| SWeetme (Study with me) 기획안

자연어처리 13회차 Plow 팀장

박찬진

목차

1 **프로젝트 소개**

개요

선정 이유

-방향성 2 **프로젝트 목표**

> 3 **지원 기능**

4 **사용 스택**

5 **전체적인 계획**

Plow

프로젝트 소개



선정 이유 ·배경

- 개인화된 학습 자료의 쉬운 접근성
- 맞춤형 학습 경험의 제공
- 교육 접근성의 확대

프로젝트 소개

방향성: 개인 맞춤형 학습 경험의 구현



사용자 중심의 콘텐츠 추천 시스템 개발



협력을 강화하는 커뮤니티 플랫폼



지속적인 피드백과 개선 메커니즘

프로젝트 목표

다양한 학습 스타일을 가진 학습자들로 하여금 양질의 정보를 쉽게 얻을 수 있도록 하여 교육의 질을 향상시키자

지원 기능

- 사용자는 자신의 손글씨 노트를 업로드하여 디지털 텍스트로 변환받습니다.
- 시스템은 변환된 텍스트를 분석하여 해당 내용에 대한 과목별 학습 자료를 추천합니다.
- 사용자들은 각 학년과 과목에 따른 커뮤니티에서질문, 토론, 정보 공유를 할 수 있습니다.
- 사용자는 자신의 노트를 편집하여 플랫폼에 공유함으로써 크레딧을 얻을 수 있으며, 이 크레딧을 사용하여 다른 사용자의 노트를 구매할 수 있습니다.
- 학습 파트너 모집 기능을 통해 학습 그룹을 구성하고, 함께 학습할 수 있는 기회를 제공합니다.

사용 스택

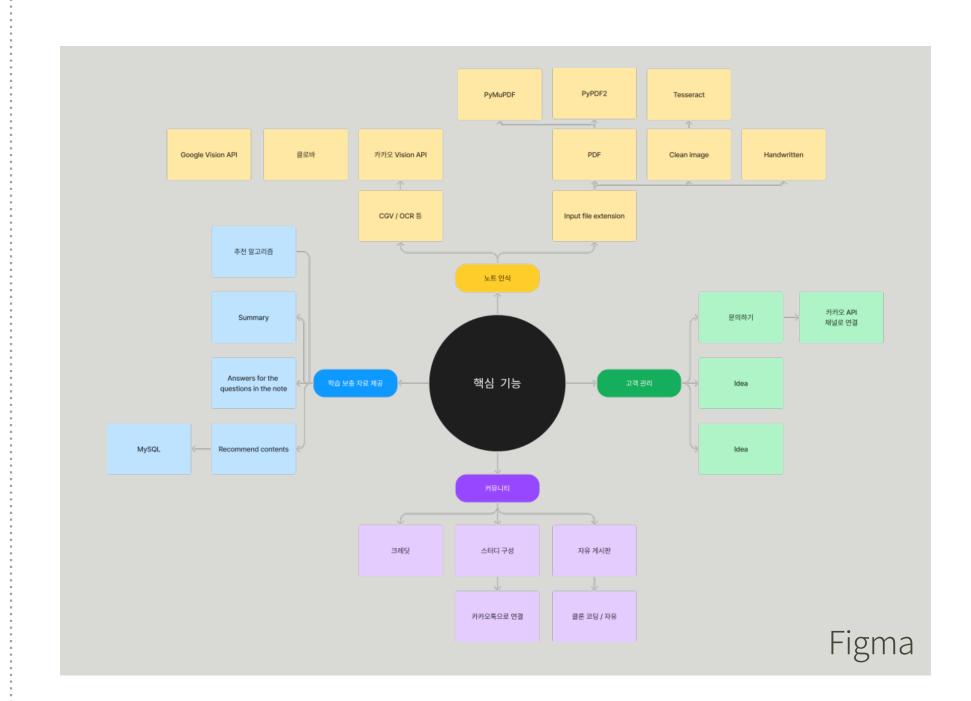
노트 인식: OCR(카카오 vision api, etc.), Tesseract

학습 보충 자료 제공: MySQL, Text summarization

커뮤니티: 카카오 api, 클론 코딩 등 활용

고객 관리: 카카오 api 활용, 데이터베이스에 저장

프론트엔드: Figma 등 디자인 Tool 이용 예정



전체적인 계획

계획	분석	설계	개발	테스트	종료		
- 프로젝트 목표 정의	- 시장 조사	- UX 디자인	- 콘텐츠 분석 및 추천 시스템	- 통합 테스트	- 최종 보고서 작성		
- 기술 스택 선택	- 비즈니스 모델 분석	- DB 및 서버 구조 설계	- 초기 UI 구현 (중간 회고)	- 버그 수정 및 성능 최적화	- 결과물 검토 및 평가		
		- 시스템 아키텍쳐 설계	- DB 및 백엔드 통합				

Plow

전체적인 계획

간트 차트 제작

							A	01.71					'
		수행 일정											
구분	추진내용	1주차 ①	1주차 ②	2주차 ①	2주차 ②	3주차 ①	3주차 ②	4주차 ①	4주차 ②	5주차 ①	5주차 ②	6주차 ①	6주차 ②
	프로젝트 목표 정의												
계획	기술 스택 선택												
	시장 조사												
분석	비즈니스 모델 분석												
	UX 디자인												
	DB 및 서버 구조 설계												
설계	시스템 아키텍쳐 설계												
	콘텐츠 분석 및 추천 시스템												
	초기 UI 구현 (중간 wrap-up)												
개발	DB 및 백엔드 통합												
	유닛 테스트 및 통합 테스트												
테스트	버그 수정 및 성능 최적화												
	최종 기술 문서 작성												
종료	결과물 검토 및 평가												

감사합니다