### 3、时间戳+会员ID

- 优势：同一时间，一个用户不会存在两张订单
- 缺陷：会员ID也会透露运营数据，鸡生蛋，蛋生鸡的问题

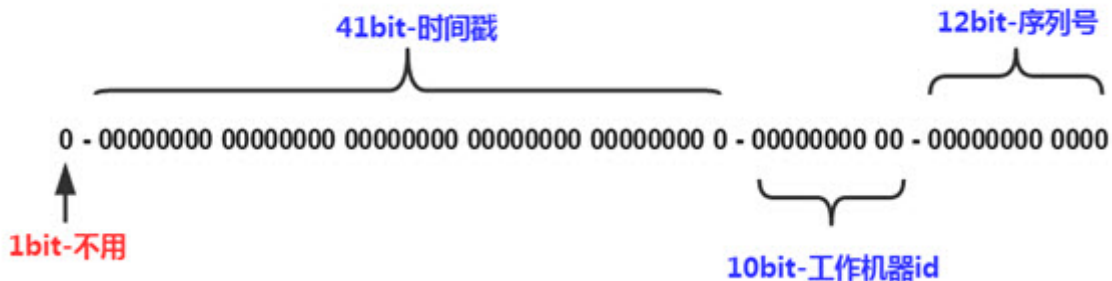
## 4、GUID/UUID

- 优势：简单
- 劣势：用户不友好，索引关联效率较低。

今天要分享的方案：来自twitter的SnowFlake

Twitter-Snowflake算法产生的背景相当简单，为了满足Twitter每秒上万条消息的请求，每条消息都必须分配一条唯一的id，这些id还需要一些大致的顺序（方便客户端排序），并且在分布式系统中不同机器产生的id必须不同.Snowflake算法核心把时间戳，工作机器id，序列号(毫秒级时间41位+机器ID 10位+毫秒内序列12位)组合在一起。

snowflake-64bit



在上面的字符串中，第一位为未使用（实际上也可作为long的符号位），接下来的41位为毫秒级时间，然后5位datacenter标识位，5位机器ID（并不算标识符，实际是为线程标识），然后12位该毫秒内的当前毫秒内的计数，加起来刚好64位，为一个Long型。

除了最高位bit标记为不可用以外，其余三组bit占位均可浮动，看具体的业务需求而定。默认情况下41bit的时间戳可以支持该算法使用到2082年，10bit的工作机器id可以支持1023台机器，序列号支持1毫秒产生4095个自增序列id。下文会具体分析。

### Snowflake – 时间戳

这里时间戳的细度是毫秒级，具体代码如下，建议使用64位linux系统机器，因为有vdso，gettimeofday()在用户态就可以完成操作，减少了进入内核态的损耗。

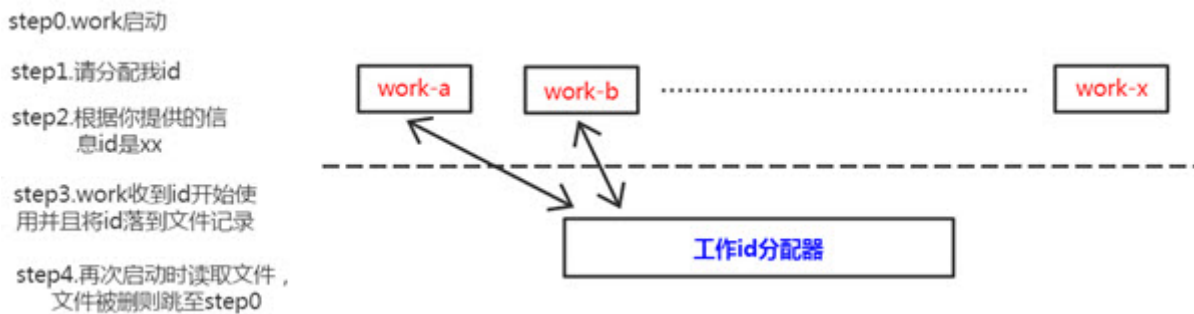
```
1 uint64_t generateStamp()  
2 {  
3     timeval tv;  
4     gettimeofday(&tv, 0);  
5     return (uint64_t)tv.tv_sec * 1000 + (uint64_t)tv.tv_usec / 1000;  
6 }
```

默认情况下有41个bit可以供使用，那么一共有 $T (1111 < 41)$  毫秒供你使用分配，年份 =  $T / (3600 * 24 * 365 * 1000) = 69.7$ 年。如果你只给时间戳分配39个bit使用，那么根据同样的算法最后年份 = 17.4年。

