











Innovation And Embedded System (539305)

ภาคการศึกษาที่ 2 ปีการศึกษา 2564

อาจารย์ คร.มาโนทย์ มาปะโท

สาขาวิชาวิศวกรรมอิเล็กทรอนิกส์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีสุรนารี

Suranaree University of Technology

Course Outline 539305 2(0-6-9)

Catagory	Item	Topic												We	eek											
				0 1		2		3		4		5		6		7		8		9		10		11		
			0.1	0.2	1.1	1.2	2.1	2.2	3.1	3.2	4.1	4.2	5.1	5.2	6.1	6.2	7.1	7.2	8.1	8.2	9.1	9.2	10.1	10.2	11.1	11.2
Introduction	1	Introduction (Outline, Score)					С	-																		
	2	Project					С	-																		
MQTT	3	MQTT Broker							С	L																
	4	MQTT pub sub client							С	L																
JSON	5	JSON									С	L														
	6	Arduino JSON									С	L														
Python MQTT	7	Python MQTT											С	L												
	8	Pub sub											С	L												
	9	Python MQTT Application											С	L												
Python-MQTT	10	Work													М	-		Р								
Project	11	Present													М	-		Р								
LoRAWAN	12	LoRa																	С	С						
	13	LoRaWAN																	С	С						
	14	LoRaWAN practical																	С	С						
Node-red	15	Node-red																			С	L				
	16	JS																			С	L			<u> </u>	
	17	Node-red LoRaWAN application																			С	L				
Node-red Project		Start																					F	-		Р
	19	Update																					F	-		Р
	20	Final																					F	-		Р

C = Class L = Lab M=Midterm P = Present F= Final

Outline Week03

- ☐ JSON
- ☐ Arduino JSON library
- ☐ Pubsubclient library

JASON

null

☐ JSON: JavaScript Object Notation. Lightweight data-interchange format · Self-describing and easy to understand Language independent: JSON uses JavaScript syntax, but the JSON format is text only. Since the format is text only, JSON data can easily be sent between computers, and used by any programming language. ☐ **Syntax:** {"name":value} 🖵 ในภาษา python JASON คือ String ของ Dictionary มี Syntax คือ "{"name":value}" ☐ ประเภทข้อมูลที่ JSON เก็บได้มีดังนี้ string number object (JSON object) array boolean

JSON Syntax Rules

```
    □ ข้อมูลถูกจัดให้อยู่ในรูปคู่ของ name/value ซึ่งจะถูกแยกโดยเครื่องหมาย :
    □ ข้อมูลแต่ละชุดจะถูกแยกโดยเครื่องหมาย commas
    □ ข้อมูลชนิด JSON จะถูกบรรจุอยู่ในเครื่องหมาย { }
    □ ถ้านำไปเก็บข้อมูลชนิด array จะใช้เครื่องหมาย [ ] ในการบรรจุข้อมูล
```

รูปแบบการเก็บข้อมูลชนิด JSON

```
{ "name":"John" }
{ "age":30 }
{name:"John", age:31, city:"New York"};
"employees":[ "Jennie", "Lisa", "Jisoo" ]
"employee":{ "name":"John", "age":30, "city":"New York" }
```

รูปแบบการเขียนเพื่อให้อ่านเข้าใจง่าย

```
"name":"John",
"age":30,
"cars":[ "Ford", "BMW", "Fiat" ]
 "name":"John",
 "age":30,
 "cars": [
  { "brand":"Ford", "models":["Fiesta", "Focus", "Mustang"]},
  { "brand":"BMW", "models":[ "320", "X3", "X5" ] },
  { "brand":"Nissan", "models":[ "March", "Note" ] }
```

JSON Data Types

```
☐ String
          {"name":"Lisa"}
■ Number
          {"age":35}
□ object (JSON object)
          {"student":{"name":"Marry", "age":20, "city":"Korat"}}
☐ Array
          {"student":["Patty", "Anna", "John"]}
■ Boolean
          {"married":true}
■ Null
          {"middlename":null}
```

