Тренинг «Программирование Web приложений на ASP.NET MVC»

Саркисян Гаяне Феликсовна

Примерный перечень тем

- 1. Введение в C# и .NET Framework
- 2. Основные программные конструкции С#
- 3. Методы. Введение в unit-тестирование
- 4. Инкапсуляция. Наследование. Полиморфизм.
- 5. Обработка исключений
- 6. Принципы проектирования. Наследование vs Композиция vs Агрегация. Связный код. Шаблоны проектирования
- 7. Работа с файловой системой. Потоки и ввод-вывод данных
- 8. Управление ресурсами в .NET. Модель памяти
- 9. Делегаты и события
- 10. Обобщения и коллекции
- 11. Введение в LINQ
- 12. Введение в многопоточное программирование
- 13. XML и основные технологии .NET Framework XML. Сериализация.
- 14. Базы данных, SQL и ADO.NET. ADO.NET EF.
- 15. Введение в web
- 16. ASP.NET MVC

Инструментарий



Google Disk



Github



LINQPad



.NET Reflector



JetBrains dotPeek



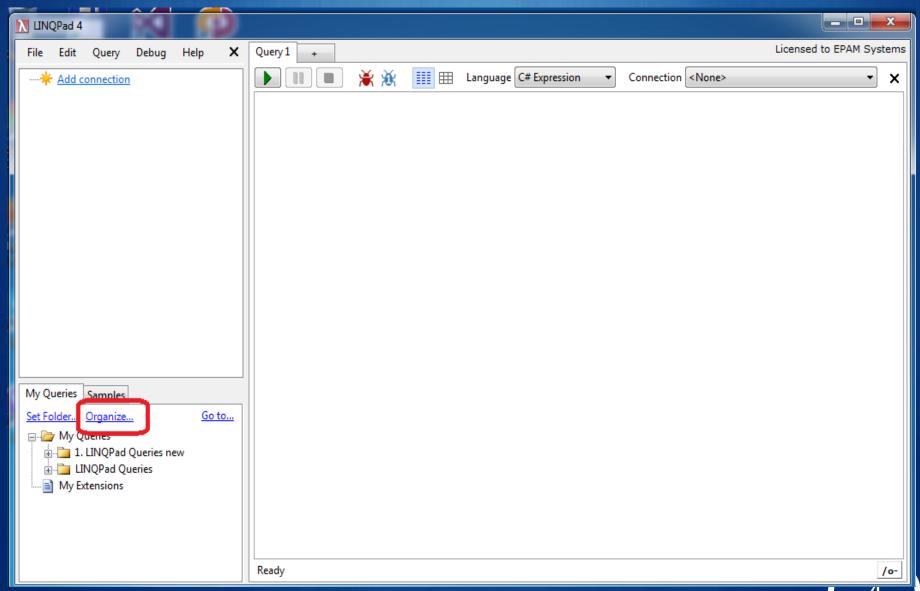
NuGet

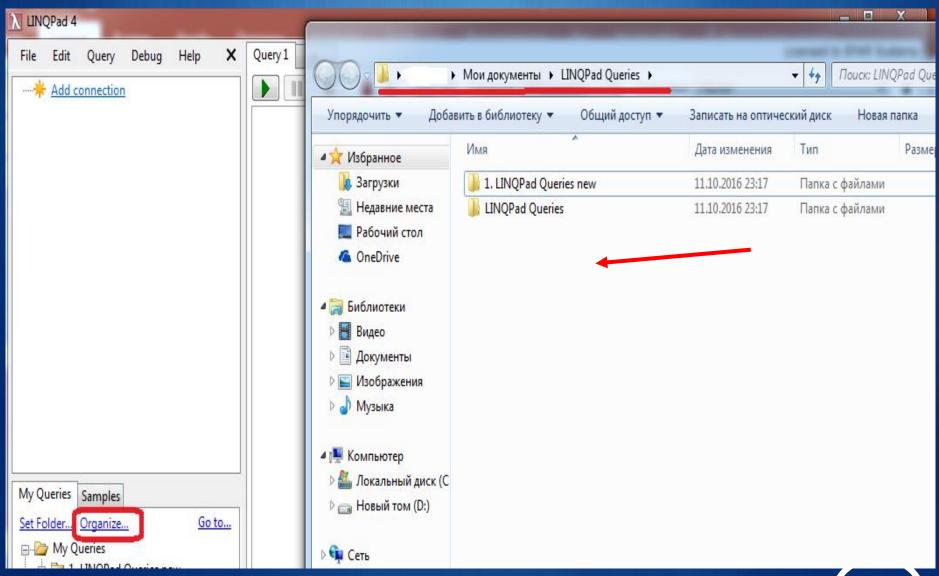


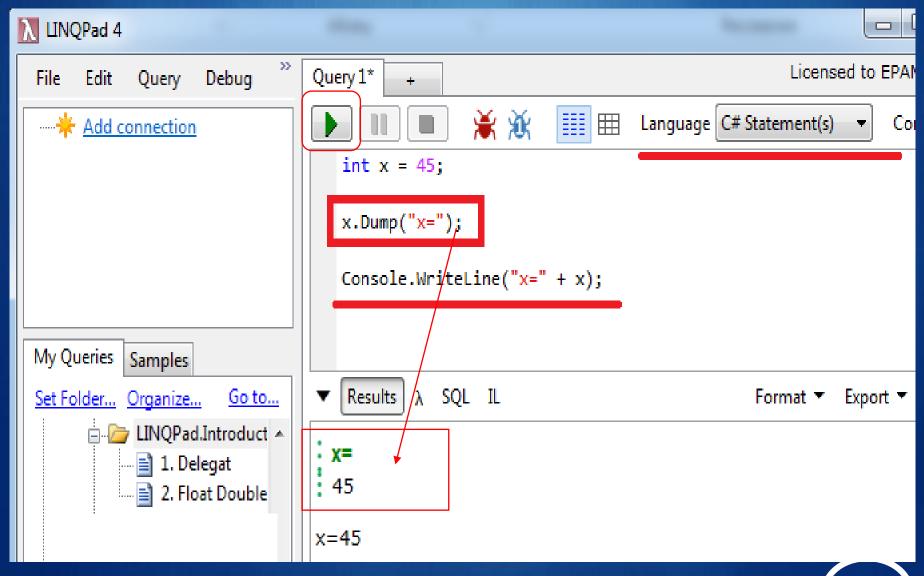
Fiddler

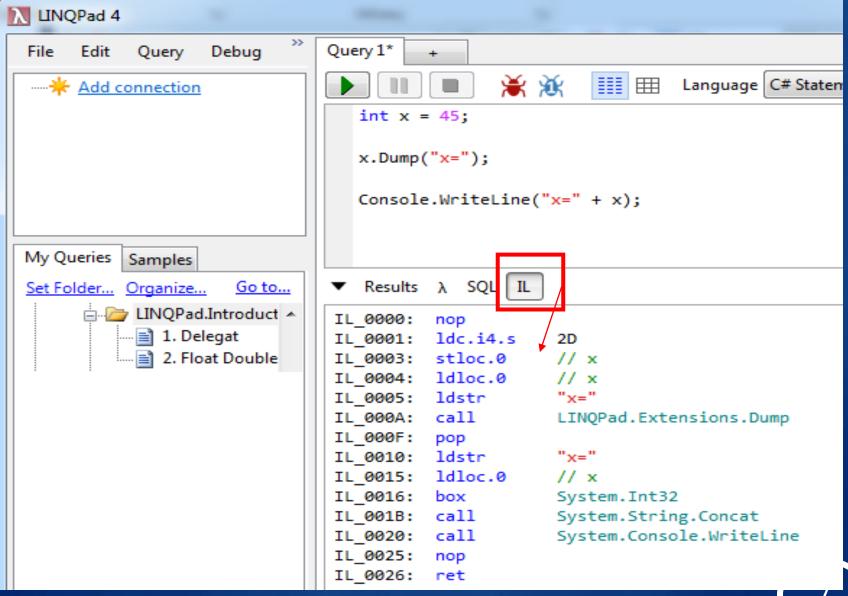


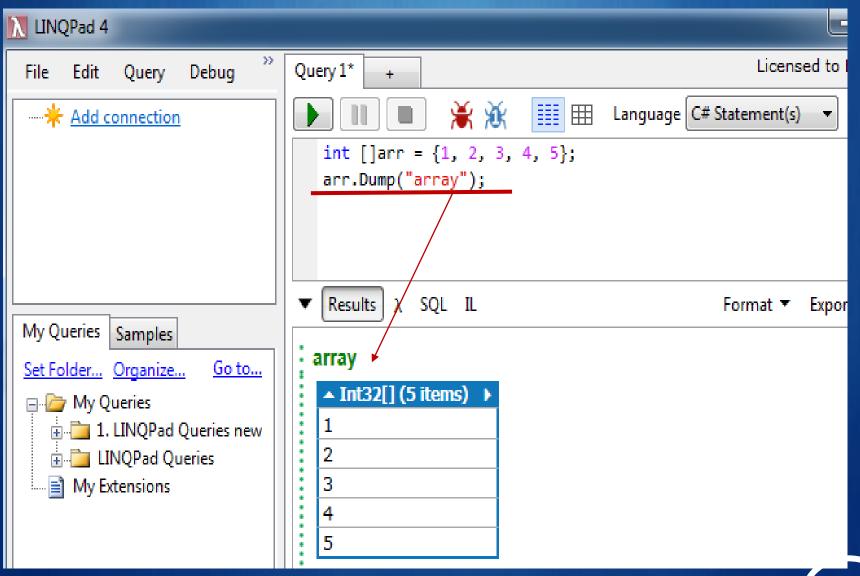
3

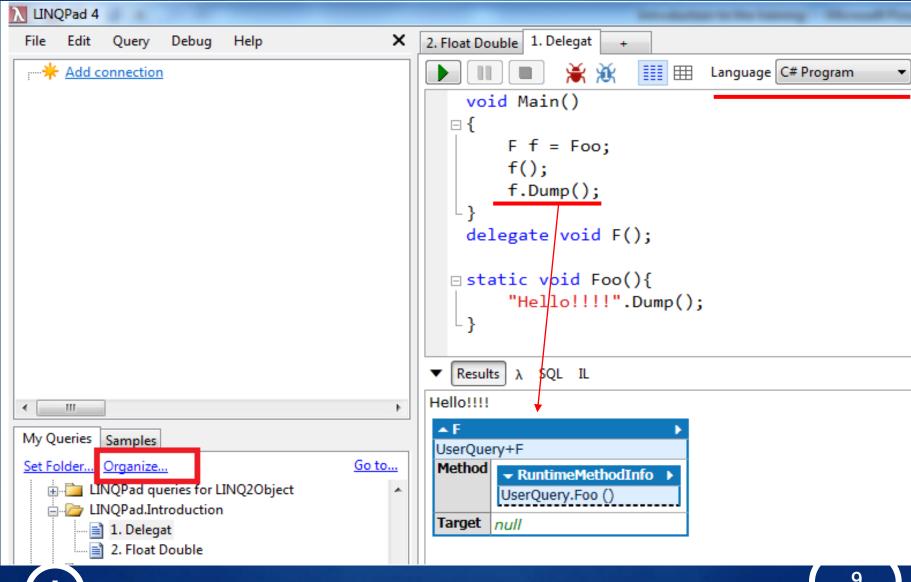


