

F4d - Vad förväntas ni kunna

Kunna skriva ett tecken till en fil.

Kunna skriva innehållet i en char-array till en fil.

Förstå vad fclose gör.

Förstå vad fflush gör.

Kunna radera en fil på hårddisken.

Kunna byta namn på en fil på hårddisken.

Skriva ett tecken till fil

```
#include <stdio.h>

int main(){
    FILE *fp = fopen("dagbok.txt", "a");

    // Skriver en punkt till filströmmen fp
    fputc('.', fp);

    //fclose är som spara och stäng i Word.
    fclose(fp);
    system("pause");
    return 0;
}
```

Läromål: Kunna öppna en fil i append-läge och skriva ett tecken till filen. Förstå syftet med fclose.

Skriva flera tecken till en fil

```
#include <stdio.h>

int main(){
    FILE *fp = fopen("dagbok.txt", "a");

    // Skriver Hejsan till filströmmen fp
    fputs("Hejsan", fp);

    fclose(fp);
    system("pause");
    return 0;
}
```

Läromål: Kunna skriva en string (char-array) till en fil.

Läsa från fil till skärm – ett tecken i taget

```
#include <stdio.h>
int main(){
    // fp representera den fil på hårddisken som vi ska läsa från
    FILE *fp;
    // filnamn skall innehålla filnamnet på filen vi vill läsa från.
    char filnamn[20];
    // ska innehålla ett läst tecken från filen
    char tecken;
    // Ber användaren ange filnamn
    printf("Ange fil: ");
    // Läser in filnamnet från användaren till variabeln filnamn
    scanf("%19s", filnamn);
    // öppna filnamn för att läsa (r=read)
    fp = fopen(filnamn, "r");

    // fgetc(fp) läser ett tecken från fp och lägger i variabeln tecken.
    // Om tecknet inte är slut på filentecknet så går vi in i while-satsen
    while ((tecken = fgetc(fp)) != EOF) {
        printf("%c", tecken);
    }
    system("pause");
    return 0;
}
```

Läromål: Kunna använda fgetc till att läsa från en fil till EOF. Kunna begära av användaren att ange ett filnamn på en fil som ska användas i programmet.

Läsa från fil till skärm – en rad i taget

```
#include <stdio.h>
#define ARRAYSIZE 100

int main(){
    FILE *fp;
    char filnamn[20];
    char tecken[ARRAYSIZE];
    printf("Ange fil: ");
    scanf("%19s", filnamn);
    fp = fopen(filnamn, "r");

    // fgets(...) läser en rad från fp och lägger i variabeln tecken.
    // Om inget fanns att läsa returneras NULL
    while ( fgets(tecken, ARRAYSIZE, fp) != NULL) {
        printf("%s", tecken);
    }
    system("pause");
    fclose(fp);
    return 0;
}
```

Läromål: Förstå hur fgets fungerar.

Lägg till flera ord till fil & spara utan att stänga

```
#include <stdio.h>

int main(){
    FILE *fp;
    char ord[20], filnamn[20];

    printf("Ange fil: ");
    scanf("%19s", filnamn);
    fp = fopen(filnamn, "a");

    puts("Starta inmatning. Ctrl Z Enter avslutar:");

    // scanf läser hela ord fram till mellanslag. Den läser ej mellanslag!
    // scanf returnerar antal lästa tecken.
    while ( scanf("%20s", ord) > 0) {
        fputs(ord, fp); // Skriv till filströmmen.
        fflush(fp); // Spara det som är i filströmmen till hårddisken
    }
    system("pause");
    fclose(fp); // Spara till hårddisken och stäng filen.
    return 0;
}
```

Läromål: Förstå att scanf ej läser mellanslag från tangentbordet. Kunna skriva char-arrayer till fil. Kunna förklara syftet med fflush.

Radera en fil

int remove(const char *filename);
(Returnerar 0 om det gick bra att utföra).

```
#include <stdio.h>

int main() {

    remove("dagbok.txt");

    system("pause");
    return 0;
}
```

Läromål: Kunna radera en fil som finns på datorns hårddisk.

Byta namn på en fil

int rename(const char *old, const char *new);
(Returnerar 0 om det gick bra att utföra).

```
#include <stdio.h>

int main(){

    rename("dagbok.txt", "nydagbok.txt");

    system("pause");
    return 0;
}
```

Läromål: Kunna byta namn på en fil som finns på datorns hårddisk.

Vad förväntas ni kunna

Kunna skriva ett tecken till en fil.

Kunna skriva innehållet i en char-array till en fil.

Förstå vad fclose gör.

Förstå vad fflush gör.

Kunna radera en fil på hårddisken.

Kunna byta namn på en fil på hårddisken.