การสร้าง MQTT client ด้วย Arduino

- 🗖 การใช้งาน Arduino เพื่อสื่อสารผ่าน MQTT protocol นิยมใช้ library ดังต่อไปนี้
 - Pubsubclient
 - เป็น library ที่ใช้สำหรับสื่อสารผ่าน MQTT ซึ่งชื่อของ library มาจากคำว่า publish และ subscribe ซึ่งจะสามารถสร้าง MQTT client ขึ้นมาโดยใช้ Arduino บอร์ดรุ่นต่างๆได้
 - ArduinoJSON
 - เป็น library สำหรับช่วยในการบรรจุข้อมูลให้อยู่ในรูป JSON เพื่อส่งออกไปทาง MQTT protocol และ เป็นเครื่องมือที่ใช้ในการแยก ข้อมูลที่อยู่ในรูป JSON ออกมาใช้งาน
 - มีตัวช่วยในการสร้างโค้ดต้นแบบให้ตรงกับรุ่นของไมโครคอนโทรลเลอร์ที่ใช้โดยไม่ต้องเขียนโค้ดหั้งหมดเอง
 - มีเครื่องมืออำนวยความสะดวกอื่นๆอีกมากมาย





pubsubclient library

Pubsubclient เป็น library Arduino สำหรับสื่อสารด้วย MQTT สามารถศึกษาข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่ <u>pubsubclient</u> และ <u>API Documentation</u>

Library version: 2.8

Constructor

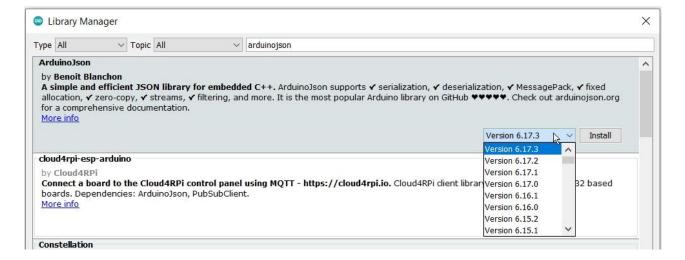
- PubSubClient ()
- PubSubClient (client)
- PubSubClient (server, port, [callback], client, [stream])

Function

- boolean connect (clientID, [username, password], [willTopic, willQoS, willRetain, willMessage], [cleanSession])
- void disconnect ()
- boolean publish (topic, payload, [length], [retained])
- boolean publish_P (topic, payload, [length], [retained])
- boolean beginPublish (topic, length, retained)
- int write (byte)
- int write (payload, length)
- boolean endPublish ()
- boolean subscribe (topic, [qos])
- · boolean unsubscribe (topic)
- boolean loop ()
- boolean connected ()
- int state ()
- PubSubClient* setCallback (callback)
- PubSubClient* setClient (client)
- PubSubClient* setServer (server, port)
- PubSubClient* setStream (stream)
- uint16 t getBufferSize ()
- boolean setBufferSize (size)
- PubSubClient* setKeepAlive (keepAlive)
- PubSubClient* setSocketTimeout (timeout)

Arduino JSON library

วิธีการติดตั้ง ArduinoJSON library



สามารถศึกษาข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่ <u>ArduinoJSON.org</u>



The best JSON library for embedded C++. ESP32

pubsubclient library

Pubsubclient เป็น library Arduino สำหรับสื่อสารด้วย MQTT สามารถศึกษาข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่ <u>pubsubclient</u> และ <u>API Documentation</u>

Library version: 2.8

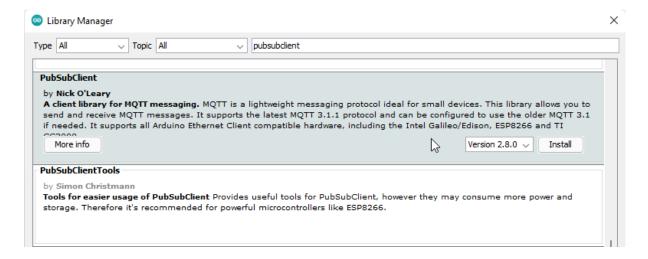
Constructor

- PubSubClient ()
- PubSubClient (client)
- PubSubClient (server, port, [callback], client, [stream])