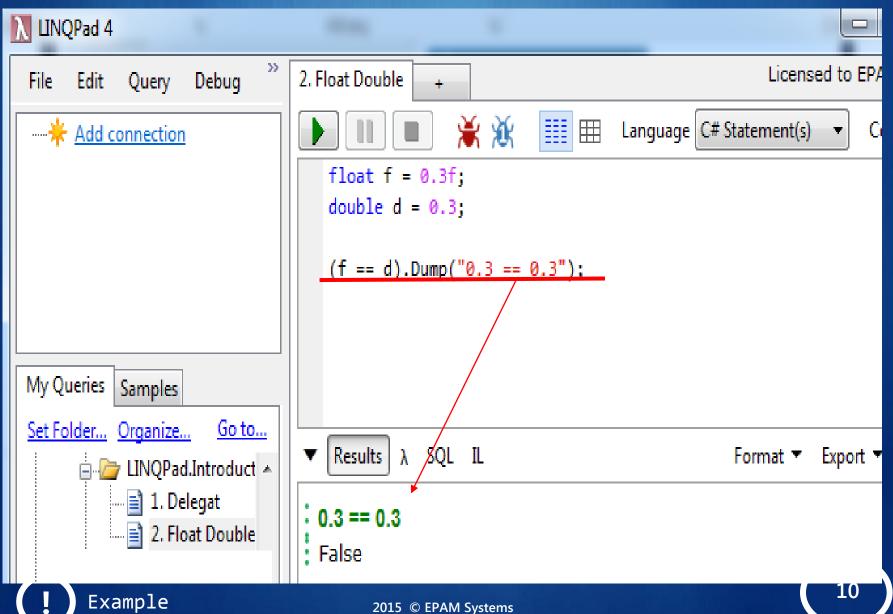


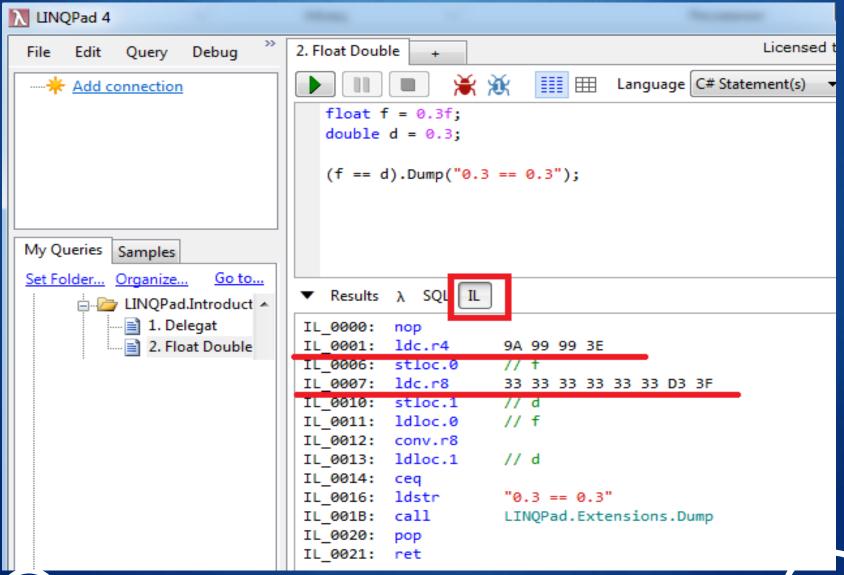


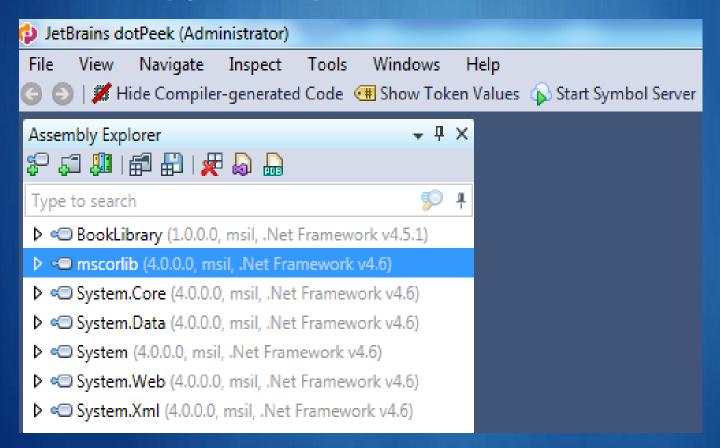




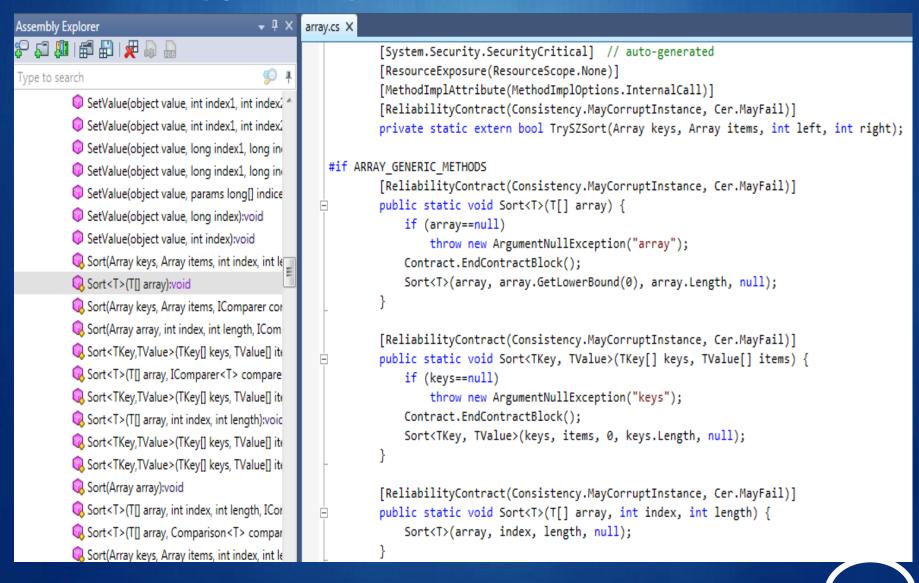


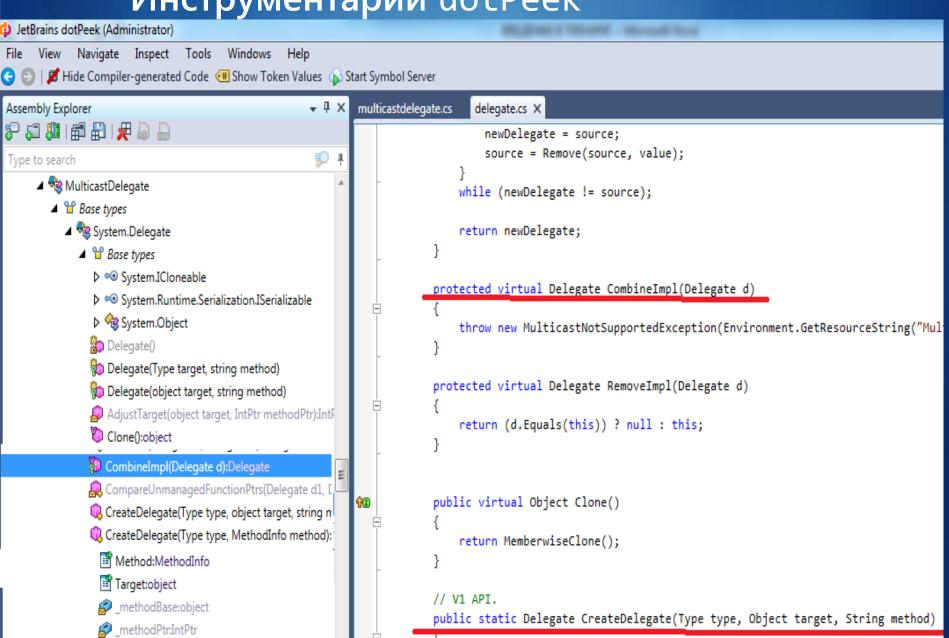






Array Base types System.ICloneable System.Collections.ICollection System.Collections.IEnumerable System.Collections.IList System.Collections.IStructuralComparab System.Collections.IStructuralEquatable Equals(object obj):bool Equals(object objA, object o public abstract class Array : ICloneable, IList, Object IStructuralComparable, GetHashCode():int IStructuralEquatable GetType():Type MemberwiseClone():object /// <internalonly/> ReferenceEquals(object objA internal Array() {} // Don't call this. Internal for ArrayContracts type. ToString():string lic static ReadOnlyCollection<T> AsReadOnly<T>(T[] array) { Count:int if (array == null) { IsFixedSize:bool throw new ArgumentNullException("array"); IsReadOnly:bool IsSynchronized:bool Contract.Ensures(Contract.Result<ReadOnlyCollection<T>>() != null); this[int index]:object 📑 Length:int // T[] implements IList<T>. LongLength:long return new ReadOnlyCollection<T>(array); Rank:int SyncRoot:object

