

Üzleti szoftverfejlesztés a gyakorlatban - “B” Beadandó

Futballklubokat kezelő szoftver

Készítsünk új adatbázist és új play projektet, azaz induljunk tiszta programmal. Tervezzük meg az adatbázis szerkezetet a feladathoz.

Olyan szoftvert fogunk készíteni, amivel futballklubokat cégek adatait lehet könnyen felvinni és megtekinteni.

Beadás módja: e-mailben a zsolt@worldofbooks.com címre - összetömörített play projekt (elég csak a Play-en belüli projekt, nem kell a teljes framework) vagy saját github link is jó.

Határidő: január 11

Értékelési szempontok: a lenti elvárások teljesülése alapján értékelem a programot. Jó stílusban, szépen rendezett kód előnyt jelent.

Elvárások:

- Szeretnénk klubokat felvinni. A kluboknak van neve, alapítási éve és elérhetőségi adata, úgymint ország, megye, város.
- A klubokhoz tudunk focistákat felvenni és törölni. A focistáknak van neve, játékedélysza, fizetése. Tárolnunk kell a szerződésük kezdete és szerződés vége dátumot. (Mindkettő string, yyyy-MM-dd formátumban).
- Minden focista esetén tárolja a rendszer a posztját (kapus, védő, középpályás, csatár)
- A programnak tudnia kell listázni a klubokat és minden klubnál kimutatni az focisták számát és a teljes fizetési költségét

Szükséges képernyők:

1. Főoldal
 - a. Szerepel rajta egy link az “Klub hozzáadása” Formra
 - b. A link alatt listázza a rendszerben lévő klubokat
 - i. Megjelenítendő adatok: Klub neve, Város, Focisták száma, Teljes bérköltség (tehát ha 20 focista van, mindannyian megegyező, 150 000 ft fizetéssel, akkor a két megjelenítendő az, hogy 20 ill. 3 000 000 ft)
 - ii. Minden klub mellett két link: “Klub megtekintése” és “Klub törlése”

- iii. A "Klub törlése" gombra kattintva törlődik a rendszerből a klub, a vele szerződött focistákkal egyetemben
- 2. Klub létrehozása Form
 - a. Inputok: név, alapítási év, ország, megye, város
 - b. Az alapítási év nem lehet a jövőben (tehát mondjuk 2020) és nem lehet 1862 előtt
 - c. Az adott nevű klub csak egyszer szerepelhet a rendszerben
 - d. Egyik adat sem lehet üres
- 3. Klub megtekintése
 - a. Az oldal tetején egy "Focista hozzáadása" oldalra mutató link
 - b. Ez alatt egymás megjelenik a klub összes adata (név, alapítási év, elérhetőségi adatok ...)
 - c. Az adatok alatt a klubbal szerződött focisták listája látható
 - i. Név
 - ii. Játékgengedély szám
 - iii. Fizetés
 - iv. Szerződés kezdete
 - v. Szerződés vége
 - vi. Poszt
 - vii. "Focista törlése" link, amelyre kattintva törlődik a rendszerből a focista
 - d. Ha valamelyik posztra (kapus, védő, középpályás, csatár) NINCS focista a cégnél, jelenjen meg egy piros üzenet: "Figyelem, nincs ... posztra játékos a klubnál!" (ha több posztból van hiány, akkor több ilyen üzenet legyen egymás alatt)
 - e. Van egy "Vissza" gomb, ami visszavisz a Főoldalra
- 4. Focista létrehozása
 - a. Inputok: Játékgengedély szám, Név, Fizetés, Szerződés kezdete, Szerződés vége poszt
 - i. A név kötelező
 - ii. Az adott játékgengedély számmal rendelkező focistából csak egy lehet a rendszerben
 - iii. A Fizetés legalább 150000 Ft kell legyen és pozitív egész szám
 - iv. A szerződés kezdete és vége egyaránt egy sima input, de a validálandó formátum: yyyy-MM-dd (pl: 2000-11-20)
 - v. A poszt egy lenyíló lista, lehetséges opciók:
 - 1. Kapus
 - 2. Védő
 - 3. Középpályás
 - 4. Csatár

Ahol formok vannak, természetesen validáljuk az adatokat.