Function

- boolean connect (clientID, [username, password], [willTopic, willQoS, willRetain, willMessage], [cleanSession])
- void disconnect ()
- · boolean publish (topic, payload, [length], [retained])
- boolean publish_P (topic, payload, [length], [retained])
- boolean beginPublish (topic, length, retained)
- int write (byte)
- int write (payload, length)
- boolean endPublish ()
- boolean subscribe (topic, [qos])
- · boolean unsubscribe (topic)
- boolean loop ()
- boolean connected ()
- int state ()
- PubSubClient* setCallback (callback)
- PubSubClient* setClient (client)
- PubSubClient* setServer (server, port)
- PubSubClient* setStream (stream)
- uint16_t getBufferSize ()
- boolean setBufferSize (size)
- PubSubClient* setKeepAlive (keepAlive)
- PubSubClient* setSocketTimeout (timeout)

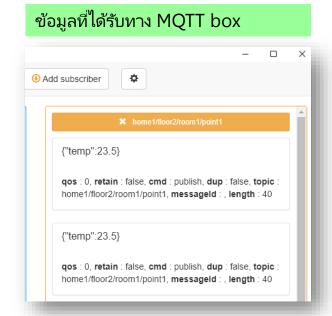
วิธีการติดตั้ง pubsubclient library



การ publish ข้อมูล ด้วย PubSubClient library

```
#include <WiFi.h>
#include <PubSubClient.h>
WiFiClient client;
PubSubClient mqtt(client);
#define WIFI STA NAME "@SUT-IoT"
#define WIFI STA PASS ""
#define MQTT SERVER "electsut.trueddns.com"
#define MQTT PORT
                      27860
#define MQTT USERNAME ""
#define MQTT PASSWORD ""
#define MOTT NAME
                      "manotESP32"
#define LED PIN 23
#define sw 5
void setup() {
 Serial.begin(115200);
 pinMode(LED BUILTIN, OUTPUT);
  Serial.println();
  Serial.println();
  Serial.print("Connecting to ");
 Serial.println(WIFI STA NAME);
  WiFi.mode(WIFI STA);
 WiFi.begin(WIFI STA NAME, WIFI STA PASS);
 while (WiFi.status() != WL CONNECTED) {
   delay(500);
   Serial.print(".");
   digitalWrite(LED BUILTIN, !digitalRead(LED BUILTIN));
 digitalWrite(LED BUILTIN, HIGH);
 Serial.println("");
 Serial.println("WiFi connected");
 Serial.println("IP address: ");
 Serial.println(WiFi.localIP());
 mqtt.setServer(MQTT SERVER, MQTT PORT);
```

```
void loop() {
  if (mqtt.connected() == false) {
    Serial.print("MQTT connecting... ");
    if (mqtt.connect(MQTT_NAME, MQTT_USERNAME, MQTT_PASSWORD))
    {
        Serial.println("connected");
    }
    else {
        Serial.println("failed");
        delay(1000);
        }
        }
    else {
        mqtt.loop();
        mqtt.publish("home1/floor2/room1/point1", "{\"temp\":23.5}");
        delay(1000);
    }
    }
}
```