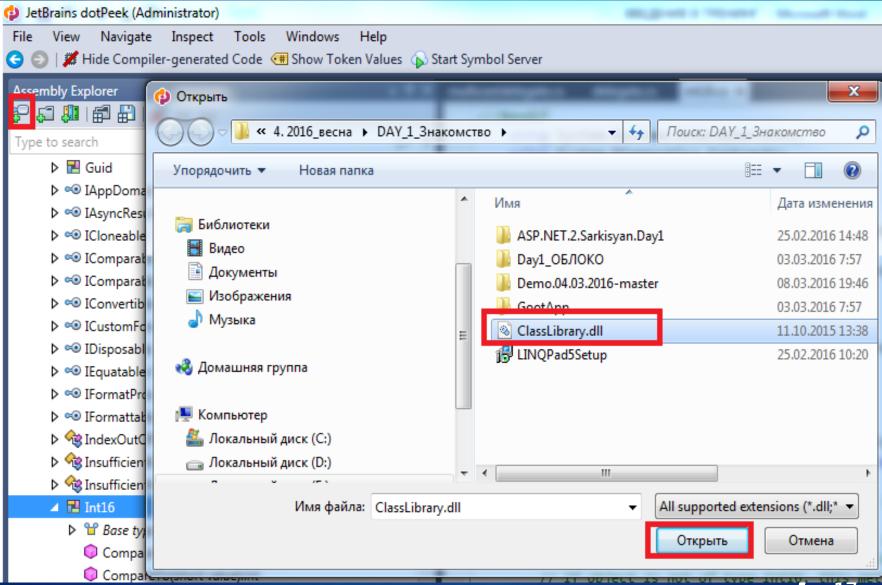


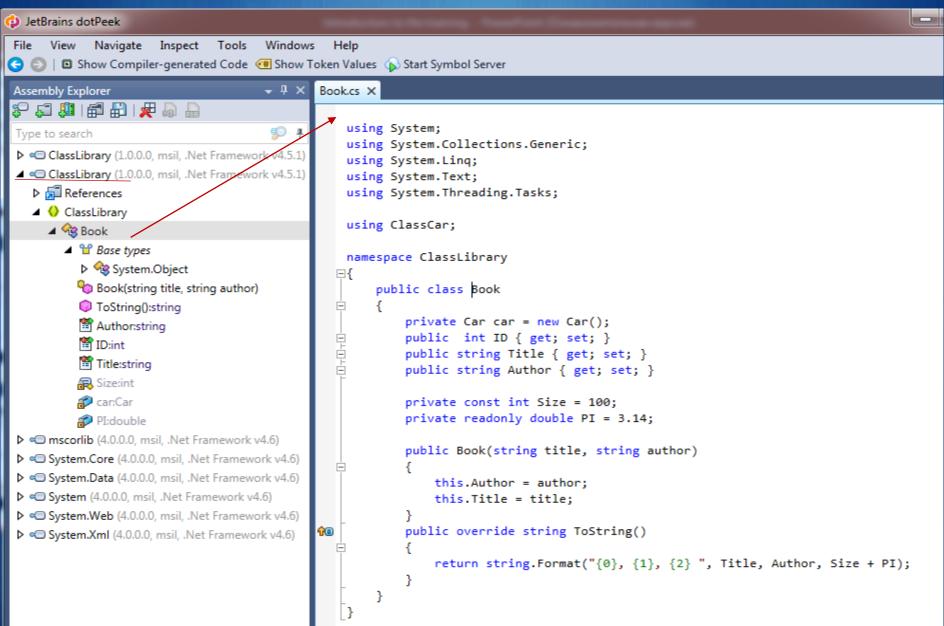


```
namespace ClassLibrary
                                                    Решение "ASP.NET.2.Sarkisyan.Day1"
    ссылок 3
                                                    public class Book
                                                         Properties
                                                         ■·■ References
        ссылок О
        public int ID { get; set; }
                                                          C# Car.cs
        ссылок 2

▲ C# ClassLibrary

        public string Title { get; set; }
                                                      Properties
        ссылок 2
        public string Author { get; set; }
                                                         ■·■ References
                                                          C# Book.cs
        private const int Size = 1000;
                                                      C# ConsoleClassLibrary
                                                      Properties
        private readonly double PI = 3.14;
                                                      ▶ ■ References
        private Car car = new Car();
                                                         App.config
        ссылка 1
                                                      C# Program.cs
        public Book(string title, string author)
            this.Author = author;
            this.Title = title;
        ссылок О
        public override string ToString()
            return string.Format("{0}, {1}, {2} ", Title, Author, Size + PI);
```





Инструментарий IL Dasm

```
ClassLibrary
E ClassLibrary.Book
 .class public auto ansi beforefieldinit
 ---- 🧇 Size : private static literal int32
 _____ctor:void(string,string)
    📘 ToString : string():
   get Author : string()
   📘 get ID : int32()
   🔲 get Title : string().
   set Author : void(string)
   📘 set ID : void(int32)
   set Title : void(string)
 ---- 📤 Author : instance string()
 ---- 🛕 ID : instance int32()
🖳 🛕 Title : instance string().
```

```
public int ID { get; set; }

CCBUMOK 2

public string Title { get; set; }

CCBUMOK 2

public string Author { get; set; }

private const int Size = 1000;

private readonly double PI = 3.14;

private Car car = new Car();
```

C#/.NET & ASP.NET MVC источники

For a beginner in .NET

- Andrew Troelsen (Эндрю Троелсен) Pro C# 5.0 and the .NET 4.5 Framework
- Иэн Гриффитс Программирование на С# 5.0

For the advanced .NET Developer

- Jeffrey Richter (Джеффри Рихтер) CLR via C#
- **Jon Skeet** (Джон Скит) C# in Depth
- Joseph Albahari (Джозеф Албахари), Ben Albahari (Бен Албахари) С# 5.0 in a Nutshell
- Bart De Smet (Барт де Смет) C# 5.0 Unleashed
- Sasha Goldshtein Pro .NET Performance: Optimize Your C# Applications
- Jeffrey Palermo (Джеффри Палермо) ASP.NET MVC 4 in Action
- Adam Freeman (Адам Фриман) Pro ASP.NET MVC 5
- Mark Seemann (Марк Сииман) Dependency Injection in .NET
- Roy Osherove The Art of Unit Testing with Examples in C#

http://csharpindepth.com

http://habrahabr.ru

http://rsdn.org

http://stackoverflow.com

http://blogs.msdn.com/b/ruericlippert

http://msdn.microsoft.com

http://www.entityframeworktutorial.net

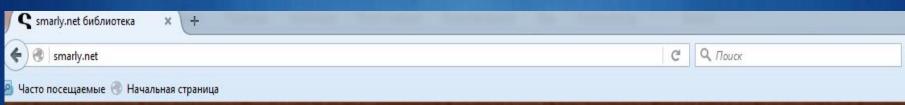
http://www.asp.net/mvc

http://metanit.com

http://sergeyteplyakov.blogspot.com

http://smarly.net







ASP.NET 5 документация

По



Внедрение зависимосте в .NET

Марк Симан

Книга "Внедрение зависимостей в .NET" демонстрирует основные DI паттерны на обычном языке C#, поэтому вы в полной мере осознаете, как работает механизм внедрения зависимостей, кроме того она охватывает интеграцию с такими стандартными технологиями компании Microsoft, как ASP.NET MVC, и учит вас, как использовать такие DI фреймворки, как Structure Map. Castle Windsor и Unity.

Оглавление

Появление механизма внедрения зависимостей

- 1. "Дегустационное меню" механизма внедрения зависимостей
- 2. Комплексный пример
- 3. DI-контейнеры

Каталог DI

- 4. DI паттерны
- 5. DI анти-паттерны
- 6. DI рефакторинг

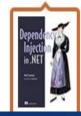
DI самостоятельно

- 7. Построение объектов
- 8. Жизненный цикл объектов
- 9. Механизм перехвата

DI-контейнеры















Цели и задачи тренинга



ООП. Принципы и шаблоны проектирования





SOLID Prinsipls

- √ extensibility, agility
- ✓ maintainability
- √ simplicity
- ✓ readability, clarity
- √ testability

Design Patterns

Code

Принцип объектно-ориентированного программирования

SRP: Single Responsibility Principle

Принцип единственной обязанности (Single Responsibility Principle SRP), который гласит,:

- 1. Не должно быть больше одной причины для изменения класса.
- 2. Каждый класс должен быть сфокусирован на своей области ответственности.

Цель принципа:

- упростить внесение изменений (Separation of Concerns и High Cohesion)
- защититься от побочных эффектов при изменениях (Don't Repeat Yourself и инкапсуляция)

Общие принципы проектирования

DRY: Don't Repeat Yourself

Достигается за счет того, что

- Отсутствием сору-paste;
- Повторного использования кода, reusable code.

SoC: Separation of Concerns

Separation of Concerns - разделение системы на отдельные части.

При этом эти части должны взаимодействовать и быть слабо связанными между собой.

Достигается за счет:

- •разделение на звенья (tiers)
- ●разделение на слои (layers)
- •модульность
- •разделение на классы
- •инкапсуляция

Low Coupling

Написать слабосвязанный код позволяет *зависимость от интерфейсов*.

«Программируйте не на основе классов, а на основе интерфейсов».

High Cohesion

High Cohesion — мера, определяющая связанность и сфокусированность обязанностей/ответственности элемента.

