บทที่ 3

วิธีการดำเนินงานวิจัย

วิธีการดำเนินงานวิจัยของปัญหาการขาดสต๊อกในคลังสินค้ากรณีศึกษาณรงค์ประดับยนต์ เป็นการศึกษา เพื่อทราบถึงสาเหตุของการสูญเสียเวลาในการค้นหาข้อมูล การขาดแคลนอะไหล่ในคลัง การสั่งสินค้าที่มีจำนวน มากเกินไป ราคาสินค้าในการขายที่ไม่เท่ากันในแต่ละครั้ง พร้อมทั้งหาแนวทางการแก้ไขในแต่ละปัญหา โดยมีการ แบ่งขั้นตอนการดำเนินงานดังนี้

- 3.1 สภาพทั่วไปของสถานประกอบการ
- 3.2 การเก็บรวบรวมข้อมูล
- 3.3 การวิเคราะห์ข้อมูล
- 3.4 แนวทางการแก้ไขปัญหา

3.1 สภาพทั่วไปของสถานประกอบการ

ณรงค์ประดับยนต์ดำเนินการประกอบธุรกิจเกี่ยวกับการซ่อมบำรุงและจำหน่ายอะไหล่ยนต์ภายใน ครัวเรือน ส่วนตัวอาคารมีลักษณะเป็นอาคารพาณิชย์สูง 4 ชั้น ชั้นที่หนึ่งดำเนินการเป็นส่วนที่ดำเนินงานสำหรับ รับรองลูกค้า ทำบัญชี คลังสินค้า ส่วนเก็บเอกสารและสถานีปฏิบัติงานโดยสามารถรองรับผู้ใช้บริการได้ 1 คัน/ครั้ง

3.2 การเก็บรวบรวมข้อมูล

การทำงานวิจัยนั้นต้องมีการวัดผลซึ่งเกิดจากการการนำข้อมูลมาเปรียบเทียบกันระหว่างระบบปัจจุบันกับ ระบบใหม่เพื่อให้สามารถเห็นได้ว่าผ่านวัตถุประสงค์หรือไม่โดยจะทำการวัดเกณฑ์ต่างๆ ซึ่งในงานวิจัยนี้มี 4 วัตถุประสงค์ที่ได้กำหนดไว้ตอนต้นซึ่งในแต่ละวัตถุประสงค์ก็จะมีข้อมูลที่จะต้องเก็บแตกต่างกันไปดังนี้ ตารางที่ 3-1 ตารางวัตถุประสงค์และข้อมูลที่ใช้วัดผล

วัตถุประสงค์	ข้อมูลที่ใช้ในการวัดผล
ลดการสูญเสียเวลาในการค้นหาข้อมูล	เวลาในการค้นหาข้อมูล
ลดการขาดแคลนอะไหล่ในคลัง	จำนวนครั้งที่ขาดอะไหล่
แก้ไขปัญหาจำนวนการสั่งซื้อสินค้าที่มีจำนวนมากเกินไป	ปริมาณของสินค้าที่อยู่ในคงคลัง
ลดปัญหาราคาขายสินค้าในแต่ละครั้งที่ไม่เท่ากัน	ค่า Error ของราคา

- 1. เวลาในการค้นหาข้อมูล
 ทำการจับเวลาตั้งแต่การเริ่มเดินหาของจนถึงการนับจำนวนชิ้นได้ครบ
- 2. จำนวนครั้งที่ขาดอะไหล่
 ทำการนับจำนวนครั้งที่เกิดขึ้นภายในการบริการรถ 2 เดือน
- ปริมาณของสินค้าที่อยู่นคงคลัง
 สิ่งที่เลือกมาใช้ในการทำการวัดคือ หลอดไฟ 24V12W ฟิวส์ ATY10 และลูกปืน 6200
 เพราะมีการนำไปใช้บ่อย
- ค่า Error ของราคา
 รวบรวมข้อมูลของการของชื้อและขายและนำราคามาหาผลต่างกำลังสองเพื่อเป็นการวัด
 ความไม่เท่ากันของราคา

3.3 การวิเคราะห์ข้อมูล

จากปัญหาที่เกิดขึ้นจะเห็นได้ว่าเกิดจากการไม่มีการเก็บข้อมูลทั้งในการสั่งซื้อหรือการขายสินค้าในสถาน ประกอบการทำให้เกิดการสินค้าขาดสต็อกหรือปัญหาการสั่งซื้อสินค้ามากหรือน้อยเกินไปรวมไปถึงการคิดค่า-บริการของสินค้า ดังนั้นทางเราเล็งเห็นว่าทางเราควรมีการจัดการเก็บข้อมูลสินค้าคงคลังให้สามารถนำข้อมูล เหล่านั้นไปใช้ได้โดยจากหลักการบริหารข้อมูลต้องประกอบไปด้วย

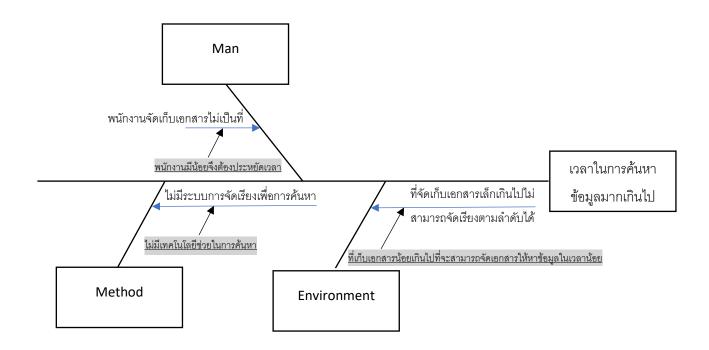
- 1. จะต้องเข้าถึงข้อมูลได้ง่ายและสะดวกรวดเร็ว
- 2. ข้อมูลจะต้องมีความปลอดภัย
- 3. สามารถเปลี่ยนแปลงและแก้ไขในอนาคตได้
- 4. ข้อมูลจะต้องมีการแบ่งส่วนข้อมูลทำเป็นตารางให้ง่ายต่อการเข้าใจ

จากหลักการข้างต้นในการเก็บข้อมูลหากทำการเก็บข้อมูลด้วยการจดบันทึกหรือในรูปแบบของกระดาษ อาจจะทำให้การเข้าถึงข้อมูลไม่รวดเร็วและเอกสารอาจเกิดการสูญหายหรือเสียหายได้ง่ายและไม่สามรถนำข้อมูลเ ก่ามาเปลี่ยนแปลงทันทีทันใดได้

ดังนั้นทางเราจึงจะทำการเก็บข้อมูลโดยใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์โดยการออกแบบและพัฒนาโปรแกรมให้เป็นไปตามวัตถุประสงค์ของงานวิจัยเพื่อหาขอบเขตในการออกแบบและพัฒนาระบบให้เป็นไปตามเป้าหมาย ซึ่งจากวัตถุประสงค์เมื่อนำมาวิเคราะห์หาแนวทางในการพัฒนาโปรแกรมแล้วมีแนวทางดังนี้

3.3.1 เวลาในการค้นหาข้อมูลมากเกินไป

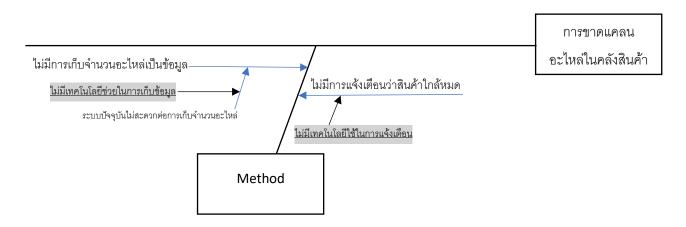
ซึ่งทำให้เกิดความสูญเสียเวลาในการค้นหาและดำเนินการจัดซื้ออะไหล่ในคลังในกรณีที่ขาดแคลนอะไหล่ ในคลัง ซึ่งวัตถุประสงค์ในของปัญหานี้คือ ลดปัญหาที่เกิดจากคลังสินค้า ซึ่งทำให้เกิดความสูญเสียเวลาในการ ค้นหาและดำเนินการจัดซื้อสินค้าในคลังในกรณีที่ขาดแคลนสินค้าในคลัง ซึ่งจะเห็นได้ว่าสิ่งที่ทำให้เกิดปัญหามา จากการไม่มีการเก็บข้อมูลคงคลัง ดังนั้นในปัญหานี้จะต้องทำการออกแบบระบบการเก็บข้อมูลสินค้าเข้า-ออก



ภาพที่ 3-1 แผนภาพแสดงสาเหตุและเหตุผลเรื่องเวลาในการค้นหา

3.3.2 การขาดแคลนอะไหล่ในคลังสินค้า

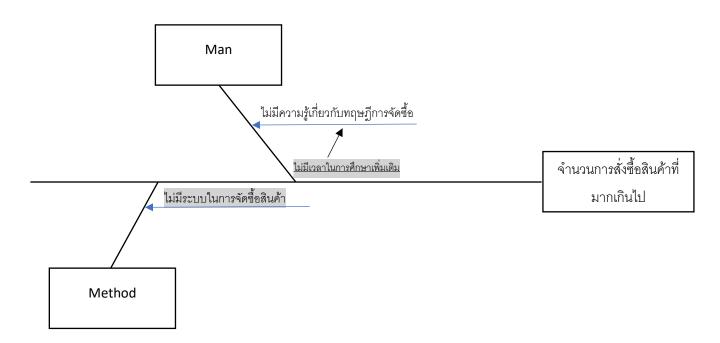
ซึ่งวัตถุประสงค์ในการแก้ไขปัญหานี้คือ การหาปริมาณในการสั่งซื้อที่เหมาะสม ซึ่งเราสามารถนำข้อมูลใน การขายสินค้ามาคำนวนหาปริมาณในการสั่งสินค้าในแต่ละครั้งว่าควรสั่งในระยะเวลาเท่าใด และหากสินค้าชิ้นใด ใกล้หมดสต็อก ต้องทำการแจ้งเตือนพนักงานให้ทำการสั่งซื้อสินค้าก่อนที่จะเกิดการขาดแคลนสินค้าขึ้น



