TCP 协议拥塞控制机制观察

一.实验目的

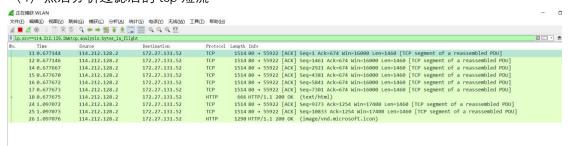
- 1.理解 tcp 拥塞控制的机制和拥塞控制的算法
- 2.熟悉 wireshark 上对流的图形显示处理

二.实验步骤

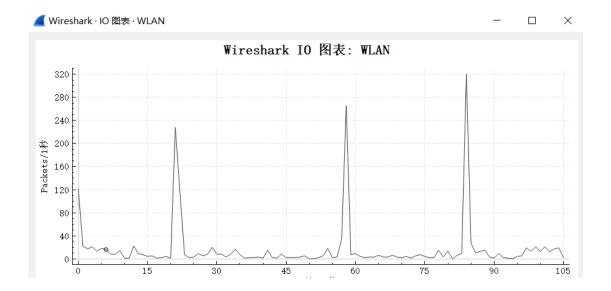
- 1. 利用 wireshark 记录 tcp 短流
- 2. 利用 wireshark 记录 tcp 长流
- 3. 得到 congestion window 时间曲线并分析慢启动、拥塞避免、快恢复等阶段
- 4. 画出每个 tcp 流的瞬时吞吐量, 统计平均吞吐量和丢包率

三.实验过程

- 1. tcp 短流
 - (1) 打开 wireshark 后,设置好 ip 源目的进行过滤,并只查看还未 ack 的包
 - (2) 通过 cmd ping cslabcms.nju.edu.cn 知道教学平台的 ip 是 114.212.128.2
 - (3) 访问教学平台网站,可以刷新几次,会出现几次短流
 - (4) 然后分析过滤后的 tcp 短流

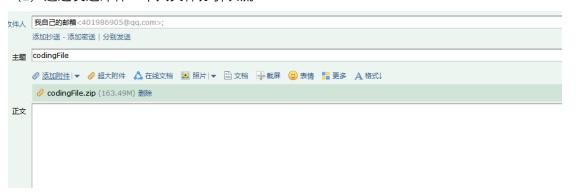


(4) 通过统计->io 图表可以获取 tcp 短流的图形 (可以看到好几次短流)

