6 / 8

학교

* 폐허 꺼 많이 가져와 쓸 예정
* 부비트랩 ( 약한 나무 바닥 - 크레바스 느낌 )
* 설정 :

폐공장

* 고양이 유인 불가
* 소수의 개 등장
* 보스 : 대형 쥐 (돌연변이 쥐) – 다크소울 3 느낌
* 설정 : 지속적으로 폐수가 유출되서 연구소 피해, 너가 조사하고 막아봐!

항구

* 등대 : 쥐가 갉아먹어 전원 끄기
* 상어 : 등장 X
* 해파리 : 등장 ( 장애물 오브젝트 )
* 물고기
  + 물건 이동 가능
* 새
  + 갈매기
  + 어디에 써야함?
* 항구 – 하수도는 어떰?
  + 지하에는 뭐가 있음?

항구 보스

* 배? 어류? 돌연변이?

1. 그 맵 왜감?

* 하수도, (초반)연구소, 설원, 정글, (후반)연구소, 부두술사 은거지.
* **항구, 폐공장, 폐교, 폐허**.
* 다같이 설정해오자!
* 그래서 왜감?
* 보스전 – 항구의 보스는?

해커톤

해커톤 필요한 이미지

1. 보스 이미지 ( 2개 정도만)
   1. 보스 이미지 참고 이미지 찾기
2. 장애물 이미지 ( 2개 정도만 )
   1. 사용할 수 있는 장애물 찾기
      1. 돌
3. 보스 공격 이미지
   1. 보스의 공격은 어떤 느낌?
4. 배경 이미지
   1. 옆 배경
   2. 뒷 배경
   3. 아래 땅(3분할)
5. 플레이어 이미지
   1. 법사류
   2. 뒷모습? 윗모습
   3. 인상착의
6. 보호막 이미지
   1. 보호막은 어떤 모습을 하고 있는가?
7. 상점
   1. 보호막 업그레이드(반사 데미지 증가)
   2. 최대 체력(모자 변경)
8. UI
   1. 체력바
   2. 옵션창
   3. 스테이지 정보 표기 창
   4. 결과창
   5. 로비창
   6. 크레딧
   7. 법사 2D 이미지 파일(배경용)
   8. 보스 배경용 이미지 파일
   9. 방향키
   10. 보호막 사용 이미지
   11. 상점 UI
       1. 구매버튼
       2. 업그레이드 UI