ภาพที่ 3-2 แผนภาพแสดงสาเหตุและเหตุผลเรื่องขาดแคลนอะไหล่

3.3.3 จำนวนการสั่งซื้อสินค้าที่มีจำนวนมากเกินไป

วัตถุประสงค์ในการแก้ไขปัญหานี้คือ การหาปริมาณในการสั่งซื้อที่เหมาะสม ซึ่งเราสามารถนำข้อมูลใน การขายสินค้ามาคำนวนหาปริมาณในการสั่งสินค้าในแต่ละครั้งว่ามีการใช้มากน้อยเท่าไหร่ แล้วจึงนำมาคำนวณ Economic Order Quantity และ Reorder Point



ภาพที่ 3-3 แผนภาพแสดงสาเหตุและเหตุผลเรื่องจำนวนสั่งซื้อที่มากเกินไป

ซึ่งหลังจากการวิเคราะห์ตามวิธีของการทำแผนผังก้างปลาหรือ Ishikawa Diagram แล้ว ผลที่ออกมาเป็น ตามตารางและทำการแบ่งให้คะแนนสองปัจจัยคือประโยชน์ในการเปลี่ยนแปลงและความเป็นไปได้ในการ เปลี่ยนแปลง หลังจากที่ได้ผลคะแนนจากการที่เจ้าของกิจการให้คะแนนแล้วเราจึงทำการหามาตรการตอบโต้กับ การแก้ปัญหานั้นๆได้ ซึ่งผลที่ออกมาและมีคะแนนมากกว่า 10 มีผลสรุปออกมาตามวัตถุประสงค์ดังนี้

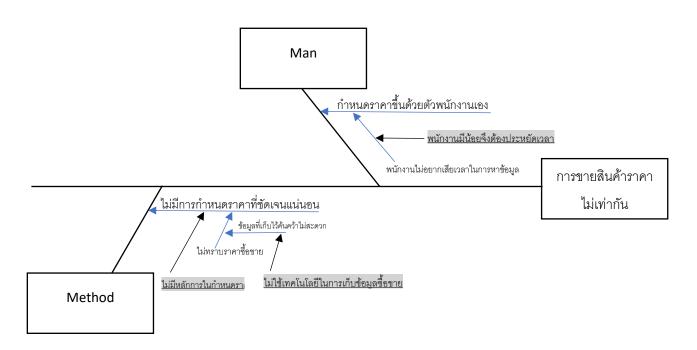
- 1. ปัญหาที่ 1: เวลาในการค้นหาข้อมูลมากเกินไป
 - ก. Method: ไม่มีเครื่องมือช่วยในการค้นหา Solution: สร้างเครื่องมือในการค้นหา
- 2. ปัญหาที่ 2: การขาดแคลนอะไหลในคลังสินค้า
 - ก. Method: ไม่มีเครื่องมือช่วยในการเก็บข้อมูล Solution: สร้างเครื่องมือในการเก็บข้อมูล
 - ข. Method: ไม่มีเครื่องมือใช้ในการแจ้งเตือน Solution: สร้างเครื่องมือในการแจ้งเตือน
- 3. ปัญหาที่ 3: จำนวนการสั่งซื้อสินค้าที่มากเกินไป
 - ก. Method: ไม่มีระบบในการจัดซื้อสินค้า Solution: สร้างระบบในการจัดซื้อสินค้าด้วย EOQ
- 4. ปัญหาที่ 4: การขายสินค้าราคาไม่เท่ากัน
 - ก. Method: ไม่มีเครื่องมือในการเก็บข้อมูลซื้อขาย Solution: สร้างระบบในการเก็บข้อมูลซื้อขาย
 - ข. Method: ไม่มีหลักการในกำหนดราคา Solution: กำหนดราคา

ทั้งหมดนี้เป็นปัญหาเรื่องการทำงานที่เจ้าของกิจการสนใจและอยากจะแก้ไขมากที่สุดซึ่งหลังจากวิเคราะห์ แล้วทำให้คิดได้ว่าการทำโปรแกรมขึ้นมานั้นถือว่าจำเป็นเป็นอย่างยิ่งเพราะถ้าทางกิจการนั้นทำการเก็บข้อมูลเป็น กระดาษและเก็บไม่เป็นระบบนั้นเราจะสามารถมีข้อมูลที่สามารถทำการค้นหาได้ง่าย และการแจ้งเตือนถ้าจะทำ เป็นอัตโนมัติข้อมูลต้องเป็นแบบดิจิตอลเท่านั้นดังนั้นการสร้างโปรแกรมที่ใช้จัดการฐานข้อมูลได้ด้วยนั้นจึงจำเป็น อย่างยิ่ง ซึ่งสรุปแล้วโปรแกรมที่ต้องทำต้องมีความสามารถดังนี้

- 1. เป็นโปรแกรมจัดการฐานข้อมูล
- 2. ค้นหาและจัดข้อมูลที่อยู่ในฐานข้อมูลได้ได้
- 3. แจ้งเตือนเมื่อสินค้าคงคลังเหลือน้อย
- 4. มีจำนวนการสั่งซื้ออย่างประหยัดมาบ่งบอก
- 5. เก็บข้อมูลการเข้าออกของสินค้าได้
- 6. มีการกำหนดราคาขายและออกบิลได้

3.3.4 การขายสินค้าราคาไม่เท่ากัน

เพื่อลดปัญหาราคาขายสินค้าในแต่ละครั้งที่ไม่เท่ากัน ซึ่งปัญหานี้เกิดจากการไม่มีมาตรฐานในการคิดราคา สินค้าและบริการในแต่ละครั้งทำให้ในแต่ละครั้งการคิดค่าบริการกับลูกค้าในรายการเดียวกันแต่ราคาสินค้าและ บริการไม่เท่ากัน ดังนั้นจำเป็นต้องทำการวางมาตรฐานในกาคิดกำไรในแต่ละชิ้น และออกแบบระบบในการคิด คำนวนราคาสินค้าและค่าบริการให้ออกมาเป็นใบเสร็จให้ลูกค้าได้เลย



ภาพที่ 3-4 แผนภาพแสดงสาเหตุและเหตุผลเรื่องราคาที่ไม่เท่ากัน

ตารางที่ 3-2 ตารางผลประโยชน์และความเป็นไปใต้ในการแก้ใขวัตถุประสงค์ 1&2

เวลาในการคันหาข้อมูลมากเกินใป	ประโยร	ชน์ในก	ประโยชน์ในการเปลี่ยนแปลง	เแปลง		นไปได้ใน	ความเป็นไปใต้ในการเปลี่ยนแปลง		หะเนนรวม
	1	2	3	4	1	7	3	4	16
Man(พนักงานจัดเก็บเอกสารใม่เป็นที่)									
พนักงานมีน้อยจึงต้องประหยัดเวลา			3				3		6
Method(ไม่มีระบบการจัดเรียงเพื่อการค้นหา)									
ไม่มีเครื่องมีชท่วยในการค้นหา				4				4	16
Environment(ที่จัดเก็บเอกสารเล็กเกินใบใม่สามารถจัดเรียงตามลำดับไต้)									
ที่เก็บเอกสารน้อยเกินไปที่จะสามารถจัดเอกสารให้หาข้อมูลในเวลาน้อย		2						4	8
การตากการกากการการใหญ่จากวังสิ่งเก้า	ประโยร	ชน์ในก	ประโยชน์ในการเปลี่ยนแปลง	เนปลง	ความเป็	นไปใดใน	ความเป็นใปใดในการเปลี่ยนแปลง	นแปลง	หะ รถกาว⊌
	1	2	3	4	1	7	3	4	16
Method(ไม่มีการเก็บจำนวนอะใหล่เป็นข้อมูล)									
ไม่มีเครื่องมือช่วยในการเก็บช้อมูล				4				4	16
Method(ไม่มีการแจ้งเดือนว่าสินค้าใกล้หมด)									
ไม่มีเครื่องมือใช้ในการแจ้งเตือน				4			3		12

ตารางที่ 3-3 ตารางผลประโยชน์และความเป็นไปได้ในการแก้ไขวัตถุประสงค์ 3&4

ไม่มีหลักการในกำหนดราคา	็มมีเครื่องมือในการเก็บช้อมูลซื้อขาย	Method(ไม่มีการกำหนดราคาที่ชัดเจนแน่นอน)	พน้างานมีน้อยจึงต้องประหยัดเวลา	Man(กำหนดราคาขึ้นด้วยตัวพนักงานเอง)	11 13 H 1 L W 1871 13 171 1 626 671 11 1 18	ഉവഭയിലുള്ള ആപ്പോയിച്ചു പൂരു പൂരു പൂരു പൂരു പൂരു പൂരു പൂരു പൂര	ใม่มีเวลาในการศึกษาเพิ่มเติม	Man(ไม่มีความรู้เกี่ยวกับทฤษฎีการจัดซื้อ)	Method(ไม่มีระบบในการจัดซื้อสินค้า)	7 18 9 81 1 19 8 8 7 1 1 1 1 2 8 8 E	عنايانا في دري المرابع
					1	กระย				1	ประโย
					2	ชน์ในก				2	ชน์ในก
			3		3	ประโยชน์ในการเปลี่ยนแปลง	3			3	ประโยชน์ในการเปลี่ยนแปลง
4	4				4	นแปลง			4	4	นแปลง
					1	ผาามเป็				1	ความเป็
					2	นใปได้ใน				2	นใปได้ใน
			3		з	ความเป็นไปได้ในการเปลี่ยนแปลง	3			3	ความเป็นไปได้ในการเปลี่ยนแปลง
4	4				4	นแปลง			4	4	นแปลง
16	16		9		16	คะแนนราม	9		16	16	แเรนนารษ