การ subscribe ข้อมูล ด้วย PubSubClient library

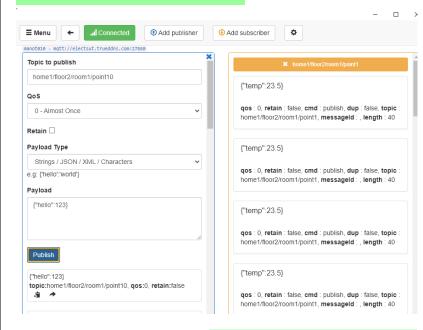
```
#include <WiFi.h>
#include <PubSubClient.h>
WiFiClient client;
PubSubClient mqtt(client);
#define WIFI STA NAME "@SUT-IoT"
#define WIFI STA PASS ""
#define MQTT SERVER "electsut.trueddns.com"
#define MQTT_PORT
                      27860
#define MOTT USERNAME ""
#define MOTT PASSWORD ""
#define MQTT NAME "manotESP32"
#define LED PIN 23
#define sw 5
void callback(char* topic, byte* payload, unsigned int length) {
 Serial.print("Message arrived [");
 Serial.print(topic);
 Serial.print("] ");
  for (int i = 0; i < length; i++) {
   Serial.print((char)payload[i]);
  Serial.println();
void setup() {
  Serial.begin(115200);
  pinMode(LED BUILTIN, OUTPUT);
  Serial.println();
  Serial.println();
  Serial.print("Connecting to ");
  Serial.println(WIFI STA NAME);
  WiFi.mode(WIFI STA);
  WiFi.begin(WIFI STA NAME, WIFI STA PASS);
  while (WiFi.status() != WL CONNECTED) {
   delay(500);
   Serial.print(".");
   digitalWrite(LED_BUILTIN, !digitalRead(LED_BUILTIN));
  digitalWrite(LED BUILTIN, HIGH);
  Serial.println("");
  Serial.println("WiFi connected");
 Serial.println("IP address: ");
 Serial.println(WiFi.localIP());
  mgtt.setServer(MQTT SERVER, MQTT PORT);
  mqtt.setCallback(callback);
```

```
void loop() {
 if (mqtt.connected() == false) {
   Serial.print("MQTT connection... ");
   if (mqtt.connect(MQTT_NAME, MQTT_USERNAME, MQTT_PASSWORD))
     Serial.println("connected");
     mqtt.subscribe("home1/floor2/room1/point3");
     mqtt.subscribe("home1/floor2/room1/point4");
     mqtt.subscribe("home1/floor2/room1/point5");
     mgtt.subscribe("home1/floor2/room1/point6");
     mqtt.subscribe("home1/floor2/room1/point7");
     mqtt.subscribe("home1/floor2/room1/point8");
     mqtt.subscribe("home1/floor2/room1/point9");
     mqtt.subscribe("home1/floor2/room1/point10");
   else {
     Serial.println("failed");
     delay(1000);
 else {
       matt.loop();
       mqtt.publish("home1/floor2/room1/point1", "{\"temp\":23.5}");
       delay(1000);
```

ข้อมูลที่ได้รับ และพิมพ์ออกมาทาง Serial port

```
Message arrived [homel/floor2/rooml/point3] {"hello":123}
Message arrived [homel/floor2/rooml/point4] {"hello":123}
Message arrived [homel/floor2/rooml/point5] {"hello":123}
Message arrived [homel/floor2/rooml/point6] {"hello":123}
Message arrived [homel/floor2/rooml/point7] {"hello":123}
Message arrived [homel/floor2/rooml/point8] {"hello":123}
Message arrived [homel/floor2/rooml/point9] {"hello":123}
Message arrived [homel/floor2/rooml/point10] {"hello":123}
```

ข้อมูลที่ publish จาก MQTT box



ข้อมูลที่ Sub บน MQTT box

การใช้ Arduino JSON library

□ การใช้งาน Arduino JSON มีอยู่ 2 รูปแบบหลักได้แก่

Serialization เป็นการบรรจุข้อมูลให้อยู่ในรูปแบบของ JSON เช่น
float temp =25.8
float humid= 75.3
• รูปแบบที่ได้หลังจากการทำ Serialize คือ
{"temp":25.8,"humid":75.3}

Deserialization เป็นการนำข้อมูลในรูปแบบ JSON ที่ได้รับ มาแยกออกเป็นชื่อตัวแปรและค่าที่ได้รับ เช่น ข้อมูลที่ได้รับ {"temp":25.8,"humid":75.3}
• สามารถแยกข้อมูลออกมาในรูปแบบของตัวแปร
float temp =25.8
float humid= 75.3

