

# 课程设计二

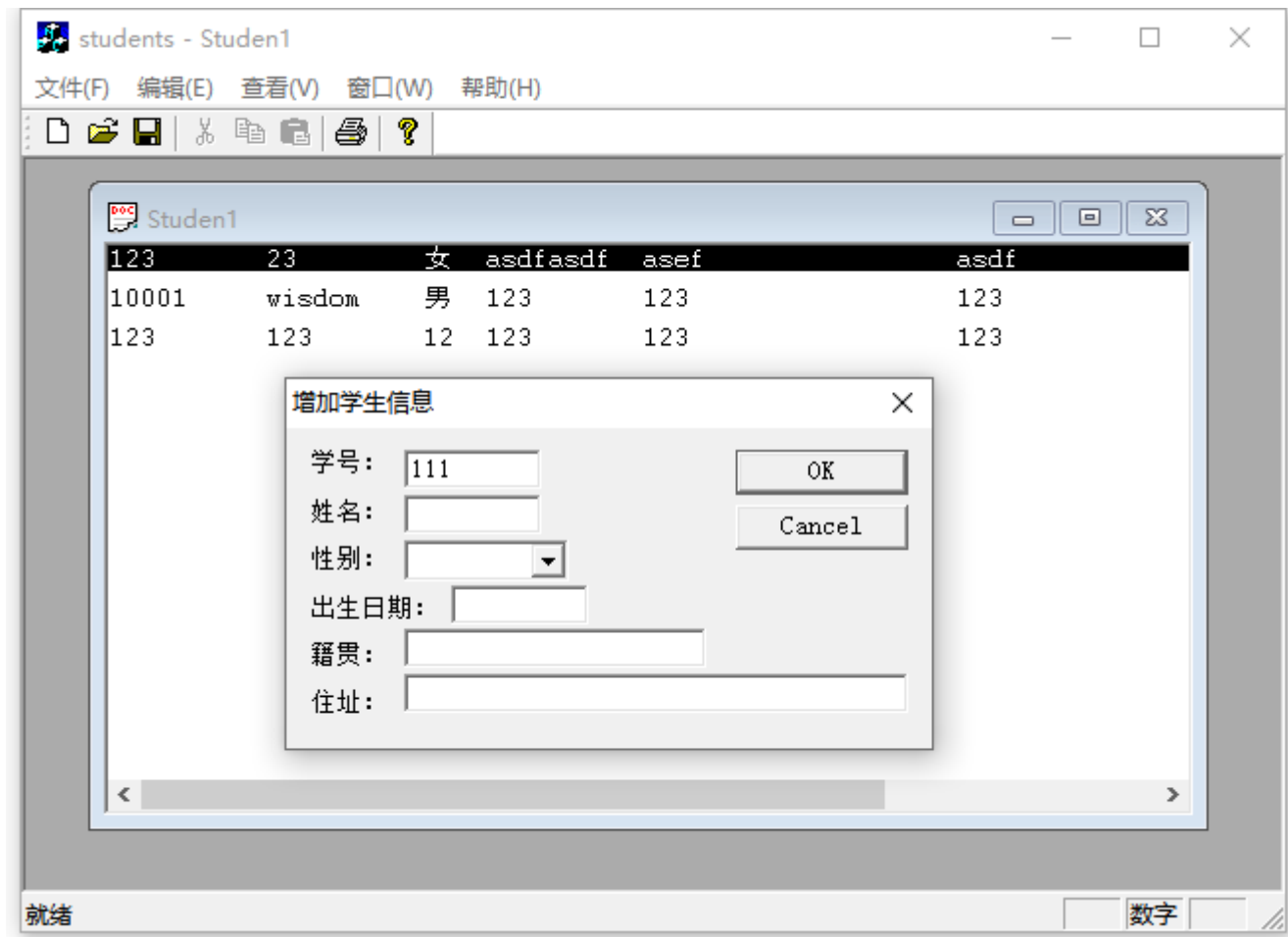
## 1. 课设题目

在课程设计一的基础上，以windows编程、事件驱动的程序设计为基础，使用MFC 类库实现一个带有GUI界面的程序。

基本要求：

- 合理运用面向对象的程序设计方法（数据封装，继承，多态，泛型）。
- 事件/消息驱动的程序流程控制。
- MFC文档-视结构。

### 示例1：学生管理系统

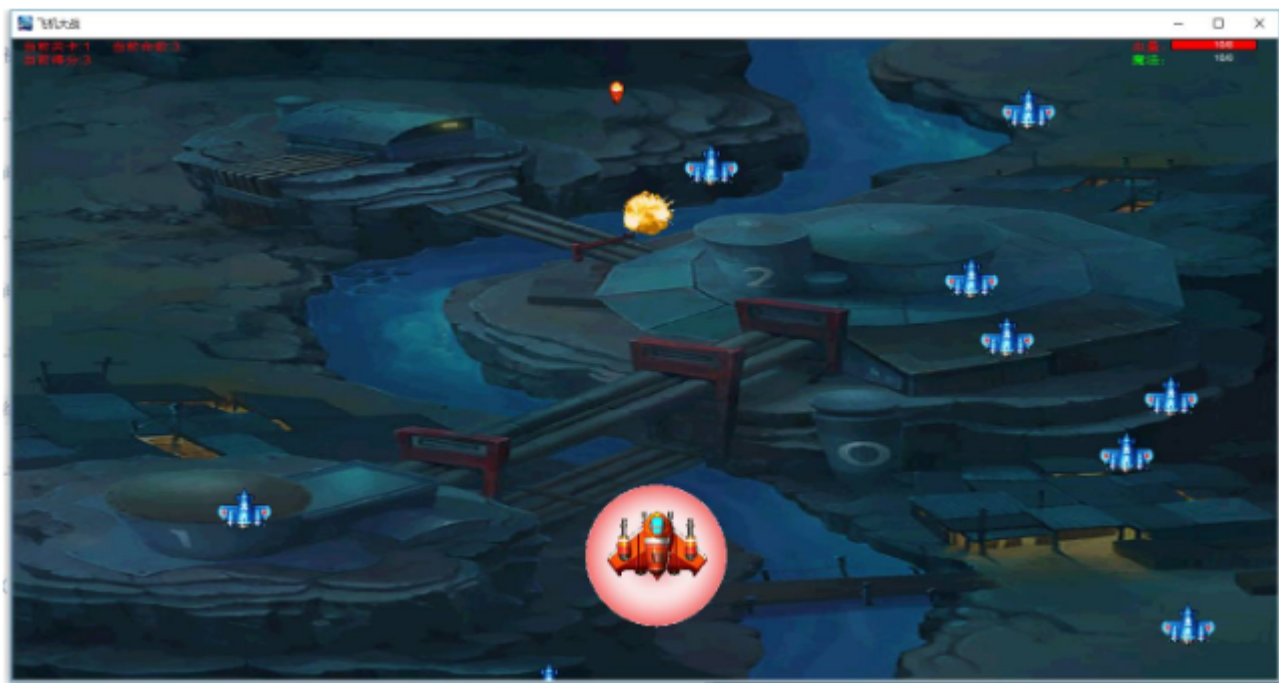


基本功能：

- 菜单功能：学生信息的增、删、查、改。
- 菜单功能：按照学号或姓名进行排序。
- 学生信息文件的导入和导出。
- 菜单功能的操作结果在系统的打开文档中即时显示。

- 展示内容超出窗口大小，使用滚动条帮助查看。

## 示例2：飞机大战



基本功能：

- 战场背景，飞机，武器等的图形化绘制。
- 可以操控战机移动，发射武器。
- 飞机可以通过碰撞或被武器击中而损毁。

## 2. 课设说明

1. 本次课程设计的题目不强制要求和课程设计一相同，如果相同，请思考并尝试是否能够复用之前的代码，并在实验报告中说明。