วิเคราะห์ตามวิธีของการทำ Diagram แล้ว ผลที่ออกมาเป็น

ซึ่งหลังจากการ แผนผังก้างปลาหรือ Ishikawa

ตามตารางและทำการแบ่งให้คะแนนสองปัจจัยคือประโยชน์ในการเปลี่ยนแปลงและความเป็นไปได้ในการ เปลี่ยนแปลง หลังจากที่ได้ผลคะแนนจากการที่เจ้าของกิจการให้คะแนนแล้วเราจึงทำการหามาตรการตอบโต้กับ การแก้ปัญหานั้นๆได้ ซึ่งผลที่ออกมาและมีคะแนนมากกว่า 10 มีผลสรุปออกมาตามวัตถุประสงค์ดังนี้

- 1. ปัญหาที่ 1: เวลาในการค้นหาข้อมูลมากเกินไป
 - ข. Method: ไม่มีเครื่องมือช่วยในการค้นหา Solution: สร้างเครื่องมือในการค้นหา
- 2. ปัญหาที่ 2: การขาดแคลนอะไหลในคลังสินค้า
 - ก. Method: ไม่มีเครื่องมือช่วยในการเก็บข้อมูล Solution: สร้างเครื่องมือในการเก็บข้อมูล
 - ข. Method: ไม่มีเครื่องมือใช้ในการแจ้งเตือน Solution: สร้างเครื่องมือในการแจ้งเตือน
- 3. ปัญหาที่ 3: จำนวนการสั่งซื้อสินค้าที่มากเกินไป
 - ก. Method: ไม่มีระบบในการจัดซื้อสินค้า Solution: สร้างระบบในการจัดซื้อสินค้าด้วย EOQ
- 4. ปัญหาที่ 4: การขายสินค้าราคาไม่เท่ากัน
 - ก. Method: ไม่มีเครื่องมือในการเก็บข้อมูลซื้อขาย Solution: สร้างระบบในการเก็บข้อมูลซื้อขาย
 - ข. Method: ไม่มีหลักการในกำหนดราคา Solution: กำหนดราคา

ทั้งหมดนี้เป็นปัญหาเรื่องการทำงานที่เจ้าของกิจการสนใจและอยากจะแก้ไขมากที่สุดซึ่งหลังจากวิเคราะห์ แล้วทำให้คิดได้ว่าการทำโปรแกรมขึ้นมานั้นถือว่าจำเป็นเป็นอย่างยิ่งเพราะถ้าทางกิจการนั้นทำการเก็บข้อมูลเป็น กระดาษและเก็บไม่เป็นระบบนั้นเราจะสามารถมีข้อมูลที่สามารถทำการค้นหาได้ง่าย และการแจ้งเตือนถ้าจะทำ เป็นอัตโนมัติข้อมูลต้องเป็นแบบดิจิตอลเท่านั้นดังนั้นการสร้างโปรแกรมที่ใช้จัดการฐานข้อมูลได้ด้วยนั้นจึงจำเป็น อย่างยิ่ง ซึ่งสรุปแล้วโปรแกรมที่ต้องทำต้องมีความสามารถดังนี้

- 1. เป็นโปรแกรมจัดการฐานข้อมูล
- 2. ค้นหาข้อมูลที่อยู่ในฐานข้อมูลได้ได้
- 3. แจ้งเตือนเมื่อสินค้าคงคลังเหลือน้อย
- 4. มีจำนวนการสั่งซื้ออย่างประหยัดมาบ่งบอก
- 5. เก็บการเข้าออกของสินค้าได้
- 6. มีการกำหนดราคาขายและออกบิลได้

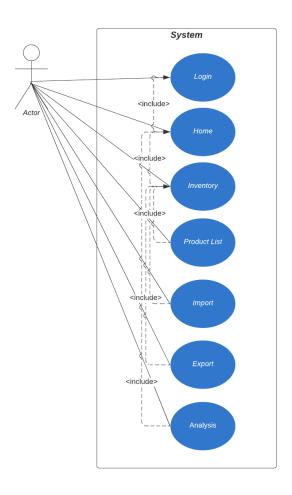
3.4 ดำเนินการแก้ปัญหา

การดำเนินการแก้ปัญหานั้นจะเป็นการออกแบบและสร้างโปรแกรมโดยนำสิ่งที่วิเคราะห์จากขั้นตอน ก่อนๆมาเป็นปัจจัยในการสร้างระบบที่ตอบสนองความต้องการของกิจการได้ ซึ่งมีการกระทำเป็นขั้นตอนดังนี้

3.4.1 ออกแบบ (Design)

ในขั้นตอนนี้ผู้วิจัยออกแบบระบบที่จะพัฒนาให้สอดคล้องกับความต้องการที่ได้ระบุไว้ ในเอกสารขั้นตอน ของการวิเคราะห์ซึ่งได้ออกแบบในส่วนต่าง ๆ ของโปรแกรมระบบคงคลังโดยเริ่มจากออกแบบการใช้งานโปรแกรม พื้นฐานการเข้าถึงข้อมูลโดยใช้หลักการ Use Case มาใช้

3.4.1.1 แสดงฟังก์ชันการทำงานของระบบด้วย Use Case Diagram



ภาพที่ 3-5 ภาพแสดง Use Case Diagram

คำอธิบายรายละเอียดของยูสเคส (Use Case Description) ตารางที่ 3-4 รายละเอียดของ Use Case :login

Use Case Title	login
Use Case Id	UC1
Brief Description	ยินยันตัวตน
Primary Actors	Administrator
Main Flow	 ยูสเคสจะเริ่มขึ้นเมื่อผู้ดูแลระบบป้อนชื่อผู้ใช้หรือรหัสผ่าน หรือคลิกปุ่ม Login ระบบจะเช็คข้อมูลชื่อผู้ใช้หรือรหัสผ่านที่ป้อนเข้ามาตรงกับฐานข้อมูลว่า ตรงกันหรือไม่ ข้อมูลผู้ใช้หรือรหัสผ่านที่ตรงกันอยู่ในฐานข้อมูล 2.1.1 ระบบไปยังหน้าหลักเพื่อเลือกเมนูหรือทำงานต่อไป ข้อมูลชื่อผู้ใช้หรือรหัสผ่านไม่ตรงกับฐานข้อมูล 2.2 ข้อมูลชื่อผู้ใช้หรือรหัสผ่านไม่ตรงกับฐานข้อมูล 2.2.1 ระบบแสดง Dialog แจ้งเตือนว่า "Can't Login" ไม่สามารถเข้าสู่ ระบบได้เนื่องจากชื่อผู้ใช้หรือรหัสผ่านไม่ถูกต้อง
Post Condition	สามารถใช้งานฟังก์ชันต่างๆ สำหรับผู้ดูแลระบบบนแอปพลิเคชันได้
Alternative Flows	
Exception	ไม่สามารถเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตได้หรือServer ขัดข้อง - แจ้งเตือนให้ผู้ใช้งานทราบ ไม่สามารถเชื่อมต่อ อินเทอร์เน็ตได้กรุณาลองใหม่อีกครั้งในภายหลัง

ตารางที่ 3-5 รายละเอียดของ Use Case :Home

Use Case Title	Home
Use Case Id	UC2
Brief Description	ผู้ดูแลสามารถเข้าถึงฟังก์ชั้นอื่นๆ ได้
Primary Actors	Administrator
Main Flow	 ยูสเคสจะเริ่มขึ้นเมื่อหลังผู้ใช้งาน login ทันที ระบบจะแสดงเส้นทางในการเข้าใช้งานฟังก์ชั่นอื่นๆ ระบบคงคลัง(inventory) ระบบประมวลผล(Analysis)
Post Condition	-
Alternative Flows	-
Exception	ไม่สามารถเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตได้หรือServer ขัดข้อง - แจ้งเตือนให้ผู้ใช้งานทราบ ไม่สามารถเชื่อมต่อ อินเทอร์เน็ตได้กรุณาลองใหม่อีกครั้งในภายหลัง

ตารางที่ 3-6 รายละเอียดของ Use Case :Inventory

Use Case Title	Inventory
Use Case Id	UC3
Brief Description	ผู้ดูแลสามารถเข้าถึงฟังก์ชั้นเกี่ยวกับสินค้าคงคลังได้
Primary Actors	Administrator
Main Flow	1. ยูสเคสจะเริ่มขึ้นเมื่อหลังผู้ใช้กดปุ่ม Inventory ที่หน้า Home 2. ระบบจะแสดงเส้นทางในการเข้าใช้งานฟังก์ชั่นอื่นๆ 2.1 ระบบนำเข้าสินค้า(Import) 2.2 ระบบเบิกสินค้า(Export) 2.3 ข้อมูลสินค้า(Product List)
Post Condition	-
Alternative Flows	-
Exception	ไม่สามารถเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตได้หรือServer ขัดข้อง - แจ้งเตือนให้ผู้ใช้งานทราบ ไม่สามารถเชื่อมต่อ อินเทอร์เน็ตได้กรุณาลองใหม่อีกครั้งในภายหลัง