## Snowflake – 工作机器id

严格意义上来说这个bit段的使用可以是进程级，机器级的话你可以使用MAC地址来唯一标示工作机器，工作进程级可以使用IP+Path来区分工作进程。如果工作机器比较少，可以使用配置文件来设置这个id是一个不错的选择，如果机器过多配置文件的维护是一个灾难性的事情。

这里的解决方案是需要一个工作id分配的进程，可以使用自己编写一个简单进程来记录分配id，或者利用Mysql auto\_increment机制也可以达到效果。



工作进程与工作id分配器只是在工作进程启动的时候交互一次，然后工作进程可以自行将分配的id数据落文件，下一次启动直接读取文件里的id使用。这个工作机器id的bit段也可以进一步拆分，比如用前5个bit标记进程id，后5个bit标记线程id之类:D

## Snowflake – 序列号

序列号就是一系列的自增id（多线程建议使用atomic），为了处理在同一毫秒内需要给多条消息分配id，若同一毫秒把序列号用完了，则“等待至下一毫秒”。

```
1 uint64_t waitNextMs(uint64_t lastStamp)
2 {
3     uint64_t cur = 0;
4     do {
5         cur = generateStamp();
6     } while (cur <= lastStamp);
7     return cur;
8 }
```

总体来说，是一个很高效很方便的GUID产生算法，一个int64\_t字段就可以胜任，不像现在主流128bit的GUID算法，即使无法保证严格的id序列性，但是对于特定的业务，比如用做游戏服务器端的GUID产生会很方便。另外，在多线程的环境下，序列号使用atomic可以在代码实现上有效减少锁的密度。

该项目地址为：<https://github.com/twitter/snowflake> 是用Scala实现的。核心代码：

```
1  /** Copyright 2010-2012 Twitter, Inc.*/
2  package com.twitter.service.snowflake
3
4  import com.twitter.ostrich.stats.Stats
5  import com.twitter.service.snowflake.gen._
6  import java.util.Random
7  import com.twitter.logging.Logger
8
9  /**
10   * An object that generates IDs.
11   * This is broken into a separate class in case
12   * we ever want to support multiple worker threads
13   * per process
14   */
15  class IdWorker(val workerId: Long, val datacenterId: Long, private val rand: Random)
16  extends Snowflake.Iface {
17    private[this] def genCounter(agent: String) = {
18      Stats.incr("ids_generated")
19      Stats.incr("ids_generated_%s".format(agent))
20    }
21    private[this] val exceptionCounter = Stats.getCounter("exceptions")
22    private[this] val log = Logger.get
23    private[this] val rand = new Random
24
25    val twepoch = 1288834974657L
26
27    private[this] val workerIdBits = 5L
28    private[this] val datacenterIdBits = 5L
29    private[this] val maxWorkerId = -1L ^ (-1L << workerIdBits)
30    private[this] val maxDatacenterId = -1L ^ (-1L << datacenterIdBits)
31    private[this] val sequenceBits = 12L
32
33    private[this] val workerIdShift = sequenceBits
34    private[this] val datacenterIdShift = sequenceBits + workerIdBits
35    private[this] val timestampLeftShift = sequenceBits + workerIdBits + datacenterIdBits
36    private[this] val sequenceMask = -1L ^ (-1L << sequenceBits)
37
38    private[this] var lastTimestamp = -1L
39
40    // sanity check for workerId
41    if (workerId > maxWorkerId || workerId < 0) {
42      exceptionCounter.incr(1)
43      throw new IllegalArgumentException("worker Id can't be greater than %d or less than 0".format(maxWorkerId))
44    }
45
46    if (datacenterId > maxDatacenterId || datacenterId < 0) {
47      exceptionCounter.incr(1)
48      throw new IllegalArgumentException("datacenter Id can't be greater than %d or less than 0".format(maxDatacenterId))
49    }
50
51    log.info("worker starting. timestamp left shift %d, datacenter id bits %d, worker id bits %d, sequence bits %d".format(timestampLeftShift, datacenterIdBits, workerIdBits, sequenceBits))
```

```

52     timestampLeftShift, datacenterIdBits, workerIdBits, sequenceBits, wo
53
54 def get_id(useragent: String): Long = {
55     if (!validUseragent(useragent)) {
56         exceptionCounter.incr(1)
57         throw new InvalidUserAgentError
58     }
59
60     val id = nextId()
61     genCounter(useragent)
62
63     reporter.report(new AuditLogEntry(id, useragent, rand.nextLong))
64     id
65 }
66
67 def get_worker_id(): Long = workerId
68 def get_datacenter_id(): Long = datacenterId
69 def get_timestamp() = System.currentTimeMillis
70
71 protected[snowflake] def nextId(): Long = synchronized {
72     var timestamp = timeGen()
73
74     if (timestamp < lastTimestamp) {
75         exceptionCounter.incr(1)
76         log.error("clock is moving backwards. Rejecting requests until %d",
77             lastTimestamp - timestamp)
78         throw new InvalidSystemClock("Clock moved backwards. Refusing to c
79     }
80
81     if (lastTimestamp == timestamp) {
82         sequence = (sequence + 1) & sequenceMask
83         if (sequence == 0) {
84             timestamp = tilNextMillis(lastTimestamp)
85         }
86     } else {
87         sequence = 0
88     }
89
90     lastTimestamp = timestamp
91     ((timestamp - twepoch) << timestampLeftShift) |
92     (datacenterId << datacenterIdShift) |
93     (workerId << workerIdShift) |
94     sequence
95 }
96
97 protected def tilNextMillis(lastTimestamp: Long): Long = {
98     var timestamp = timeGen()
99     while (timestamp <= lastTimestamp) {
100         timestamp = timeGen()
101     }
102     timestamp
103 }
104
105 protected def timeGen(): Long = System.currentTimeMillis()
106
107 val AgentParser = """([a-zA-Z][a-zA-Z\\-0-9]*)""".r
108
109 def validUseragent(useragent: String): Boolean = useragent match {
110     case AgentParser(_) => true
111     case _ => false
112 }
113 }