2. 可以使用其他C++的GUI框架，如Qt等。
3. 课程设计报告请提交PDF格式(注意：请不要提交幻灯片)，课程设计报告请尽量详细，主要描述课程设计的设计实现过程，包括但不限于以下方面：
  - 课程设计的主要内容、目标以及设计思路。
  - 主要类的设计以及类层次的关系。
  - 课程设计一和二的相关和衔接。（可选）
  - 程序的功能特点和运行操作方法。
  - 遇到的问题和解决方案。
4. 本次课程设计的评分主要参考以下方面：
  - 现场的程序演示及演示时提问的回答情况。
  - 课程设计报告的书写。
  - 系统的功能设计和代码具体实现。

5. 再次强调，**请独立完成课程设计，严禁抄袭代码！！**一经发现，本次课设判为零分。课程设计一已经查出了涉嫌抄袭的同学。请大家恪守底线，把握好参考和抄袭的度。

### 3. 课设提交

---

提交内容包括：

1. windows下编译生成的可执行文件(包含依赖文件), 可以直接运行。
2. 完整工程项目目录，包括所有的代码文件、头文件。
3. 课程设计报告。

将以上内容一起打包成 zip 压缩文件并命名为“学号\_姓名\_高级程序设计\_课程设计二.zip”提交。

时间截止到6月16号23:55

