# SpringMVC 注解开发---- 连接程序

# 1、标识后端控制器

@Controller

相当于替代了 HandlerMapping 和 HandlerAdapter 的作用,同时将这个类 托管到 Spring 的容器中管理

# 2、实现客户与程序的互联互通

# (1) @RequestMapper

@RequestMapping 是 Spring Web应用程序中最常用到的注解之一,是用来注册接口的路由映射的。

既能修饰一个类也能修饰一个方法。

如果在类和方法上面都加上@ReestMapper,那么访问的时候就有多级目录了

## (2) @ResponseBody

与 @RequestMapping 搭配使用,可以返回一个非页面的数据,比如说返回一个字符串,JSON格式的数据等等。

在默认情况下 @RequestMapping 返回的是页面

# (3) 不同的访问目录

方法上面加上映射@RequestMapping,访问时一级目录访问

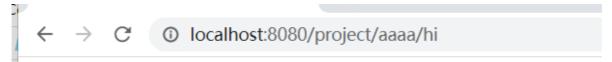
```
package com.bit.controller;

import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.ResponseBody;
```

```
7  @Controller
8  public class HelloController{
9
10      @RequestMapping("/hi")
11      @ResponseBody
12      public String hello(){
13          return "Hello SpringMVC";
14      }
15
16 }
```

类和方法上都加上 @RequestMapping,两级目录访问接口

```
package com.bit.controller;
 2
 3
    import org.springframework.stereotype.Controller;
    import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
 4
    @Controller
 7
    @RequestMapping("/aaaa")
 8
    public class HelloController{
 9
10
      @RequestMapping("/hi")
       @ResponseBody
11
12
      public String hello(){
13
           return "Hello SpringMVC";
14
       }
15
16
    }
```



Hello SpringMVC

### 总结

1、@RequestMapping 的作用就是用来注册一个 url 路由,通过这个路由,前端的请求可以实现和后端程序的交互了。而@RequestMapping 这个注解既能修饰方法,又能修饰类。

- 2、默认情况下使用@RequestMapping 会返回一个 html页面,当加上ResponseBody 注解之后就能返回非页面的数据了。
- 3、@ResponseBody 也能修饰方法和类,当修饰类的时候,表示此类中的所有方法都会返回一个非页面的数据。(前后端分离,后端只返回数据)

### 解决控制器返回中文数据乱码的情况

### 错误的方案

在Controller中修改响应头Content-Type的值为"text/html;charset=utf-8"

```
@RequestMapping({"test"})
public String testUser(HttpServletRequest req, HttpServletResponse res) {
    res.setContentType("text/html;charset=utf-8");
    long time = System.currentTimeMillis();
    return String.format("<div><h2>测试成功。</h2>System.currentTimeMillis:%s</div>", time
}
```

修改之后, 乱码问题还是没有解决

### 注解加属性解决

在Controller中的@RequestMapping注解添加produces = "text/html;charset=utf-8"。代码如下所示

```
1 @RequestMapping(value="/hello",produces="text/html;charset=utf8")
```

produces属性能够指定返回数据的类型, 还可以指定返回值的编码 ,能够成功解决响应中文相应乱码 问题

#### @ReuqestMapping 各属性作用详情可以看下面这篇博客

(2https://blog.csdn.net/lzb348110175/article/details/88552507条消息) 2.@RequestMapping各个属性的使用*打麻袋的少年的博客-CSDN博客*requestmapping属性

## (4) @RequestMapping 接收的是GET 还是 POST?

我们写一个具体的控制器,没有指定传递的方法是什么,传递name参数,使用postman发送GET请求

```
package com.bit.controller;

import org.springframework.stereotype.Controller;

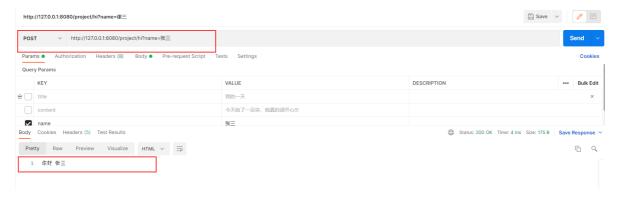
package com.bit.controller;
```

```
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
 5
    import org.springframework.web.bind.annotation.ResponseBody;
 6
 7
    @Controller
 8
    @ResponseBody
 9
    public class HelloController{
10
        @RequestMapping(value = "/hi",produces = "text/html;charset=utf8")
11
12
        public String hello(String name){
            return "你好 "+name;
13
14
        }
15
16
17 }
```

