实验六 vpn 设计、实现分析

一.实验目的

设计和实现一个简单的虚拟专用网络的机制,并与已有的标准实现(如 PPTP)进行比较,进而让学生进一步理解 VPN 的工作原理和内部实现细节。

二.数据结构说明

```
struct VPNITEMP{
    uint32_t ip;
    uint32_t vpn_server;
    uint32_t netmask;
}VpnTable[MAX_TABLE_NUM];
```

这是一个描述 vpn 表项的数据结构

ip 表示被服务的目的主机, vpn_server 表示服务这个主机的 vpn 服务器, netmask 表示 ip 子网掩码

```
struct ICMPHeader
{
   unsigned char type;//icmp type
   unsigned char code;//icmp code
   unsigned short checksum;//check sum
   struct{
     unsigned short id;
     unsigned short sequence;
   }echo;
   unsigned char data[0];//ICMP data parts
};
```

这是 icmp 包头结构体

成员解释: type 表示 icmp 类型, code 默认为 0, checksum 校验和, id 和 sequence 表示验证码和序列号、data 表示数据区

```
typedef struct MACADDR{
uint8_t mac[6];
}MacAddr;
```

表示 mac 地址的结构体, 共 6 个字节, uint 8 的数组表示, 数组长为 6

```
//ip head
struct IPHeader
{
    unsigned char headerLen_version;
    unsigned char tos; //service type
    unsigned short totalLen; //total length
    unsigned short id; //tag
    unsigned short flagOffset; //3 bits flag+13 bits offset
    unsigned char ttl; //time to live
    unsigned char protocol; //protocol
    unsigned short checksum; //check sum
    unsigned int srcIP; //source ip address
    unsigned int dstIP; //destination ip address
};
```

这是 ip 报文头结构

成员解释: headerlen_version 4 个字节为长度,4 个字节为版本号,tos 为服务类型、totalLen 为 ip 包总长,id 为标记号、flagOffset 为段号和偏移量(不分段)、ttl 生存期、protocol 为所携带的协议,、checksum 为校验和、srcIP 为源 ip、dstIP 为目的 ip

```
typedef struct Arphdr{
   unsigned short hardware_type;
   unsigned short protocol_type;
   unsigned char hardware_address_len;
   unsigned char protocol_address_len;
   unsigned short operation_field;
   unsigned char src_mac_addr[6];
   unsigned char src_ip_addr[4];
   unsigned char dest_mac_addr[6];
   unsigned char dest_ip_addr[4];
}ARP_HEADER;
```

这是 arp 包头,

成员解释: hardware_type 表示硬件类型、 protocol_type 表示协议类型、 hardware_address_len 表示硬件地址长度、protocol_address_len 表示协议地址长度、 operation_field 表示操作类型、src_mac_addr[6]表示源 mac 地址、src_ip_addr 表示源网络地址、dest_mac_addr 表示目的 mac 地址,dest_ip_addr 表示目的网络地址

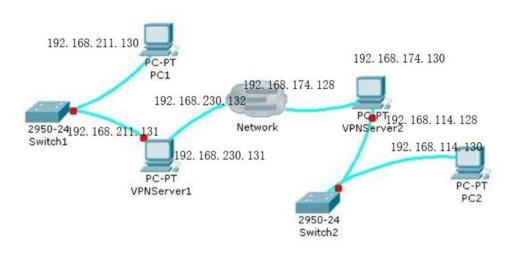
```
struct ARPITEM{
uint32_t ip;
MacAddr mac_addr;
}ArpTable[MAX_ARP_NUM];
```

表示 ARP 映射表的结构体,每个表项由 32 位的 ip 和 mac 结构体构成,表是一个数组

```
typedef struct LOCALINFO{
    uint32_t ip;
    uint32_t netmask;
    uint32_t gateway;//ip of gateway
    char interface[10];
}LocalInfo;
```

本机信息的结构体, 由本机 ip、子网掩码、网关 ip、网卡端口名称构成

三. 拓扑结构



- 四.程序运行流程说明
- 1. 接受一个包
- 2. 分析包的数据链路层,分析出源 mac,接受端口号,负载类型

int proto choice=AnalyseEth(eth head,&interface num,&src mac);

如果负载类型是 ip 类型则 proto_choice 为 1,源 mac 填进 src_mac,interface 是表示端口号的字符串

3. 分析包的 ip 层

```
int proto=AnalyseIp(ip_head,&src_ip,&dst_ip);
```

填写源目的 ip 进入 src_ip 和 dst_ip

4. 根据接受端口号和目的 ip 判断如何处理包

```
if(interface num==0){
    printf("in to out\n");
    //in to out, repacked
    uint32 t vpn index;
    if((vpn index=SearchVpn(dst ip))==-1){
        printf("check the vpn table!\n");
        return 0;
    Repacked(VpnTable[vpn index].vpn server,(char*)ip head);
    proto=AnalyseIp(ip_head,&src_ip,&dst_ip);
else if(interface num==1){
    printf("out to in\n");
    //out to in, unpacked
    if(ip head->proto!=IPPROTO IPIP)
        continue;
    if(SearchServer(src ip)==-1)
    continue;
    else{
        unpacked((char*)ip head);
        proto=AnalyseIp(ip_head,&src_ip,&dst_ip);
```

如果 interface_num 是 0,则是 ens33 端口,则包要从 ens38 转发出去,要先查 vpn 表,获得 dst_ip 所对应的 vpn 服务器 ip, 然后调用 repacked 将 ip 包前面再套一个 ip 头 (依次右移 20 字节腾出位置就可以填入外层 ip 头),目的 ip 是目的 vpn 服务器,源 ip 是自己 vpn 服务器,类型是 ipip 类型

