# **Bazy danych**

### Dokumentacja projektu

#### Temat projektu:

System mający za zadanie przechowywać informacje o obiektach należących do sieci basenów oraz oferowanych przez nią usługach. Ma to ułatwić zarządzanie pracownikami (możliwość zmiany kadry i wynagrodzeń), obiektami (przeglądy basenów), transakcjami dokonywanymi przez klientów jedynie "na miejscu" (np. wykup karnetów, wejść do sauny) oraz transakcjami, które można dokonywać poprzez aplikację dostępną dla klienta (rezerwacja torów oraz lekcji pływackich). Pracownicy sieci basenów przy pomocy aplikacji (dla pracowników) mogą wykonywać operacje zmieniające stan bazy oraz wyświetlać odpowiednie informacje w postaci raportów właściwych dla obejmowanego przez nich stanowiska. Dostęp do bazy danych z poziomu pracownika jest chroniony loginem i hasłem. System polega na dynamicznie zmieniających się danych, które definiują kształt bazy.

Interfejs użytkownika będzie zrealizowany jako aplikacja okienkowa.

#### **Punkty kontrolne:**

LP.	Opis	Data oddania	Realizacja
1.	Stworzenie modelu ER (z wykorzystaniem notacji Barkera)	Do <b>20.11</b>	Oracle Database
2.	Zaprojektowanie relacyjnego modelu danych	Do <b>27.11</b>	Oracle Database
3.	Zaprojektowanie fizycznego modelu danych	Do <b>11.12</b>	
4.	Implementacja bazy danych	Do <b>11.12</b>	Oracle Database
5.	Implementacja aplikacji dostępowej	Do <b>08.01</b>	JDBC, JavaFX
6.	Implementacja aplikacji raportowej	Do <b>08.01</b>	JDBC, JavaFX

Komentarz: każdy z punktów kontrolnych ma określony deadline i wykorzystywaną do jego realizacji technologię. Zamierzamy sukcesywnie oddawać kolejne etapy, w niektórych przypadkach planujemy prezentację kilku punktów w ramach jednego spotkania. Zakładamy realizację wszystkich wymagań maksymalnie do rozpoczęcia ferii świątecznych.

# Spis treści:

Wymagania funkcjonalne:	
Wymagania niefunkcjonalne:	
Słownik pojęć:	
Opis/specyfikacja:	
Technologie:	
Model konceptualny	
Model logiczny	
Model relacviny	

## Wymagania funkcjonalne:

ID	Tytuł	Opis
1	Zatrudnianie pracowników	<b>HR</b> wprowadza dane kontaktowe, stanowisko i wynagrodzenie nowo zatrudnionego pracownika.
1.1	Zwalnianie pracowników	<b>HR</b> archiwizuje wszystkie dane pracownika na kolejne 50 lat, zgodnie z kodeksem pracy, i usuwa go z ewidencji pracowniczej.
1.2	Edycja pracownika	HR edytuje dane pracownika, a w szczególności:
1.2.1	Zmiana stanowiska	Zmienia stanowisko pracownika.
1.2.2	Zmiana wynagrodzenia	Zmienia wynagrodzenie pracownika.
1.3	Sprawdzanie listy pracowników	HR, audytor, kierownik i właściciel mogą sprawdzić listę pracowników.
2	Dodanie klienta	<b>Kasjer</b> automatycznie dodaje nowego klienta, gdy nie figuruje w bazie danych, a takowy zakupił karnet lub zarezerwował tor.
2.1	Usuwanie klienta	Dane klientów kasowane są po określonym czasie po wygaśnięciu karnetu lub po dacie rezerwacji toru.
2.2	Edycja danych klienta	Dane klientów na życzenie <b>klienta</b> mogą być edytowane przez <b>kasjera</b> . Tyczy się to danych kontaktowych.
2.3	Sprawdzanie listy klientów	<b>Ekspert ds. marketingu,</b> a także kasjer, mogą przeglądać listę klientów w celu wykonania pewnych czynności.
3	Dodanie rezerwacji torów	Kasjer na życzenie klienta dodaje rezerwację toru do bazy danych. Klient może też dokonać rezerwacji samodzielnie przy pomocy aplikacji.
3.1	Usuwanie rezerwacji torów	Kasjer na życzenie klienta usuwa rezerwację toru z bazy danych.
3.2	Sprawdzanie rezerwacji torów	Kasjer, w celu wykonania akcji związanej z rezerwacjami torów, musi mieć dostęp do podglądu tychże rezerwacji.
3.3	Zmiana statusu rezerwacji	Kasjer może zmienić status rezerwacji toru (na wykorzystaną) po zgłoszeniu się klienta, co spowoduje też umieszczenie jej w zbiorze transakcji.
4	Dodawanie przeglądów	Konserwator może dodawać opis przeprowadzonych przeglądów.
4.1	Usuwanie przeglądów	<b>Konserwator</b> może usuwać przeprowadzone przeglądy ze względu na błędy, które w nich mogły wyniknąć.
4.2	Sprawdzanie przeglądów	Konserwator i audytor mogą sprawdzać przeprowadzone przeglądy.
4.3	Sprawdzanie daty przeglądu	Konserwator i kierownik mogą sprawdzić datę kolejnego przeglądu technicznego basenu. W przypadku przekroczenia daty wyświetlany jest odpowiedni komunikat.
5	Dodanie transakcji	Kasjer może na życzenie klienta dodać nową transakcję.
5.1	Sprawdzanie transakcji	Audytor, ekspert ds. marketingu oraz kierownik mogą sprawdzić listę przeprowadzonych transakcji.
5.2	Wyświetlanie raportów dot. transakcji	Ekspert ds. marketingu może wyświetlić informacje na temat klientów dokonujących najwięcej transakcji, ilości wykorzystanych

