1. 무기 2개, 각성 가능

ㄴ 각성은 어떻게 할거임?

2. 세트 효과가 존재하여 스왑하며 무기 사용 가능

ㄴ 무기는 몇 개까지 획득이 가능한가?

ㄴ 무기는 버릴 수 있는가? X

ㄴ 성력 세트

한손검, 메이스(완드), 방패(성력방패), 단검

ㄴ 마력세트

완드(마력완드), 한손검(마검), 도끼, 창(창 색변경)

ㄴ 사냥꾼 세트

사브르(한손검), 창(3중창), 활(녹활), 단검

ㄴ 기사 세트

한손검, 도끼(할버드), 방패(기사방패), 활(기사활)

3. 장신구는 어떻게 할거임?

ㄴ 투사체 개수 증가

ㄴ 경험치 획득량 증가

ㄴ 골드 획득량 증가

ㄴ 공격 속도 증가

ㄴ 쿨타임 감소

ㄴ 아이템 획득 범위 증가

ㄴ 이동 속도 증가

ㄴ 방어력 증가

ㄴ 최대 체력 증가

ㄴ 체력 회복 증가

ㄴ 공격 범위 증가

ㄴ 행운 증가(상자에서 개수가 여러 개 뜰 확률 증가)

ㄴ 부활 횟수

4. 무기 별 공격 범위는 어떻게 다른가?

ㄴ 한손검

1. 검기(원거리) : 원거리 넓은 공격 범위, 중간 데미지, 느린 공격 주기, 약한 넉백, 관통

ㄴ 각성 시 : 성검, 마검

2. 근접 : 근접 중간 범위공격, 중간 데미지, 중간 공격 주기, 중간 넉백

ㄴ 각성 시 : 사냥꾼, 기사

ㄴ 창

1. 판테온 e(찌르기) : 근거리 넓은 공격 범위, 약한 데미지, 느린 공격주기, 강한 넉백, 연타

ㄴ 각성 시 : 사냥꾼

2. 신짜오 궁(원형 공격) : 근거리 원형 공격 범위, 강한 데미지, 느린 공격 주기, 강한 넉백

ㄴ 각성 시 범위 내 도트뎀 장판

ㄴ 각성 시 : 마력 세트

ㄴ 활

1. 적 유도 탄환 : 약한 공격력, 빠른 공격 주기, 약한 넉백, 관통 x

ㄴ 사냥꾼

2. 강한 관통 탄환 : 중간 공격력, 중간 공격 주기, 약한 넉백, 관통

ㄴ 기사

ㄴ 도끼

1. 도끼 내려찍기[할버드]

강한 공격력, 중간 공격 범위, 느린 공격 주기, 강한 넉백

ㄴ 각성 시 충격파 생성

ㄴ 기사

2. 회전 도끼 투척[작은 도끼]

ㄴ 뱀서 성서

ㄴ 마력

ㄴ 완드

1. 파이어볼

2. 번개 수직 공격

ㄴ 단검 -

1. 기본 공격 : 1자형 투사체(단검 투척),

약한 공격력, 매우 빠른 공격 주기, 약한 넉백, 관통 x

ㄴ 각성 시 : 뱀서 단검

2. 단검

ㄴ 카타리나 q

ㄴ 각성 시 자동 회수

ㄴ 사냥꾼

ㄴ 방패 -

1. 뱀서 월계수 + 마늘

ㄴ 각성 시 : 월계수각성 + 마늘각성[홀리그라운드]

2. 방패 던지기(캡틴 아메리카)