如果 interface_num 是 1,则是 ens38 端口,则包要从 ens33 转发进去,检查是否为 ipip 类型,不是 ipip 类型就不处理,检查源 ip 是否在 vpn 表项中能找到,找不到则说明该包不应被服务, continue 即可,如果找到了则说明是要被服务的 ipip 包,则调用 unpacked,即将外层 ip 头去掉(依次左移 20 字节)

- 5. 处理完包后, 根据外层目的 ip 查路由表, 得到下一跳的 ip 后查 arp 表获得下一跳的 mac 地址
- 6. 发送包,注意在发送的时候会修改 ttl,重新计算 checksum 如果是从 ens33 端口进入的包,会调用 Forwarding 函数对 ipip 包从 ens38 进行转发 如果是从 ens38 进入的包,会调用 Forwarding2 函数对 ip 包从 ens33 进行转发

```
if(interface_num==0)
Forwarding(RouterTable[next_index].interface,next_mac,buffer);
else{
printf("next_index:%d ,interface:%5s \n",next_index,RouterTable[next_index].interface);
Forwarding2(RouterTable[next_index].interface,next_mac,buffer);
}
```

7. 转发完后打印相关包的信息便于调试

```
switch(proto){
   case IPPROTO_ICMP:{
            icmp_head=(ICMP_HEADER*)((char*)ip_head+off);
        AnalyseIcmp(icmp head);
        break:
   case IPPROTO_IGMP:{printf("igmp\n");break;}
   case IPPROTO_IPIP:printf("ipip\n");break;
   case IPPROTO TCP:{
        tcp_head=(TCP_HEADER*)((char*)ip_head+off);
        AnalyseTCP(tcp_head);
        break;
   case IPPROTO_UDP:{
                            udp head=(UDP_HEADER*)((char*)ip_head+off);
                            AnalyseUDP(udp head);
                            break;
   default:printf("Pls query yourself\n");
```

五.运行结果截图

1.pc1 (192.168.211.130) ping pc2 (192.168.114.130)

```
user1@ubuntu:~$ ping 192.168.114.130
PING 192.168.114.130 (192.168.114.130) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.114.130: icmp_seq=1 ttl=62 time=2.57 ms
64 bytes from 192.168.114.130: icmp_seq=2 ttl=62 time=3.46 ms
64 bytes from 192.168.114.130: icmp_seq=3 ttl=62 time=5.50 ms
64 bytes from 192.168.114.130: icmp_seq=4 ttl=62 time=3.07 ms
64 bytes from 192.168.114.130: icmp_seq=5 ttl=62 time=3.4 ms
64 bytes from 192.168.114.130: icmp_seq=6 ttl=62 time=3.49 ms
64 bytes from 192.168.114.130: icmp_seq=6 ttl=62 time=3.83 ms
64 bytes from 192.168.114.130: icmp_seq=7 ttl=62 time=3.86 ms
64 bytes from 192.168.114.130: icmp_seq=9 ttl=62 time=3.74 ms
64 bytes from 192.168.114.130: icmp_seq=10 ttl=62 time=6.07 ms
64 bytes from 192.168.114.130: icmp_seq=11 ttl=62 time=4.53 ms
64 bytes from 192.168.114.130: icmp_seq=11 ttl=62 time=72.6 ms
64 bytes from 192.168.114.130: icmp_seq=11 ttl=62 time=3.95 ms
64 bytes from 192.168.114.130: icmp_seq=13 ttl=62 time=3.95 ms
64 bytes from 192.168.114.130: icmp_seq=14 ttl=62 time=3.86 ms
```

2.vpn1 ens33 端口抓包 request

3.vpn1 ens33 端口抓包 reply

4.vpn1 ens38 端口抓包 request

5.vpn1 ens38 端口抓包 reply

6.net any 端口抓包 request

```
▶ Frame 6: 120 bytes on wire (960 bits), 120 bytes captured (960 bits) on interface 0
▶ Linux cooked capture
▶ Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.230.131, Dst: 192.168.174.130
▶ Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.211.130, Dst: 192.168.114.130
▼ Internet Control Message Protocol
    Type: 8 (Echo (ping) request)
    Code: 0
    Checksum: 0xe034 [correct]
    [Checksum Status: Good]
    Identifier (BE): 3530 (0x0dca)
    Identifier (LE): 51725 (0xca0d)
    Sequence number (BE): 2561 (0x0a01)
    Sequence number (LE): 266 (0x010a)
    [Response frame: 9]
▶ Data (56 bytes)
```

7.net any 端口抓包 reply

```
▶ Frame 9: 120 bytes on wire (960 bits), 120 bytes captured (960 bits) on interface 0
▶ Linux cooked capture
▶ Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.174.130, Dst: 192.168.230.131
▶ Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.114.130, Dst: 192.168.211.130
▼ Internet Control Message Protocol
    Type: 0 (Echo (ping) reply)
    Code: 0
    Checksum: 0xe834 [correct]
    [Checksum Status: Good]
    Identifier (BE): 3530 (0x0dca)
    Identifier (LE): 51725 (0xca0d)
    Sequence number (BE): 2561 (0x0a01)
    Sequence number (LE): 266 (0x010a)
    [Request frame: 6]
    [Response time: 1.992 ms]
▶ Data (56 bytes)
```

六. 代码个人创新以及思考

- (1) 结构体的设计,比如 vpn 表、arp 表、路由表、mac 地址以及各种包头结构,提高了代码的复用性和可维护性
 - (2) 层次式的填写解析流程,提高了代码的可读性和逻辑性
 - (3) 路由器转发的同时打印抓包相关信息,提高了代码的可调试性