TAREFA	DESCRIÇÃO	PREDECESSORA	DURAÇÃO(DIAS)	OTIMISTA	MAIS PROVÁVEL	PESSIMISTA
Α	Termo de Abertura do Projeto	-	8	3	7	15
В	Definição dos objetivos	Α	2	1	2	4
С	Matriz CSD	-	20	10	20	30
D	Pesquisa usuário	A, B	8	3	7	15
Е	Pesquisa cliente	D	16	7	15	30
F	Análise de Mercado	A, B	7	3	7	10
G	Matriz de Comunicação	Α	2	1	2	5
Н	Diagrama de caso de uso	В	2	1	2	5
I	Diagrama de classe	Н	2	1	2	5
J	Diagrama de atividades	H, I	5	2	5	10
K	Diagrama da arquitetura de microsserviços	J	6	3	5	10
L	Definição de requisitos funcionais	Н	6	3	5	10
M	Definição de requisitos não-funcionais	Н	5	2	5	7
N	Definição da marca	D, F	7	5	7	10
0	Definição da logo	D, F	16	5	15	30
Р	Definição da paleta de cores	D, F	5	2	5	7
Q	Desenvolvimento tela Splash	N, O, P	16	5	15	30
R	Desenvolvimento tela Login	N, O, P	16	7	15	30
S	Desenvolvimento tela Cadastro de Cliente	Р	9	5	7	20
T	Desenvolvimento tela Cardápio	Р	14	5	15	20
U	Desenvolvimento tela Pedido	Р	8	3	7	15
V	Desenvolvimento tela Administrador	Р	8	3	7	15
W	Desenvolvimento tela Histórico de Comandas	-	11	5	10	20
Χ	Desenvolvimento funcionalidade Autenticação	Υ	8	3	7	15
Υ	Desenvolvimento funcionalidade Cadastro	-	8	3	7	15
Z	Desenvolvimento funcionalidade Cardápio	-	8	3	7	15
AA	Desenvolvimento funcionalidade Comanda	-	8	3	7	15
AB	Desenvolvimento funcionalidade Pagamento	-	16	7	15	30
AC	Desenvolvimento funcionalidade Métricas	-	15	7	15	20
AD	Testes unitários	[Q - AC]	45	30	45	60
AE	Testes integração	[Q - AC]	15	7	15	20
AF	Testes carga	[Q - AC]	7	5	7	10
AG	Teste de usabilidade	[AD - AF]	15	10	15	20
AH	Testes frontend	[Q - W]	30	15	30	45