

Vad förväntas ni kunna

Förstå i vilken ordning saker utförs i ett program.

Programkörning – steg för steg

```
#include <stdlib.h> // srand & rand
#include <time.h>    // time
float multiplier(int gissning) {
    if (gissning == 2 || gissning == 12) { return 3.0; }
    else if (gissning < 5 || gissning > 9) { return 2.5; }
    else if (gissning < 7 || gissning > 7) { return 2.0; }
    else { return 1.5; }
}
int main(){
    int insats = -1, gissning = 0, dice1, dice2, antallasta = 0; float multiplikator = 0.0;
    srand(time(0));
    printf("Välkommen till casinot Demo\nAnge insats (0 avslutar): ");
    antallasta = scanf("%d", &insats);
    while (antallasta == 0) {
        while (getchar() != '\n'); //Töm standard in på bokstäver
        printf("Endast siffror är tillåtna. Ange insats: ");
        antallasta = scanf("%d", &insats);
    }
    while (insats != 0) {
        printf("Gissa utfallet:"); scanf("%d", &gissning);
        dice1 = rand()%6 + 1; dice2 = rand()%6 + 1;
        printf("Tärning 1 blev %d\nTärning 2 blev %d\nSumma: %d\n ", dice1, dice2, dice1 + dice2);
        if (gissning != (dice1 + dice2) ) { puts("Insatsen förlorades."); }
        else {
            multiplikator = multiplier(gissning);
            printf("Din vinst blev %.2lf\n", (multiplikator * insats));
        }
        printf("Ange insats (0 avslutar): "); scanf("%d", &insats);
    } // Slut while
    puts("\nVälkommen åter!");
}
```

Vad förväntas ni kunna

Förstå i vilken ordning saker utförs i ett program.