ตารางที่ 3-7 รายละเอียดของ Use Case :Analysis

Use Case Title	Analysis
Use Case Id	UC4
Brief Description	ผู้ดูแลสามารถเข้าถึงฟังก์ชั้นเกี่ยวกับการนำข้อมูลสินค้าไปใช้งาน
Primary Actors	Administrator
Main Flow	 ยูสเคสจะเริ่มขึ้นเมื่อหลังผู้ใช้กดปุ่ม Analysis ที่หน้า Home ระบบจะแสดงข้อมูลสินค้าที่ใกล้จะหมดสต็อกเพื่อให้ทำการสั่งชื้อสินค้า ระบบจะแสดงรายรับรายจ่าย
Post Condition	-
Alternative Flows	-
Exception	ไม่สามารถเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตได้หรือServer ขัดข้อง - แจ้งเตือนให้ผู้ใช้งานทราบ ไม่สามารถเชื่อมต่อ อินเทอร์เน็ตได้กรุณาลองใหม่อีกครั้งในภายหลัง

ตารางที่ 3-8 รายละเอียดของ Use Case :Export

Use Case Title	Export
Use Case Id	UC5
Brief Description	ผู้ดูแลสามารถเข้าถึงการเบิกสินค้าได้ที่นี่
Primary Actors	Administrator
Main Flow	 ยูสเคสจะเริ่มขึ้นเมื่อหลังผู้ใช้กดปุ่ม Export ที่หน้า Inventory ระบบจะให้ทำการใส่ข้อมูลสินค้าที่ต้องการเบิกหรือขาย แสดงข้อมูลราคาต้นทุนและราคาขายของสินค้านั้นๆ
Post Condition	-
Alternative Flows	-
Exception	ไม่สามารถเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตได้หรือServer ขัดข้อง - แจ้งเตือนให้ผู้ใช้งานทราบ ไม่สามารถเชื่อมต่อ อินเทอร์เน็ตได้กรุณาลองใหม่อีกครั้งในภายหลัง

ตารางที่ 3-9 รายละเอียดของ Use Case :Import

Use Case Title	Import
Use Case Id	UC6
Brief Description	ผู้ดูแลสามารถเข้าถึงการนำเข้าสินค้าคงคลัง
Primary Actors	Administrator
Main Flow	 ยูสเคสจะเริ่มขึ้นเมื่อหลังผู้ใช้กดปุ่ม Import ที่หน้า Inventory ระบบจะให้ทำการใส่ข้อมูลสินค้าที่ต้องการนำเข้า
Post Condition	-
Alternative Flows	-
Exception	ไม่สามารถเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตได้หรือServer ขัดข้อง - แจ้งเตือนให้ผู้ใช้งานทราบ ไม่สามารถเชื่อมต่อ อินเทอร์เน็ตได้กรุณาลองใหม่อีกครั้งในภายหลัง

ตารางที่ 3-10 รายละเอียดของ Use Case :Product List

Use Case Title	Product List
Use Case Id	UC7
Brief Description	ผู้ดูแลสามารถเข้าถึงข้อมูลสินค้าทั้งหมดได้ที่นี่
Primary Actors	Administrator
Main Flow	 ยูสเคสจะเริ่มขึ้นเมื่อหลังผู้ใช้กดปุ่ม Product List ที่หน้า Inventory ระบบจะแสดงข้อมูลสินค้าที่มีทั้งหมด สามารถค้นหาสินค้าที่ต้องการได้ แสดงจำนวนสินค้าที่มีในระบบ แสดงรายละเอียดเวลาในการเข้า-ออกของสินค้าแต่ละชนิด
Post Condition	-
Alternative Flows	-
Exception	ไม่สามารถเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตได้หรือServer ขัดข้อง - แจ้งเตือนให้ผู้ใช้งานทราบ ไม่สามารถเชื่อมต่อ อินเทอร์เน็ตได้กรุณาลองใหม่อีกครั้งในภายหลัง

ตารางที่ 3-11 รายละเอียดของ Use Case :Bill

Use Case Title	Bill
Use Case Id	UC9
Brief Description	ผู้ดูแลสามารถเข้าถึงใบเสร็จที่จะส่งให้ลูกค้า
Primary Actors	Administrator
Main Flow	 ยูสเคสจะเริ่มขึ้นเมื่อหลังผู้ใช้กดปุ่ม Bill ที่หน้า Export ระบบจะแสดงถึงข้อมูลใบเสร็จหลังจากทำการใส่สินค้าและค่าบริการที่ทำ สามารถพิมพ์ใบเสร็จออกไปให้ลูกค้าได้
Post Condition	
Alternative Flows	
Exception	ไม่สามารถเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตได้หรือServer ขัดข้อง - แจ้งเตือนให้ผู้ใช้งานทราบ ไม่สามารถเชื่อมต่อ อินเทอร์เน็ตได้กรุณาลองใหม่อีกครั้งในภายหลัง

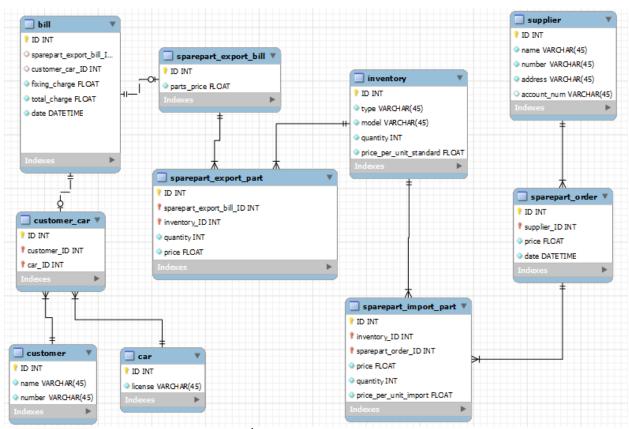
3.4.1.2 แสดงความสัมพันธ์ของฐานข้อมูลด้วย Entity Relation Diagram

ในการออกแบบฐานข้อมูลนั้นจะมีส่วนประกอบที่สำคัญทั้งหมด 3 ส่วน

1. Entity

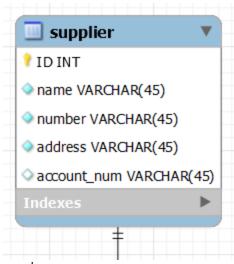
- 2. Attribute
- 3. Relationship

ซึ่งใน ERD นั้นได้แสดงสิ่งสำคัญทั้ง 3 ประการแล้วซึ่งจะมีการนำแผนผังนั้นมาทำการสร้างฐานข้อมูล ในโปรแกรม MySQL Workbench โดยจะทำการนำ Entity นั้นมาสร้างเป็น Table และนำ Attribute ต่างๆใส่ใน Column ของ Table นั้นๆ ซึ่งได้มีการสร้างทั้งหมดดังนี้



ภาพที่ 3-6 Entity Relation Diagram

1. supplier



ภาพที่ 3-7 แอทริบิวท์ของ supplier

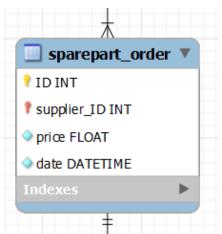
Attribute ของ supplier สามารถอธิบายได้ดังนี้

- 1. ID คือ Primary Key หรือตัวเลขที่บ่งบอกตัวตนของ supplier นั้นๆที่สถานประกอบการติดต่อ
- 2. name คือ ชื่อของผู้ที่มอบของหรือขายของให้สถานประกอบการ
- 3. number คือ หมายเลขโทรสัพท์ของร้านขายอะไหล่นั้นๆ
- 4. address คือ สถานที่ตั้งของร้านขายอะไหล่
- 5. $account_num$ คือ เลขบัญชีของ supplier นั้นๆ

Relationship ของ supplier สามารถอธิบายได้ดังนี้

1. supplier ต้องอยู่ใน sparepart_order อย่างน้อย 1 ID

2. sparepart_order (UC6: Import)



ภาพที่ 3-8 แอทริบิวท์ของ sparepart_order (UC6: Import)

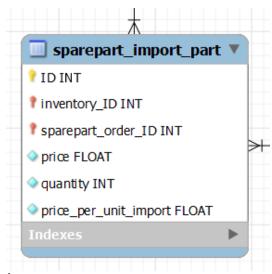
Attribute ของ sparepart order สามารถอธิบายได้ดังนี้

- 1. ID คือ Primary Key หรือตัวเลขที่บ่งบอกลำดับของการสั่งซื้ออะไหล่ครั้งนั้นๆ
- 2. supplier_ID คือ Foreign Key ที่นำ Primary Key ของ supplier เพื่อบ่งบอกว่าสถาน ประกอบการซื้ออะไหล่จากที่ไหน
- 3. price คือ ราคาสินค้าที่ต้องจ่ายในการสั่งซื้อครั้งนั้นๆ
- 4. date คือ วันที่และเวลาที่ได้สินค้า

Relationship ของ sparepart_order สามารถอธิบายได้ดังนี้

- 1. sparepart_order ต้องมี supplier เพียง 1 ID
- 2. sparepart_order ต้องอยู่ใน sparepart_import_part อย่างน้อย 1 ID

3. sparepart_import_part



ภาพที่ 3-9 แอทริบิวท์ของ sparepart_import_part

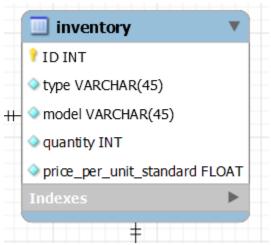
Attribute ของ sparepart import part สามารถอธิบายได้ดังนี้

- 1. ID คือ Primary Key หรือตัวเลขที่บ่งบอกถึงประเภท รุ่น ยี่ห้อของอะไหล่
- 2. inventory_ID คือ Foreign Key ที่นำ Primary Key ของ inventory เพื่อบ่งบอกว่าสถาน ประกอบการซื้ออะไหล่ชิ้นใด
- 3. sparepart_order_ID คือ Foreign Key ที่นำ Primary Key ของ sparepart_order เพื่อบ่ง บอกว่าอะไหล่นั้นมาจากการสั่งซื้อครั้งใด
- 4. price คือ ราคาสินค้าที่ต้องจ่ายในการสั่งซื้ออะไหล้ชิ้นนั้น
- 5. quantity คือ จำนวนของอะไหล่นำเข้าในครั้งนั้น
- 6. price_per_unit_import คือ ราคาต่อชิ้นที่สถานประกอบการซื้ออะไหล่ของ ID นั้นๆ