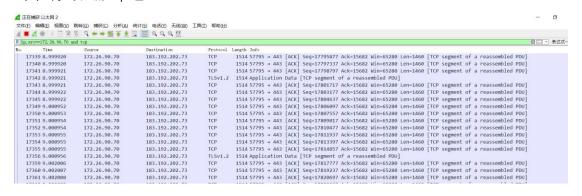


2.tcp 长流

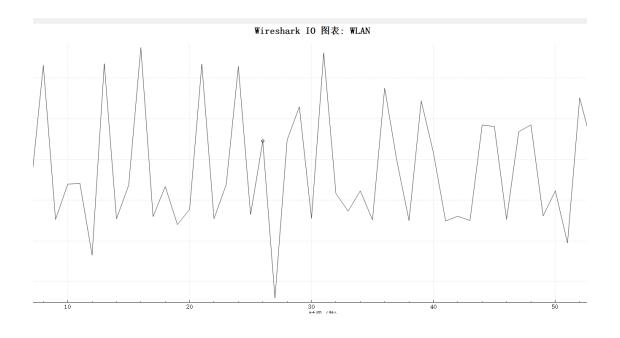
(1) 通过发送邮件一个大文件分析长流



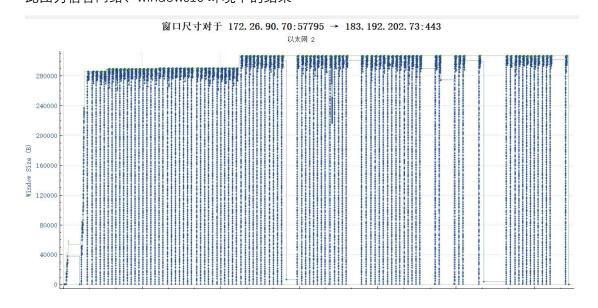
(2) 得到长流 tcp 包



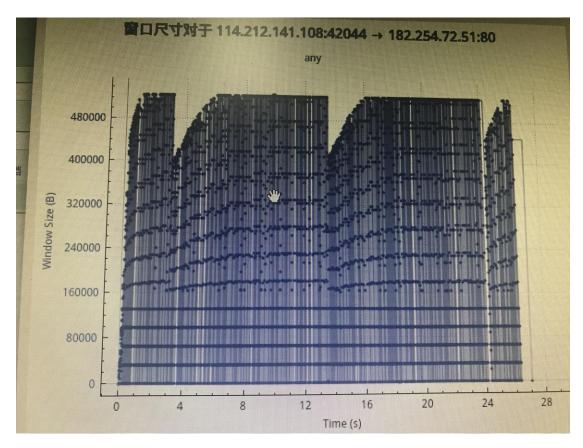
(3) 获得 io 图表



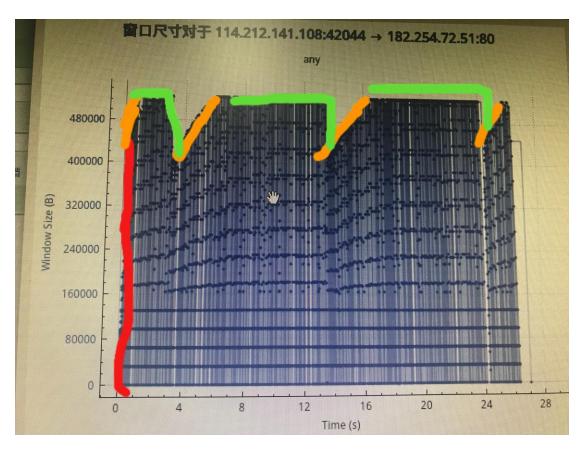
3.分析拥塞控制机制 根据长流 tcp 的窗口图像,可以(勉强)看到慢启动、拥塞避免和快速恢复几个阶段 此图为宿舍网络、windows10 环境下的结果



由于对上图结果不是太满意,我又尝试了在机房+Ubuntu 系统上进行同样的邮件法此时得到了下图结果(手机拍摄像素要低一些)



这个图的形状稍微正常了点, 对其进行分析



分析这一段图形

开始窗口从0开始

(红色部分) 一开始呈指数速率快速增长一段时间后线性增长

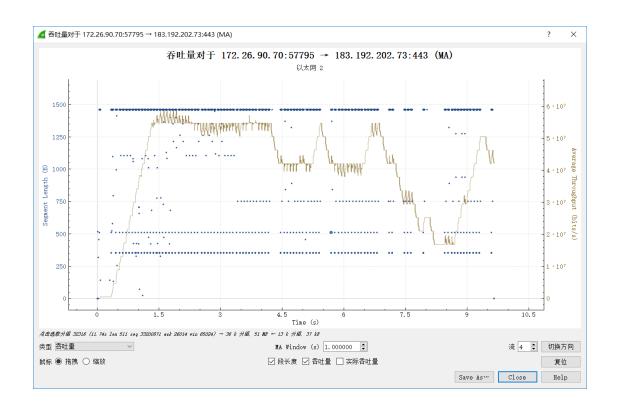
(橙色部分) 拥塞避免阶段线性增长(即 cwnd 达到了 ssthresh 的一半的时候)

(绿色部分)当发生丢包(图中为冗余 ack 发现)则拥塞避免阶段 ssthresh 减半,(没有出现接受延迟所以 ssthresh 减为 0 的过程并没有。

(橙色部分) 减半后 (加3) 继续线性增长, 即拥塞避免阶段。

4.瞬时吞吐量、平均吞吐量 以长流为例

瞬时吞吐量的图表在 wireshark 中统计->tcp 流图形->吞吐量中可以获取



平均吞吐量在统计->捕获文件属性中可以找到,平均吞吐率为484千字节每秒

ź	充计			
	<u>则量</u> 分组	<u>已捕获</u> 162217	<u>已显示</u> 124298(76.6%)	标记
В	时间跨度, s	374. 538	374.444	_
	平均 pps 平均分组大小,B	433.1 1118	332.0 1438	_
5	字节	181287240	178734431 (98.6%)	0
	平均 字节/秒 平均 比特/秒	484 k 3872 k	477 k 3818 k	_

5.丢包率

根据 wireshark 右下角的数据显示

丢包率为 25%附近

| 分组: 5638 · 已显示: 1380 (24.5%)