

# Правила сервера

---

Дата публікації: 08.07.2023

Дата останньої редакції: 20.10.2023

Ці правила є детальним поясненням що дозволено чи не дозволено робити на нашому сервері. Основними правилами є заборона:

- гріферити
- вбивати інших без дозволу
- без дозволу будувати біля чужої території
- розмовляти в чаті російською мовою

[Повернутись на головну](#)

## Зміст:

---

### 1. Інформація про сервер

1. Наші платформи
2. Розв'язання конфліктів та звернення до адмінів
3. Означення правил
4. Підтримка сервера

### 2. Правила гри

#### 1. Правила гри

1. Гріферство та крадіжки
2. Приватна територія
3. Будівництво на вільній території
4. Портали та інші виміри
5. Загальний ландшафт

#### 2. Обов'язки гравця

1. Чіти та додаткові модифікації
2. Акаунт
3. Чат

#### 4. PVP

### 3. Використання серверних ресурсів

#### 1. Механізми та ферми

### 3. Об'єднання гравців

#### 1. Об'єднання гравців та гільдії

#### 2. Права гільдій

#### 3. Загальні правила союзів та війн

##### 1. Проголошення війни

#### 4. Неактивність гравця/гільдії

### 4. Адміністрування та інше

#### 1. Скарги

#### 2. Міри покарання

#### 3. Оскраження рішення адміністрації

---

## 1.0 Інформація про сервер

---

WardSculks — це сервер з модами, тому для приєднання вам знадобиться лаунчер з нашою збіркою. Користувачі Windows 8 і вище можуть використовувати наш власний лаунчер (бета), завантажити його можна тут: <https://wardsculks.me/launcher>.

Користувачі інших систем можуть використовувати [Prism Launcher Cracked](#) (ліцензія не обов'язкова), детальна інструкція про те, як налаштувати лаунчер для гри на Windows доступна [тут](#)

### 1.1 Наші платформи

#### Discord:

- Запрошення - <https://discord.gg/8cKjnzA3G8>
- Тут ви можете поспілкуватись з іншими гравцями, відкрити тікет для допомоги від адмінів, а також читати усі новини сервера.

#### Telegram:

- Новини сервера в Telegram - <https://t.me/wardsculks/>

## Вебсайт:

- В розробці
- Посібники - <https://wardsculks.me/>

## 1.2 Розв'язання конфліктів та звернення до адмінів

Всі звернення до адмінів відбуваються в нашому Discord сервері через систему тікетів. Щоб відкрити тікет натисніть кнопку у каналі [#створити-тікет](#). Будь ласка, створюйте окремі тікети для кожної теми звернення.

## 1.3 Означення правил

Ці правила є нормами, яких необхідно дотримуватись при грі на сервері. Їх порушення може призвести до вашого бану.

Приєднуючись до сервера, його платформ ви берете на себе відповідальність як частина нашої спільноти.

Всі дії здійснені вашим акаунтом/-ами вважатимуться такими, що здійснені вами.

## 1.4 Підтримка сервера

Існування сервера потребує фінансової підтримки з боку нашої спільноти. Детальніше про те як можна підтримати сервер ви можете прочитати тут. Натомість ми надаємо нашим спонсорам привілеї, які кардинально не впливають на ігровий лад, такі як префікси, декоративна броня, ексклюзивні новини про розробку в дискорді і таке інше.

Підтримати сервер можна через:

- [Buy Me A Coffee](#)
- [Монобанку](#) (номер карти 5375 4112 0586 9840 )

## 2.1 Правила гри

---

### 2.1.1 Гріферство та крадіжки

Вчинення гріфу або крадіжки є недопустимим.

**Гріф** - дія, яка націлена на знищення чи змінення власності, яка вам не належить. Під це визначення не підпадають дії дозволені безпосереднім власником.

**Крадіжка** - протиправне заволодіння чужою власністю. Під це також підпадає використання ручних або автоматичних ферм без дозволу.

### 2.1.2 Приватна територія

Будь-який гравець має змогу зробити територію приватною. На цій території недозволеним гравцям буде неможливо взаємодіяти з будь-якими речима, це є основний метод захисту від чужинців.

### 2.1.3 Будівництво на вільній території

Будівництво безпосередньо на спавні заборонене.

- Будівництво в радіусі 250 блоків від точки спавну в верхньому світі заборонене.
- Будівництво на спавні, зокрема в ринковій зоні, може бути дозволене лише за запитом до адміністрації.

**В Пеклі** - дозволене, крім території радіусом 150 блоків навколо початку відліку координат (0, 0).

**В Енді** - дозволене, крім території основного острова.

Будівництво баз, ферм тощо, біля інших гравців заборонене, якщо вони не надали дозволу. Також будівництво не дозволене біля данжів або на місці будь-яких структур зі скринями з лутом. Мінімальна дистанція між базою і будівлями:

- Верхній світ: 150 блоків
- Пекло: 50 блоків
- Енд: 160 блоків

## 2.1.4 Портали та інші виміри

Створюючи портал з/до вашої бази, будь ласка, вказуйте свій нік біля нього. Правила, щодо яких не вказано якого світу вони стосуються продовжують діяти тут.