Relationship ของ sparepart_import_part สามารถอธิบายได้ดังนี้

- sparepart_import_part ต้องมี sparepart_order เพียง 1 ID
- 2. sparepart_import_part ต้องมี inventory เพียง 1 ID

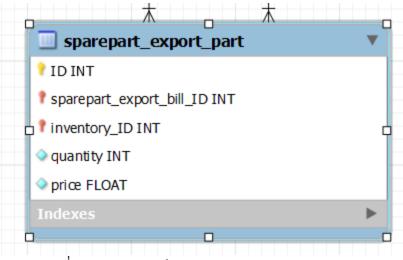
4. inventory (UC7: Product List)



ภาพที่ 3-10 แอทริบิวท์ของ inventory (UC7: Product List)

Attribute ของ inventory สามารถอธิบายได้ดังนี้

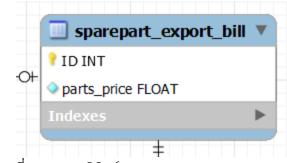
- 1. ID คือ Primary Key หรือตัวเลขที่บ่งบอกถึงประเภท รุ่น ยี่ห้อของอะไหล่
- 2. type คือ ประเภทของอะไหล่ที่มีในคลัง
- 3. model คือ รุ่นและยี่ห้อของอะไหล่ที่มีในคลัง
- 4. quantity คือ จำนวนของอะไหล่แต่ละรุ่นที่มีในคลัง
- 5. price_per_unit_standard คือ ราคาต่อชิ้นที่สถานประกอบการตั้งของอะไหล่ของ ID นั้นๆ Relationship ของ sparepart_import_part สามารถอธิบายได้ดังนี้
 - 1. inventory ต้องอยู่ใน sparepart_import_part อย่างน้อย 1 ID
 - 2. inventory ต้องอยู่ใน sparepart_export_part อย่างน้อย 1 ID



ภาพที่ 3-11 เแอทริบิวท์ของ sparepart_export_part

Attribute ของ sparepart_export_part สามารถอธิบายได้ดังนี้

- 1. ID คือ Primary Key หรือตัวเลขที่บ่งบอกถึงอะไหล่ที่นำออกจากคลัง จำนวน และ คิดราคา เท่าไหร่
- 2. sparepart_export_bill_ID คือ Foreign Key ที่นำ Primary Key ของ sparepart_export_bill เพื่อบ่งบอกว่าอะไหล่นั้นมาจากการนำออกจากคลังครั้งใด
- 3. inventory_ID คือ Foreign Key ที่น้ำ Primary Key ของ inventory เพื่อบ่งบอกว่าสถาน ประกอบการนำอะไหล่ชิ้นใดออกจากคลัง
- 4. quantity คือ จำนวนของอะไหล่แต่ละรุ่นที่นำออกจากคลัง
- 5. price คือ ราคาของสินค้าที่สถานประกอบการกำหนดขายของแต่ละขชนิดที่นำออกจากคลัง Relationship ของ sparepart import part สามารถอธิบายได้ดังนี้
 - 1. sparepart_export_part ต้องมี inventory เพียง 1 ID
 - 2. sparepart_export_part ต้องมี sparepart_export_bill เพียง 1 ID

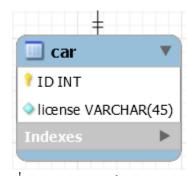


ภาพที่ 3-12 แอทริบิวท์ของ sparepart export bill

Attribute ของ sparepart export bill สามารถอธิบายได้ดังนี้

- 1. ID คือ Primary Key หรือตัวเลขที่บ่งบอกถึงครั้งที่นำออกจากคลัง
- 2. parts_price คือราคาของอะไหล่ทั้งหมดที่นำออกจากคลัง Relationship ของ sparepart_export_bill สามารถอธิบายได้ดังนี้
 - 1. sparepart export bill ต้องอยู่ใน sparepart export part อย่างน้อย 1 ID
 - 2. sparepart_export_bill สามารถอยู่ใน bill เพียง 1 ID

7. car



ภาพที่ 3-13 แอทริบิวท์ของ car

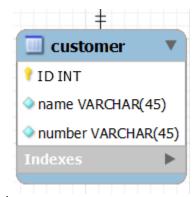
Attribute ของ car สามารถอธิบายได้ดังนี้

- 1. ID คือ Primary Key หรือตัวเลขที่บ่งบอกถึงรถที่นำมารับบริการ
- 2. license คือ ทะเบียนของรถที่มารับบริการ

Relationship ของ car สามารถอธิบายได้ดังนี้

1. car ต้องอยู่ใน customer_and_car อย่างน้อย 1 ID

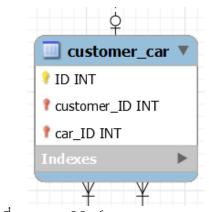
8. customer



ภาพที่ 3-14 แอทริบิวท์ของ customer

Attribute ของ customer สามารถอธิบายได้ดังนี้

- 1. ID คือ Primary Key หรือตัวเลขที่บ่งบอกถึงลูกค้าคนนั้นๆ
- 2. name คือ ชื่อของลูกค้าคนนั้นๆ
- 3. number คือ หมายเลขโทรศัพท์ของลูกค้าคนนั้นๆ Relationship ของ customer สามารถอธิบายได้ดังนี้
 - 1. customer ต้องอยู่ใน customer_and_car อย่างน้อย 1 ID



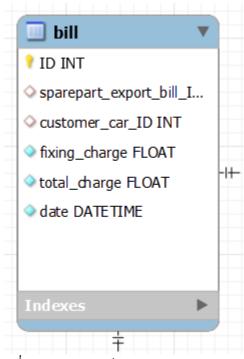
ภาพที่ 3-15 แอทริบิวท์ของ customer_car

Attribute ของ customer_car สามารถอธิบายได้ดังนี้

- 1. ID คือ Primary Key หรือตัวเลขที่บ่งบอกถึงลูกค้าและรถที่นำมารับบริการ
- 2. customer_ID คือ Foreign Key ที่นำ Primary Key ของ customer เพื่อบ่งบอกว่าสถาน ประกอบการรับรถมาจากใคร
- 3. car_ID คือ Foreign Key ที่นำ Primary Key ของ car เพื่อบ่งบอกว่าสถานประกอบการบริการ รถคันใด

Relationship ของ customer_car สามารถอธิบายได้ดังนี้

- 1. customer_car ต้องมี customer เพียง 1 ID
- 2. customer_car ต้องมี car เพียง 1 ID



ภาพที่ 3-16 แอทริบิวท์ของ bill (UC9:Bill)

Attribute ของ bill สามารถอธิบายได้ดังนี้

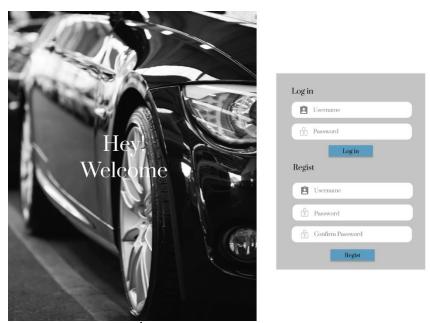
- 1. ID คือ Primary Key หรือตัวเลขที่บ่งบอกหมายเลขของบิล
- 2. sparepart_export_bill_ID คือ Foreign Key ที่น้ำ Primary Key ของ sparepart_export_bill เพื่อบ่งบอกถึงบิลใบนำของออกจากคลังใบไหน
- 3. customer_car_ID คือ Foreign Key ที่นำ Primary Key ของ customer_car เพื่อบ่งบอกถึง ลูกค้าและรถที่นำมารับบริการ
- 4. fixing charge คือ ราคาค่าแรงในการบริการครั้งนั้น
- 5. total_charge คือ ราครวมของอะไหล่และค่าบริการ
- 6. date คือ วันและเวลาที่บิลบริการออก

Relationship ของ bill สามารถอธิบายได้ดังนี้

- 1. fixing car สามารถมี sparepart export bill เพียง 1 ID
- 2. fixing car สามารถมี customer car เพียง 1 ID

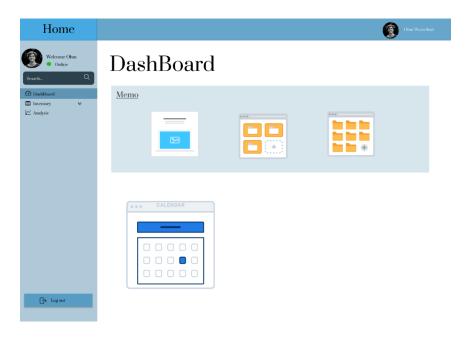
3.4.1.3 ตัวอย่างหน้าต่างโปรแกรม

1. หน้าต่าง Log in /Register



ภาพที่ 3-17 ตัวอย่างหน้าต่าง Log in/Regist

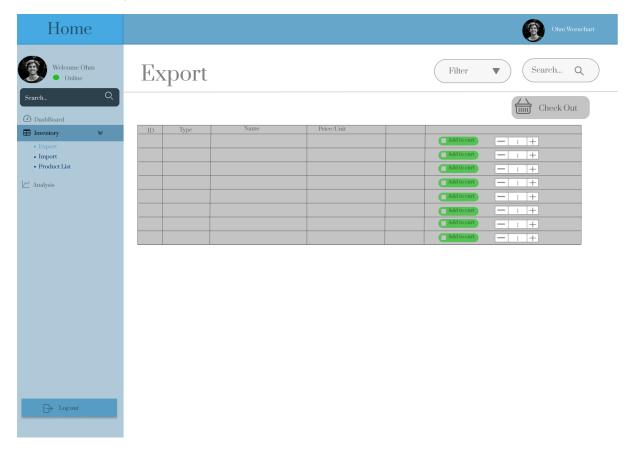
ใช้สำหรับเข้าสู่ระบบ หรือ ลงทะเบียนผู้ใช้งาน เป็นการบันทึกข้อมูลของผู้ใช้งาน หน้าต่าง Dash Board