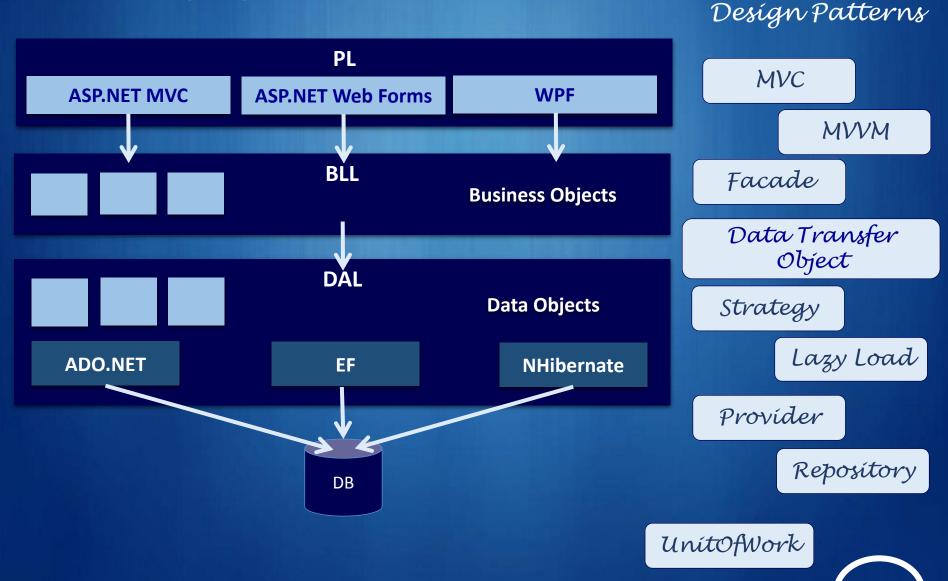
Достигается за счет:

- сужение обязанностей элемента
- разделение ответственности между несколькими элементами
- группирование похожей ответственности в одном элементе

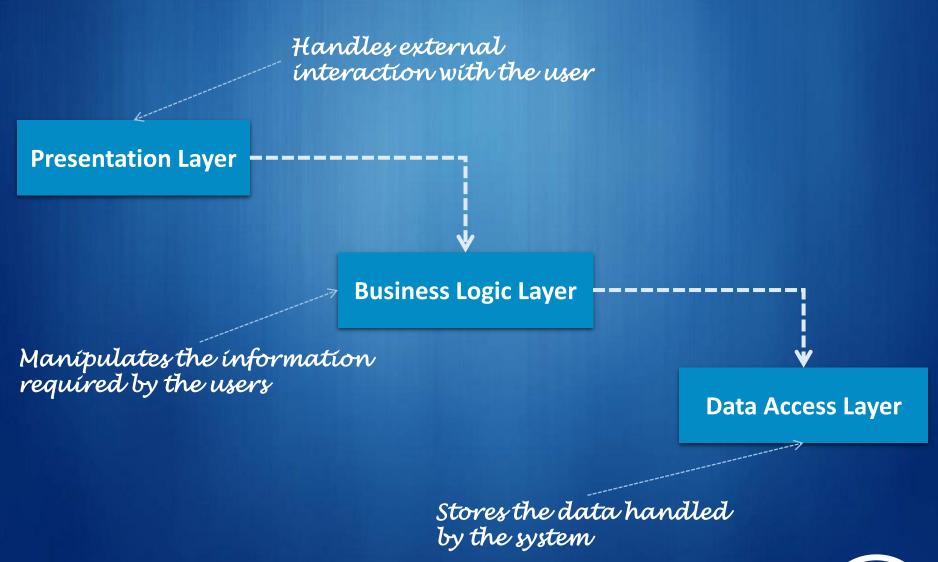




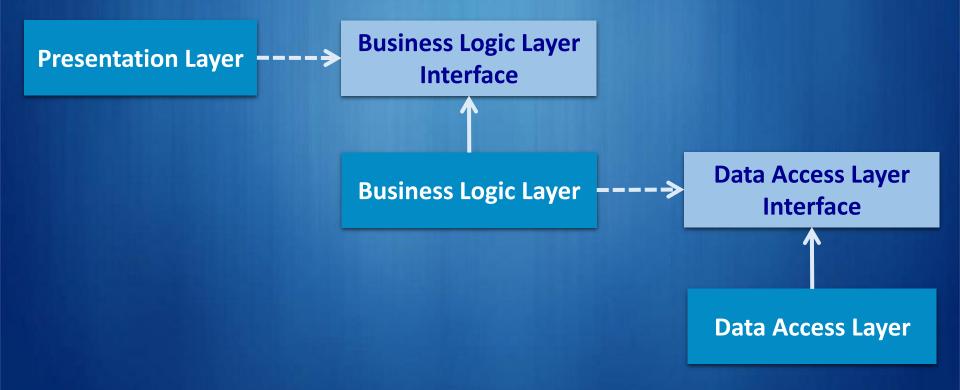
Структура проекта



Структура проекта



Структура проекта







Solution 'GootApp' (4 projects)

- c# BLL
- C# ConsolePL
- WebPL
- C# WpfPL

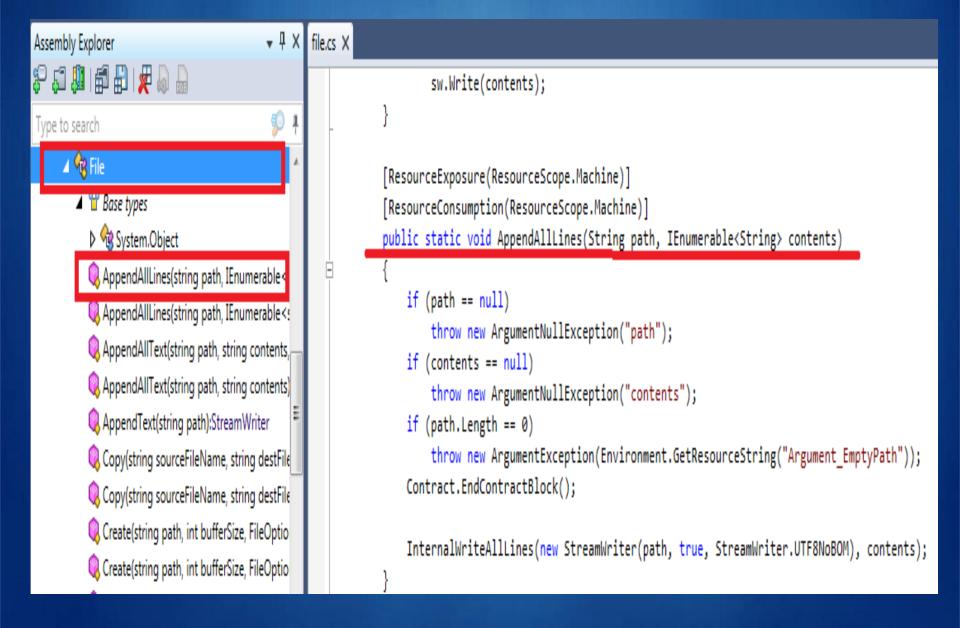
```
namespace BLL

    Solution 'GootApp' (4 projects)

                                                                  c# BLL
    3 references
    public static class SomeClass
                                                                     Properties
                                                                    ■ References
        3 references
                                                                    C# SomeClass.cs
        public static string SomeMethod(string userName)
                                                                  C# ConsolePL

■ WebPL

            if (userName == null)
                                                                  c# WpfPL
                 throw new ArgumentException("userName");
                 //throw new ArgumentException(nameof(userName));
            if (userName == string.Empty)
                 return "Hello, anonim!";
            return string.Format("Hello, {0}!", userName);
            //return userName = $"Hello, {name}!";
```

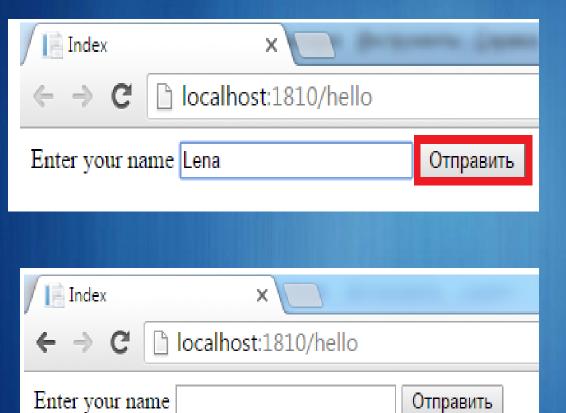


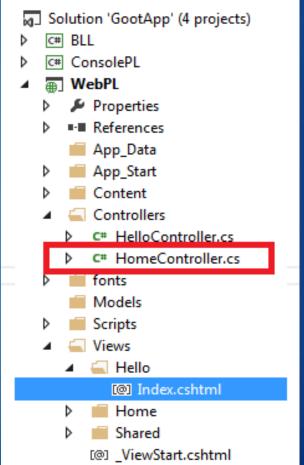
```
namespace BLL
                                                                  Solution 'GootApp' (4 projects)
                                                                     C# BLL
    3 references
                                                                        Properties
    public static class SomeClass
                                                                       ■ References
                                                                    ▶ C<sup>#</sup> SomeClass.cs
        3 references
        public static string SomeMethod(string userName)
                                                                    C# ConsolePL

■ WebPL

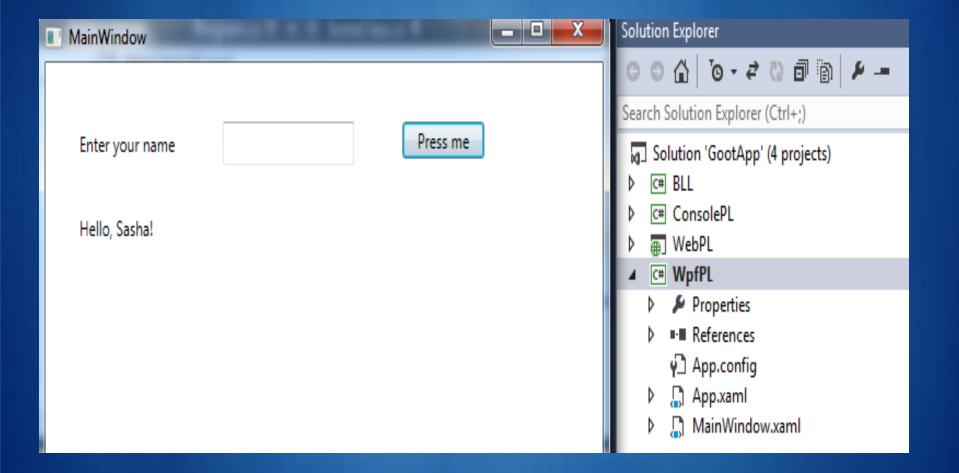
            if (userName == null)
                                                                     C# WpfPL
                 throw new ArgumentNullException("userName");
                 //throw new ArgumentNullException(nameof(userName));
               (userName == string.Empty)
                 return "Hello, anonim!";
            return string.Format("Hello, {0}!", userName);
            //return $"Hello, {userName}!";
```

```
//using static System.Console;
                                                C# ConsolePL
//using static BLL.SomeClass;
                                                   Properties
namespace ConsolePL
                                                 ■ References
                                                  App.config
   0 references
    class Program
                                                  C# Program.cs
       0 references
        static void Main(string[] args)
                                                              //Write("Enter user name:");
            Console.WriteLine("Enter your name:");
                                                              //string userName = ReadLine();
            string name = Console.ReadLine();
                                                              //Clear();
            Console.Clear();
                                                              //WriteLine(GreetingMethod(userName));
            Console.WriteLine(SomeClass.SomeMethod(name));
                                                              //ReadKey();
            Console.ReadKey();
```





Hello, Lena!



