

Programutveckling : LEU480

Vad förväntas ni kunna

Förstå skillnaden mellan `++variabelnamn` och `variabelnamn++`

Förstå innebörden av `variabelnamn += 1;`

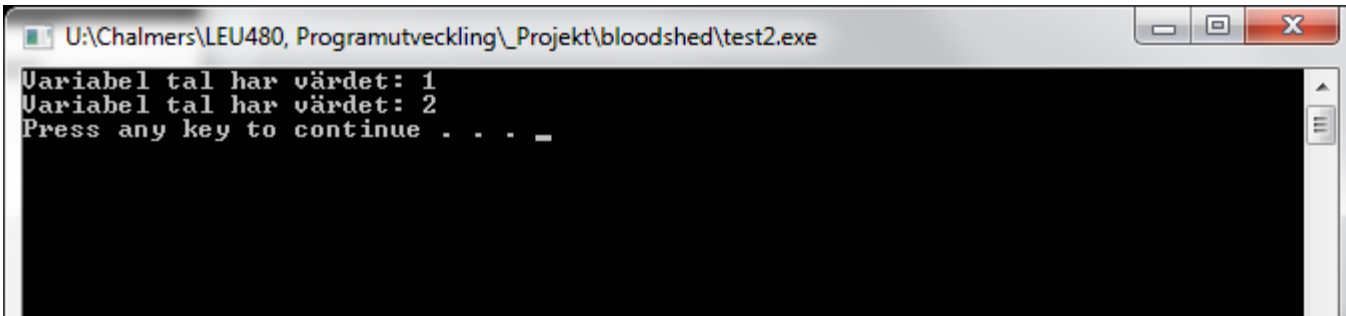
Förstå hur man evaluerar värden inom parenteser med hjälp av `<` `>` `==` `!=` `<=` `>=`

Förstå hur en if-sats fungerar.

Förstå hur en if-else-sats fungerar.

Öka med 1

```
int main () {  
    int tal = 0;  
    tal = tal + 1; // Ökar värdet i tal med 1  
    printf("Variabel tal har v\u00e4rdet: %i\n", tal);  
  
    tal += 1; // Vi ökar värdet i tal med 1  
    printf("Variabel tal har v\u00e4rdet: %i\n", tal);  
  
    system("PAUSE");  
    return (0);  
}
```



```
U:\Chalmers\LEU480, Programutveckling\Projekt\bloodshed\test2.exe  
Variabel tal har värdet: 1  
Variabel tal har värdet: 2  
Press any key to continue . . . _
```

Öka med 1 ++

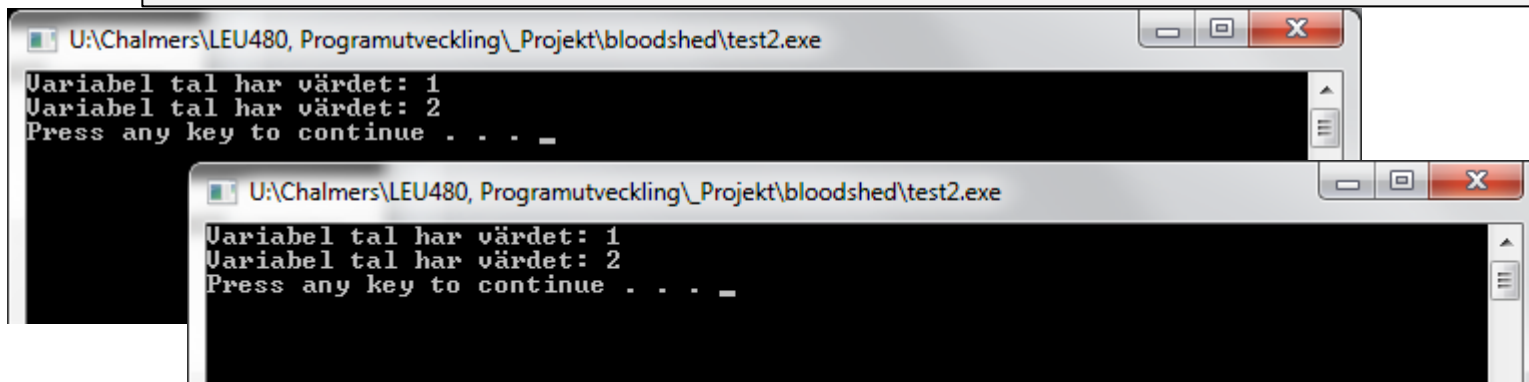
```
int main () {
    int tal = 0;
    ++tal; // Ökar värdet i tal med 1
    printf("Variabel tal har v\u00e4rdet: %i\n", tal);

    ++tal; // Vi ökar värdet i tal med 1
    printf("Variabel tal har v\u00e4rdet: %i\n", tal);
}
```

```
int main () {
    int tal = 0;
    printf("Variabel tal har v\u00e4rdet: %i\n", ++tal);

    printf("Variabel tal har v\u00e4rdet: %i\n", ++tal);

    system("PAUSE");
    return (0);
}
```

