

## Sprint 2

**Fecha de entrega:** domingo 30 de octubre de 2022, 23:59.

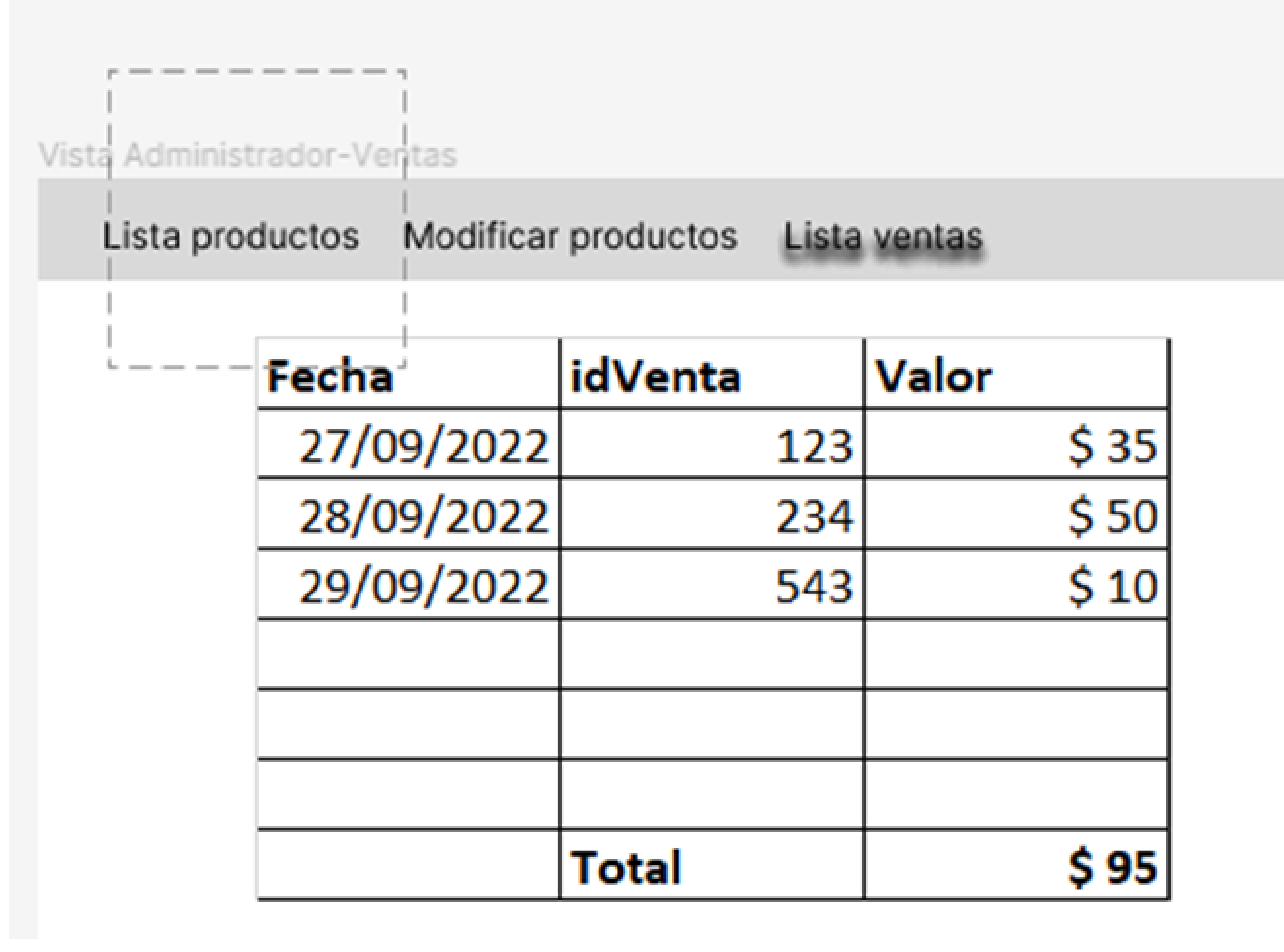
**Objetivo:** Crear el frontend para la aplicación.

**Resultado de aprendizaje:** se espera que, al finalizar la actividad, los estudiantes sean capaces de implementar estilos CSS y React en conjunto para la creación de las interfaces gráficas de usuario y generar la respectiva comunicación entre ellas.

**Recursos:** para el desarrollo de esta unidad son necesarias las siguientes herramientas:

- IDE de desarrollo de su preferencia (se sugiere Visual Studio Code).
- GitHub.
- Para lograr la creación de las interfases gráficas de usuario se pueden basar en los siguientes mockups, y pueden adicionar los recursos que consideren necesarios.

Vista administrador - ventas:



Vista administrador - modificar:



**NOTA:** el wireframe para modificar productos se puede tomar como base para registrar productos.

Vista administrador - lista de productos:



Vista cliente - carrito:



Vista cliente - lista de productos:



El enlace a Figma con estos wireframes se encuentra [aquí](#).

Es posible utilizar plantillas de estilo gratuitas; deben ingresar a los enlaces y acceder a los recursos indicados que se presentan a continuación y a los que se les compartieron en la semana 3 en el material de estudio y el material de apoyo. Algunas plantillas CSS gratuitas se pueden encontrar en <https://nicepage.com/es/plantillas-css>

## Indicaciones

- Creen una SPA (single-page application con React), para lo cual se debe crear la aplicación con el comando `npm create-react-app <nombreAplicación>`; esto generará todos los paquetes necesarios para dicha creación.
- Ahora es necesario crear los componentes del proyecto, que básicamente son aquellos que permitirán separar las interfaces de usuario en piezas independientes (pueden ser reutilizados cuando se requiera).
- Para ello se debe crear una carpeta denominada “components”, en la que se deben alojar todos los componentes que creen (estos deben estar alojados por separado).
- Generen la carpeta “styles”, en la cual deberán alojar los estilos que deseen usar en todo el proyecto.
- Modifiquen sus componentes e importen los estilos que crearon en sus archivos de componentes. Verifiquen que se están generando los cambios lanzando el proyecto.
- Se debe simular el consumo del API (backend) a través de un archivo JSON que va a tener los datos de prueba.

## Actividades

Tarea	Definition of done
Crear una interfaz para que el administrador ingrese nuevos productos	Es posible para el administrador insertar un nuevo producto y se visualizar la confirmación de inserción.
Crear una interfaz para que el administrador visualice productos	Es posible para el administrador visualizar los productos creados en el sistema
Crear una interfaz para que el administrador visualice las ventas realizadas	Es posible para el administrador generar un reporte de las ventas generadas en la aplicación
Crear una interfaz para que el cliente visualice productos y seleccionar el de preferencia	Es posible para el cliente visualizar los productos disponibles en el sistema y enviar al carrito los de su preferencia
Crear una interfaz para que el cliente pueda visualizar su carrito de compras	Es posible para el cliente visualizar los productos que ha seleccionado y el total de su compra, Es posible para el cliente hacer clic en la opción finalizar compra, esta acción actualiza las unidades en <i>stock</i> del sistema y la lista de ventas del sistema Es posible para el cliente cancelar la compra; esta opción libera el carrito para una nueva compra