ภาพที่ 3-18 ตัวอย่างหน้าต่าง Dash Board

หน้าต่าง Dash Board แสดงข้อมูลพื้นฐานเช่น ไฟล์ วันที่ Note Inventory Analysis

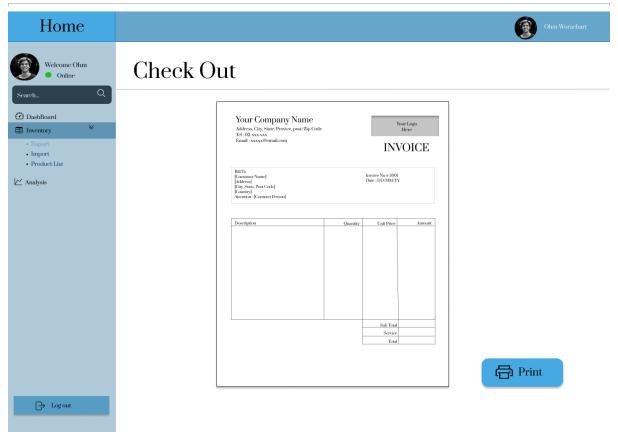
2. หน้าต่าง Export



ภาพที่ 3-19 ตัวอย่างหน้าต่าง Export

แสดงข้อมูลสินค้าและบริการที่มีอยู่ในคลัง โดยสามารถเลือกข้อมูลเพื่อส่งออกไปยังหน้า Check out เพื่อ คิดราคาและพิมพ์ใบเสร็จ

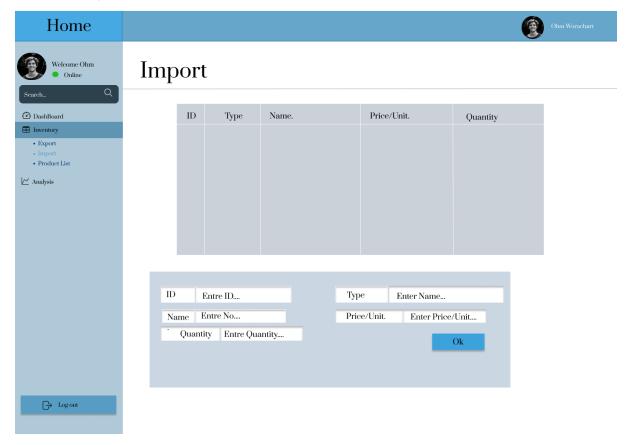
3. หน้าต่าง Check out



ภาพที่ 3-20 ตัวอย่างหน้าต่าง Check Out

หน้าพิมพ์ใบเสร็จทำการสรุปรายการสินค้าและบริการรวมทั้งคิดค่าบริการเพื่อพิมพ์ออกมาเป็นใบเสร็จ

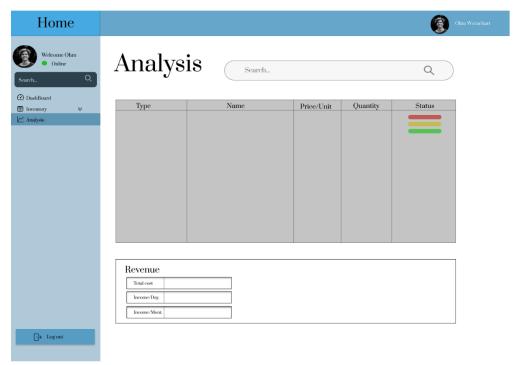
4. หน้าต่าง Import



ภาพที่ 3-21 ตัวอย่างหน้าต่าง Import

ใช้สำหรับรับค่าข้อมูลของที่เข้ามาในสต็อคโดยมีระบุเป็น ID Type Name Price/Unit Quantity

5. หน้าต่าง Analysis



ภาพที่ 3-22 ตัวอย่างหน้าต่าง Analysis

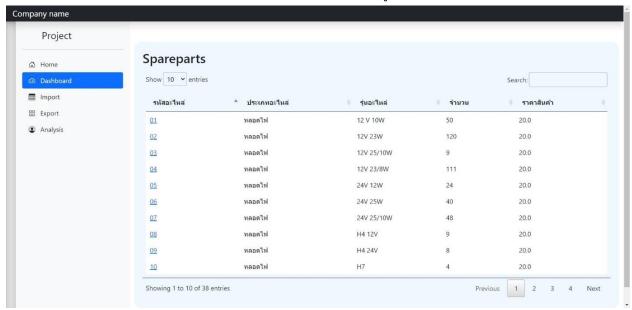
เป็นหน้าต่างวิเคราะห์ข้อมูลแสดงสถานะของสินค้าในคลังโดยแสดงผลมาจากการพยากรณ์ โดยสีแดงคือ สินค้าในคลังหมด สีเหลืองคือสินค้าในคลังเหลือน้อย สีเขียวคือสินค้าในคลังยังคงเหลือ และคำนวณรายได้ทั้งหมด รายได้ต่อวัน และรายได้ต่อเดือน

3.4.2 การลงมือปฏิบัติ (Execute)

ภายในขั้นตอนนี้จะเป็นการนำสิ่งที่ออกแบบไว้นำมาสร้างใช้เป็นโปรแกรมที่มีหน้าตาที่ใช้งานสะดวกและมี ฟังค์ชั่นการทำงานตามที่วิเคราะห์ไว้และทำการจัดสภาพการทำงานให้เหมาะสมกับสิ่งที่วางแผนไว้ ซึ่งงานทั้งหมด ที่นำมาทำจริงมีดังนี้

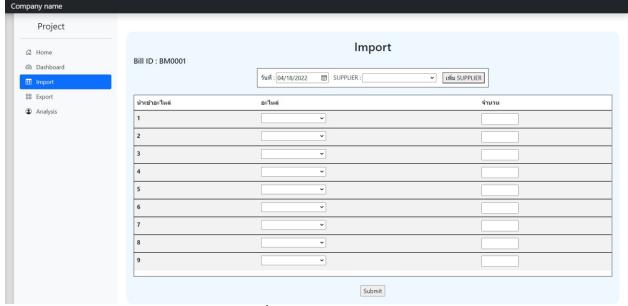
3.4.2.1 หน้าต่างโปรแกรมที่ใช้งานจริง

หลังจากการเขียนโปรแกรมตามที่ได้ทำการออกแบบตาม Use Case Diagram แล้วหน้าต่างโปรแกรมนั้น ออกมาเป็นดังนี้ 1. หน้า Dashboard แสดงจำนวนอะไหล่ทั้งหมดที่มีอยู่ในคลัง



ภาพที่ 3-23 หน้าต่าง Dashboard

2. หน้าต่าง Import หน้าต่างที่นำเข้าข้อมูล



ภาพที่ 3-24 หน้าต่าง Import

3. หน้าต่างExport

ompany name					
Project					
	Bill ID : BE0001 วันที่ : 03/13/2022	พะเบียนรถ :	Export	เบอร์โทร	เพิ่มอะไหล่
⊞ Import	จำนวนอะไหล่	อะไนล่		จำนวน	
Analysis	1	•			
	2	•			
	3	•			*
	4	~			
	5	•			
	6				
	7	•			
	8	•			
	9	~			
			ค่าแรง : 0		

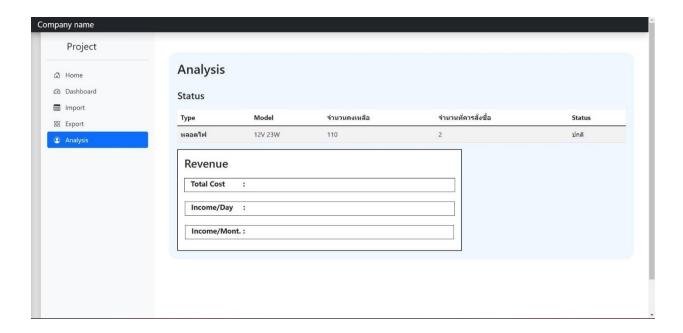
ภาพที่ **3-25** หน้าต่าง Export

4. หน้าต่างใบเสร็จรับเงิน

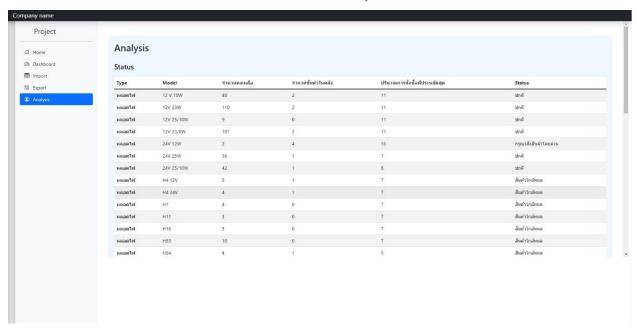
	ใบเสร็จ	รับเงิน	
	ร้านณรงค์ปร 180/44 ถ.นนทบุรีใ ต.บางกระส โทร 02-96	อ อ.เมือง จ.นนทบุรี 110	
ประเภท <u>ปิลเงินสด</u> เส พะเบ็บพรก : ABCD พันธ์ พร (ABCD พันธ์ โพษ : 0.619759598			เลขที่ในเสร็จรับเงิน BE0002 BE0002
ล่าดับ	รายการ	จำนวน	ราคาต่อหน่วย(บาท)
	หลอดไฟ 12V 23W		5 100.0
	คำแรง		. 0
	รวมราคาทั้งสิน		100.0

