Гайд-отчёт по созданию многофайловых сборок:

Visual Studio не предоставляет возможности создания многофайловых сборок, только однофайловых, поэтому придётся воспользоваться компилятором C# с его возможностями.

1. Запускаем командную строку в режиме «Администратора»

(ПКМ -> “Run as administrator”);

1. Переходим в директорию с файлами формата “.cs”, прописав

* cd <имя диска>:\(<имя папки>\<Подпапки и т.д.>

1. Прописываем для создания модуля следующее:

* csc /t:module <Имя файла>.cs

!!! Возможно, у вас будет ошибка тут. Дело в том, что у меня не был указан в Path путь к csc.exe файлу. Вам необходимо будет его внести, если вы этого не делали ранее !!!

1. Повторяем пункты 2-3 для создания нескольких модулей, которые потом можно будет поместить в сборку. Модули создаются компилятором языка C#.
2. Если есть модули, у которых есть ссылки на другие модули, уже добавленные нами ранее через “/t:module”, то тут нужно использовать параметр “/t:add module” соединения ссылок, например, прописав

* csc /addmodule:<Имя файла1>.netmodule /t:module <Имя файла2>.cs

В данной работе мы указываем на то, что создадим .dll файл (библиотеку) и добавим ссылку на “minicar.cs” и “sportcar.cs” в модуле “auto.cs”, которые имеют одинаковое имя пространства имён, т.е. их пространство имён станет общим для них.

* csc /t:library /addmodule:auto.netmodule /addmodule:minicar.netmodule /out:car.dll sportcar.cs

1. Запустим ILDasm.exe и убедимся, что в манифесте действительно записано, что имеется ссылка на внешний класс Car.Auto, где Car – общее пространство имён.
2. Для проверки, соберём всё в \*.exe файл (в папке находится файл “client.cs” с функцией main) и запустим его:

* csc /r:car.dll Client.cs
* client.exe