

Karta dyplomowa

POLITECHNIKA BIAŁOSTOCKA Wydział Informatyki	Studia stacjonarne stacjonarne/niestacjonarne pierwszego stopnia studia I stopnia/studia II stopnia	Nr albumu studenta 107627
		Rok akademicki 2022/2023
		Kierunek studiów informatyka Specjalność -

Łukasz Jan Białczak
Imiona i nazwisko studenta

TEMAT PRACY DYPLOMOWEJ:

Skeletal animation using inverse kinematics in the Unity engine

Zakres pracy:

1. Overview of the basics of skeletal animation in video games
2. Overview of selected inverse kinematics methods
3. Getting to know the Unity engine, specifically the components dedicated for implementation of skeletal animation and inverse kinematics
4. Implementation of an application in the Unity engine, demonstrating inverse kinematics
5. Comparison of baked animation with that implemented using inverse kinematics

Słowa kluczowe (max 5): animation, inverse kinematics, Unity, computer games

dr inż. Adam Borowicz

imiona i nazwisko, stopień opiekuna pracy dyplomowej i podpis