LRU缓存算法实现

获取用户信息，当我们第一次通过数据库查询用户A信息后，可以将A用户信息储存在内存缓存中，那么下次再次请求用户A信息，可以直接从缓存中获取：

Map<String, UserInfo> userInfos = **new** HashMap<>();

synonyms.put("1", UserInfo1);

synonyms.put("2", UserInfo2);

在这里userInfos 的 key 为 用户ID（唯一识别号），Value 为用户信息的对象。那么之后，就可以很方便的通过 用户ID 从userInfos 中快速获取用户信息，并不需要查询数据库。

LRU 是最常用的缓存淘汰策略，全称为least recently used，中文名称为 最近很少使用。