**Деякі світи закриті до запланованого відкриття.** В Енді обмежено використання елітр. Елітрами дозволено користуватись лише в зоні з позитивними X та Z координатами. В інших напрямках користуватись крилами заборонено незалежно від мети польоту.

## 2.1.5 Загальний ландшафт

Знищення ландшафту на великій ніким не зайнятій території недопустиме.

Просимо вас прибирати за собою усі блоки стовбура дерева, так щоб листя не зависало в повітрі.

Не ставте і не ламайте хаотично блоки на нічийній території.

## 2.1.6 Ігрова валюта та торгові операції

Ігровою валютою є монети різних рівнів. Монета наступного рівня коштує 64 монети попереднього.

На сервері заборонений продаж речей або внутрішньо-ігрових послуг за реальні кошти.

## 2.2 Обов'язки гравця

---

Ці правила стосуються ваших обов'язків як гравця сервера.

### 2.2.1 Чіти та додаткові модифікації.

Дюпи та використання багів не допускаються. Будь-які чіти (в тому числі XRay) строго заборонені.

Застосування сторонніх модифікацій заборонене. Використовуючи наш лаунчер ви можете користуватись запропонованими опціональними модами. Якщо ви вважаєте що ваш мод потрібно додати до списку створіть тикет на нашому дискорд-сервері: <https://discord.gg/dekbgYDkxG>.

### 2.2.2 Акаунт

Тільки ви відповідаєте за свій акаунт та безпеку його облікових даних. Якщо ваш акаунт порушив правила сервера, покарання не залежатиме від того хто керував акаунтом.

**Альтернативні акаунти строго заборонені.** Якщо ви створите кілька акаунтів обидва будуть забанені.

У випадку якщо у вас виникають проблеми з реєстрацією акаунта або ви забули пароль зверніться до адміністрації.

### 2.2.3 Чат

В чаті заборонено:

- Розмовляти російською мовою поза гумористичним контекстом.
- Надсилати вміст сексуального характеру
- Надсилати спам та флуд
- Надсилати рекламу
- Проявляти ворожу поведінку
- Провокувати інших гравців в публічному чаті

Булінг, переслідування та погрози не допускаються в будь-якому вигляді, зокрема в приватних повідомленнях.

### 2.2.4 PVP

PVP (Бій між гравцями) увімкнений на сервері, але **цей сервер не є PVP сервером**, відповідно ви маєте отримати згоду на вбивство, бій чи вчинення шкоди іншому гравцеві.

Якщо ви маєте намір вбити когось через недозволене перебування на закритій території, переконайтесь що цей гравець про це поінформований.

Вбиваючи когось таким чином ви повинні зберегти інвентар гравця та передати його за запитом, він не стає вашою власністю.

Виключенням з цього правила є івенти, в яких передбачена нагорода за вбивство, про які йтиметься в цих правилах пізніше.

## 2.3 Використання серверних ресурсів

---

Якщо ви плануєте створювати щось масштабне, повідомте про це адміністрації і ми обговоримо це з вами.

### 2.3.1 Механізми та ферми

Ми залишаємо за собою право на заборону працювати будь-яким схемам чи механізмам, що створюють надмірне навантаження на сервер.

Завантажувачі чанків не дозволені за будь-яких умов.

**Ферми ворожих мобів заборонені.** Будь-які ферми, що працюють за допомогою спавну мобів мають мати *механізми автозбивства*, якщо ви залишаєтесь AFK. Переконайтесь що моби не застрягають на фермі, а у випадку суттєвого ризику переповнення сховища предмети можуть моментально знищуватись.

Ферми які працюють в кількох вимірах одночасно заборонені.

Обхід ліміту сутностей в одній точці заборонений.

## 3.0 Об'єднання гравців

---

### 3.1 Об'єднання гравців та гільдії

**Об'єднання гравців** — команда гравців з власною територією. Звичайне об'єднання не бере участі в міжгільдійних відносинах, не має права на публікацію новин та не може бути більшим ніж 3 гравців. і 100x100 блоків.

**Гільдія** — об'єднання до 5 гравців які спільно працюють для досягнення спільних цілей в грі, гравці можуть створити гільдію для спільного будівництва великих проєктів, торгівлі та обміну ресурсами, чи для участі в битвах (PvE та PvP).

**Місто** — статус, який надається поселенню гільдії. Для проголошення поселення містом, воно має мати правила поведінки в ньому (до прикладу дозвіл на вільний вхід у місто без плати)

**Агломерація гільдій** — гільдії, які розташовані в безпосередній близькості одна до одної (дистанція між їхніми територіями менша 170 блоків)

## 3.2 Права гільдії

Щоб створити гільдію потрібно сплатити 4 срібняки (256 мідняки), мати назву, герб та/або стяг.