Тренинги будут проходить 2 раза в неделю

ВТОРНИК

09:00 - 13:00

ЧЕТВЕРГ

09:00-13:00

Суббота

Резервный день



Продолжительность тренинга

Start 09.03.17

Finish 23.05.17



Создать аккаунт на gmail.com

- 1. фамилией и именем
- 2. номером телефона +375 XX XXX XXX XXX (указать velcom, mts, life)
- 3. электронный адрес и GitHub

gayane.f.sarkisyan@gmail.com

+375 29 500 27 50

+375 44 777 27 50

gayane.f.sarkisyan@gmail.com

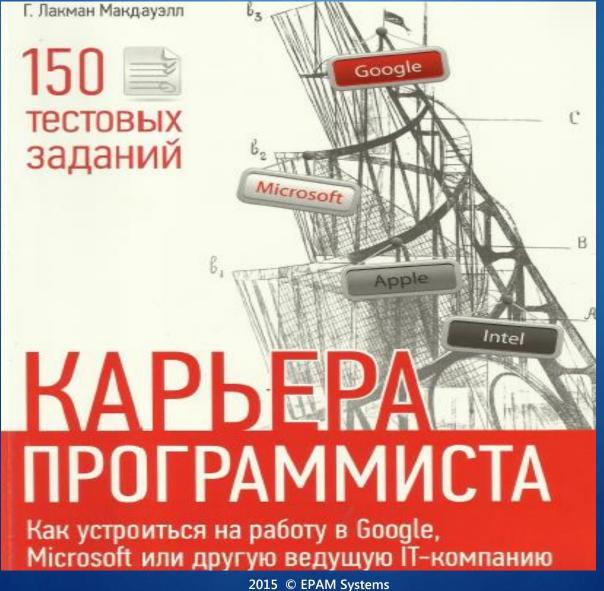


По названию ↑	Для просме	Владелец	По дате изм
Литература	Для просмо	Я	4 мар. 2017 г.
Day 2		Я	12:19
Introduction to the training		Я	6 мар. 2017 г.
STUDENTS		Я	4 мар. 2017 г.

Литература ▼ По названию 🔨 Владелец По дате изм... Джон Скит 1. C# & .NET Framework Richter J. - CLR via C# - 2012-2013 Джозеф Албахари, Бен Албахари - С# 5.0. Справочник. Полное о... 2. Проектирование&Паттерны ₹ Программирование на C# 5.0.zip Albahari J., Albahari B. - C# 5.0 in a Nutshell, 5th Edition - 2012.pdf ASP NET MVC Andrew Troelsen. Pro C# 5.0 and the .NET 4.5 Framework.djvu 4. Параллельное программирование PDF Bart De Smet - C# 4.0 Unleashed - 2010.pdf PDF Programming C# 5.0 V413HAV.pdf Инструментарии 14.01

Литература 🔻 Копия "Копия "Кормен, Лейзерсон, Ривест - Алгоритмы, пос... 🚢 По названию 🔨 Копия "Копия "Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. ... 1. C# & .NET Framework Тепляков С. Паттерны проектирования на платформе .NET.pdf 2. Проектирование&Паттерны Фримен - Паттерны проектирования - 2011.pdf 3. ASP NET MVC Чистый код. Роберт Мартин. 2010.djvu Lakman_G_-_Karyera_programmista_Kak_ustroits.pdf 4. Параллельное программирование с п Pro .NET Performance. Sasha Goldshtein.pdf

Инструментарии



		_Л	итера	тура ▼
По названию 个		Владелец		По дате изм
1. C# & .NET Framework		Я		12:48
2. Проектирование&Паттерны		a		12:48
3. ASP NET MVC	0	ildasm.exe		12:48
4. Параллельное программирование (₹	LINDPad_new_5.zip		12:48
Инструментарии		я		12:51

Introduction to the training

По названию 🗸

■ LINQPad.Introduction.zip

Introduction to the training .pdf

GootApp.zip

W Day1_Tasks.docx

■ ASP.NET.2.Sarkisyan.Day1.zip

Каждый Task

Deadline – 10:00, 12.03.2017.

Ознакомится с материалом

- Джеффри Рихтер. CLR via C#. Часть І. Основы CLR.
- У Что нужно знать про арифметику с плавающей запятой (http://habrahabr.ru/post/112953/)

Задание 1.

Задание 2.

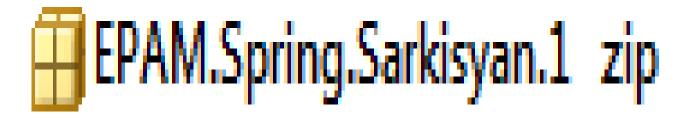
Ознакомится с материалом *по книге С# 5.0* IN A NUTSHELL. Chapter 6.

Задание 3.

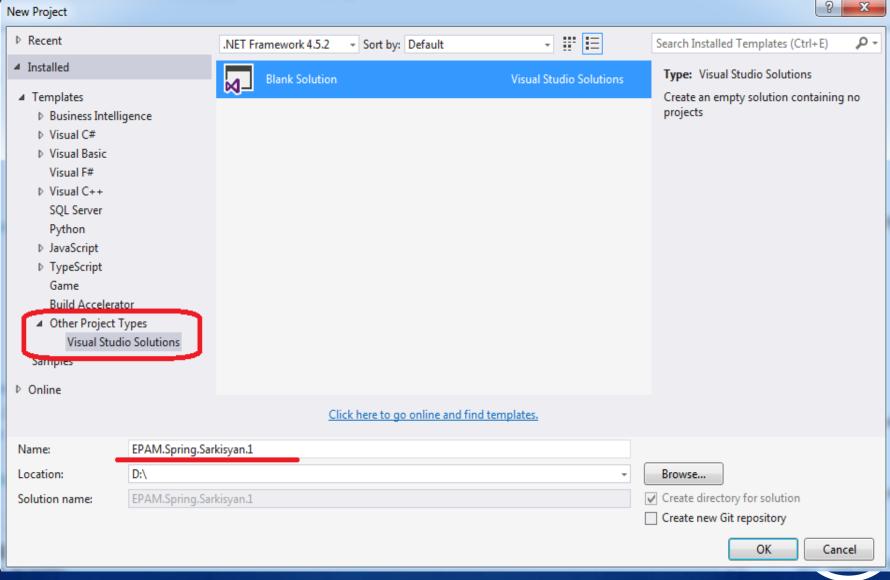
	STU	DENTS +
По названию 🔨	Владелец	По дате изм
Бурдейко Тимофей	Я	4 мар. 2017 г.
Веремейчик Илья	я	4 мар. 2017 г.
Войнич Анжелика	Я	4 мар. 2017 г.
Володько Дмитрий	Я	4 мар. 2017 г.
Захарова Александра	Я	4 мар. 2017 г.
Ковбан Евгений	Я	4 мар. 2017 г.
Куриленко Александр	Я	4 мар. 2017 г.
Ломако Алексей	я	4 мар. 2017 г.
Менгель Эдгар	Я	4 мар. 2017 г.
Пашковский Сергей	Я	4 мар. 2017 г.