		rezerwacji w danym przedziale czasowym oraz rodzajów transakcji i ich wartości w danym przedziale czasowym.
6	Sprawdzanie przychodów	<b>Właściciel</b> może sprawdzić jakie przychody osiągnęła jego sieć basenów.
6.1	Sprawdzanie kosztów	Właściciel może sprawdzić jakie koszty poniosła jego sieć basenów.
7	Dodanie lekcji pływania	Kasjer na życzenie klienta dodaje rezerwację lekcji pływania do bazy danych. Klient może też dokonać rezerwacji samodzielnie przy pomocy aplikacji.
7.1	Usuwanie lekcji pływania	<b>Kasjer</b> na życzenie <b>klienta</b> usuwa rezerwację lekcji pływania z bazy danych.
7.2	Wyświetlenie informacji o lekcji pływania	Kasjer oraz klient mogą zobaczyć ile osób jest zapisanych na daną lekcję oraz kto ją prowadzi.

# Wymagania niefunkcjonalne:

ID	Wymaganie	Opis
N1	Łatwość obsługi	Użytkownik systemu jest w stanie biegle posługiwać się systemem po 2h szkoleniu.
N2	Bezpieczeństwo	Zastosowanie podczas logowania kodowania haseł. Hasła w bazie danych przechowywane w formie zakodowanej wraz z solą [salt].

## Słownik pojęć:

Obiekt	Opis
Basen	Posiada swój <b>identyfikator</b> , <b>nazwę</b> i <b>lokalizację.</b> Każdy z obiektów przechodzi <b>przeglądy</b> , ma <b>pracowników</b> , zbiór oferowanych <b>usług</b> oraz określoną liczbę <b>torów pływackich</b> , które mogą być rezerwowane.
Przegląd	Przeprowadzany przez konserwatora przypisanego do danego basenu, jest cyklicznym zdarzeniem mającym na celu identyfikację i naprawę ewentualnych usterek. Przeglądy będą mieć informację o dacie przeprowadzenia przeglądu oraz o numerze identyfikacyjnym basenu, wraz z opisem wykrytej usterki bądź jej braku. Każdy z basenów musi odbywać przegląd co dwa lata. Baza danych pozwoli konserwatorowi sprawdzić termin następnego przeglądu.
Rezerwacja torów	Zawierać będą <b>datę</b> , <b>godzinę</b> , <b>numer toru</b> i <b>status</b> . Atrybut "status" będzie miał na celu odnotowanie faktu, czy rezerwacja została wykorzystana. Wprowadzenie wyżej