Гільдія може претендувати на *розширення території* від 100x100 блоків, до **400x400**. Обмеження встановлюється адміністрацією і залежить від того, наскільки забудована територія гільдії.

Для отримання статусу міста поселення має мати щонайменше 3 з перерахованих будівель чи місцевостей:

- міська рада
- арена
- церква
- млин
- корчма
- порт або вокзал (центр комунікації)
- ринок
- маєток або палац

Гільдія отримує право на самостійну публікацію в каналі для новин *гільдій*, або за домовленістю з адміністрацією в загальних новинах подій сервера.

Гільдії можуть проголошувати *формальні міжгільдійні відносини*, укладати договори, утворювати союзи та мати дипломатичні відносини з іншими гільдіями



**Агломерації гільдій** можуть утворитися якщо утворення сусіднього поселення було дозволене в зоні до 150 блоків, або внаслідок розширення гільдії зза меж цієї зони. Гільдії, що не мають спільної межі, але розташовані відносно близько одна до одної можуть претендувати на захищений регіон з дорогами та іншим сполученням між ними.

Оточення гільдії іншою/-ими гільдією/-ями може призвести до відчуження частини території у випадку недружніх стосунків між ними.

### 3.3 Загальні правила союзів та війн

**Союзи**, як і будь-які міжгільдійні договори мають бути укладені за згодою усіх сторін союзу, з підписами їх головних представників.

**Війни** між гільдіями можуть бути проголошені як обома сторонами, так і однією стороною про що буде йти мова нижче.

Розв'язком оголошеної війни може бути:

- Уникнення зіткнень, шляхом **дипломатичних поступок**, обговорення яких ведеться між сторонами протягом кількох днів (до прикладу виплата компенсації, передача території чи певної речі). Якщо умови такого договору будуть порушені щодо деякої сторони, вона може зустрічно оголосити війну без можливості дипломатичного розв'язку.
- Сторони можуть домовитись про **дуель** 1 на 1, або група проти групи з однаковою кількістю учасників. Дуелі можуть проводитись на **аренах** однієї з гільдій, третьої сторони, або ж арені на спавні (якщо така наявна). Умови бою узгоджуються сторонами заздалегідь (заборона магії, наслідки перемоги/поразки тощо)
- **Оголошення війни**. У випадку якщо домовленості не привели до завершення конфлікту, може бути розпочата війна. Війна проголошується за певну ціль (територія, будівля, цінності тощо). Бій та його умови, початок узгоджується обома сторонами з адміністрацією.

#### 3.3.1 Проголошення війни

Як вже було дещо згадано, при оголошені війни вона повинна мати:

- ☐ Ціль війни — це можуть бути ресурси, території, будівлі атакованої сторони.
- ☐ Атакуючу та атаковану сторони (гільдії, союзи, але не звичайне об'єднання)
- ☐ Оголошення цілі, обґрунтування, як публічне, так і перед адміністрацією.

Адміністрація залишає за собою право *заборонити проведення війни* між гільдіями у окремих випадках (зокрема міжособистісні конфлікти між сторонами, неактивність однієї зі сторін, незадовільне проголошення).

### 3.4. Неактивність гравця/гільдії

Якщо ви (або усе ваше об'єднання) були **неактивними на сервері довше ніж 6 тижнів** ми можемо відчужити вашу територію, скасувати права гільдії. Повідомляйте нам про неактивність через тікет, щоб цього уникнути. В окремих випадках ми можемо зв'язатись з вами самотійно.

**Неактивна гільдія** — гільдія, у якій жоден із учасників не заходив на сервер протягом 2 тижнів. Накладання статусу неактивної може бути відтерміноване на 1 тиждень, зв'яжіться для цього з адміністрацією. Неактивна гільдія залишає за собою право на територію, але права на міжгільдійні відносини призупиняються.

## 4.0 Адміністрування та інше

---

### 4.1 Скарги

Якщо вам відомо про випадок порушення цих правил, повідомте про це адміністрацію. Вміст повідомлень (їх авторство) не буде розголошуватись якщо ви про це попросите. Якщо ви бачите когось хто вчиняє крадіжку або гриф НЕ ВЗАЄМОДІЙТЕ з цим гравцем і зберігайте дистанцію від нього.

### 4.2. Міри покарання

Адміністрація застосовує міри покарання за порушення (або потенційне порушення) цих правил на свій розсуд.

### 4.3. Оскарження рішення адміністрації

Якщо ви не погоджуєтесь з рішенням адміністрації, ви можете попросити про розгляд іншого адміністратора. Майте на увазі що зневажлива поведінка щодо адміністратора не буде толеруватись. Якщо ви вважаєте що адміністратор неправий, зв'яжіться з іншим адміністратором

### Список оновлень:

---

- 20.10.2023 - Друга редакція оновлених правил
- 17.10.2023 - Перша редакція оновлених правил (4 сезон)
- 08.07.2023 - Фінальна версія перед загальною публікацією.
- 22.06.2023 - Остання версія перед обмеженою публікацією.