题目 集成学习 AdaBoost 和 Random Forest

姓名 吴紫航 学号 171860659 邮箱 401986905@gq.com 联系方式 call: 18956668797

(南京大学 计算机科学与技术系, 南京 210093)

1 实验目的

- (1) 实践集成学习的两大经典想法: "Boosting" and "Bagging"
- (2) 理解并掌握 AdaBoost 和 Random Forest 两个算法的原理和实现
- (3) 加强对传统机器学习框架流程的掌握,如模型构建、交叉验证、超参数训练等过程

2 算法理论

本节主要介绍AdaBoost 和Random Forest 算法层面的伪代码

2.1 AdaBoost

```
算法 1 AdaBoost算法
输入: 训练集算法D = \{(x_1, y_1), (x_2, y_2), ..., (x_m, y_m)\}; 基训练算法\zeta; 训练轮数T. 输出: H(x) = sign(\sum_{t=1}^{T} \alpha_t h_t(x))
 1: function AdamBoost(D, \zeta, T)
            D_1(\boldsymbol{x}) \leftarrow 1/m.
            for t = 1, 2, ..., T do
  3:
               h_t \leftarrow \zeta(D, D_t);
                  \epsilon_t \leftarrow P_{\boldsymbol{x} \sim D_t}(h_t(\boldsymbol{x}) \neq f(\boldsymbol{x}));
                  if \epsilon > 0.5 then
  6:
                       break
  7:
                  end if
                   \alpha_t \leftarrow \frac{1}{2} ln(\frac{1-\epsilon_t}{\epsilon});
                  if h_t(\mathbf{x}) = f(\mathbf{x}) then
10:
                        D_{t+1}(\boldsymbol{x}) \leftarrow \frac{D_t(\boldsymbol{x})}{Z_t} \times exp(-\alpha_t)
11.
12:
                        D_{t+1}(\boldsymbol{x}) \leftarrow \frac{D_t(\boldsymbol{x})}{Z_t} \times exp(\alpha_t)
13:
                  end if
14:
            end for
16: end function
```

2.2 Random Forest

```
算法 2 Random Forest算法
输入: 训练集算法D = \{(x_1, y_1), (x_2, y_2), ..., (x_m, y_m)\}; 基训练算法\zeta; 训练轮数T.
输出: H(x) = arg \max_{y \in Y} \sum_{t=1}^{T} \mathbb{I}(h_t(sub(x, Col[t])) = y)

1: function RANDOMFOREST(D, \zeta, T)

2: for t = 1, 2, ..., T do

3: 自助采样得到样本分布D_{bs} \leftarrow D

4: 属性随机选取得到列的集合Col[t] \subset \{1, 2, ..., ||x||\},且||Col[t]|| = log_2(||x||)

5: 设sub(D, Col)代表: 以列集合Col来取表D的子表

6: h_t \leftarrow \zeta(sub(D, Col[t]), D_{bs});

7: end for

8: end function
```

3 实现过程

本节主要介绍代码实现过程主要流程和一些细节

3.1 结构配置

文件	内容	
AdaBoost.py	AdaBoost 代码	
RandomForestMain.py	RandomForest 代码	
adult.data	adult 训练集	
adult.names	adult 数据集介绍	
adult.test	adult 测试集	
ML2020_PS5.tex	习题解答 latex 版本	
ML2020_PS5.pdf	习题解答 pdf 版本	
report.pdf	你正在读的报告	

3.2 模块介绍

模块/方法	功能	
InputData(filePath)	根据路径获取数据,删除缺失数据的行,	
	并把离散字符串数据映射到整数的方法	
AdaBoostModel	AdaBoost 模型定义,内置训练、测试以	
	及基于 AUC 的最佳轮次获取接口	
RandomForestModel	RandomForest 模型定义,内置训练、测	
	试以及基于 AUC 的最佳轮次获取接口	

注: 运行需要安装的 py 包有: pandas, numpy, sklearn

3.3 数据读入

- (1) 利用自定义的 inputData 模块读入 adult.data 数据, 数据格式为 DataFrame
- (2) 放弃使用 adult.test 数据, 把 adult.data 按 3:1 随机划分为 trainingDataSet 和 testDataSet
- (3) 把 trainingDataSet 随机分为 5 等份, 方便之后进行五折交叉验证
- (4) DataFrame 数据结构在拆分后,需要重置索引,调用 reset_index 接口即可

3.4 训练模型

3.4.1 AdaBoost

在AdaBoostModel.train()内实现模型的训练算法。主要思想参照2.1 的算法即可。这里整理一些细节:

- (1) 单个的弱学习器采用的是单层的决策树(桩),保证其学习能力较弱
- (2) 对于样本的分布, 原本采用的方法是直接在 fit 接口中给参数 sample_weight 传值, 但模型训练过程经常发生错误率大于 0.5 的情况, 故现在改进为处理样本分布的方法是**等量加权采样**, 这样可以进行重启动(重采样)防止迭代太早结束。
- (3) 对于算法 2.1 的第 9 行,若错误率为 0 会导致分母为 0, 因此参考**拉普拉斯修正**的思想, 分母修正为 $\max\{e,1e-16\}$
- (4) 每轮学好一个新的弱学习器后,都把最新的集成模型在验证集上进行验证,并保存轮次-AUC 的结果