Требование к выложенному проекту

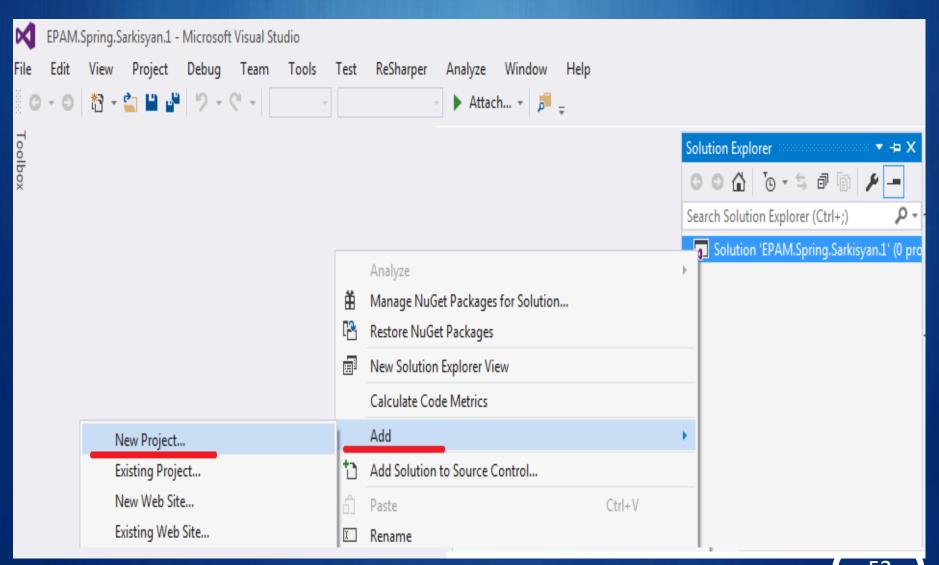
EPAM. Spring.Фамилия.№



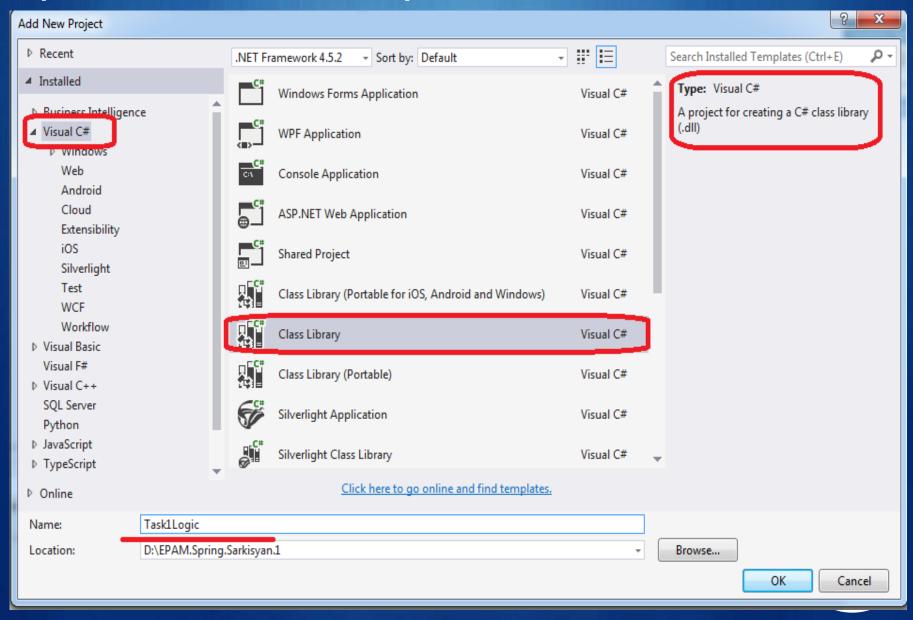
Все задания должны находится в одном бланке решений.

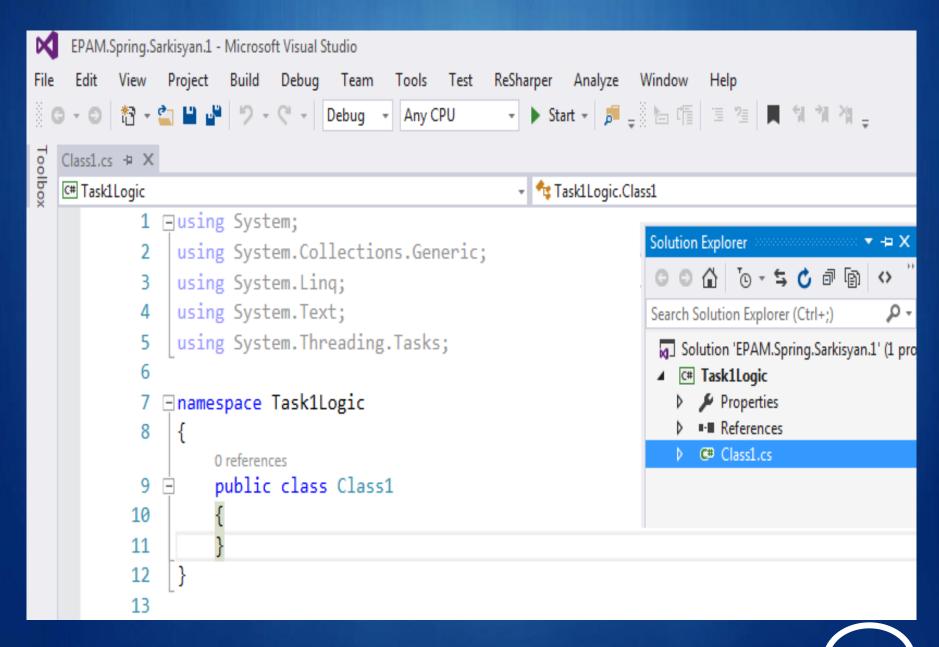


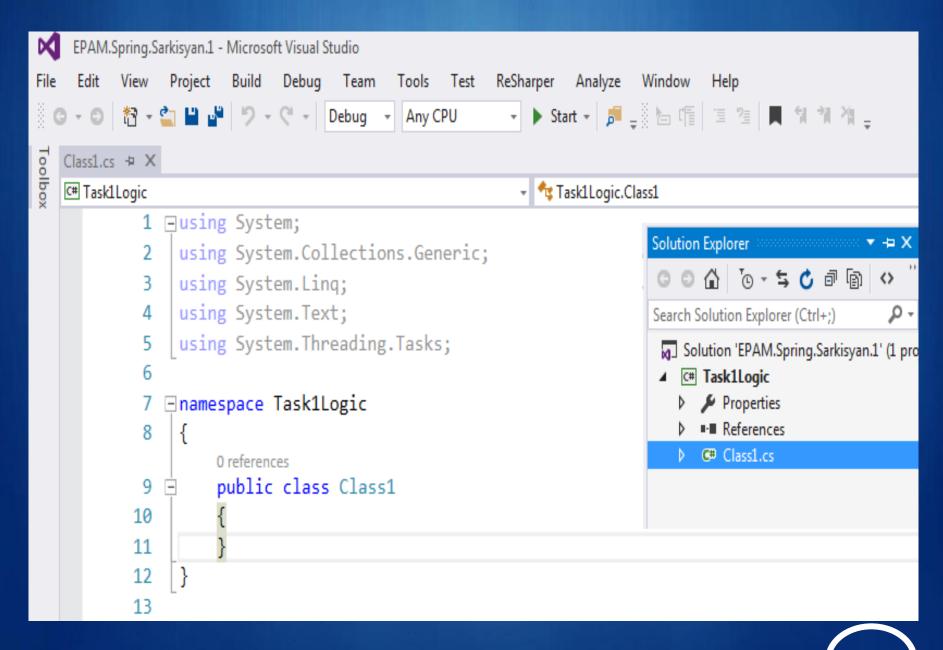
Для решения каждого задания создаем приложение типа Library

