



开元棋牌 API 接入文档

V 1.0.8



版本记录

日期	版本	备注
2017/2/28	V 1.0.0	创建 API 文档
2017/3/24	V 1.0.1	更新接口说明
2017/4/13	V 1.0.2	登录接口新增 IP 字段
2017/4/17	V 1.0.3	游戏结果接口更新
2017/6/5	V 1.0.4	登录接口新增站点标识
2017/7/11	V 1.0.5	CardValue 新增二八杠规则
2017/8/26	V 1.0.6	CardValue 新增牛牛规则
2017/9/25	V 1.0.7	修正订单查询返回状态码
2017/10/23	V 1.0.8	新增查询游戏内总分接口



目录

一、产品介绍	4
1.1 六大优势	4
1.2 合作模式	4
二、接入准备	4
三、接入方法	5
3.1 流程图	5
3.1.1 登入平台	5
3.1.2 查询余额	6
3.1.3 上分	6
3.1.4 下分	7
3.2 游戏 API 指引	7
3.2.1 登录游戏	7
3.2.2 查询可下分余额	9
3.2.3 上分	9
3.2.4 下分	10
3.2.5 订单查询	12
3.2.6 玩家是否在线查询	13
3.2.7 获取游戏结果数据接口	13
3.2.8 查询游戏内总余额	15
四、附录	16
4.1 KindID 对应游戏	16
4.2 错误码说明	16
4.3 加解密代码	18
4.4 CardValue 读取规则	18
4.4.1 德州扑克	18
4.4.2 二八杠	19
4.4.3 牛牛	19

一、产品介绍

开元棋牌是由开元游戏集团 2017 年全新发布上线的棋牌游戏中心，资深研发团队倾情打造，支持 API 无限分发，国内首家，全球领先！

1.1 六大优势

抢滩蓝海市场：移动互联网迅猛发展，大量新玩家涌入。棋牌游戏玩家认知度高、上手简单和游戏性强，能迅速拉近玩家与平台距离，降低玩家参与博彩心理负担。

API 无限分发：无需缴纳高昂的接入费用、保证金，人人都能成为代理商无限发展下线代理和直线会员

独立匹配系统：根据代理需求可以每个代理商玩家独立匹配，也可以多代理商玩家联合匹配，最大程度保证代理利益

游戏种类丰富：数十款棋牌产品积淀，德州扑克、炸金花、牛牛、三公、百家乐等将持续更新，代理可以通过后台自定义游戏大厅

多终端支持：移动端、PC 端打开即玩，完美兼容，无需下载

强大支援团队：资深研发团队保证游戏稳定可靠，专业推广团队提供全套推广方案咨询，7*24 小时客服运维团队随时响应

1.2 合作模式

甲方（开发商）向乙方（代理商）免费提供游戏接入服务，并以 10%~15% 的费率向乙方销售游戏分数，乙方通过向下级代理或者直线玩家销售分数实现盈利。分数售出概不退回，对于有实力的乙方，甲方可以先提供分数，下月初再根据消耗分数进行结算。