	wspomnianego atrybutu pozwoli zbierać dane do statystyk użyteczne dla eksperta ds.		
	marketingu. Będzie ona powiązana z <b>klientem</b> , który dokonał rezerwacji.		
Lekcja pływania	Zawierać będą datę, godzinę, numer ratownika oraz liczbę zapisanych osób. Maksymalna		
	liczba osób mogąca uczestniczyć w lekcji to 6. Klient, aby móc się zapisać na lekcję pływania,		
	musi zapłacić za nią z góry (w kasie lub poprzez aplikację).		
Pracownik	Będzie miał unikalny <b>identyfikator</b> , <b>imię</b> , <b>nazwisko</b> , <b>stanowisko</b> , <b>wynagrodzenie</b> ,		
	ewentualne dodatki do pensji oraz login i hasło do bazy danych (poszczególni pracownicy		
	będą mieć zapewniony dostęp do typów danych powiązanych wyłącznie z wykonywaną		
	przez nich pracą).		
Usługa	Jest elementem ofert basenu. Klient opłacając daną usługę, uzyskuje dostęp do		
	odpowiadającej jej atrakcji. Każda usługa będzie miała swoją <b>cenę.</b> Ponadto usługi dostępne		
	na poszczególnych basenach są od siebie niezależne (przykładowo: karnet na basenie A jest		
	inną usługą, niż karnet na basenie B). Opłacając pewien (wybrany) zestaw usług, klient		
	będzie dokonywał transakcji – bytu będącego odwzorowaniem dokonania zakupu przez		
	klienta. Usługi dzielą się na lokalne i ogólne. Lokalne to takie, które kupowane są "na		
	miejscu", a ogólne mogą być też kupowane poprzez aplikację dla klienta.		
Transakcja	Będzie miała unikalny <b>identyfikator</b> , <b>datę</b> oraz <b>kwotę transakcji.</b> Aby powiązać ze sobą		
	usługi i transakcje, wprowadzony będzie koszyk, który będzie zawierać informacje na temat		
	tego, ile usług danego typu wchodziło w skład konkretnej transakcji. Klient może być		
	zapisany do bazy danych w przypadku <b>rezerwacji toru</b> lub wykupienia <b>lekcji pływania</b> .		
Klient	Osoba, która dokonuje transakcje "na miejscu" lub <b>rezerwuje tor</b> albo wykupuje <b>lekcję</b>		
	<b>pływania</b> poprzez aplikację. Nie wszystkie osoby, które dokonują transakcji, znajdą się w		
	bazie danych – personalia są potrzebne tylko w przypadku <b>rezerwowania toru</b> lub wykupu		
	lekcji pływania. Klient będzie mieć unikalny identyfikator, imię, nazwisko, numer telefonu		
	oraz <b>adres e-mail</b> .		
Ekspert ds.	Pracownik, który będzie mógł sprawdzić, jakie usługi nabywał dany klient w danym		
marketingu	przedziale czasowym, celem np. zaoferowania spersonalizowanej promocji.		

### Opis/specyfikacja:

System wraz z bazą danych opiera się na podziale ról użytkowników. Wyróżniamy kilka typów użytkowników:

- audytor może sprawdzać listę pracowników (w tym ich wynagrodzenie), przeglądy oraz transakcje dokonywane przez poszczególne baseny
- **ekspert ds. marketingu** może **przeglądać listę transakcji** oraz **klientów** bez możliwości modyfikowania; predefiniowane kwerendy: wyświetlenie listy dziesięciu najcenniejszych klientów, wyświetlenie zestawienia rezerwacji na pewien okres, wyświetlenie zestawienia transakcji i ich wartości na pewien okres, wyświetlenie procentu wykorzystanych rezerwacji
- HR może zwalniać/zatrudniać pracowników oraz zmieniać ich stanowiska
   i wynagrodzenie; predefiniowane kwerendy: zmiana pensji o pewien procent dla danego stanowiska
- **kasjer** może **dodawać/usuwać rezerwacje torów** oraz **przeglądać je**; predefiniowane kwerendy: zaznaczenie wykorzystania danej rezerwacji, sprawdzenie dostępności poszczególnych torów
- **kierownik** może **sprawdzać daty przeglądów**, **dane pracowników** i **transakcje** (wszystko z zarządzanego obiektu); predefiniowane kwerendy: wyświetlenie zestawienia zysków na miesiąc, wyświetlenie zestawienia wypłacanych pensji na dany miesiąc, sprawdzenie, ile dni zostało do następnego przeglądu
- **konserwator** może **dodawać/usuwać przeglądy** z bazy danych oraz je **wyszukiwać**; może **sprawdzać termin następnego przeglądu** (data oraz ile dni zostało)
- właściciel może sprawdzać przychody i koszty z poszczególnych obiektów oraz przeglądać listę pracowników (bez możliwości edytowania od tego jest HR)

Przy czym dwa stanowiska pracowników nie mają dostępu do bazy danych:

- ratownik pracownik ten nie potrzebuje znać żadnych danych wewnątrz bazy
- sprzątaczka pracownik ten nie ma dostępu do systemu ze względu na fizyczny charakter jego pracy

Ostatnim aktorem bazy danych jest **klient**. Może on wpływać na bazę danych przy pomocy aplikacji (rezerwując tory lub wykupując lekcje pływania) lub poprzez kontakt z pracownikami sieci basenów (np. z **kasjerką**).

