Bible de Scrum / Sprint 0

**Normes de programmation :** camelCase

**Normes d’interface :** Bleu, blanc, rouge, couleurs cégep

**Choix des outils de gestions de projet, de gestion des sprints :** Teams, Visual Studio Code, Mysql, PHP, Laravel, CSS, Javascript, HTML, GitHub

**Mode de fonctionnement pour l’équipe (Rencontres hors cours, attribution des rôles, cérémonial scrum) :** Alterner ScrumMaster a chaque Sprint (on verra), rencontre hors cours jeudi soir, on verra, jeudi a jeudi pour un sprint

**Artéfacts à produire :** Journal de bord

**Définition de Fini-Fini (à valider par le prof)** :

1-Définition de Fini pour une story sous-entendu pour les tâches qui la compose:

Codée en suivant les standards de codage.

Les tests unitaires passés.

Les tests d’acceptation passés avec succès dans un environnement de test.

La version est exempte de fautes de français (anglais).

La documentation du code est complétée.

La documentation utilisateur (aide) est complétée

L’interface est terminée.

Tous les autres contrôles relatifs à une story.

Les tests d’intégration

Petit rappel : Si la définition de fini inclut la rédaction de la documentation utilisateur, il faut une tâche pour cela (post-it).

Petit rappel : Les tests d’acceptation est la pratique qui permet d’accepter une story à la fin d’un sprint. Il consiste en plusieurs étapes appliquées à une story :

Définir le comportement attendu avec les conditions de satisfaction.

Transformer ces conditions en cas de test, appelés storytests.

Écrire le code applicatif qui répond au comportement attendu.

Passer les storytests sur le code applicatif. En cas d’échec, corriger les tests ou le code. En cas de succès, la story peut être déclarée finie.

2- Définition de Fini pour un sprint :

Les éléments précédents auxquelles s’ajoutent :

Le produit partiel livré dans un environnement de test.

Les autres contrôles sur la qualité du résultat du sprint.

3- Définition de Fini pour une release:

Les éléments précédents auxquelles s’ajoutent :

Petit rappel : La planification de la release repose sur le principe qu’une story est finie à la fin d’un sprint.

Ce qui reste à faire pour la mise en production.

**Durée des sprints :** 1 semaine

**Tâches et priorisation :**

1. Base de données (Schéma)

2. Interface Base (Layouts)

3. Super Admin (Créer, Delete)

4. Admin, Clients (Modifier, Supprimer)

5. Interface plus complexe (responsif)

6. Formulaire Campagne

7. Formulaire Coté Clients (créer avec celui admin)

8. Gestion Campagne / commandes

9. Déroulement Campagne

10. Statistique Campagne pour admin.

11. OPTIONNEL Boite Mail

User Story

1. **Base de données**

* En tant que S-A, je voudrais être capable de stocker des comptes admins
* En tant que Clients, j’aimerais pouvoir me faire un compte.
* En tant qu’Admin, j’aimerais pouvoir voir les commandes
* En tant qu’Admin, j’aimerais voir les campagnes précédentes
* En tant qu’Admin, j’aimerais voir les articles.
* En tant qu’Admin, j’aimerais voir le statut des commandes (payé, récupéré, intention)
* En tant que Clients, j’aimerais voir mes commandes.

1. **Interface Base-Complexe**

* En tant qu’étudiant, j’aimerais que le site ressemble à un site du cégep préexistant
* En tant que Clients, j’aimerais que le site marche sur mon smartphone ou ma tablette
* En tant que Clients, j’aimerais que les champs d’entrées soit dynamique

1. **Super-Admin**

* En tant que S-A, j’aimerais être capable de créer des admins
* En tant que S-A, j’aimerais être capable de supprimer des admins

1. **Admins / Clients**

* En tant qu’Admin ou Clients, j’aimerais être capable de modifier mon mot de passe
* En tant qu’Admin ou Clients, j’aimerais être capable de supprimer mon compte

1. **Formulaire Campagne**

* En tant qu’Admin, j’aimerais pouvoir créer des formulaires de campagne
* En tant qu’Admin, j’aimerais pouvoir ajouter un nouvel item
* En tant qu’Admin, j’aimerais pouvoir donnée une date de fin d’intention et fin de collecte de fonds
* En tant qu’Admin, j’aimerais donner un nom a la campagne (unique)
* En tant qu’Admin, j’aimerais ajouter des images, ou pas
* En tant qu’Admin, j’aimerais pouvoir modifier un formulaire de campagne
* En tant qu’Admin, j’aimerais pouvoir supprimer un article de la liste
* En tant qu’Admin, j’aimerais pouvoir voir les articles d’une campagne différentes
* En tant qu’Admin, j’aimerais avoir une possibilité de mettre une limite de commandes différente pour chaque article

1. **Formulaire Clients**

* En tant que Clients, j’aimerais pouvoir passer une commande.
* En tant que Clients, j’aimerais pouvoir choisir la couleur des articles

1. **Gestion Campagne**

* En tant qu’Admin, j’aimerais pouvoir repousser les dates limites de collecte de fonds et intention d’achats
* En tant que Clients, j’aimerais pouvoir voir mes commandes en cours et leurs états
* En tant que Admin, j’aimerais voir les commandes des clients et leurs états
* En tant qu’Admin, j’aimerais modifier les états des commandes
* En tant qu’Admin, j’aimerais voir l’auteur d’une modification d’état ou de formulaire
* En tant qu’Admin, j’aimerais pouvoir mettre fin à la campagne
* En tant qu’Admin, j’aimerais avoir un rapport pour les paiements effectué et les intentions d’achats
* En tant qu’Admin, j’aimerais voir les auteurs d’actions importantes (collecte fonds, fin de campagne, rapport)
* En tant qu’Admin, j’aimerais pouvoir ajouter un prix approximatif ou réel

1. **Statistique de Campagne (Optionnel)**

* En tant qu’Admin, j’aimerais voir la différence entre intention d’achats et achats
* Je voudrais une liste d’articles par ordre décroissant des commandes (du plus commandai aux moins)

1. **Mail (Optionnel)**

* Envoyé des mail pour notifications de paiement et de livraison, quand les dates sont passé