

PROJEKT ZESPOŁOWY

PLAYER YOUTUBE Z CHROME EXTENSION

Maciej Bagiński

Maja Bojarska

Damian Koper

Wiktor Pieklik

13 marca 2020

Spis treści

| | | |
|----------|-------------------------------------|----------|
| 1 | Wymagania | 3 |
| 1.1 | Wymagania funkcjonalne | 3 |
| 1.2 | Wymagania niefunkcjonalne | 4 |

1 Wymagania

1.1 Wymagania funkcjonalne

Użytkownik może:

- utworzyć indywidualne konto, identyfikowane poprzez unikalny login, zabezpieczone hasłem,
- zalogować się do swojego konta w aplikacji,
- zapisywać (dodawać) utwory do swojego konta, na wybraną playlistę, za pomocą:
 - przycisku wyświetlonego pod filmem w domenie YouTube,
 - formularza dodawania utworu w aplikacji,
- usuwać utwory z wybranej playlisty,
- utworzyć wiele indywidualnych playlist, identyfikowanych nazwą,
- usunąć wybraną playlistę, wraz z zapisanymi na niej utworami,
- przenieść wybrany utwór do innej playlisty,
- odtwarzać utwory zapisane w wybranej playliście:
 - w kolejności losowej,
 - w kolejności według daty dodania:
 - od najnowszego,
 - od najstarszego,
- ustawić tryb zapętlenia na:
 - “powtarzaj jeden”
 - “powtarzaj playlistę”.

1.2 Wymagania niefunkcjonalne

- Aplikacja zapewnia bezpieczeństwo sesji użytkownika za pomocą JWT¹.
- Aplikacja jest odporna na popularne ataki, typu “SQL Injection”.
- Interfejs graficzny aplikacji działa po stronie przeglądarki użytkownika i komunikuje się z jej serwerem za pomocą RESTful API.
- Architektura aplikacji musi umożliwiać szybką instalację wszystkich jej komponentów, serwisów i jej uruchomienie za pomocą przeglądarki opartej o projekt Chromium.
- Aplikacja funkcjonuje w przeglądarce opartej o Chromium, jako jej rozszerzenie (Chrome extension).

¹JSON Web Token