战场场景

表世界

场景一

场景

一片被火烧过废墟（也不一定废墟，荒地之类的也行）、散落着一些碎土、石头、被烧焦的树、一眼温泉（其实是火山口）

人物

天启四骑士之战争

可交互物品

烧焦的树（上可取下木炭）、硫磺（在温泉口）、硝石、骑士手上的磨刀石

谜题

赢得骑士手上的磨刀石（井字棋）

骑士想要一把刀

对话

（骑士）“记者小姐，您慢了大部队一程啦，他们向那边去了”

（骑士）“您能帮我找一把趁手的长刀吗，我说不定可以帮你们赢得战争”

（骑士）“我这里有一块磨刀石，你可以用它来将刀磨锋利，但你要先赢我”

场景二

场景

一条壕沟、一个放炸弹的地方、一个放开关（那种推拉摇杆式）的地方

人物

一个坐在石头边休息的士兵、两个站着交谈的士兵

可交互物品

一张开关图纸（在坐着的士兵手上，不能拿到物品栏里，作制开关台用）

谜题

交谈的士兵需要炸弹 得到材料，交给坐着的士兵（要先跟坐着的士兵玩牌

交谈的士兵需要开关 得到零件，照着图纸拼上

得到坐着的士兵手上的图纸 翻牌游戏

对话

（交谈的士兵）“我们本是来此埋炸弹的，但在路上被敌人追击，炸弹丢失了，你能帮我们做一个吗”

（交谈的士兵）“找到三种材料，将材料交给坐在那里的那个人，他会做炸药”

（交谈的士兵）“还需要一个开关”

（坐着的士兵）“我有图纸，你能陪我玩牌吗，赢了我就给你”

（交谈的士兵）“谢谢你，这么辛苦，”

场景三

场景

一辆破了的战车（坦克，或者之类的），散落着零件

人物

一个拿着刀的士兵、一个跪在地上的俘虏、若干围观士兵

可交互物品

刀、一些零件

谜题

拿刀的士兵要一些吃的 完成场景二交谈的士兵任务得到

拿刀的士兵需要磨刀石 从天启得到

里世界

场景一

场景

场景二

场景三