

## 实验 1

### 1. 实验现象

```
yaaaome@yaaaome-virtual-machine:~/workspace/lab05$ ./overflow1  
why u r here?!
```

2.

(1) buf 的开始地址是 0xbffffef20

(2) buf[2] 开始地址是 0xbffffef28

3. 原代码中并没有调用 where\_here 函数，但是结果却显示了该函数的输出，原因是数组 buf 数组越界，导致函数返回地址被改变，结果调用了 where\_here 函数

## 实验 2.

1. 连续输入 16 个字符出现 segmentation fault
2. 内存范围内全部覆盖为输入的字符串
3. 0xbffffef30-0xbffffef37 无，0xbffffef38-0xbffffef3b 是 %ebx 的值，0xbffffef3c-0xbffffef3f 是 %eax 的值，0xbffffef40-0xbffffef43 是返回地址，剩下的是 caller 中的状态
4. Fgets 不会发生栈溢出，因为 fgets 有一个参数限制了最大读入字节数
5. 栈随机化的思想是栈的位置在每次程序运行的时候都有变化  
栈破坏检测的思想是插入金丝雀值，在函数返回前检查该值有无变化

## 实验 3

### 1. 现象

```
yaaaome@yaaaome-virtual-machine:~/workspace/lab05$ ./overflow3 20  
malloc 80 bytes  
loop time: 20[0x14]  
yaaaome@yaaaome-virtual-machine:~/workspace/lab05$ ./overflow3 1073741824  
malloc 0 bytes  
loop time: 1073741824[0x40000000]  
段错误 (核心已转储)
```

2. 范围是  $-2^{31} \sim 2^{31}-1$

第一次  $20 \times 4 = 80$ ，所有分配了 80bytes

第二次是  $1073741824 \times 4 = 2^{32} = 0$ ，高位溢出，所有分配 0bytes

3. 实验现象：第一次分配 80 个 bytes，，所以循环 20 次  
第二次分配 0bytes，所以发生段错误