ภาพที่ 3-26 ใบเสร็จรับเงิน

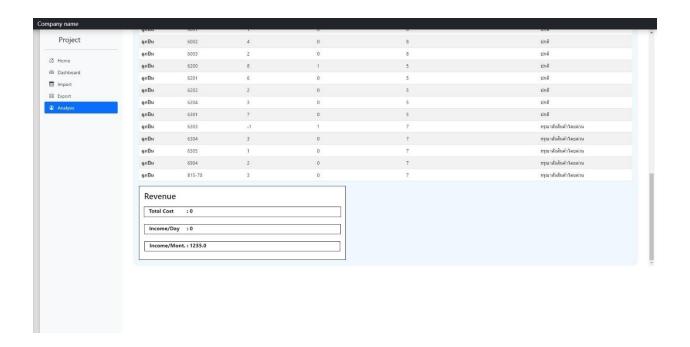
5. หน้าต่าง Analyze



ภาพที่ 3-27 หน้าต่าง Analyze รายได้



ภาพที่ 3-28 หน้าต่าง Analyze สถานะสินค้าในคลัง



ภาพที่ 3-29 หน้าต่าง Analyze

การนับสินค้าในคลังเริ่มจากการศึกษาสภาพทั่วไปของคลังสินค้า ณรงค์ประดับยนต์ พบว่าสินค้าหรือ อะไหล์ในคลังบางชนิด เช่น หลอดไฟ ฟิวส์ ลูกปืน มีการจัดเก็บตามประเภทแต่ไม่ได้แยกรุ่นและไม่มีการบันทึก ข้อมูลจำนวนของสินค้า เนื่องจากเป็นคลังสินค้าขนาดเล็กสิ่งที่ทางผู้ดำเนินการวิจัยสามารถทำได้คือการแบ่ง หมวดหมู่และจัดสินค้าให้เป็นที่เป็นทาง ทำการบันทึกข้อมูลใส่ในใบเก็บข้อมูลเพื่อให้ทราบถึงปริมาณก่อน-หลังจาก การดำเนินการปรับปรุง





ภาพที่ 3-30 สภาพทั่วไปของคลังสินค้า



ภาพที่ 3-31 ภาพก่อนการจัดคลังสินค้า

ทำการคัดแยกรุ่นของอะไหล่และจัดเรียงให้ตรงรุ่นและประเภทและทำการติดป้ายชื่อสินค้าใส่ในถาด





ภาพที่ 3-32 การจัดเรียงและนับสินค้าในคลัง





ภาพที่ 3-33 หลังจัดคลังสินค้า

ตำแหน่งการจัดวางสินค้าในคลังโดยจัดวางอยุในถาดบนชั้น 4 ช่องมีตำแหน่ง A B CและD ในภาพ อะไหล่ ที่ทางผู้วิจัยให้ความสนใจอยู่ในตำแหน่งดังต่อไปนี้

<u>ช่อง B</u>

B1-บรรจุหลอดไฟ 12V10W, 12V23W, 12V25/10W, 12V23/8W, 24V12W, 24V25W, และ

24V25/10W

B2-บรรจุหลอดไฟ H4 12V, H4 24V, H7, H11, H16, HB3, HB4, W5W 12V

ช่อง C

C1-บรรจุลูกปืนทั้งหมด

C2-บบรุฟิวส์ทั้งหมด



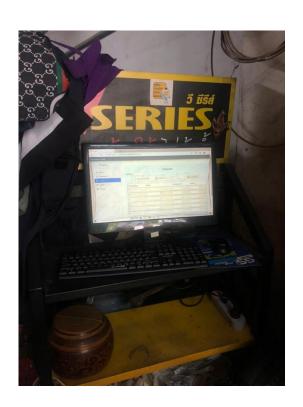


ภาพที่ 3-34 แบบจำลองตำแหน่งสินค้าและการจัดจริง

3.4.2.3 ขั้นตอนการติดตั้งอุปกรณ์

อุปกรณ์ที่ใช้งานประกอบไปด้วย หน้าจอแสดงผล CPU เครื่องพิมพ์ ทั้งหมดทำการติดตั้งไว้ภายในสถาน ประกอบการเพื่อเป็นเครื่องมือในการบันทึกข้อมูลและจัดการคลังสินค้าภายในเครื่องทำการติดตั้งโปรแกรมไว้ เรียบร้อยแล้ว





ภาพที่ 3-35 การติดตั้งอุปกรณ์

หลังจากขั้นตอนการนับสต็คสินค้าและจัดเรียงสินค้าแล้วทำการติดตั้งอุปกรณ์จะเป็นขั้นตอนการนำ สินค้าเข้าสู่ระบบหลังบ้าน โดยการเข้าสู่หน้าต่างAdd sparepartของระบบ ซึ่งข้อมูลที่นำเข้าจะต้องประกอบด้วย Id code, Type, Model, Quantity, Price Per Unit, Price Per Unit Imp, Inventory

ld code - รหัสสินค้า

Type - ประเภทของสินค้า

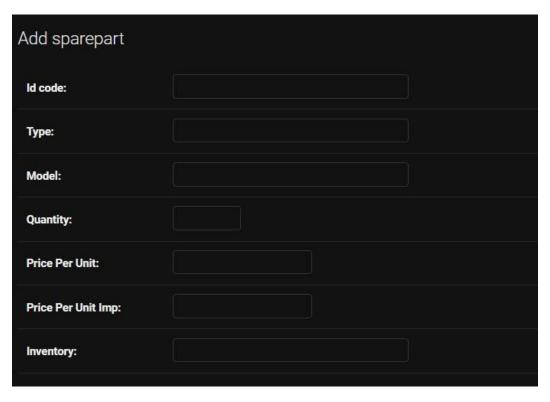
Model - รุ่น

Quantity - จำนวนสินค้า

Price Per Unit - ราคาขายต่อหน่วย

Price Per Unit Imp - ราคาต้นทุนต่อหน่วย

Inventory - ตำแหน่งในคลัง



ภาพที่ 3-36 หน้าต่าง Import หลังบ้าน

เมื่อทำการนำเข้าข้อมูลแล้วจะแสดงผลปรากฏในหน้าต่าง Sparepart โดยมีข้อมูลดังนี้ รหัสอะไหล่ ประเภทอะไหล่ รุ่นอะไหล่ จำนวน ราคาสินค้าคลัง

ow 10 v entries				Search:		
รหัสอะไหล่	 ประเภทอะไหล่ 	รุ่นอะไหล่	จำนวน	ราคาสินค้า	🏺 คลัง	
<u>)1</u>	หลอดไฟ	12 V 10W	45	20.0	B1	
02	หลอดไฟ	12V 23W	115	20.0	B1	
<u>13</u>	หลอดไฟ	12V 25/10W	9	20.0	B1	
<u>)4</u>	หลอดไฟ	12V 23/8W	106	20.0	B1	
<u>05</u>	หลอดไฟ	24V 12W	13	20.0	B1	
06	หลอดไฟ	24V 25W	38	20.0	B1	
<u>07</u>	หลอดไฟ	24V 25/10W	45	20.0	B1	
08	หลอดไฟ	H4 12V	7	20.0	B2	
<u>19</u>	หลอดไฟ	H4 24V	6	20.0	B2	
0	หลอดไฟ	H7	4	20.0	B2	

ภาพที่ 3-37 แสดงหน้าต่าง Sparepart

3.4.2.5 การวิเคราะห์ข้อมูลของหน้าต่าง Analysis

หน้าต่าง Analysis จะทำการแสดงข้อมูล ชนิด รุ่น จำนวนคงเหลือ จำนวนขั้นต่ำในคลัง ปริมาณการสั่งซื้อ ที่ประหยัดสุด สถานะ ค่าใช้จ่ายรวมต่อเดือน รายได้ต่อวัน รายได้ต่อเดือน โดยตัวโปรแกรมจะมีหลักการในการ วิเคราะห์ข้อมูลดังต่อไปนี้

1. หลักการในการวิเคราะห์ข้อมูลจำนวนขั้นต่ำในคลัง

โปรแกรมจะทำการคำนวณโดยใช้ทฤษฎีการหาจุดสั่งซื้อ (Reorder point) คำนวณจากจำนวนสินค้าที่ใช้ต่อวันคูณด้วย ระยะเวลาในการขนส่งสินค้าจะได้จำนวนสินค้าขั้นต่ำที่ควรมีในคลัง มีสูตรดังนี้

$$R = d x L$$

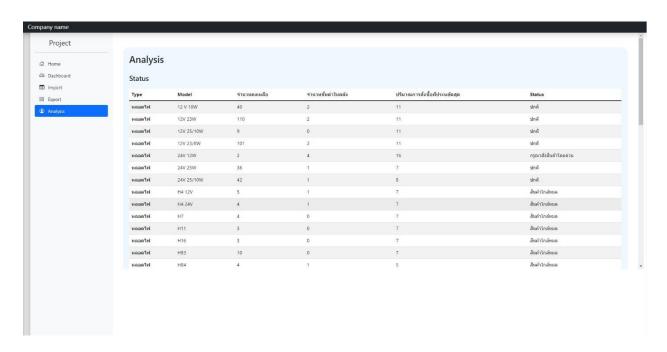
2. หลักการในนการวิเคราะห์ข้อมูลการสั่งซื้อที่ประหยัดสุด

โปรแกรมจะทำการคำวานโดยใช้ทฤษฎีปริมาณการสั่งซื้อที่ประหยัดที่สุด (EOQ) คำนวนจากปริมาณที่ใช้สินค้าใน หนึ่งปี ค่าใช้จ่ายในการสั่งซื้อแต่ละครั้งและต้นทุนในการเก็บรักษาในหนึ่งปี มีสูตรดังนี้

$$EOQ = \sqrt{\frac{2DS}{H}}$$

3. การแสดงผลสถานะ(Status)

โปรแกรมจะทำการคำนวนจกจำนวนคงเหลือและจำนวนขั้นต่ำในคลังถ้าจำนวนคงเหลือเท่ากับหรือน้อย กว่าจำนวนขั้นตำในคลังจะทำการขึ้นสถานะแจ้งเตือนให้ "กรุณาสั่งสินค้าโดยด่วน" ถ้าจำนวนคงเหลือมีมากกว่า จำนวนขั้นต่ำในคลังไม่เกิน 5 จะขึ้นสถานะ "สินค้าใกล้หมด" ถ้าจำนวนคงเหลือมากกว่าจำนวนขั้นต่ำในคลัง +5 จะขึ้นสถานะ "ปกติ"



ภาพที่ 3-38 การแสดงผลหน้าต่าง Analysis สถานะสินค้าในคลัง

4. หลักการคำนวณค่าใช้จ่ายต่อเดือน(Total Cost/Month.)