□ หากไม่ใช้ Arduino JSON library การทำงานจะค่อนข้างลำบากในการบรรจุข้อมูลเพื่อส่งไปยัง MQTT broker นอกจากนี้การแยกข้อมูลจาก JSON เพื่อนำมาใช้งานบนไมโครคอนโทรลเลอร์ ก็ค่อนข้างลำบากด้วยเช่นกัน

การใช้ serialize ข้อมูลให้ MQTT

```
DynamicJsonDocument doc(1024);

doc["sensor"] = "gps";
doc["time"] = 1351824120;
doc["data"][0] = 48.756080;
doc["data"][1] = 2.302038;

serializeJson(doc, Serial);
// This prints:
// {"sensor":"gps","time":1351824120,"data":[48.756080,2.302038]}
```

```
#include <ArduinoJson.h>
void setup() {
 Serial.begin(9600);
 while (!Serial) continue;
 StaticJsonDocument<200> doc;
 doc["sensor"] = "gps";
 doc["time"] = 1351824120;
 JsonArray data = doc.createNestedArray("data");
 data.add(48.756080);
 data.add(2.302038);
 serializeJson(doc, Serial);
 // The above line prints:
 // {"sensor":"gps","time":1351824120,"data":[48.756080,2.302038]}
 // Start a new line
 Serial.println();
 // Generate the prettified JSON and send it to the Serial port.
 serializeJsonPretty(doc, Serial);
 // The above line prints:
 // "sensor": "gps",
      "time": 1351824120,
      "data": [
        48.756080,
        2.302038
 // }
void loop() {
 // not used in this example
```

Arduino JSON Serialization

1. ตัวอย่างการใช้งาน Serialization

```
#include < Arduino Json.h >
StaticJsonDocument < 200 > doc;
doc["sensor"] = "gps";
doc["time"] = 1351824120;
JsonArray data = doc.createNestedArray("data");
data.add(48.756080);
data.add(2.302038);
String output;
serializeJson(doc, output);
serializeJson(doc, Serial);
serializeJsonPretty(doc, Serial);
```

จองพื้นที่ 200; สามารถคำนวณพื้นที่ได้จาก <u>Link</u>

{"sensor":"gps","time":1351824120,"data":[48.756080,2.302038]}

```
{
    "sensor": "gps",
    "time": 1351824120,
    "data": [
    48.756080,
    2.302038
    ]
}
```

การ de-serialize ข้อมูล MQTT

```
#include <ArduinoJson.h>
void setup() {
 // Initialize serial port
 Serial.begin(9600);
 while (!Serial) continue;
 StaticJsonDocument<200> doc;
 char json[] = "{\"sensor\":\"gps\",\"time\":1351824120,\"data\":[48.756080,2.302038]}";
 DeservationError error = deservativeJson(doc, json);
 if (error) {
   Serial.print(F("deserializeJson() failed: "));
   Serial.println(error.f str());
   return;
 const char* sensor = doc["sensor"];
 long time = doc["time"];
 double latitude = doc["data"][0];
 double longitude = doc["data"][1];
 // Print values.
 Serial.println(sensor);
 Serial.println(time);
 Serial.println(latitude, 6);
 Serial.println(longitude, 6);
void loop() {
```