甲方服务：提供游戏接入 API、代理商后台、游戏维护更新、7*24 小时客服运维保障

乙方权限：游戏独立运营、无限极下级代理发展、独立代理商后台、游戏大厅自定义

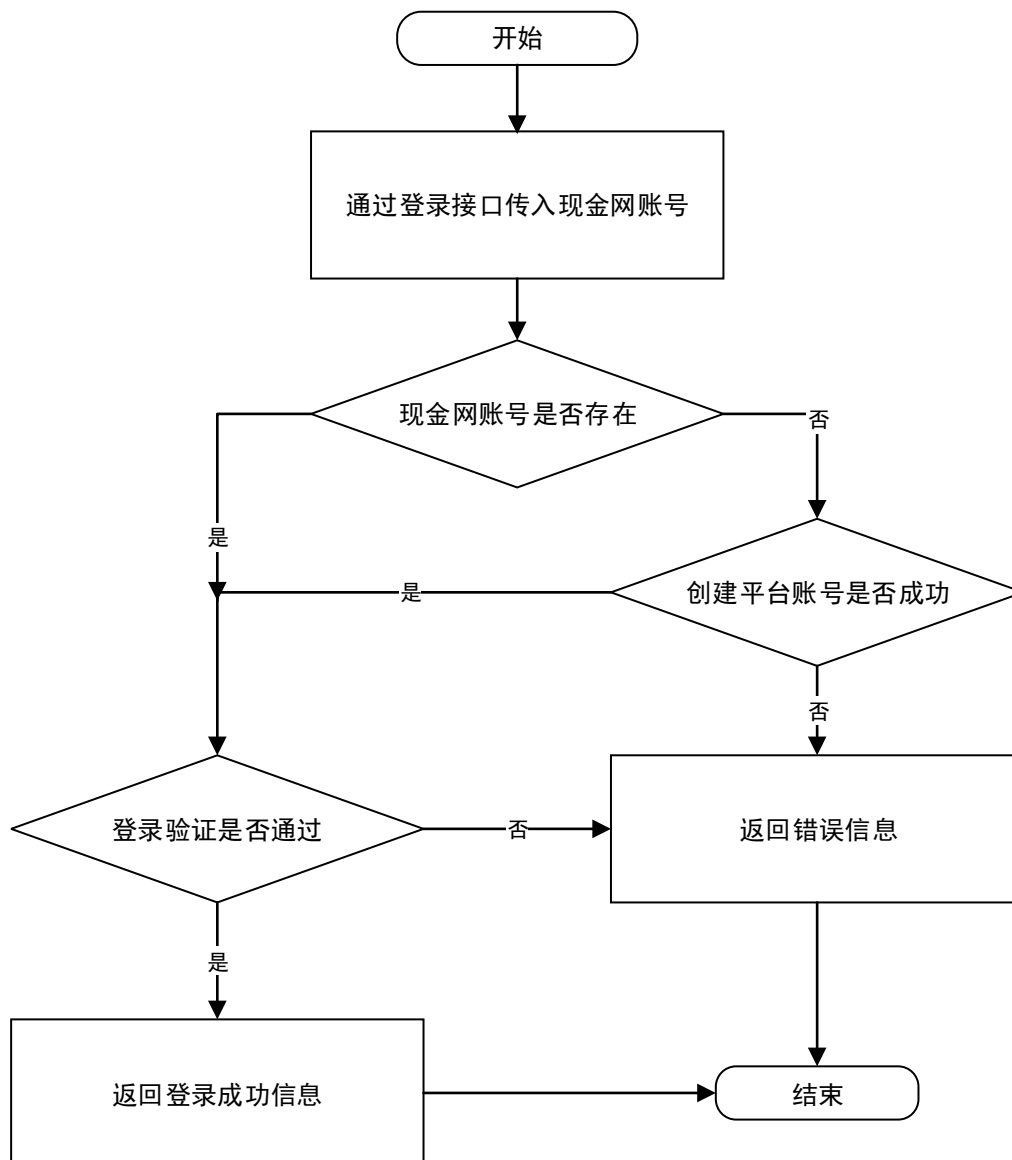
二、接入准备

- 从上级代理处获取你的代理号和 KEY 值，并向开发商提供你的服务器 IP 用以添加服务器 IP 白名单
- 需要贵方提供一个回调通知接口，用作玩家下线时我方通知贵方，接口参数包括<1、agent 代理编号；2、account 玩家帐号；3、money 帐号的剩余分数>
- 参照“三、接入方法”进行调试
- 说明：游戏接入时先按照“开元棋牌 API 接入文档-测试”调通游戏，测试完成后再按照“开元棋牌 API 接入文档 - 正式”更新代理信息