#### 发送GET请求之后的结果,成功接受了GET请求



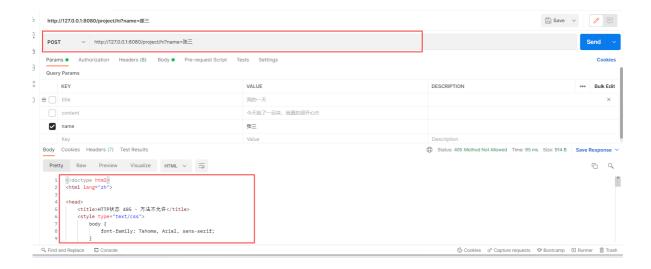
#### 发送POST请求之后的结果,也能成功接收



在没有指定方法的情况下,@RequestMapping 任意类型的方法都能接收。

同时,@Request Mapping 通过Method属性可以指定接收对应的方法,如果指定了GET,发送了POST,那么就会报405 方法不接受异常。

```
1     @RequestMapping(value = "/hi",produces = "text/html;charset=utf8",method =
RequestMethod.GET)
2     public String hello(String name){
3         return "你好 "+name;
4     }
```



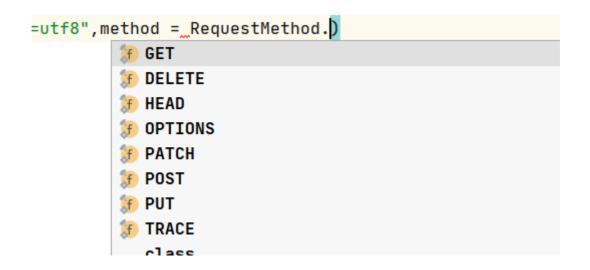
#### @RequestMapping的请求方式

- (1) 如果方法上的@RequestMapping注解没有设置method属性,则get和post请求默认都可以访问。任何请求都能访问接收。
- (2) 如果方法上的@RequestMapping注解设置了method属性,则只能是相应的请求方式可以访问。

# (5) @RequestMapping 指定方法的方式

#### 1、通过 method 属性设置

在@RequestMapping 注解的属性中存在 method可以进行 设置指定接收的方法

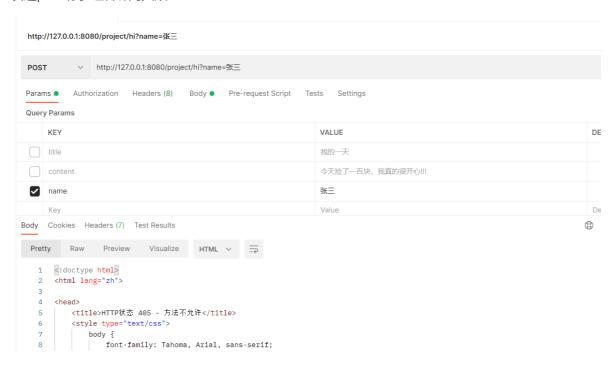


### 2、通过@GetMapping等注解达到同样的效果

spring MVC 中还可以通过 @GetMapping、 @PostMapping 等一系列注解达到相同的效果

```
1 @GetMapping(value = "/hi",produces = "text/html;charset=utf8")
2 public String hello(String name){
3 return "你好 "+name;
4 }
```

#### 发送post请求之后访问失败



### 3、@RequestMapping 和 @GetMapping 的区别

- @RequestMapping 支持任意一种类型请求(GET、POST、PUT)
- @GetMapping 只支持get方式的请求
- @ReuqestMapping 既支持修饰 方法, 也支持修饰 类, @GetMapping 只支持修饰 方法。