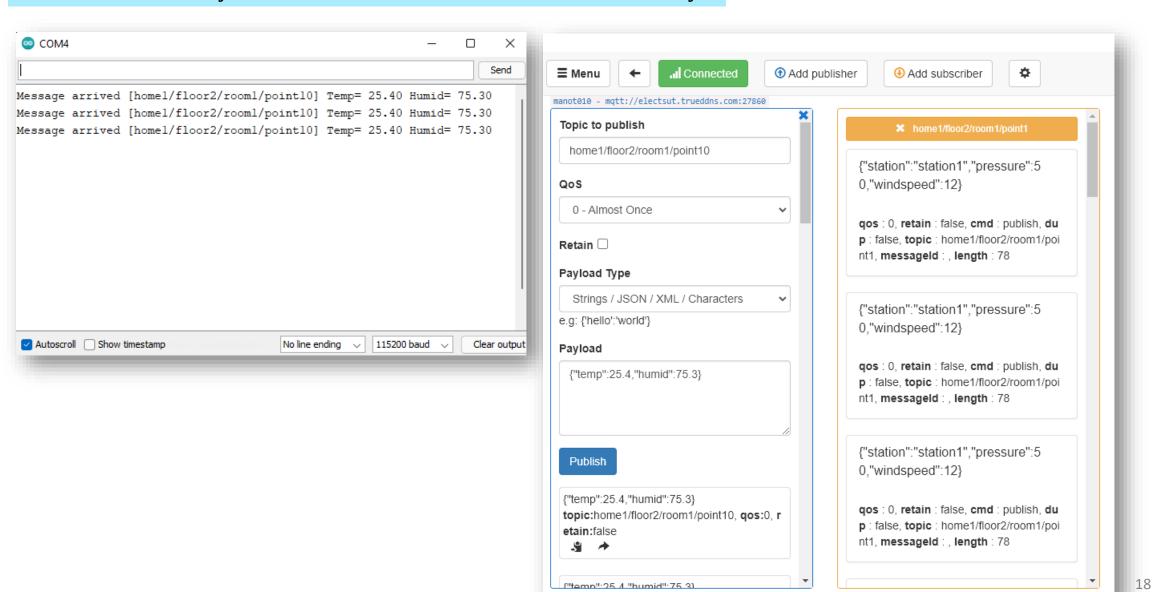
การใช้งาน Arduino JSON library

2. ตัวอย่างการใช้งาน De-serialize

```
#include <ArduinoJson.h>
StaticJsonDocument<200> doc;
char json[] ="{\"sensor\":\"gps\",\"time\":1351824120,\"data\":[48.756080,2.302038]}";
DeservationError error = deservativeJson(doc, json);
const char* sensor = doc["sensor"];
long time = doc["time"];
double latitude = doc["data"][0];
double longitude = doc["data"][1];
Serial.println(sensor);
Serial.println(time);
Serial.println(latitude);
Serial.println(longitude);
if (error) {
   Serial.print(F("deserializeJson() failed: "));
    Serial.println(error.f_str());
   return;
```