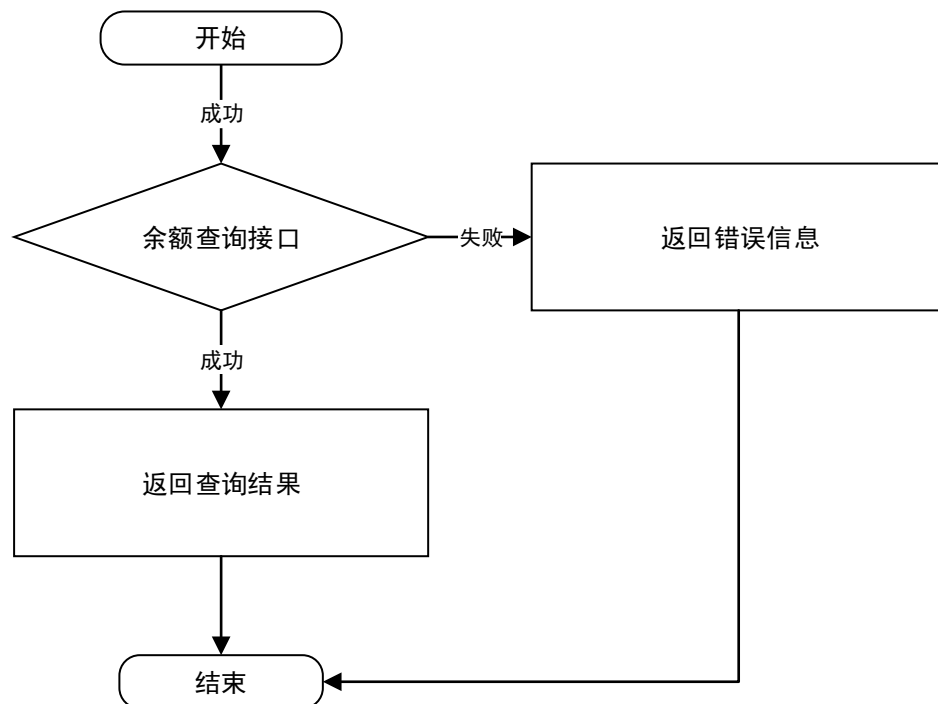
三、接入方法

3.1 流程图

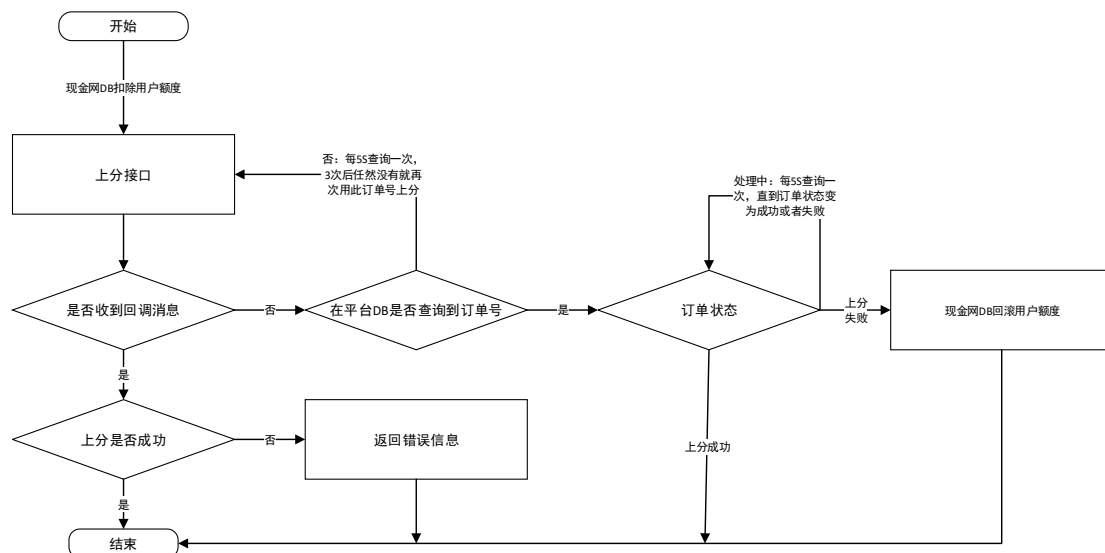
3.1.1 登入平台



3.1.2 查询余额



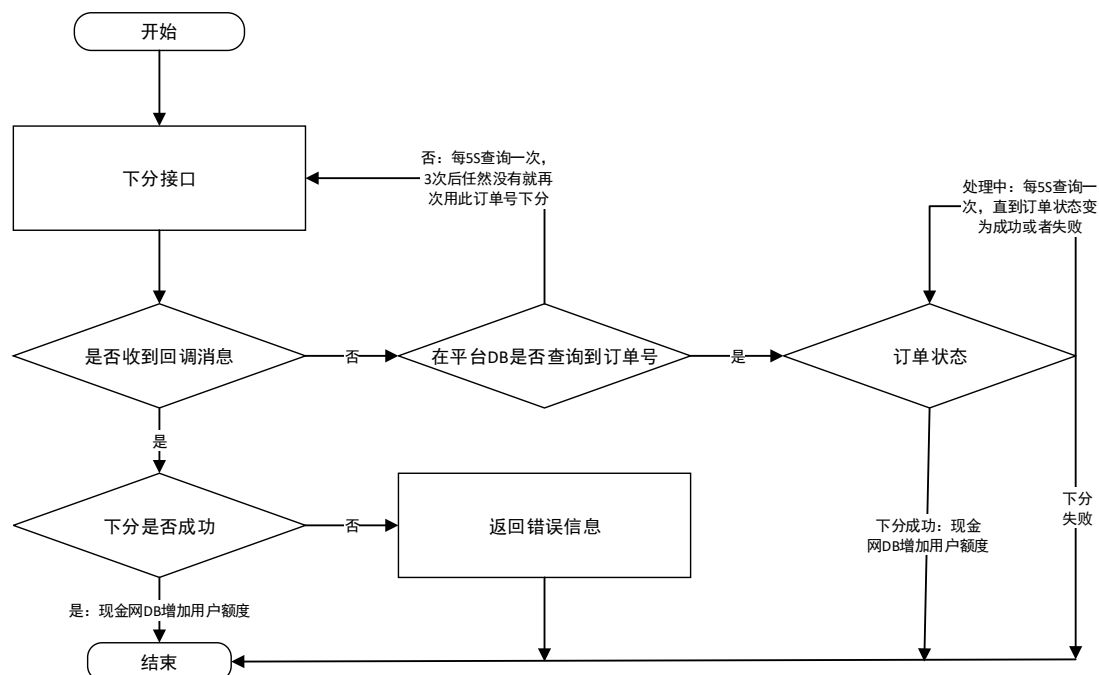
3.1.3 上分



注：

- 订单号是现金网根据平台的规则生成出来的
- 没有在平台数据库查询到订单号，则再次使用此订单号上分可以防止重复上分
- 上分失败的错误提示包括：
 - 订单号已处理（此订单号已处理，上分已经成功了，不需要回滚分数）
 - 订单号错误（订单号格式不正确，上分不成功，需要回滚分数）
 - 代理商余额不足（上分失败，需要回滚分数）

3.1.4 下分



注:

- 订单号是现金网根据平台的规则生成出来的
- 没有在平台数据库查询到订单号, 则再次使用此订单号下分可以防止重复下分
- 下分失败的错误提示包括:
 - 订单号错误 (提示: 订单号格式不正确, 下分失败, 现金网不用加分)
 - 订用户余额不足 (提示: 下分失败, 账户金额不足, 现金网不用加分)
 - 订单号已处理 (此订单号已处理过, 不需要再次下分, 如果此时代理商数据库没有通过此订单号加分则需要增加用户额度)

3.2 游戏 API 指引

3.2.1 登录游戏

描述

此接口用以验证游戏账号, 如果账号不存在则创建游戏账号。并为账号上分。

接口 URL

`http://<server>/channelHandle?agent=XX×tamp=XX¶m=XX&key=XX`

参数

接口: channelHandle

示例 URL:

`http://api.ky34.com/channelHandle?agent=10001×tamp=1488781836949¶m=ngtgiYC126%2FgBmGvf9EuJ2c1M0pzIzy4VWru%2Fsv3jao88cUlrENQTXz6pAeS3I2FqR7%2FPJFUIoTh%0D%0Ae%2FFnAkdbw2TxTkhhPCi5yJGJVvDY2C4%3D&key=f3afd416a0bb1b183eed8ef6cac30d75`

字段名	描述	数据类型	是否必须
agent	代理编号（平台提供）	String	Y
timestamp	时间戳, 获取当前时间 (1488781836949)	String	Y
param	参数加密字符串 param= (s=0&account=111111&money=10 0&orderid=1000120170306143036 949&ip=127.0.0.1& lineCode =text11&KindID=0) s: 操作子类型 account: 会员帐号 money: 金额(上分的金额) orderid: 流水号 (格式: 代理编 号+yyyyMMddHHmmssSSS+ account) ip: 客户端请求 IP lineCode: 代理下面的站点标识 (用以区分同一个代理账号下面的 不同站点, 值自定义, 不需要区分 则默认传 1) Encrypt. AESEncrypt (param, DESK ey); DESKey: 平台提供 KindID: 游戏 ID (传入不同的游戏 ID 直接进入不同的游戏, 对应关 系见附录)	String	Y
key	Md5 校验字符串 Encrypt. MD5(agent+timestamp+ MD5Key);	String	Y