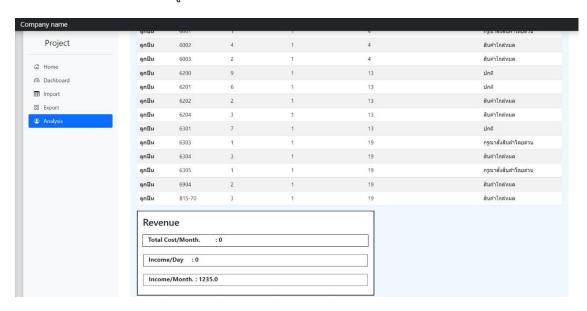
้โปรแกรมจะทำการคำนวณโดยใช้ข้อมูลค่าใช้จ่ายการสั่งซื้อสินค้าทั้งหมดใน1เดือนมารวมกันเป็นค่าใช้จ่ายต่อเดือน

5. หลักการคำนวณรายได้ต่อวัน(Income/Day)

โปรแกรมจะทำการคำนวณโดยใช้ข้อมูลรายได้ทั้งหมดใน1วันรวมกันเป็นรายได้ต่อวัน

6. หลักการคำนวณรายได้ต่อเดือน(Income/Month)

โปรแกรมจะทำการคำนวณจากข้อมูลรายได้ทั้งหมดใน1เดือนโดยไม่หักค่าใช้จ่าย



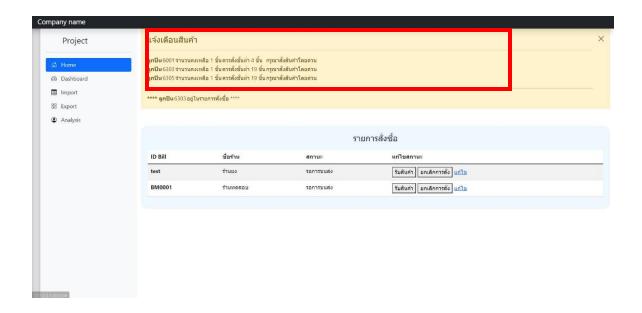
ภาพที่ 3-39 การแสดงผลหน้าต่าง Analyze รายได้

3.4.2.6 การแจ้งเตือนการสั่งพื้อสินค้าและการสั่งพื้อสินค้า

1. การแจ้งเตือนสินค้า

การแจ้งเตือนจะแสดงที่หน้าHome เมื่อสินค้าถึงจุดที่ต้องสั่งซื้อโดยจะขึ้นแถบแจ้งเตือนสินค้าสีเหลือง ด้านบนของหน้าต่างมีข้อมูลประกอบไปด้วยชื่อ รุ่น จำนวนคงเหลือ จำนวนที่ควรสั่ง(อ้างอิงจากการสั่งซื้ออย่าง ประหยัด)และข้อความ "กรุณาสั่งสินค้าโดยด่วน"

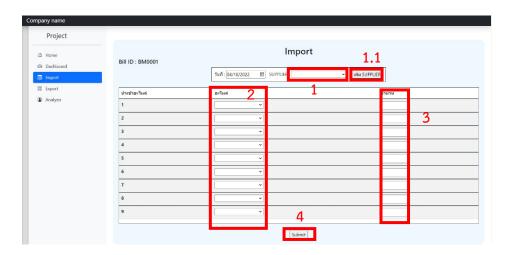
การประยุกต์ใช้งานEOQ ใช้ในกรณีที่จะทำการสั่งซื้อจึงนำค่าปริมาณการสั่งซื้ออย่างประหยัดมาอ้างอิงว่า ควรจะทำการสั่งซื้อขั้นต่ำเท่าไหร่ แต่บางกรณีที่การสั่งซื้อต้องสั่งซื้อตามจำนวนที่ร้านค้ามีจำนวนขั้นต่ำในการขาย เช่น กรณีที่ EOQ ของหลอดไฟมีค่าเท่ากับ 17 หลอด แต่ร้านค้าขายเป็นกล่องภายในบรรจุจำนวน 10 หลอด จึง จำเป็นต้องสั่งหลอดไฟมา 2 กล่อง จำนวน 20 หลอด การใช้งานจึงขึ้นอยู่กับสถานการณ์ ณ เวลานั้น



ภาพที่ 3-40 แถบแจ้งเตือนสินค้า

2. การสั่งซื้อสินค้า

- 1. เลือก Supplier
 - 1.1 กรณียังไม่มี Supplier ในระบบให้กดปุ่มเพิ่ม Supplier
- 2. เลือกอะไหล่ที่ต้องการสั่ง
- 3. ใส่จำนวนที่ต้องการ
- 4. กด Submit

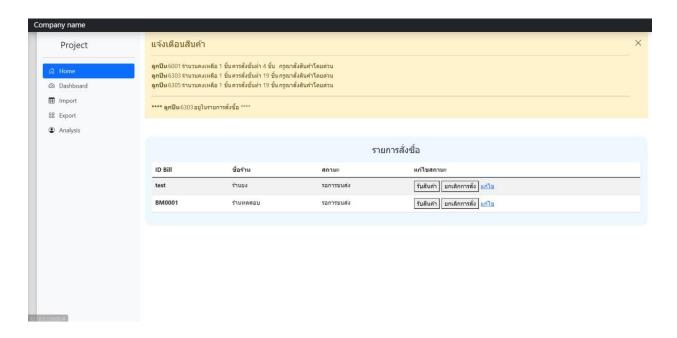


ภาพที่ 3-41 หน้าต่าง Import

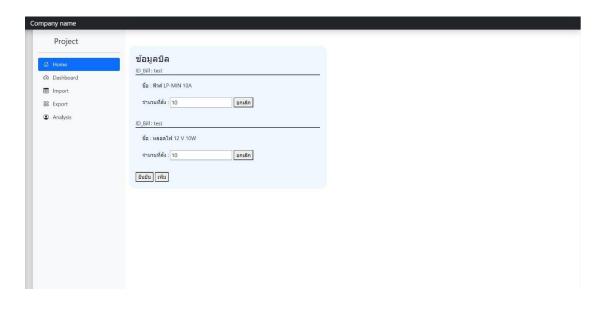
		ใบสั่งชื้อสิ	นค้า				
		ร้านณรงค์ประดับ					
	180/44 ถ.นนทบุรี1 ต.บางกระสอ อ.เมือง จ.นนทบุรี 11000						
ชื่อร้าง	ท <u>ใบสั่งซื้อ</u> เค้า : ร้านทดสอบ กร : 0123456789 ก	โทร 02-9690671		เลขที่ใบเส	เลขที่ใบเสร็จรับเงิน BM0001 BM0001		
สาตับ)	รายการ	จำนวน	ราคาต่อหน่วย (บาท)	ราคารวม (บาท)		
	หลอดไฟ 12V 23/8W		3	12.0	36.0		
	ฟิวส์ LP-MIN 15A		2	1.0			
	ลูกปืน 6201		1	36.0	36.0		
_		รวมราคาทั้งสิ้น			74.0		
		((
		ผู้สั่ ง	ชื่อ	ผู้อย	นุมัติ		
			ขื้อ	ผู้อถ	นุมัติ		
			ชื่อ	ស្ថិតវ	หับอั		
			ชื่อ	M ac	ning.		
			ขื้อ	ผู้อย	, in the second sec		
			ชื่อ	ผู้อย	, which		

ภาพที่ 3-42 หน้าใบสั่งซื้อ

เมื่อทำการสั่งซื้อเสร็จสิ้นระบบจะทำการออกใบสั่งซื้อเพื่อไปยื่นทำรายการซื้อของกับร้านคู่ค้า(ภาพที่3-42) จากนั้นจะขึ้นแถบสถานะรายการสั่งซื้อที่หน้า Home ซึ่งจะบอก ID Bill ชื่อร้านที่สั่งซื้อ สถานะและการแก้ไข สถานะ เมื่อได้รับสินค้าสามารถกดปุ่ม "รับสินค้า"เพื่อยืนยันการรับสินค้าและอับเดทข้อมูลในระบบแล้วแถบแจ้ง เตือนการสั่งซื้อและรายการสั่งซื้อจะหายไป หากต้องการยกเลิกการสั่งซื้อกดปุ่ม "ยกเลิกการสั่ง" เพื่อยกเลิกข้อมูลในระบบและหากต้องการแก้ไขข้อมูลการสั่งซื้อกดปุ่ม "แก้ไข" ระบบจะทำการ เปิดหน้าข้อมูลให้ทำการแก้ไขข้อมูลและอัปเดทในระบบ



ภาพที่ 3-43 หน้าต่าง Home แถบแสดงการแจ้งเตือนสินค้าและรายการสั่งซื้อ



ภาพที่ 3-44 หน้าต่างแก้ไขข้อมูล