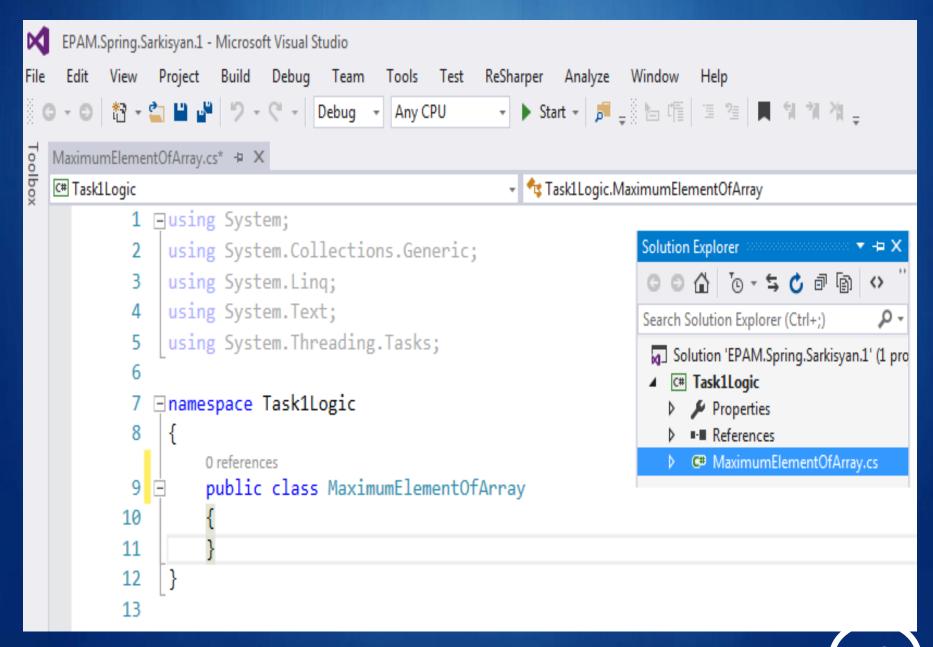


Для решения каждого задания создаем приложение типа Library

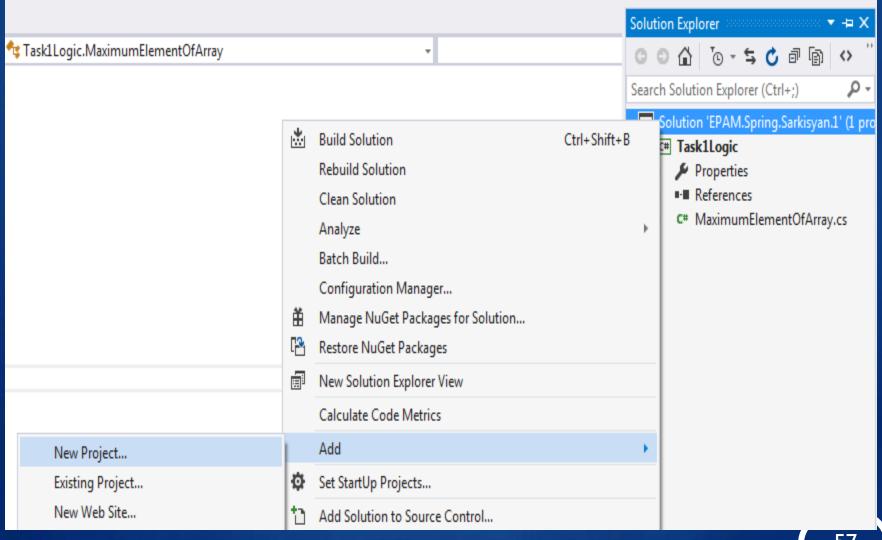




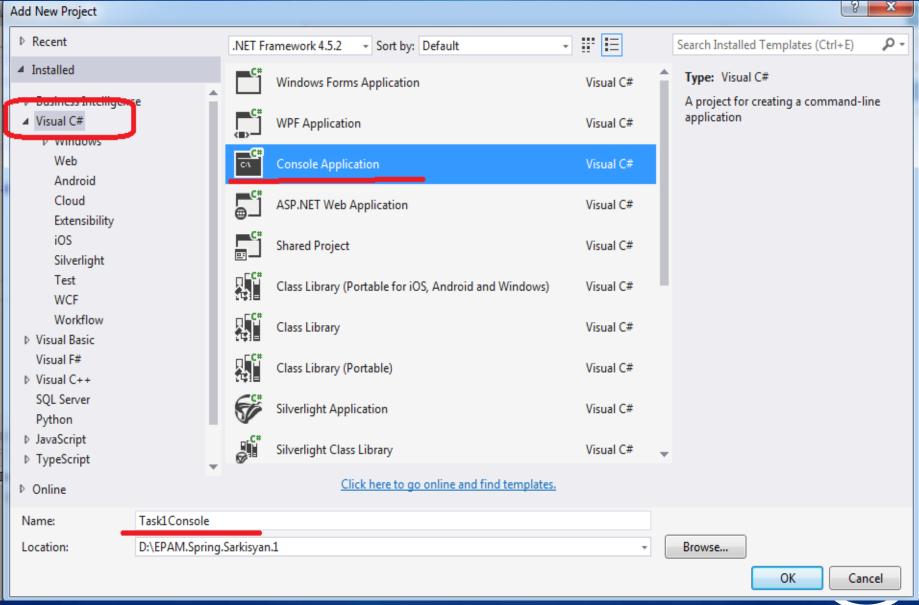


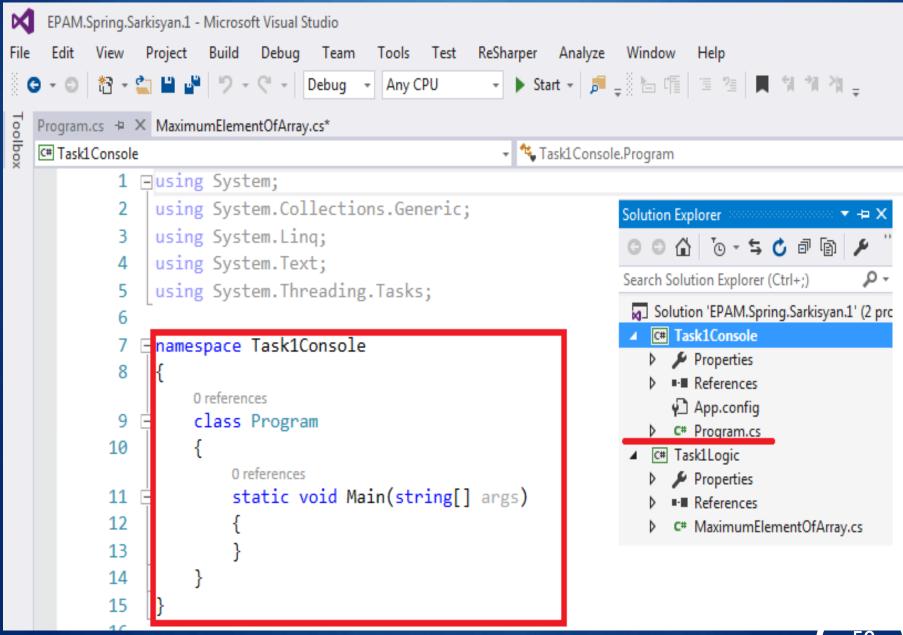


Для представления решения каждого задания создаем Console Application

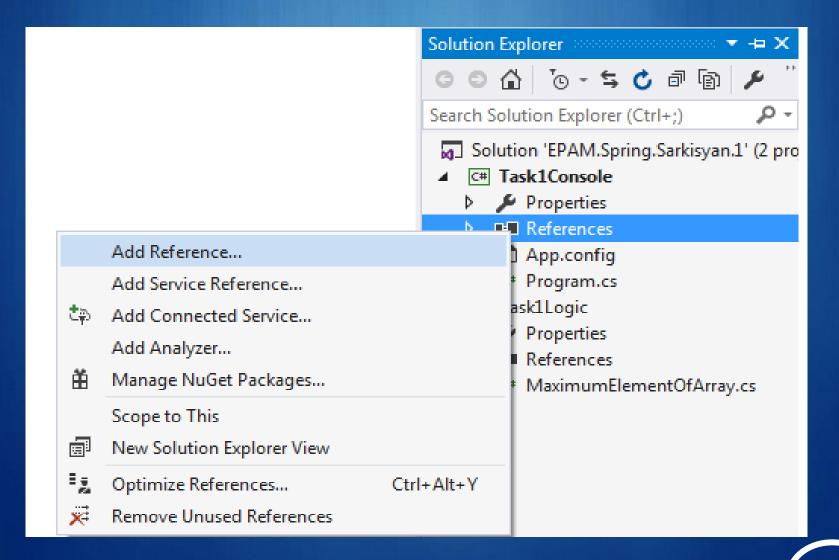


Для представления решения каждого задания создаем Console Application

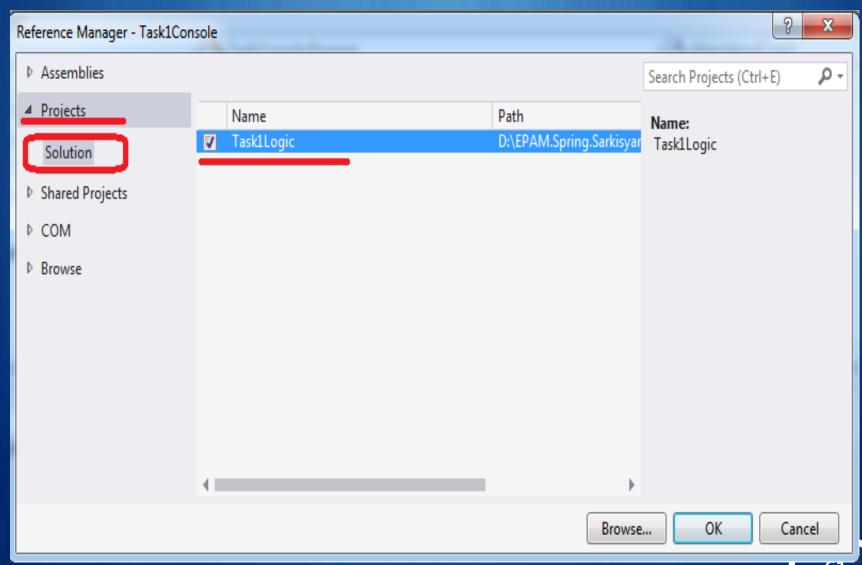




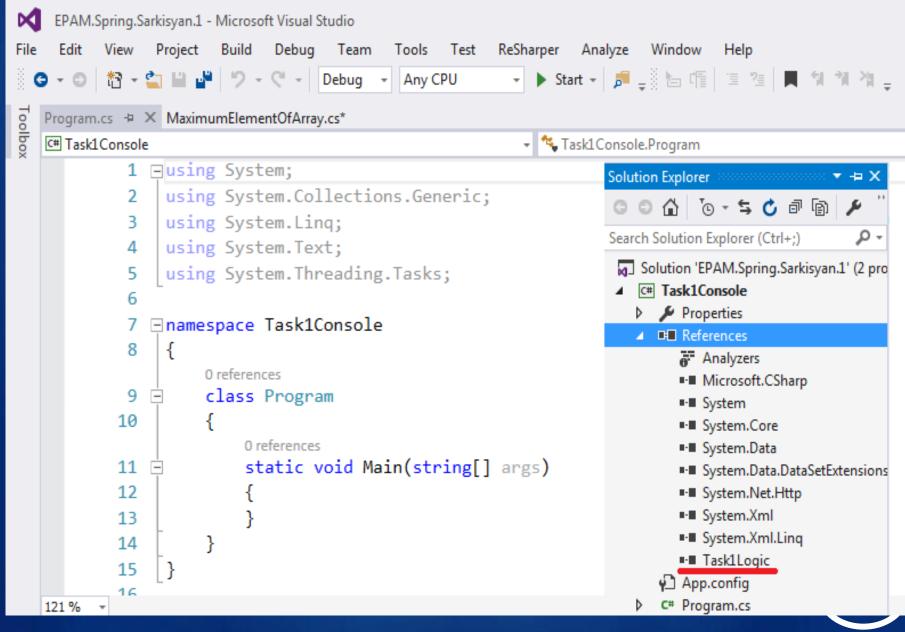
Связать Console с Library



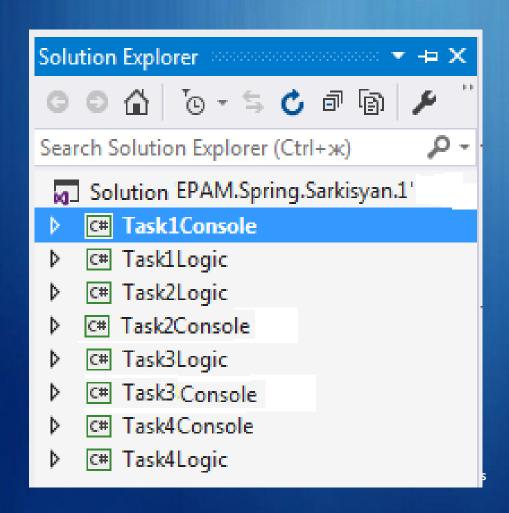
Связать Console с Library



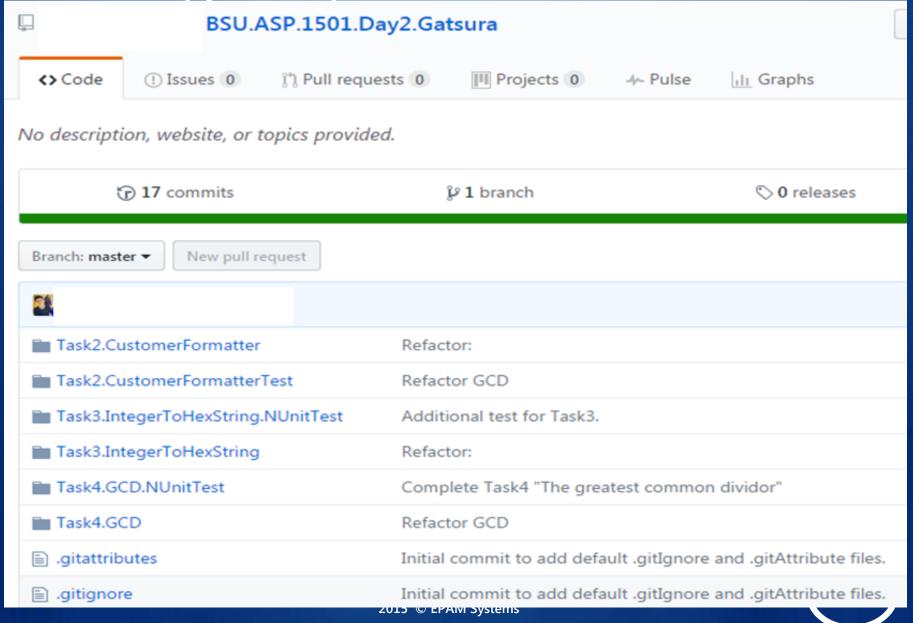
Связать Console с Library



Все задания должны находится в одном бланке решения



Инструментарий GitHub



Требования к наименованиям

Стиль Pascal case применяется к методам и свойствам — каждое слово в имени метода начинается с верхнего регистра без символа нижнего подчеркивания. Глаголы.

```
public override string ToString()
{
    return string.Format("Author: {0} Title: {1}", Author, Title);
}
```

```
public double GetArea()
{
    throw new NotImplementedException();
}
```

Требования к наименованиям

Стиль *Camel case* (для локальных переменных и полей типа) — первое слово в нижнем регистре, а все остальные начинаются с буквы верхнего регистра. Существительные.

```
3 references
public class Book
{
   private int id;
   private string autorName;
}
```

```
public static double Sqrt(double number, int rank = 2, double precision = 0.001)
{
   int sign = GetSign(ref number, rank);

   double previousX = 1;
   double presentX;
   double tempPrecision = precision;
```

Требования к наименованиям

Upper case (для имен констант) все слова содержат буквы верхнего регистра.

Hungarian case — в начале в нижнем регистре сокращенно тип идентификатора а далее все слова начинаются с верхнего регистра. Только для интерфейсов и в generic тип.

<TKey, TValue>

IFormatProvider, ICustomFormatter



Группировать в регионы:

1. Поля и константы

Fiels and Constants

```
#region Fiels and Constants
private int id;
private string autorName;
#endregion
```

2. Конструкторы

```
#region Constructor
Oreferences
public Book(string Author)
{
    this.AuthorName = Author;
}
#endregion
```

Группировать в регионы:

3. Свойства

```
#region Property

3 references
public int ID {
    get
    {
       return id;
    }
    private set { }
}

1 reference
public string AuthorName { get; set; }

#endregion
```

Группировать в регионы:

4. Методы

```
#region Public Methods
2 references
public UserEntity GetUserEntity(int id)
€
    return userRepository.GetById(id).ToBllUser();
