1. 뱀서스타일 게임 진행(20분까지 논스탑)

2. 매 분마다 Wave 등장

1. 특정 Wave에 맞춰 보스 등장 [보스 등장 시 일정 시간 동안 구역 제한]

3. 업그레이드 방식

20 MTD + Brotato

5 wave마다 보스 등장, 이후 휴식 공간 존재, 거기에서 특수 성유물 입수 가능

기본적인 레벨업으로 인한 선택지 또한 존재(20 MTD)

각 보스가 가지고 있는 무기는 입수 가능

플레이어 레벨에 따라서 무기 스킬 언락

최종 스테이지 보스 : 25wave

4. 장착 아이템

휴식지에서 보스 성유물 또는 무기의 각성 선택 가능

플레이어는 레벨 업 시 얻는 퍽이 따로 존재

5. 등장할 적 종류

1. 고블린

1. 일반 고블린

2. 방패 고블린

3. 속도형 고블린

2. 스켈레톤

1. 일반

2. 궁수

3. 말탄 스켈레톤(궁수)

3. 마족

1. 일반

2. 법사

3. 말탄 마족(창병)

4. 다크 엘프

1. 일반

2. 궁수

3. 법사

4. 도적형(벽력일섬 사용)

5. 용사 언데드

1. 중간 보스 이미지들 그대로 사용

6. 최종 보스

6. 계획

다음주

* 지훈
  + 퍽 효과들 구상
  + 보스 성유물 효과 및 무기 각성 효과 구상
* 민석