

REI

A base de dados destina-se a um clube de futebol. É para ser usada pelos funcionários do clube.

Vamos realizar uma base de dados de um clube de futebol que permitirá os funcionários do clube:

- Consultarem os dados dos seus jogadores a qualquer momento.
- Verem cada equipa do clube, cada escalão, os seus plantéis e a sua equipa técnica.
- Saberem qual é ou são os autocarros que estão associados a cada equipa.
- Verem qual é o campo que cada equipa treina.
- Consultarem os dados dos treinadores e de toda a equipa técnica bem como quais são as equipas que treinam.
- Verem quando são os treinos de cada equipa.

Cada atleta irá ter um número, bi, data de nascimento, telemóvel, contacto de email e telémovel, altura, a posição em que joga normalmente, e os anos no clube.

Com isto poderemos pesquisar por exemplo todos os atletas que são avançados no clube, todos os que têm menos de 23 anos ou seja sub 23, ou então pesquisar pelos atletas que estão á mais de X anos no clube. Um conjunto de atletas fazem uma equipa, ou seja as entidades estão associadas.

Cada equipa é identificada pelo seu código, o escalão os seus dias de treino e o horário do treino, por exemplo

IB - iniciados B

IA - iniciados A

Sendo que existem 5 escalões desde benjamins, infantis, iniciados, juvenis, juniores e seniores, tendo alguns escalões apenas uma equipa.

Cada equipa treina sempre á mesma hora ou seja por exemplo os iniciados têm treino às terças quintas e sextas, e treinam sempre as 19h.

Os autocarros possuem um número e a respetiva capacidade, estes autocarros transportam as equipas para os jogos. Cada um está responsável

por uma ou mais equipa. Pode se pesquisar qual é o autocarro associado por exemplo á equipa de juvenis.

O mesmo acontece com os campos de treinos. Existem 3 e cada equipa tem um ou mais campos onde treinam. Estes estão identificados pelo seu número, nome e dimensões que permite obter informações do género, qual o maior campo e qual é o campo de treinos dos juniores por exemplo.

Os empregados estão identificados por um número, nome, morada, bi, contacto e função. Podemos consultar por exemplo o número de telemóvel caso seja preciso de algum empregado do clube ou ver quem é o ou os roupeiros do clube.

Os treinadores estão identificados número, nome, morada, bi e contacto telemóvel e email e a cada treinador está associado um e um só preparador que também está identificado por um número, nome, morada, bi, e contacto de email e telemóvel. Cada treinador treina uma e uma só equipa.

Entidades-tipo

Atleta (nº, nome, bi, data_nascimento, morada(porta, rua, cidade), telemovel, email, anosdeclube)
posição)

Equipa (código, escalão, dias_treino, horário)

Treinadores (nº, nome, bi, contacto, morada (porta, rua, cidade), telemovel, email)

Preparadores (nº, nome, bi, contacto, morada (porta, rua, cidade), telemovel, email)

Empregados(nº, bi, nome, morada, contacto, morada (porta, rua, cidade), função, telemovel, email)

Autocarros (nº, capacidade)

Campos (nº, nome, dimensões)

Relações

pertenceA(Atleta,Equipa)

treinadaPor(Equipa,Treinador)

transporta(Autocarros,Equipa)

utilizadoPor(Campo, Equipa)
temUm (Treinador, Preparador)
ajudadasPor(Equipas,Empregados)