```

由UC实现的JAVA版本代码（略有修改）

来源:

<https://github.com/sumory/uc/blob/master/src/com/sumory/uc/id/IdWorker.java>

```

1 package com.sumory.uc.id;
2
3 import java.math.BigInteger;
4
5 import org.slf4j.Logger;
6 import org.slf4j.LoggerFactory;
7
8 /**
9  * 42位的时间前缀+10位的节点标识+12位的sequence避免并发的数字（12位不够用时强制得
10  * <p>
11  * <b>对系统时间的依赖性非常强，需要关闭ntp的时间同步功能，或者当检测到ntp时间调整
12  *
13  * @author sumory.wu
14  * @date 2012-2-26 下午6:40:28
15  */
16 public class IdWorker {
17     private final static Logger logger = LoggerFactory.getLogger(IdWorker.class);
18
19     private final long workerId;
20     private final long snsEpoch = 1330328109047L; // 起始标记点，作为基准
21     private long sequence = 0L; // 0，并发控制
22     private final long workerIdBits = 10L; // 只允许workid的范围为：0-1023
23     private final long maxWorkerId = -1L ^ -1L << this.workerIdBits; // 1023
24     private final long sequenceBits = 12L; // sequence值控制在0-4095
25
26     private final long workerIdShift = this.sequenceBits; // 12
27     private final long timestampLeftShift = this.sequenceBits + this.workerIdBits; // 22
28     private final long sequenceMask = -1L ^ -1L << this.sequenceBits; // 4095
29
30     private long lastTimestamp = -1L;
31
32     public IdWorker(long workerId) {
33         super();
34         if (workerId > this.maxWorkerId || workerId < 0) { // workid < 1024
35             throw new IllegalArgumentException(String.format("worker Id can't be greater than %d, or less than 0", this.maxWorkerId));
36         }
37         this.workerId = workerId;
38     }
39
40     public synchronized long nextId() throws Exception {
41         long timestamp = this.timeGen();
42         if (this.lastTimestamp == timestamp) { // 如果上一个timestamp与新产生的timestamp相等
43             //System.out.println("lastTimeStamP:" + lastTimestamp);
44             this.sequence = this.sequence + 1 & this.sequenceMask;
45             if (this.sequence == 0) {
46                 timestamp = this.tilNextMillis(this.lastTimestamp); // 重新生成timestamp
47             }
48         }
49         else {
50             this.sequence = 0;
51         }
52         if (timestamp < this.lastTimestamp) {
53             logger.error(String.format("Clock moved backwards. Refusing to generate id for %d milliseconds", this.lastTimestamp - timestamp));
54             throw new Exception(String.format("Clock moved backwards. Refusing to generate id for %d milliseconds", this.lastTimestamp - timestamp));
55         }
56         this.lastTimestamp = timestamp;
57         return (this.snsEpoch << this.timestampLeftShift) | (this.workerId << this.workerIdShift) | this.sequence;
58     }
59
60     private long timeGen() {
61         return System.currentTimeMillis();
62     }
63
64     private long tilNextMillis(long lastTimestamp) {
65         long timestamp = lastTimestamp;
66         while (timestamp == lastTimestamp) {
67             timestamp = System.currentTimeMillis();
68         }
69         return timestamp;
70     }
71 }