ทดสอบใช้งาน Arduino JSON library

จากตัวอย่างการส่งข้อมูลด้วย MQTT จงใช้ Arduino JSON ในส่งและรับข้อมูล



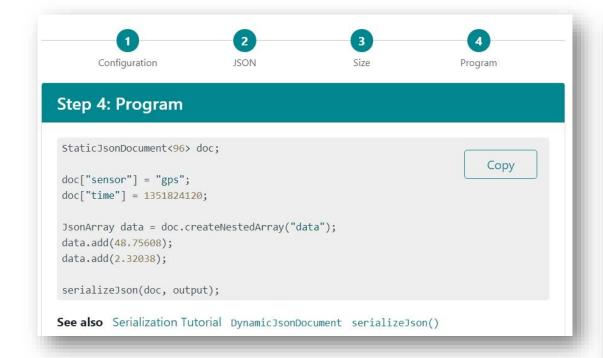
ทดสอบใช้งาน Arduino JSON library

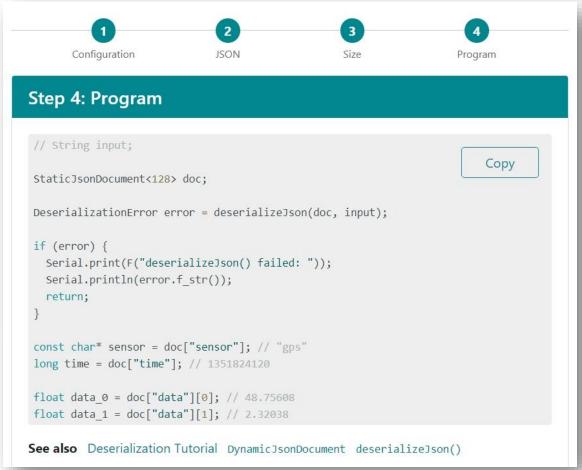
็จากตัวอย่างการส่งข้อมูลด้วย MQTT จงใช้ Arduino JSON ในส่งและรับข้อมูล

```
#include <WiFi.h>
#include <PubSubClient.h>
                                                                                   digitalWrite(LED_BUILTIN, HIGH);
#include <ArduinoJson.h>
                                                                                   Serial.println("");
WiFiClient client;
                                                                                   Serial.println("WiFi connected");
PubSubClient mqtt(client);
                                                                                   Serial.println("IP address: ");
                                                                                   Serial.println(WiFi.localIP());
DynamicJsonDocument docd(1024);
DynamicJsonDocument docs(1024);
                                                                                   mqtt.setServer(MQTT_SERVER, MQTT_PORT);
#define WIFI STA NAME "@SUT-IoT"
                                                                                   mqtt.setCallback(callback);
#define WIFI STA PASS ""
#define MQTT_SERVER "electsut.trueddns.com"
                                                                                 void loop() {
#define MQTT_PORT
                                                                                   if (mqtt.connected() == false) {
                     27860
#define MOTT USERNAME ""
                                                                                     Serial.print("MQTT connection... ");
#define MQTT_PASSWORD ""
                                                                                     if (mqtt.connect(MQTT_NAME, MQTT_USERNAME, MQTT_PASSWORD))
#define MQTT NAME "manotESP32"
#define LED PIN 23
                                                                                       Serial.println("connected");
                                                                                       mqtt.subscribe("home1/floor2/room1/point10");
#define sw 5
//MQTT_NAME += String(random(0xffff), HEX);
                                                                                     else {
void callback(char* topic, byte* payload, unsigned int length) {
                                                                                       Serial.println("failed");
                                                                                       delay(1000);
 Serial.print("Message arrived [");
 Serial.print(topic);
 Serial.print("] ");
                                                                                   else {
 deserializeJson(docd, payload, length);
                                                                                         mqtt.loop();
  float temp = docd["temp"];
                                                                                         String station="station1";
  float humid = docd["humid"];
                                                                                         float pressure=50;
  Serial.print("Temp= ");
                                                                                         float windspeed=12;
 Serial.print(temp);
                                                                                         docs["station"]= "station1";
 Serial.print(" Humid= ");
                                                                                         docs["pressure"]=pressure;
  Serial.println(humid);
                                                                                         docs["windspeed"]=windspeed;
                                                                                         char output[128];
                                                                                         serializeJson(docs, output);
void setup() {
 Serial.begin(115200);
                                                                                         mqtt.publish("home1/floor2/room1/point1", output);
  pinMode(LED BUILTIN, OUTPUT);
                                                                                         delay(1000);
  Serial.println();
  Serial.println();
 Serial.print("Connecting to ");
  Serial.println(WIFI STA NAME);
  WiFi.mode(WIFI STA);
  WiFi.begin(WIFI_STA_NAME, WIFI_STA_PASS);
  while (WiFi.status() != WL CONNECTED) {
   delay(500);
   Serial.print(".");
   digitalWrite(LED BUILTIN, !digitalRead(LED BUILTIN));
```

ตัวช่วยเขียน serialize และ de-serialize

สามารถใช้ตัวสร้าง code อัตโนมัติได้ทั้ง serialize และ de-serialize ได้จาก <u>Link</u>

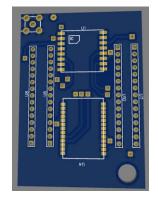




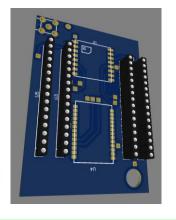
Backup

Arduino sub sensor Arduino sub LED on-off

Arduino pub Led status Arduino pub ADC val











PCB 2 Layer

Socket 15 pin x4

PCB+Socket+Assembly

LaRa Sx1276

Fullset