返回

示例:

```
{
  "s": 100,
  "m": "/channelHandle",
  "d": {
    "code": 0,
    "url": "http://h5.ky34.com/index.htm  

    l?account=10001_111111&token=FBE54A7273EE4F15B363C3F98F32B19F&lang=zh-  

    CN&KindID=0"
  }
}
```

字段名	数据类型	描述
s	Int	子操作类型
m	String	主操作类型
d	Object	数据结果
d 数据结果返回值对应		
字段值	数据类型	描述
url	String	游戏 URL
code	Int	错误码

3.2.2 查询可下分余额

描述

此接口用来查询玩家的可下分余额。

接口 URL

http://<server>/channelHandle?agent=XX×tamp=XX¶m=XX&key=XX

参数

接口: channelHandle			
示例 URL: http://api.ky34.com/channelHandle?agent=10001×tamp=1488790714058¶m=EDt0JatL6P3UP5NKs971baLdIDe4jkkb4BTPJxyrhzI%3D&key=9b742d6a08f5d6b66af2f9c047ee1e06			
字段名	描述	数据类型	是否必须
agent	代理编号（平台提供）	String	Y
timestamp	时间戳, 获取当前时间（1488781836949）	String	Y
param	参数加密字符串 param= (s=1&account=111111) s: 操作子类型 account: 会员帐号) Encrypt.AESEncrypt(param, DESKey); DESKey: 平台提供	String	Y
key	Md5 校验字符串 Encrypt.MD5(agent+timestamp+MD5Key);	String	Y

返回

示例: {"s":100,"m":"/channelHandle","d":{"money":100,"code":0}}		
字段名	数据类型	描述
s	Int	子操作类型
m	String	主操作类型
d	Object	数据结果
d 数据结果返回值对应		
字段值	数据类型	描述
money	Double	余额
code	Int	错误码（查看附录说明）

3.2.3 上分

描述

此接口用来为账号上分。

接口 URL

http://<server>/channelHandle?agent=XX×tamp=XX¶m=XX&key=XX

参数

接口: channelHandle			
示例 URL: http://api.ky34.com/channelHandle?agent=10001×tamp=1488791553051¶m=nS42zzqT3fHQLBEfbB4ok2c1MOpzIzy4VWru%2Fsv3jao88cUlrENQTXz6pAeS3I2F8SI5db8tTG20%0D%0AWQDY9LQPMW9Xfy%2F1boz0REbE957bAvk%3D&key=8aeef9ff9b32f5f746ca663e8676a412			
字段名	描述	数据类型	是否必须
agent	代理编号 (平台提供)	String	Y
timestamp	时间戳, 获取当前时间 (1488781836949)	String	Y
param	参数加密字符串 param= (s=2&account=111111&money=100&orderid=1000120170306143036949) s: 操作子类型 account: 会员帐号 money: 金额(上分的金额) orderid: 流水号 (格式: 代理编号+yyyyMMddHHmmssSSS+account) Encrypt. AESEncrypt (param, DESKey); DESKey: 平台提供	String	Y
key	Md5 校验字符串 Encrypt. MD5(agent+timestamp+MD5Key);	String	Y

返回

示例: {"s":102,"m":"/channelHandle","d":{"code":0}}		
字段名	数据类型	描述
s	Int	子操作类型
m	String	主操作类型
d	Object	数据结果
d 数据结果返回值对应		
字段值	数据类型	描述
code	Int	错误码 (查看附录说明)

3.2.4 下分

描述

此接口用来为账号下分。

接口 URL

http://<server>/channelHandle?agent=XX×tamp=XX¶m=XX&key=XX

参数

接口: channelHandle			
示例 URL: http://api.ky34.com/channelHandle?agent=10001×tamp=1488802591519¶m=mpxbf%2FNVXAoq6Ct8yF637Gc1M0pzIzy4VWru%2Fsv3jao88cUlrENQTXz6pAeS3I2FIVTuKjUEvvQ1%0D%0AYZkrUWStHs89aNubhK1WiKmywItCYHY%3D&key=59511e18be46aa96aee13c36ceb46bdb			
字段名	描述	数据类型	是否必须
agent	代理编号（平台提供）	String	Y
timestamp	时间戳, 获取当前时间 (1488781836949)	String	Y
param	参数加密字符串 param= (s=3&account=111111&money=100&orderid=1000120170306143036949) s: 操作子类型 account: 会员帐号 money: 金额(上分的金额) orderid: 流水号 (格式: 代理编号+yyyyMMddHHmmssSSS+account) Encrypt. AesEncrypt(param, DESKey); DESKey: 平台提供	String	Y
key	Md5 校验字符串 Encrypt. MD5(agent+timestamp+MD5Key);	String	Y