Baza danych składa się z obiektów i ich relacji (opisy tych podstawowych przedstawione w słowniku).

#### Obiekty:

- basen
- klient
- koszyk
- osoba (podtypy: audytor, pracownik, właściciel)
- przegląd
- rezerwacja toru
- lekcja pływania
- transakcja
- usługa (podtypy: lokalna, ogólna)

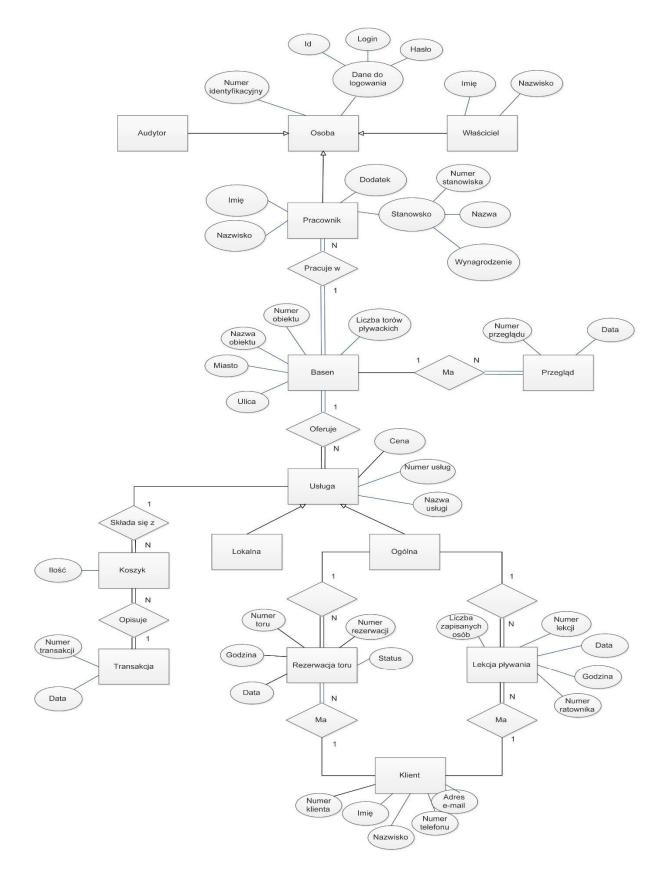
### Technologie:

- Oracle Database SZBD
- JDBC komunikacja z bazą danych z poziomu aplikacji
- JavaFX interfejs graficzny (okienkowy)

Komentarz: zdecydowaliśmy się na wybór Oracle Database jako używanego przez nas SZBD, ponieważ znamy ten system z przedmiotu Bazy danych 1 realizowanego w poprzednim semestrze.

#### Model konceptualny

Model konceptualny jest reprezentacją graficzną omówionych wyżej założeń: znalazły się w nim wszystkie wspomniane obiekty wraz z odpowiadającymi im atrybutami. Reprezentuje on tworzoną bazę danych w postaci nieznormalizowanej – świadczy o tym m. in. brak atomowości danych (przykładem jest tu podanie atrybutów kompozytowych powiązanych z **Danymi do logowania** czy **Stanowiskiem**). Normalizacja będzie przeprowadzana w miarę tworzenia kolejnych modeli, gdzie też zdecydujemy, na którym jej etapie się zatrzymamy.



#### **Model logiczny**

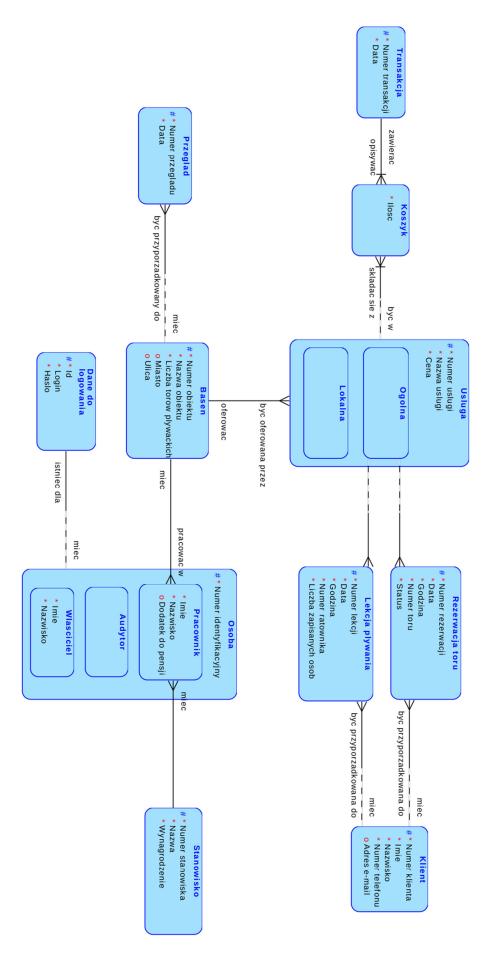
Podstawową encją w tym modelu jest **Basen**. Jest on połączony relacjami z trzema innymi encjami: **Usługa**, **Pracownik**, **Przegląd**. Zgodnie ze schematem, **Basen** musi mieć **Pracowników** i oferować **Usługi**. **Przeglądy** są natomiast opcjonalne (nowo utworzone obiekty mogą ich nie mieć).

