

汇编语言

第二次实验

吴昊

Tip 1: 信息存储

- ❖ 大多数计算机中使用8bits的块（字节byte）来作为最小的可寻址单位。
- ❖ 1byte = 8bits，值域是 $00000000_2 \sim 11111111_2$ 。也就是十进制 $0_{10} \sim 255_{10}$ 。
- ❖ 十进制与位模式转换很麻烦，因此我们引入了十六进制（hex）0~9、A~F来表示16个可能的值，以0x开头标示。
- ❖ 每台计算机都有一个字长word，来指明指针数据的大小。对于一个字长为w的机器来说，寻址范围就是 $0 \sim 2^w - 1$ 。

C声明	32-bit	64-bit	C声明	32-bit	64-bit
[unsigned] char	1	1	char *	4	8
[unsigned] short	1	1	float	4	4
[unsigned] int	4	4	double	8	8
[unsigned] long	4	8			

Tip 2: C语言移位运算

操作	值
参数 x	[01100011] [10010101]
$x \ll 4$	[0011 0000] [0101 0000]
$x \gg 4$ (逻辑右移)	[0000 0110] [0000 1001]
$x \gg 4$ (算数右移)	[0000 0110] [1111 1001]

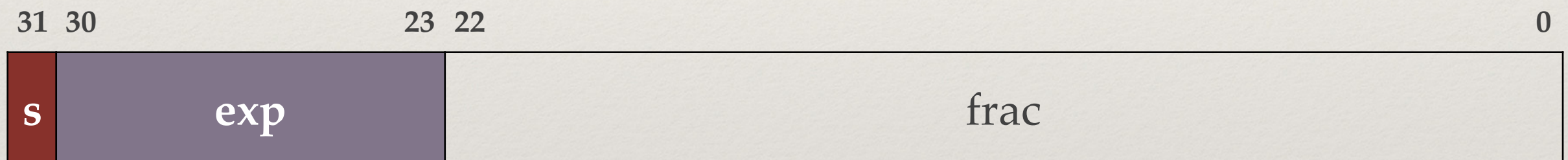
1. C语言没有明确定义有符号数用哪种类型的右移。
2. 约定俗称的规则，有符号数用算数右移，无符号数右移必须是逻辑的。
3. 如果要是移动k很大怎么破，比如int32位，移动32bit? （答: $k \bmod w$ ）

Tip 3: 浮点数表述

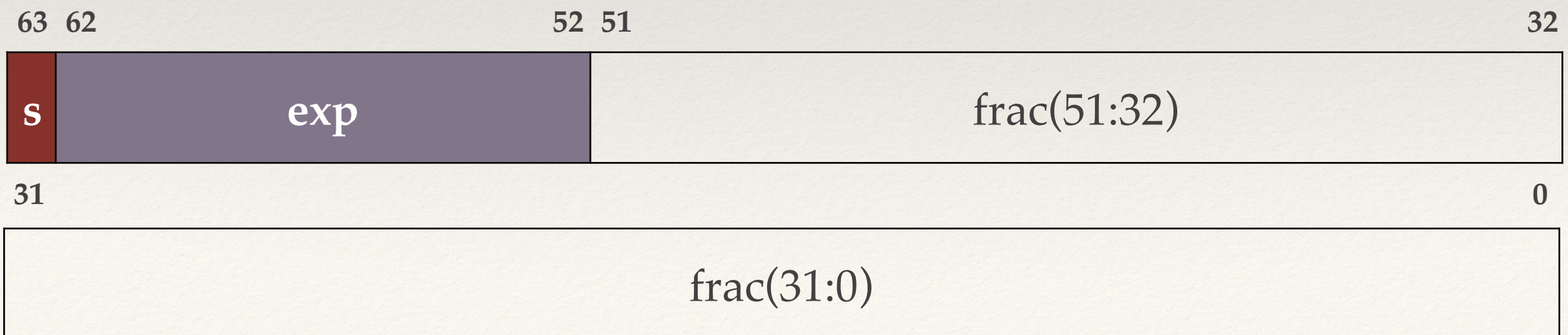
浮点数 $V = (-1)^s \times M \times 2^E$

s 决定正负； M （尾数）是一个二进制小数； E （阶码）浮点数的权重

单精度 float



双精度 double



Tip 4: 条件码

除了整数寄存器，CPU维护着一组**单个位的条件码**（conditioncode）寄存器，用于描述最近的算数或者逻辑运算的属性，常见的有：

- CF: 进位标志。最近的操作使最高位产生了进位。可用来检查无符号操作的溢出。
- ZF: 零标志。最近的操作得出的结果为0.
- SF: 符号标志。最近的操作得到的结果为负数。
- OF: 溢出标志。最近的操作导致一个补码溢出一正溢出或负溢出。

例： $t = a + b$

CF	$(\text{unsigned})\ t < (\text{unsigned})\ a$	无符号溢出
ZF	$(t == 0)$	零
SF	$(t < 0)$	负数
OF	$(a < 0 == b < 0) \&\& (t < 0 != a < 0)$	有符号溢出

Tip 5: gdb

1. DGB是一个debugger，debugger 能够在程序运行时检查甚至修改变量。
2. GDB基本使用方法参见讲义，如： `r/c/s/si/n/ni/b/d/p/i/q`等。

(GDB cheatsheet: <https://gist.github.com/jez/53a86b4e94da6edfdf97eaa4c12de2bb>)

(For more: https://sourceware.org/gdb/onlinedocs/gdb/index.html#SEC_Contents)

Tip 6: gdb examine memory

x 以指定格式显示给定内存地址的内容，语法如下：

`x [Address expression]`

`x /[Format] [Address expression]`

`x /[Length][Format][Address expression]`

Address expression: 指定内存地址，含寄存器(\$eip)，伪寄存器(\$pc)，如果没指定地址，command就会继续显示上次x指令运行后紧跟着的地址。

Format: o/x/d/u/f/a/c/s/i/b/h/w/g

Length: 要显示的元素（由Format决定）个数。

Tip 6: gdb TUI

基本命令 **layout [name]** 提供多个text显示窗口

next 显示下一个layout

prev 显示前一个layout

src 显示源码和命令窗口

asm 显示汇编和命令窗口

split 显示源码，汇编和命令窗口

regs 显示源码，汇编和命令窗口。若目前在asm或split layout中，同时显示寄存器，汇编，命令窗口。