返回

示例: {"s":103,"m":"/channelHandle","d":{"account":"111111","code":0}}		
字段名	数据类型	描述
s	Int	子操作类型
m	String	主操作类型
d	Object	数据结果
d 数据结果返回值对应		
字段值	数据类型	描述
account	String	玩家帐号
code	Int	错误码（查看附录说明）

3.2.5 订单查询

描述

此接口用来查询玩家上下分的订单信息。

接口 URL

http://<server>/channelHandle?agent=XX×tamp=XX¶m=XX&key=XX

参数

接口: channelHandle			
http://api.ky34.com/channelHandle?agent=10001×tamp=1488803043759¶m=40q38C3kRzEU9%2Be2pqdUNwa7nIbBcWGpFRQjxYboxJ37cEUpZ0P3wND7jBmzQ7Do&key=378c50baaf22320332ee09e704ad8ad3			
字段名	描述	数据类型	是否必须
agent	代理编号（平台提供）	String	Y
timestamp	时间戳, 获取当前时间 (1488781836949)	String	Y
param	参数加密字符串 param= (s=4&orderid=1000120170302194821316) s: 操作子类型 orderid: 流水号 (格式: 代理编号+yyyyMMddHHmmssSSS+account) Encrypt. AesEncrypt(param, DESKey); DESKey: 平台提供	String	Y
key	Md5 校验字符串 Encrypt. MD5(agent+timestamp+MD5Key);	String	Y

返回

示例: {"s":105,"m":"/channelHandle","d":{"code":0,"status":2}}		
字段名	数据类型	描述
s	Int	子操作类型
m	String	主操作类型
d	Object	数据结果
d 数据结果返回值对应		
字段值	数据类型	描述
code	Int	错误码（查看附录说明）
status	Int	状态码（0：成功、1：处理中、2：失败）
money	Double	交易金额

3.2.6 玩家是否在线查询

描述

此接口用来查询玩家是否在线。

接口 URL

http://<server>/channelHandle?agent=XX×tamp=XX¶m=XX&key=XX

参数

接口: channelHandle			
http://api.ky34.com/channelHandle?agent=10001×tamp=1488803043759¶m=40q38C3kRzEU9%2Be2pqdUNwa7nIbBcWGpFRQjxYboxJ37cEUpZ0P3wND7jBmzQ7Do&key=378c50baaf22320332ee09e704ad8ad3			
字段名	描述	数据类型	是否必须
agent	代理编号（平台提供）	String	Y
timestamp	时间戳, 获取当前时间 (1488781836949)	String	Y
param	参数加密字符串 param= (s=5&account=111111) s: 操作子类型 account: 玩家帐号 Encrypt. AESEncrypt(param, DESKey); DESKey: 平台提供	String	Y
key	Md5 校验字符串 Encrypt. MD5(agent+timestamp+MD5Key);	String	Y

返回

示例: {"s":104,"m":"/channelHandle","d":{"code":0,"status":1}}		
字段名	数据类型	描述
s	Int	子操作类型
m	String	主操作类型
d	Object	数据结果
d 数据结果返回值对应		
字段值	数据类型	描述
code	Int	错误码（查看附录说明）
status	Int	状态码（-1、不存在，0、不在线，1、在线）

3.2.7 获取游戏结果数据接口

描述

此接口用来获取游戏结果。（注：建议拉取数据区间为 1-5 分钟）

接口 URL

http://<server>/getRecordHandle?agent=XX×tamp=XX¶m=XX&key=XX

参数

接口: getRecordHandle			
http://api.ky34.com/getRecordHandle?agent=10001×tamp=1488803043759¶m=40q38C3kRzEU9%2Be2pqdUNwa7nIbBcWGpFRQjxYboxJ37cEUpZOP3wND7jBmzQ7Do&key=378c50baaf22320332ee09e704ad8ad3			
字段名	描述	数据类型	是否必须
agent	代理编号（平台提供）	String	Y
timestamp	时间戳, 获取当前时间 (1488781836949)	String	Y
param	参数加密字符串 param= (s=6&startTime=1488781836949 &endTime=1488781836949) s: 操作子类型 startTime: 开始时间 getTime() endTime: 结束时间 getTime() Encrypt. AESEncrypt(param, DESKey); DESKey: 平台提供	String	Y
key	Md5 校验字符串 Encrypt. MD5(agent+timestamp+MD5Key);	String	Y

