

Support de cours

# PROGRAMMATION ORIENTÉE OBJET EN JAVASCRIPT (2)

---

Enumération des props d'un objet :

## 1. Créer des objets avec des fonctions constructeurs

Définissez une fonction constructeur Voiture qui prend des propriétés comme marque, modèle et année comme arguments.

À l'intérieur du constructeur, utilisez `this` pour assigner les arguments aux propriétés de l'objet.

Créez plusieurs instances de Voiture avec des valeurs différentes et imprimez leurs détails à l'aide de `console.log`.

## 2. Créer des objets avec des fonctions Factory

Définissez une fonction Factory `créerPersonne` qui prend des propriétés comme nom, âge et ville comme arguments.

À l'intérieur de la fonction, créez un nouvel objet en utilisant des accolades `{}`.

Assignez les arguments aux propriétés de l'objet.

Renvoyez le nouvel objet créé.

Créez plusieurs objets de personnes en utilisant `créerPersonne` et imprimez leurs détails.

### 3. Énumérer les membres d'un objet (propriétés et méthodes)

Créez un objet `etudiant` avec des propriétés comme `nom`, `classe` et une méthode `sePresenter` qui imprime les informations de l'étudiant.

Utilisez une boucle `for...in` pour parcourir les propriétés et les méthodes de l'objet.

À l'intérieur de la boucle, utilisez `console.log` pour imprimer le nom de la propriété et sa valeur (y compris la fonction de la méthode elle-même).

### 4. Vérifier l'existence d'une propriété

Créez un objet `produit` avec des propriétés comme `id`, `nom` et `prix`.

Imprimez un message conditionnel en fonction de l'existence de la propriété.