```

```

56
57     this.lastTimestamp = timestamp;
58     // 生成的timestamp
59     return timestamp - this.snsEpoch << this.timestampLeftShift | th:
60 }
61
62 /**
63  * 保证返回的毫秒数在参数之后
64  *
65  * @param lastTimestamp
66  * @return
67  */
68 private long tilNextMillis(long lastTimestamp) {
69     long timestamp = this.timeGen();
70     while (timestamp <= lastTimestamp) {
71         timestamp = this.timeGen();
72     }
73     return timestamp;
74 }
75
76 /**
77  * 获得系统当前毫秒数
78  *
79  * @return
80  */
81 private long timeGen() {
82     return System.currentTimeMillis();
83 }
84
85 public static void main(String[] args) throws Exception {
86     IdWorker iw1 = new IdWorker(1);
87     IdWorker iw2 = new IdWorker(2);
88     IdWorker iw3 = new IdWorker(3);
89
90     // System.out.println(iw1.maxWorkerId);
91     // System.out.println(iw1.sequenceMask);
92
93     System.out.println("-----");
94
95     long workerId = 1L;
96     long twepoch = 1330328109047L;
97     long sequence = 0L; // 0
98     long workerIdBits = 10L;
99     long maxWorkerId = -1L ^ -1L << workerIdBits; // 1023, 1111111111,
100    long sequenceBits = 12L;
101
102    long workerIdShift = sequenceBits; // 12
103    long timestampLeftShift = sequenceBits + workerIdBits; // 22
104    long sequenceMask = -1L ^ -1L << sequenceBits; // 4095, 1111111111
105
106    long ct = System.currentTimeMillis(); // 1330328109047L; //
107    System.out.println(ct);
108
109    System.out.println(ct - twepoch);
110    System.out.println(ct - twepoch << timestampLeftShift); // 左移22位
111    System.out.println(workerId << workerIdShift); // 左移12位: *2的12次方
112    System.out.println("哈哈");
113    System.out.println(ct - twepoch << timestampLeftShift | workerId << workerIdShift);
114    long result = ct - twepoch << timestampLeftShift | workerId << workerIdShift;
115    System.out.println(result);
116
117    System.out.println("-----");
118    for (int i = 0; i < 10; i++) {
119        System.out.println(iw1.nextId());
120    }

```



```

121
122     Long t1 = 667089085759651841;
123     Long t2 = 667127183042314241;
124     Long t3 = 667159085757399041;
125     Long t4 = 667173614239252481;
126     System.out.println(Long.toBinaryString(t1));
127     System.out.println(Long.toBinaryString(t2));
128     System.out.println(Long.toBinaryString(t3));
129     System.out.println(Long.toBinaryString(t4));
130     //111011001111111011001100001111100 0001100100 000000000000
131     //1110110100000010110111010010010010 0001100100 000000000000
132     //111011010000010111000011111011110 0001100100 000000000000
133     //1110110100000111000101100011010000 0001100100 000000000000
134     System.out.println(Long.toBinaryString(667069201147535361));
135     //1110110011111101100101110010010110 00000000001 000000000000
136
137     String a = "0001100100";//输入数值
138     BigInteger src = new BigInteger(a, 2);//转换为BigInteger类型
139     System.out.println(src.toString());//转换为2进制并输出结果
140
141 }
142 }

```

Go语言版本: <https://github.com/sumory/idgen>

Python语言版本: <https://github.com/erans/pysnowflake>

打赏作者

微信支付



支付宝

程序开发

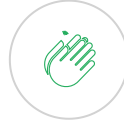
#算法



## « 知识管理：知识的半衰期

Hello,Growth Hacking! »

2



### Windows安装Docker记录

Docker是一种容器技术，可以将应用和环境等进行打包，形成一个独立的、类似于iOS的APP形式的应用。这个应用可以直接分发到任意一个支持Docker的环境中，通过简单的命令即可启动运行。Docker是一种最流行的容器化实现方案，和虚拟化技术类似，它极大的方便 ...

Aug 14, 2018 · 22 sec read

### Windows下安装Tesseract

在爬虫过程中，经常会遇到各种验证码，大多数验证码是图形验证码，先前的文章中有介绍到破解图形验证码的原理。最简单的破击验证码的方式是使用OCR。

Aug 13, 2018 · 1 min read

### Selenium在Windows 上的安装

Selenium是一个用于Web应用程序自动化测试工具。Selenium测试直接运行在浏览器中，就像真正的用户在操作一样。Selenium是一款使用Apache License 2.0协议发布的开源框架。

Aug 13, 2018 · 1 min read

Leave a Reply

Write a response...

Name

E-mail address

Website Link

Post Comment

© Website Name. All rights reserved.

Mediumish Theme by WowThemesNet.