**Les normes de nommages en informatique**

Il existe de nombreuses syntaxes pour nommer nos variables, classes, bases de données, classes CSS. Nous allons voir ci-dessous les normes officielles et qui sont utilisées par des langages et frameworks populaires.

En ce qui concerne les syntaxes que j’utilise, je les aie choisis d’après les normes déjà présentes dans les langages web. Je n’ai personnellement pas de préférence, je souhaite juste pouvoir sélectionner ma variable entière au double clique ou via ctrl + maj + flèche.

Vous pouvez choisir les syntaxes que vous voulez, l’important c’est d’essayer de conserver la même cohérence.

**kebab-case ou spinal-case**

**Convention**

Les mots sont en minuscule, séparer par des tiret ‘-‘.

Exemple : ma-variable, mon-chemin-absolut.

**Utilisation**

Cette syntaxe est principalement utilisée dans les urls et les noms de fichiers à télécharger. Elle est également utilisée pour les nommages de classe et id CSS

Personnellement je n’utilise pas cette syntaxe, principalement parce que la sélection est plus fastidieuse (oui je suis fainéant ^^).

**camelCase**

**Convention**

Les mots sont concaténés, sans espaces. Chaque mot commence par une majuscule sauf le premier.

Exemple : maVariable, methodeDeMaClasse.

**Utilisation**

Cette syntaxe est certainement la plus répandu. De nombreux langages l’utilise pour nommer les variables, les attribues et les méthodes de classe. C’est notamment le cas de Java, Javascript, C.

Personnellement j’utilise désormais cette syntaxe pour le nommage de mes variables, attribues de classe, méthodes et fonctions (quel que soit le langage. Sachant que fait principalement du PHP, SCSS, JavaScript, C++).

**snake\_case ou underscore**

**Convention**

Les mots sont relié par des underscores.

Exemple : ma\_variable, identidifiant\_css.

**Utilisation**

Convention utilisé dans de nombreux langages tel que PHP, Phyton, et Ruby. Il existe une variante, le SCREAMING\_SNAKE\_CASE qui consiste à écrire en majuscule (par exemple pour les noms des constantes PHP).

Personnellement j’utilise cette syntaxe pour le nommage de mes classes et identifiants CSS, mes URL et nom de fichier. J’utilise la variante SCREAMING\_SNAKE\_CASE pour les constantes.

**PascalCase**

**Convention**

Les mots sont concaténés, sans espaces. Chaque mot commence par une majuscule.

Exemple : MaClasse, ClasseAbstraite.

**Utilisation**

Convention utilisé pour les noms de classes PHP et Java et apparemment dans le langage Pascal (mais je ne m’avance pas plus car je ne connais pas du tout  )

Personnellement j’utilise cette syntaxe pour le nommage de mes classes, bundles et namespaces (donc le nom des répertoires au seins des sources des projets PHP) quel que soit le langage.

Source : <https://www.programmation-web.fr/index.php/2019/06/17/les-normes-de-nommages-en-informatique/>