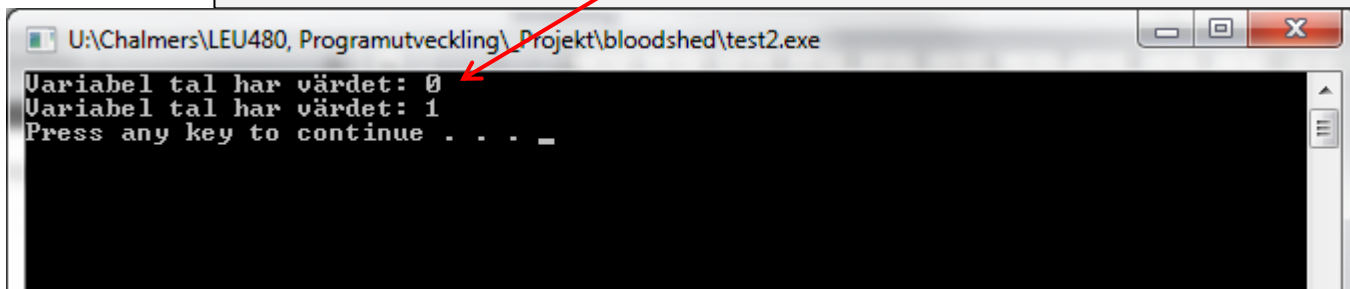


Öka med 1 ++ efteråt

```
int main () {  
    int tal = 0;  
    printf("Variabel tal har v\u00e4rdet: %i\n", ++tal);  
  
    printf("Variabel tal har v\u00e4rdet: %i\n", ++tal);  
  
    system("PAUSE");  
    return (0);  
}
```

Notera att vi fick andra värden i utskriften!

```
int main () {  
    int tal = 0;  
    printf("Variabel tal har v\u00e4rdet: %i\n", tal++);  
  
    printf("Variabel tal har v\u00e4rdet: %i\n", tal++);  
  
    system("PAUSE");  
    return (0);  
}
```



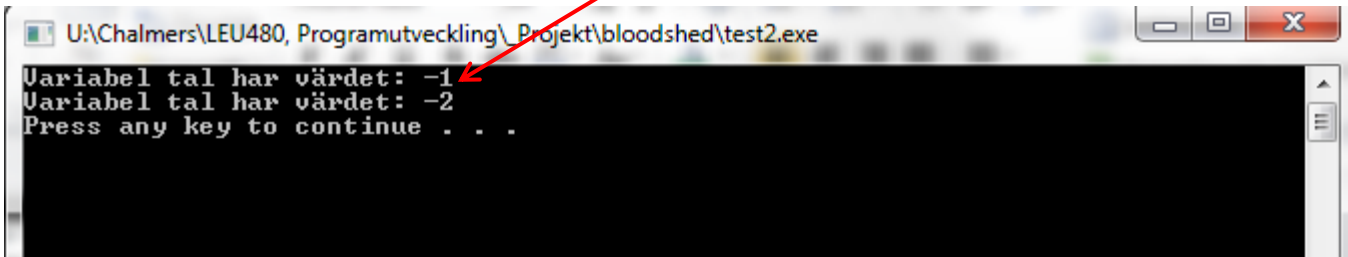
```
U:\Chalmers\LEU480, Programutveckling\ Projekt\bloodshed\test2.exe  
Variabel tal har v\u00e4rdet: 0  
Variabel tal har v\u00e4rdet: 1  
Press any key to continue . . . _
```

Läromål: Förstå att det spelar roll om man skriver ++ före eller efter variabelnamnet.

Minska med 1 --

```
int main () {  
    int tal = 0;  
    printf("Variabel tal har v\u00e4rdet: %i\n", --tal);  
  
    printf("Variabel tal har v\u00e4rdet: %i\n", --tal);  
  
    system("PAUSE");  
    return (0);  
}
```

Notera att vi fick andra värden i utskriften!



```
U:\Chalmers\LEU480, Programutveckling\Projekt\bloodshed\test2.exe  
Variabel tal har värdet: -1  
Variabel tal har värdet: -2  
Press any key to continue . . .
```

Läromål: Förstå att det utöver ++ finns --

Selektion – Utföra om villkor är uppfyllt

Om uttrycket är sant.
Är a (0) mindre än b (1)?

Siffran 0 fungerar som falsk.
1 och uppåt fungerar som sant.

```
int a=0;  
int b=1;  
.....  
if (a < b) {  
    // något görs här  
}  
  
if (b) {  
    // något görs här  
}  
  
if(a==b){  
    // något görs inte här  
}  
  
if(a != b){  
    // något görs här  
}
```

Gör om a och b är samma.
Kom ihåg att använda 2 lika med tecken ==
(Ett = är tilldelning av värde. Två är
jämförelse av värden.)

Gör om a och b inte är samma.

Vad förväntas ni kunna

Förstå skillnaden mellan `++variabelnamn` och `variabelnamn++`

Förstå innebörden av `variabelnamn += 1;`

Förstå hur man evaluerar värden inom parenteser med hjälp av `<` `>` `==` `!=` `<=` `>=`

Förstå hur en if-sats fungerar.

Förstå hur en if-else-sats fungerar.