#### **CHALMERS**

## F5b - Vad förväntas ni kunna

Veta vad sizeof-funktionen returnerar.

Förstå varför sizeof-funktionen inte returnerar antalet tal en int-array.

Kunna räkna ut storleken på en int-array.

Förstå hur man byter plats på två tal i en int-array.

Kunna söka efter positionen för det största talet i en int-array.

Kunna skriva ett program som sorterar talen i en int-array i storleksordning.

Kunna genomgången kodstandard för namngivning av variabler.

# Minns ni datatypernas storlek i byte (från föreläsning 3)?

```
int main() {
    char enArray[20];
    printf("%-13s: %i\n", "short", sizeof(short));
    printf("%13s: %i\n", "int", sizeof(int));
    printf("%13s: %i\n", "long", sizeof(long));
    printf("%13s: %i\n", "long long int", sizeof(long long int));
    printf("%13s: %i\n", "float", sizeof(float));
    printf("%13s: %i\n", "double", sizeof(double));
    printf("%13s: %i\n", "char-array", sizeof(enArray));

    system("PAUSE");
    return (0);
}
```

```
U:\Chalmers\LEU480, Programutveckling\_Projekt\bloodshed\t

short : 2
    int: 4
    long: 4

long long int: 8
    float: 4
    double: 8
    char-array: 20

Press any key to continue . . . _
```

Läromål: Förstå olika datatyper använder olika många byte för att representera värden.

# Byta plats på värden i en array

```
int main() {
    int tal[] = { 4, 2, 6 };
    int n, temp, arrayStorlek = sizeof(tal) / sizeof(int);
   puts("Skriver ut...");
    for (n = 0; n < arrayStorlek; n++) {
       printf("%i\n", tal[n]);
   puts("Byter plats");
    temp = tal[0];
    tal[0] = tal[1];
    tal[1] = temp;
   puts("Skriver ut...");
    for (n = 0; n < arrayStorlek; n++) {
       printf("%i\n", tal[n]);
    system("PAUSE");
    return (0);
```

sizeof(tal) ger antalet byte som **tal** använder i ramminnet. (I detta fall 12 byte). Förstår du varför?

sizeof(int) ger antalet byte en variabel av typen int använder, (på föregående slide stod det att int använder 4 byte).

Vilket värde får variabeln arrayStorlek och varför?

```
U:\Chalmers\LEU480, Programutveckling\_Projekt\bloodsh

Skriver ut...
4
2
6
Byter plats
Skriver ut...
2
4
6
Press any key to continue . . . _
```

Läromål: Kunna bestämma storleken på en array. Kunna byta plats på värden i en array.

# Söka efter **positionen** för högsta värdet i en array. (linjär sökning)

```
int main() {
    int tal[] = \{ 4, 2, 6, 9, 1, 8, 3 \};
    int testPositionInArray = 0, positionForBiggestKnownNumber = 0;
    int arrayStorlek = sizeof(tal) / sizeof(int);
   puts("S\x94ker efter st\x94rsta talet...");
    while(testPositionInArray < arrayStorlek ) {</pre>
        if (tal[testPositionInArray] > tal[positionForBiggestKnownNumber]) {
           positionForBiggestKnownNumber = testPositionInArray;
        testPositionInArray++;
    printf("St\x94rsta talet var: %i\n", tal[positionForBiggestKnownNumber]);
    system("PAUSE");
    return (0);
```

int arrayen tal	4	2	6	9	1	8	3
Position	0	1	2	3	4	5	6

```
U:\Chalmers\LEU480, Programutveckling\_Projekt\bloodshed\
Söker efter största talet...
Största talet var: 9
Press any key to continue . . . _
```

Läromål: Kunna skriva en while-sats som söker efter ett visst värde i en array.

### Lite om kodstandard

Ofta bestämmer man detta inom ett företag eller inom större projekt

#### Variabelnamn

- **Använd** beskrivande identifierare för variabel och funktionsnamn.
- Ex. antal, rest, max\_2. Man kan använda några andra tecken ex: \_antal\_3, search\_max()
- Tillåtna tecken : Bokstäver ( ej å ä ö ) , siffror ( ej först ) samt ' '
- Max 31 tecken är signifikanta
- Antal ej detsamma som antal
- Konstanter: Stora tecken

#define MAX 100

#### **CHALMERS**

## F5b - Vad förväntas ni kunna

Veta vad sizeof-funktionen returnerar.

Förstå varför sizeof-funktionen inte returnerar antalet tal en int-array.

Kunna räkna ut storleken på en int-array.

Förstå hur man byter plats på två tal i en int-array.

Kunna söka efter positionen för det största talet i en int-array.

Kunna skriva ett program som sorterar talen i en int-array i storleksordning.

Kunna genomgången kodstandard för namngivning av variabler.