返回

示例: <pre>{ "s": 106, "m": "/getRecordHandle", "d": { "list": { "GameID": [062036007452964330-255], "Accounts": ["test"], "ServerID": [3602], "KindID": [620], "TableID": [1], "ChairID": [3], "UserCount": [2], "CardValue": [0709292a0000000000000000252b0000211104281d181a], "CellScore": [0], "AllBet": [0], "Profit": [800], "Revenue": [0], "GameStartTime": ["2017-04-21 14:41:25"], "GameEndTime": ["2017-04-21 14:45:25"], "ChannelID": [10001], "CreateTime": ["2017-04-21 12:41:25"] }, "count": 13, "code": 0, "serverStartTime": "2017-03-27 13:00:00", "serverEndTime": "2017-03-27 15:00:00" } }</pre>		
字段名	数据类型	描述
s	Int	子操作类型
m	String	主操作类型
d	Object	数据结果
d 数据结果返回值对应		
字段值	数据类型	描述
code	Int	错误码（查看附录说明）
count	Int	返回列表行数
list	Object	数据列表
serverStartTime	String	数据拉取开始时间
serverEndTime	String	数据拉取结束时间

list 数据列表返回值对应		
字段值	数据类型	描述
GameID	Int	游戏局号列表
Accounts	Nvarchar(50)	玩家帐号列表
ServerID	Int	房间 ID 列表
KindID	Int	游戏 ID 列表(对应游戏见附录)
TableID	Int	桌子号列表
ChairID	Int	椅子号列表
UserCount	Int	玩家数量列表
CardValue	Nvarchar(max)	手牌公共牌（读取规则见附录）
CellScore	Float	有效下注
AllBet	Float	总下注列表
Profit	Float	盈利列表
Revenue	Int	抽水列表
GameStartTime	Datetime	游戏开始时间列表
GameEndTime	Datetime	游戏结束时间列表
ChannelID	Int	渠道 ID 列表

3.2.8 查询游戏内总余额

描述

此接口用来查询玩家的游戏内总分。总分不代表可下分余额，下分请使用“3.2.2 查询可下分余额”接口

接口 URL

http://<server>/channelHandle?agent=XX×tamp=XX¶m=XX&key=XX

参数

接口: channelHandle			
示例 URL: http://api.ky34.com/channelHandle?agent=10001×tamp=1488790714058¶m=EDt0JatL6P3UP5NKs971baLdIDe4jkkb4BTPJxyrhzI%3D&key=9b742d6a08f5d6b66af2f9c047ee1e06			
字段名	描述	数据类型	是否必须
agent	代理编号（平台提供）	String	Y
timestamp	时间戳, 获取当前时间 (1488781836949)	String	Y
param	参数加密字符串 param= (s=7&account=111111) s: 操作子类型 account: 会员帐号) Encrypt.AESEncrypt(param, DESKey); DESKey: 平台提供	String	Y
key	Md5 校验字符串	String	Y

	Encrypt. MD5(agent+timestamp+MD5Key);		
--	---------------------------------------	--	--

返回

示例： {"s":100,"m":"/channelHandle","d":{"money":100,"code":0}}		
字段名	数据类型	描述
s	Int	子操作类型
m	String	主操作类型
d	Object	数据结果
d 数据结果返回值对应		
字段值	数据类型	描述
totalMoney	Double	总余额
freeMoney	Double	可下分余额
code	Int	错误码（查看附录说明）

四、附录

4.1 KindID 对应游戏

KindID	游戏	开发状态
0	大厅	完成
620	德州扑克	完成
720	二八杠	完成
820	牛牛	制作中

4.2 错误码说明

错误码	描述
0	成功
1	TOKEN 丢失
2	渠道不存在
3	验证时间超时
4	验证错误
5	渠道白名单错误
6	验证字段丢失
7	TOKEN 失效
8	不存在的请求
10	玩家同时在多款游戏中
11	玩家帐号不存在

