* 설원
  + Why 갔는가?
    - 예티 샘플 채취
  + 스테이지 설정
    - 개 특화 스테이지
    - 시작부터 설인(예티)가 쫓는 설정
      * 시작하자마자 요원을 집어 던지고 시작
    - 등장 가능 오브젝트
      * 개 - Main
        + 늑대
      * 사람
        + 요원
        + 이누이트(느낌의 원주민)
      * 고양이
        + ㅁ
      * 조류
      * 어류
      * 설치류(쥐)
        + 쥐
      * 장애물 오브젝트
        + 고드름
        + 크레바스(땅이 꺼지는 부분)
        + 미끄러지는 땅(얼음)
        + 부비트랩 = 곰덫
      * 특수 오브젝트
        + 백곰 – 파괴불가

설인과의 대립으로 시간을 끌어주는 존재

플레이어에게 적대적

무적(죽지 않음)

개의 어그로에 끌림

공격 우선순위

1. 설인

2. 플레이어

3. 그 외

* + - * + 등장 보스

예티

시작 시 추격

파괴 불가

동굴에서 보스전 시작

근접공격 = 포효, 원거리 공격 = 주변 물건을 던지는 공격

원거리 및 근거리 공격을 유도하여 동굴을 부수는 컨셉

개의 도발 적극적인 활용 필요

예티가 공격 할 때마다 흔들려 떨어지는 고드름으로 타격

주인공 혹은 개의 도발을 통해 예티를 고드름 위치로 유인

* 항구
  + Why 갔는가?
    - 항구에 옮겨진 보급품 중 필요 물자가 있어서 찾아오는 것이 목표
  + 스테이지 설정
    - 어류 특화 스테이지
    - 연속 빙의를 처음으로 획득한 시점 바로 직후
  + 오브젝트 설정
    - 어류 - Main
      * ?
    - 조류
      * 갈매기
    - 설치류(쥐)
      * Basic 쥐
    - 개
      * Basic 개
    - 고양이
      * Basic 고양이
* 폐교
  + Why?
  + 스테이지 설정
    - 고양이 특화 스테이지

고양이(폐교 - 지훈), 어류(항구 - 민석), 쥐(폐공장 - 준호)

1. 설원 이미지 찾기
2. 설원에 사용 될 트릭 찾기(굳이 설원 아니어도 다양하게 쓸 수 있는 트릭들 찾기)
   1. 보스 전에서 사용할 수 있는 트릭들