

ゲーム作りでMATLAB/Simulinkを勉強しませんか？

こんな困りごとはないですか？



学校の研究や会社の仕事で、MATLAB/Simulinkを使うから学びたい(学ばせたい)けど、勉強が捗らない。

困りごとの理由は何ですか？



- ・教育や参考書の内容が、自分の専門ではなく分からない。または、真面目で堅苦しい内容なので、やる気が出ない。
- ・ライセンスが高額で、自主学習のために購入しづらい。ホームライセンスは安いけど、Toolboxを揃えると高くなる。

それなら、こんなアプローチはどうでしょうか！



ゲーム作りでMATLAB/Simulinkを勉強！
学術的な知識やToolboxは少なくてよいが、
色々なノウハウが必要で、バカにできない！

■ゲームに求められる要素例

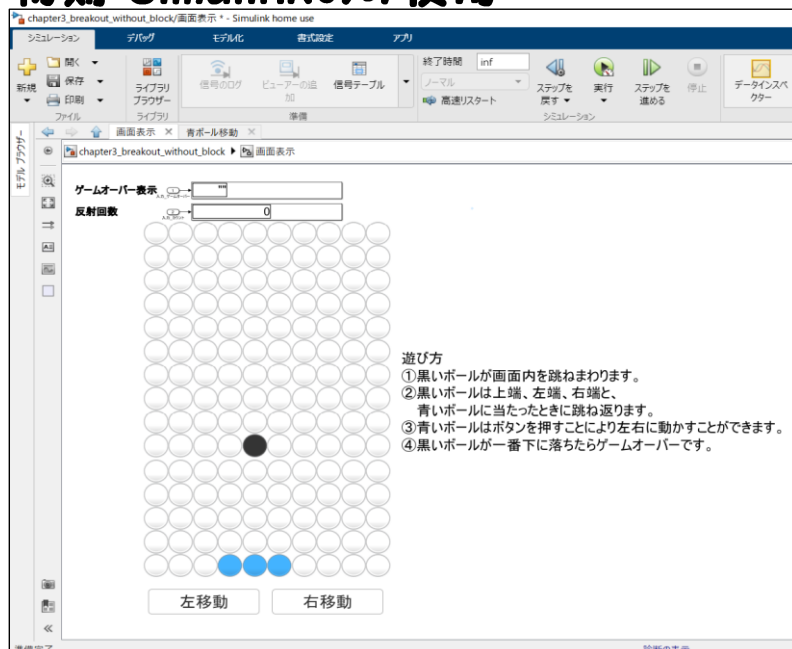
- ・サクサク操作できるUI
- ・ちらつかない画面描画
- ・なめらかに動く処理速度



[実際にゲームを作ってみた感想]

最初は遊びのつもりでゲームを作ったのですが、仕事で使ったことがない新たな機能を発見するなど、思いがけず勉強になることが多かったため、今回のポスターを作りました。そして改めて感じたのは、MATLAB/Simulinkは他のプログラミング言語より少ないコードでソフトウェアが作れて処理も速いということです。色々な使い方をしないと、もったいない！

初期:Simulinkのみ使用



1ヶ月後:MATLABとSimulinkを連携



作成したゲームのデモ動画をYouTubeで公開中

【会社員TK】<https://www.youtube.com/channel/UCy7iqIzNCHo5pvn-XVXPerg>