3.4.2 Random Forest

在 RandomForestModel.train() 内实现模型的训练算法。调用了 RandomForestClassifier 接口。这里整理一些细节:

- (1) 使用**自助采样法**保证单学习器之间的行差异性(bootstrap=True)
- (2) 使用属性随机抽取保证单学习器之间的列差异性(max_features='log2')
- (3) 按可工作的核心数进行**并行化**(n_jobs=-1)
- (4) 由于调包的缘故, 每轮会重新训练完整的森林, 为节约训练开销, 对于轮次 i, 森林大小设为5×i+1

3.5 交叉验证

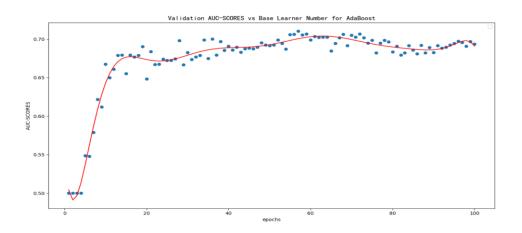


Figure 1 五折交叉验证的 AUC vs Base Learner Number for AdaBoost

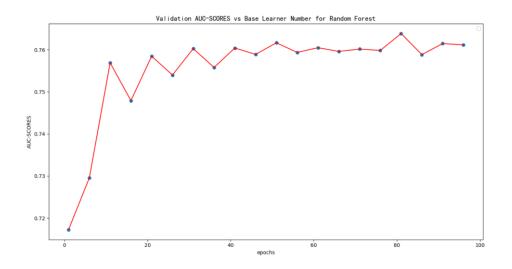


Figure 2 五折交叉验证的 AUC vs Base Learner Number for Random Forest

由五折交叉验证的 AUC-epochs 曲线, 对于两种算法, 最理想的训练轮次分别为 57 和 81

3.6 测试结果

以下给出用最佳轮次进行训练后的模型,在测试集上的运行结果,并用决策树桩(弱学习器)进行对比 由于是随机算法,每次的运行结果可能会有差异

算法	最佳轮次	测试集准确率	测试集 AUC-SCORES
决策树桩	\	74.58 %	50.00 %
AdaBoost	57	81.74 %	75.01 %
Random Forest	81	84.58 %	77.06 %

注: 我们对以上结果进行适当分析:

Adult 数据集的标签分为 0 和 1,即年收入是否大于 50 万。这是一个**非常不均匀**的样本分布,我们知道年收入大于 50 万的肯定明显较少。事实上也确实如此:adult 数据集中 1 标签的个数只有 0 标签个数的 1/3。因此哪怕一个训练器**将所有样本都归类为标签 0 也将获得 75%左右的准确率。**但是这没有任何意义,因此本次实验选取的性能指标是 AUC,即考察:**集成后的学习器,比较于单个的学习器,是否在 AUC 性能上具有提升**。这意味着年收入大于 50 万的人群也能有足够机会被训练器给识别出来。

4 参考资料

[1] KNN 算法对 adult 数据集预测

参考了博客中数据的读取到 DataFrame 的方法,以及预处理方法(删除缺失数据、字符离散值映射到整数) https://blog.csdn.net/qq 43745026/article/details/107219361

[2] pandas dataFraome 重置索引

参考 reset_index 接口的使用,用于在划分数据集后重置索引 https://blog.csdn.net/weixin 39223665/article/details/97397404

[3] 决策树分类器 scikit-learn 的使用

参考了单决策树的接口使用方法和参数说明 https://zhuanlan.zhihu.com/p/40968625

[4] Pandas 中 loc 和 iloc 函数用法详解

参考了 iloc 的使用方法,用于分离特征列和标签列 https://blog.csdn.net/W weiying/article/details/81411257

[5] pandas.DataFrame.sample 随机选取若干行

参考了 sample 接口用于实现抽样(AdaBoost 中加权抽样改分布,Random Forest 中随机抽样) https://blog.csdn.net/zhengxu25689/article/details/87347700

[6] sklearn 中决策树重要参数详解

参考了 class_weight 参数,因为原本想进行类别均衡,但发现弱训练器不需要良好的 AUC(突出集成学习可以改善 AUC),故最后放弃使用该参数

https://www.cnblogs.com/juanjiang/p/11003369.html

[7] python 中 train_test_split()函数划分训练集、测试集数据

参考了 train_test_split()方法用于划分训练集和测试集 https://blog.csdn.net/peachlychee/article/details/102897919

[8]sklearn 中的 train test split 方法

参考了 train_test_split()方法用于划分训练集和测试集 https://blog.csdn.net/fxlou/article/details/79189106

[9]理解随机森林:基于 Python 的实现和解释

参考了随机森林的原理和 RandomForestClassifier 接口的初步使用 https://zhuanlan.zhihu.com/p/53042043

[10]Random Forest(sklearn 参数详解)

参考了 RandomForestClassifier 接口的详细参数用法 https://blog.csdn.net/u012102306/article/details/52228516