Encja **Osoba** składa się z trzech podtypów: **Audytor**, **Pracownik**, **Właściciel**. Każda z osób może mieć **Dane do logowania**. Wyróżnionym podtypem jest **Pracownik**, który jest połączony relacją ze **Stanowiskiem** i **Basenem**.

Encja **Usługa** składa się natomiast z dwóch podtypów: **Lokalna** i **Ogólna**. W tym przypadku na szczególną uwagę zasługuje podtyp **Ogólna** połączony relacją z **Rezerwacją toru** i **Lekcją pływania**, gdzie są przechowywane szczegółowe informacje na temat tych rodzajów usług. **Rezerwacja toru** i **Lekcja pływania** są z kolei połączone związkiem z **Klientem**, jako że są to usługi personalizowane.

Encja **Koszyk** jest encją słabą, połączoną relacjami identyfikującymi z encjami **Usługa** i **Transakcja**. Jej istnienie jest podyktowane potrzebą związania encji **Usługa** i **Transakcja** – istnieją atrybuty, które identyfikują łączącą je relację i muszą być gdzieś zawarte.

W modelu logicznym wdrożona została normalizacja bazy danych. Przejście do pierwszej postaci normalnej polegało przede wszystkim na wprowadzeniu atomowości danych (podział Danych do logowania i Stanowiska na atrybuty odpowiadające ich atrybutom kompozytowym z modelu konceptualnego). Przejście do drugiej postaci normalnej objawiło się wyróżnieniem nowych encji: Stanowisko (poszczególne stanowiska mogą się powtarzać wśród Pracowników) i Dane do logowania (nie wszyscy Pracownicy posiadają dostęp do bazy danych). Przejście do trzeciej postaci normalnej okazało się natomiast zbyteczne, gdyż w naszym modelu każdy niekluczowy argument jest bezpośrednio zależny tylko od klucza głównego a nie od innej kolumny, co definiuje 3NF. Ostatecznie więc zatrzymaliśmy się na trzecim etapie normalizacji.



### Model relacyjny

Model relacyjny jest bardzo podobny do modelu er z poprzedniego etapu projektu, gdyż wszystkie relacje są odzwierciedleniem encji z modelu logicznego, a atrybuty relacji są odzwierciedleniem atrybutów encji. W modelu logicznym nie było związków typu M:N, więc nie było potrzeby tworzenia żadnych dodatkowych relacji. Jedynie encja "osoba" nie została transformowana na relację, gdyż z założenia miało nie być instancji tej encji nadrzędnej.

Związki jednoznaczne (1:N) zostały transformowane do klucza obcego w tabeli po stronie "wiele". Związek wyłączny jedno-jednoznaczny (pomiędzy podtypami encji "Osoba", a encją "Dane do logowania") został transformowany do klucza obcego w tabeli "Dane do logowania".

Relacje (spis kluczy głównych i obcych)

Nazwa relacji	Klucz główny	Klucz obcy
Basen	Numer_obiektu	
Pracownik	Numer_identyfikacyjny	Basen_Numer_obiektu
Stanowisko	Numer_stanowiska	
Audytor	Numer_identyfikacyjny	
Wlasciciel	Numer_identyfikacyjny	
Przeglad	Numer_przegladu	Basen_Numer_obiektu; Stanowisko_Numer_stanowiska
Usluga	Numer_uslugi	Basen_Numer_obiektu
Koszyk	Usluga_Numer_uslugi, Transakcja_Numer_transakcji (klucz kompozytowy)	Usluga_Numer_uslugi; Transakcja_Numer_transakcji
Transakcja	Numer_transakcji	Klient_Numer_klienta
Klient	Numer_klienta	
Rezerwacja toru	Numer_rezerwacji	Basen_Numer_obiektu; Klient_Numer_klienta
Dane do logowania	Id	Numer_identyfikacyjny (w tym indeks założony na tę kolumnę)

