



Üzleti szoftverfejlesztés a gyakorlatban II

II. Gyakorlat - Project
Gyakorlatvezető: János Zsolt
zsolt@worldofbooks.com
World of Buzz Ltd.



Oldalleírások

- Megvan a sitemap, megvan az elképzelés. Írjuk le az oldalak tartalmát egyesével

Oldal	Elemei
Admin Login Form /adminLogin	<ol style="list-style-type: none">1. Felhasználónév / jelszó input2. Bejelentkezés gomb
Admin főoldal /admin	<ol style="list-style-type: none">1. Posztok listája<ol style="list-style-type: none">a. Poszt módosítása linkb. Poszt inaktiválása linkc. Poszt törlése link2. Menüsor<ol style="list-style-type: none">a. Poszt létrehozása linkb. Logout gomb
stb	stb

User Story

- Egységes sémát adnak arra, hogyan kell megfogalmazni egy feature-t
- "Mint <szereplő>, szeretném <a célt>, azért, hogy <a funkció értelme>"
- Nézzünk meg párat a saját esetünkben
- Az "azért, hogy" rész elhagyható
- Epic User Story - nagyobb feladat
- Egy Epichez több User Storyt készíthetünk

User Story

- Mint admin felhasználó, szeretnék az /adminLogin url-re lépve egy admin login formot látni, hogy be tudjak lépni az admin oldalra
- Mint admin felhasználó, az /adminLogin oldalon lévő form helyes kitöltése után szeretnék az /admin oldalra kerülni, hogy dolgozhassak a posztokkal

User Story

- Mint admin felhasználó, az /admin oldalra lépve szeretnék egy bal oldali menüt látni és az oldal közepén a posztok listáját, hogy mindent egy képernyőn láthassak
- Mint admin felhasználó, az /admin oldalon a bal oldali menüben a “Poszt létrehozása” és “Logout” gombokat szeretném látni
- Fejezzük be, az összes funkcióra és képernyőre

User Story

- Mindenre gondoltunk-e?
- Mint fejlesztő, szeretnék egy új adatbázist készíteni a szoftverhez
- Mint fejlesztő, szeretném megcsinálni a Miniblog rendszerhez a Play projectet

Product Backlog Meeting / Planning Poker

- Nézzük át a user storyk listáját
- A Product Owner rendbe teszi a prioritásokat
- Jöhetnek a becslések
- "Játékos esztimálás"
- Mindenki egyszerre teszi le a kártyáját
- Mindenki egyedül gondolkodik, nincs ráhatás a másokra
- Fibonacci-számokkal estimált user storyk
- Eltérő becslés esetén vita
- Ha túl nagynak tűnik a feladat, bontsuk fel több user story-ra

Sprint planning meeting

- Elkészült az FRS, vannak user storyk, vannak estimációk.
- Minden user story a backlogban van jelenleg
- Készítsünk el egy sprintet. Mi szükséges?
- Mi a sprint célja?
- Milyen user storyk kerülnek be a sprintbe?
- A Product Owner prioritizálja a backlog, prioritási sorrendben kell választani feladatokat

Sprint planning meeting

- A sprint végére lehetőleg működőképes, tesztelhető, akár telepíthető termék kell elkészülni (elméletileg)
- Fontos, hogy kalkuláljunk a teszteléssel, a code review-val

Legközelebb

- Sprintbeli elemek fejlesztése
- Daily Scrum
- Code review, fejlesztési folyamatok