12	玩家帐号在渠道中不存在
13	玩家登录帐号不匹配
14	玩家正在游戏中
15	渠道验证错误
16	数据不存在
17	游戏返回码不存在
18	取出游戏的钱和订单号的钱不匹配
19	设置游戏的钱和订单号的钱不匹配
20	账号禁用
21	账号踢出
22	AES 解密失败
23	URL 解码失败
24	渠道拉取数据超过时间范围
25	游戏不存在
26	订单号不存在
27	数据库异常
28	ip 禁用
29	订单号与订单规则不符
30	获取玩家在线状态失败
31	更新的分数小于或者等于 0
32	更新玩家信息失败
33	更新玩家金币失败
34	订单重复
999	请求失败
1001	注册会员账号系统异常
1002	代理商金额不足
1003	玩家大厅上分/下分异常
1004	代理商渠道不存在
1005	会员金额不足
1006	会员游戏上分/下分异常
1007	玩家登录游戏上分异常
1008	玩家登出游戏下分异常
1009	上下分出现负数(非法值)
1010	会员退出大厅异常
1011	订单已存在
1012	订单号不符合规则
1013	后台上分/下分异常
1014	上级代理金额不足
1015	会员代理充值异常(不能跨代理给会员充值)
1016	玩家账户被锁
1017	更新会员、浏览器信息异常

1018	存储过程参数格式不正确或参数为空
1019	更新会员玩过的游戏信息异常
1020	玩家大厅进(出)游戏上分(下分)生成订单异常
1021	会员订单失效或不存在
1022	会员订单已经处理过，不能重复处理
1023	玩家正在游戏中，不能上下分
1024	大厅会员账号不存在
1025	参数错误，子渠道标识不能为空

4.3 加解密代码

参考“附件 1：加解密代码”

4.4 CardValue 读取规则

- 不同类型的游戏（不同 KindId）CardValue 表达含义不同
- 字段名：CardValue

4.4.1 德州扑克

- 如：值为 0709292a0000000000000000252b0000211104281d181a
- 字段规则第一位是花色，第二位数是牌值，第三位是花色，第四位数是牌值，以此类推
- 每个玩家 2 张手牌共占 4 位，依次为 1-9 号座位的玩家
- 最后面 10 位是公共牌

字符	花色
0	方块♦
1	梅花♣
2	红桃♥
3	黑桃♠

字符	牌值
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9

A	10
B	11 (J)
C	12 (Q)
D	13 (K)
注：牌值用 16 进制数表示的	

- 则值为：0709292a0000000000000000252b0000211104281d181a 表示：1 号位玩家手牌 ♦7♦9；2 号位玩家手牌 ♥9♥10；7 号位 ♥5♥J；9 号位 ♥A♠A；公共牌：♦4♥8♠K♠8♠10；其他座位为空

4.4.2 二八杠

- 如：值为 5326814a3
- 前 8 位都表示麻将的值
- 最后一位表示庄家座位号,0-3 分别对应 1-4 号位
- 每个玩家 2 个麻将占 2 位，每桌共 4 人

字符	牌值
1	一筒
2	二筒
3	三筒
4	四筒
5	五筒
6	六筒
7	七筒
8	八筒
9	九筒
A	白板

- 则：值为 5326814a3 表示，1 号位玩家是五筒三筒；2 号位玩家是二筒六筒；3 号位是八筒一筒；4 号位是四筒白板；4 号位是庄家

4.4.3 牛牛

- 如：值为 360c2c14180000000000360c2c14180000000001
- 字段规则第一位是花色，第二位数是牌值，第三位是花色，第四位数是牌值，以此类推
- 每个玩家 5 张手牌共占 10 位，依次为 1-4 号座位的玩家
- 最后面一位表示庄家的座位号,0-3 分别对应 1-4 号位
- 字符与花色对应关系、字符与牌值对应关系如下：

字符	花色
0	方块♦
1	梅花♣
2	红桃♥
3	黑桃♠

字符	牌值
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
A	10
B	11 (J)
C	12 (Q)
D	13 (K)
注：牌值用 16 进制数表示的	

- 则值为：360c2c14180000000000360c2c14180000000002 表示：1 号位玩家手牌
 ♠6♦Q♥Q♣4♠8；2 号位没有玩家；3 号位玩家手牌♠6♦Q♥Q♣4♠8；4 号位没有玩
 家；庄家是 3 号位的玩家