

รายวิชา ENG23 3031 System Analysis and Design

กลุ่มเรียนที่: 2

ชื่อ – นามสกุล นายธนัช ตั้งมัน

รหัสประจำตัว B6607012

แบบฝึกปฏิบัติการที่ 3: User Stories

ผลลัพธ์การเรียนรู้ระดับรายวิชา:

- CLO2: สามารถแสดงให้เห็นถึงการศึกษาค้นคว้าหาความรู้จากแหล่งต่าง ๆ ได้ด้วยตนเอง (PLO2)

วัตถุประสงค์: เพื่อให้ นักศึกษาสามารถวิเคราะห์ฟังก์ชันการทำงานของซอฟต์แวร์ที่มีอยู่จริง และสามารถสืบค้นย้อนกลับ (Traceability) ไปยังความต้องการของผู้ใช้ในรูปแบบของเรื่องราวผู้ใช้ (User Stories) ได้

คำสั่ง:

1. ให้สมาชิกภายในกลุ่มร่วมกันสำรวจ (Explore) และระบุฟังก์ชันหลัก (Key Functions) ทั้งหมดของโปรแกรมประยุกต์บนโทรศัพท์เคลื่อนที่ (Mobile Application) ที่ได้รับมอบหมาย จากนั้นให้สมาชิกแต่ละคนวิเคราะห์และแปลงฟังก์ชันเหล่านั้นเป็น 2 ระบบย่อย (Sub-Systems) พร้อมกับระบุเรื่องราวผู้ใช้ของทั้ง 2 ระบบย่อยดังกล่าว (ระบบย่อยของสมาชิกภายในกลุ่มต้องไม่ซ้ำกัน)
2. ให้แต่ละกลุ่มจัดเตรียมสื่อการนำเสนอ (เช่น Canva หรือ PowerPoint) เพื่อนำเสนอภาพรวมของโปรแกรมประยุกต์ฯ ที่ได้รับมอบหมาย โดยให้สมาชิกแต่ละคนนำเสนอระบบย่อยและเรื่องราวผู้ใช้ที่ตนเองวิเคราะห์หน้าชั้นเรียน

โปรแกรมประยุกต์บนโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ได้รับมอบหมาย: JOOX

ระบบย่อย 1: ระบบเก็บไฟล์เพลง

User Story 1:

ในบทบาทของ ศิลปิน

ฉันต้องการ เพิ่มเพลงที่ฉันสร้างขึ้นมา

เพื่อ ให้ผู้ใช้งานสามารถเล่นเพลงของฉันได้

โปรแกรมประยุกต์บนโทรศัพท์เคลื่อนที่ที่ได้รับมอบหมาย: JOOX

ระบบย่อย 2:

User Story 2:

ในบทบาทของ ศิลปิน

ฉันต้องการ สร้างอัลบั้มของตนเอง และเพิ่มเพลงในอัลบั้ม

เพื่อให้ ผู้ใช้งานสามารถเข้าถึงเพลงของตนเองได้