2 references
public void DeleteUser(UserEntity user)
ſ
    userRepository.Delete(user.ToDalUser());
    uow.Commit();
}
#endregion
#region Private Methods
#endregion
```

5. События

Создание документированного компонента включает несколько шагов:

- 1. Создание компонента
- 2. Создание XML файла
- 3. Тестирование компонента в сценарии развертывания



1. Создание компонента:

```
/// <summary>
/// Class describing a triangle on three sides
/// </summary>
2 references
public class TriangleNew
{
     /// <summary>
     /// side a
     /// </summary>
     private double a;
}
```

Тег	Назначение		
<summary></summary>	Предоставляет краткое описание. Для более подробного описания используются теги <remarks>.</remarks>		
<remarks></remarks>	Содержит подробное описание. Этот тег может содержать вложенные разделы (пункты), списки и другие типы тегов.		
<example></example>	Предоставляет пример того, как метод, свойство или другой член библиотеки должен быть использован. Этот тег часто связано с использованием вложенных тегов <code>.</code>		
<code></code>	Указывает, что прилагаемый текст является кодом приложения.		
<returns></returns>	Документирует возвращаемое значение и тип метода.		
<exception></exception>	Документирует класс исключения (синтаксис проверяется компилятором)		
<param/>	Помечает параметр метода (синтаксис проверяется компилятором)		
<value></value>	Описывает свойство		

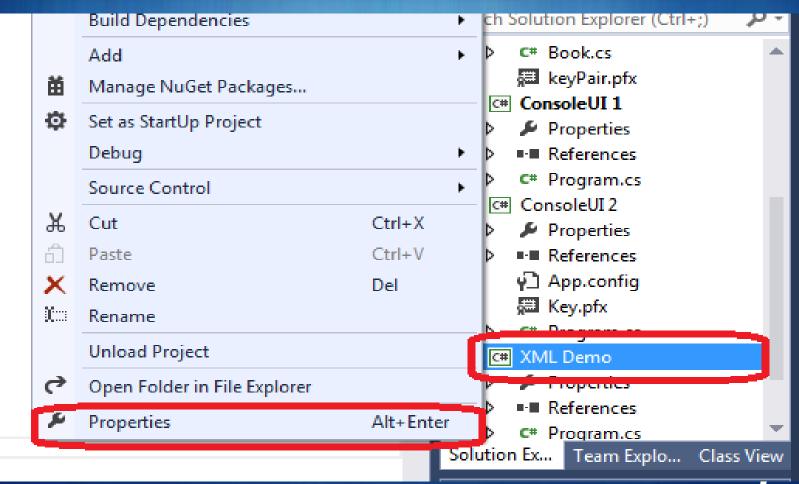
https://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/b2s063f7.aspx

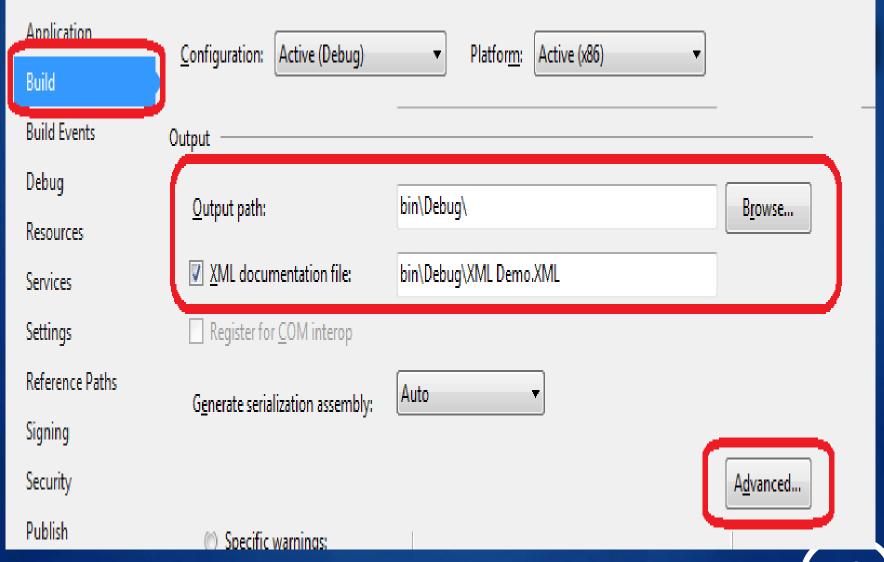


Документирование приложений.

```
/// <summary>
/// constructor
/// </summary>
/// <param name="a">side a</param>
/// <param name="b">side b</param>
/// <param name="c">side c</param>
public TriangleNew(double a, double b, double c)
    throw new NotImplementedException();
/// <summary>
/// Determination of the area of a triangle using the formula of Heron
/// </summary>
/// <returns>area of a triangle</returns>
1 reference
public double GetArea()
    throw new NotImplementedException();
```

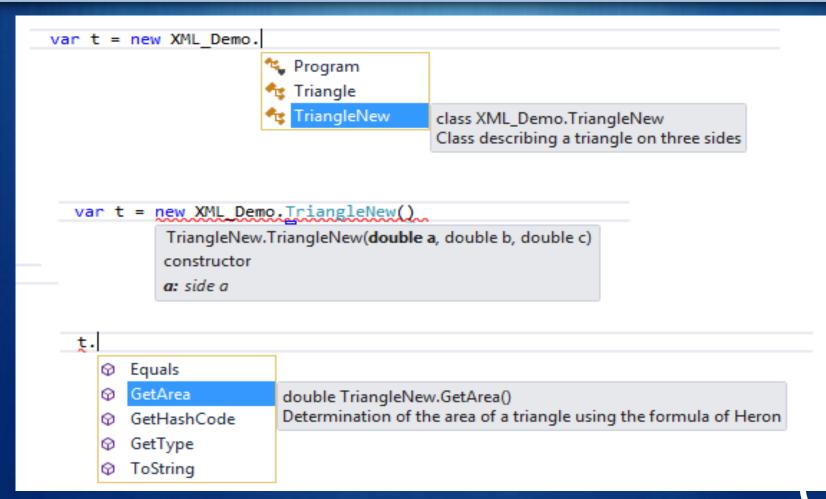
2. Создание **XML файла**





→ \ASP.NET.1.Kravchuk.Day1\XML Demo\bin\Debug*.*				
† Имя	Тип	Размер	Дата	
↑ []		<Папка>	01.03.2015 20:07	
XML Demo	exe	5 120	01.03.2015 20:07	
E YMI Demo	pdh	30 208	01.03.2015 20:07	
XML Demo	XML	1 567	01.03.2015 20:07	
XML Demo.vshost	exe	24 224	01.03.2015 20:07	
XML Demo.vshos	manifest	490	17.03.2010 22:39	

3. Тестирование компонента в сценарии развертывания



+375 29 500 27 50

+375 44 777 27 50

gayane.f.sarkisyan@gmail.com



Спасибо за внимание!