



Üzleti szoftverfejlesztés a gyakorlatban II

I. Gyakorlat - Project
Gyakorlatvezető: János Zsolt
zsolt@worldofbooks.com
World of Buzz Ltd.



Kezdetek

- Álljunk össze 3-4 fős csapatokká
- Jelöljünk ki egy csapatvezetőt
- A csapatvezető dolga:
 - Döntés technológiai kérdésekben
 - Döntés megvalósítási vitákban
 - Csapattagok munkájának ellenőrzése

Scrum

- Gyorsan változó igényekhez kialakított projectmanagement-"keretrendszer" (Agilitás)
- Szerepek:
 - Product Owner
 - Scrum Master
 - Fejlesztőcsapat

Scrum

- Fogalmak:
 - Epic
 - User Story
 - Sprint Planning Meeting
 - Sprint Review Meeting
 - Story Point
 - Daily Scrum
- [https://www.wikiwand.com/en/Scrum_\(software_development\)](https://www.wikiwand.com/en/Scrum_(software_development))

Ügyfél igények

- Az ügyfél igényei:

<https://github.com/WorldOfBuzz/BuzzEgyetem/blob/master/2.F%C3%A9l%C3%A9v/Gyakorlat01/%C3%9Czleti%20Szofterfejleszt%C3%A9s%20-%20Miniblog%20project%20-%20%C3%9Czleti%20ig%C3%A9nyek.pdf>

- Nézzük át az igények és fogalmazzuk meg a kérdéseinket
- Ez alapján az ügyfél igénye változhatnak, tisztulhatnak

Milyen kérdéseink lehetnek?

- Hogy fog kinézni az oldal?
- Pongyolán megfogalmazott elvárások tisztázása
 - Milyen adat jelenjen meg a kommenteknél egy poszt alatt?
- Edge-casek tisztázása, például:
 - Mi fog történni, ha nincs komment egy poszt alatt még? Mit jelenjen meg ekkor?
 -

Milyen kérdéseink lehetnek?

- Hogy fog kinézni az oldal?
- Pongyolán megfogalmazott elvárások tisztázása
 - Milyen adat jelenjen meg a kommenteknél egy poszt alatt?
- Edge-casek tisztázása, például:
 - Mi fog történni, ha nincs komment egy poszt alatt még? Mit jelenjen meg ekkor?
- Írjunk fel pár kérdést...

Requirements Specs

- Dokumentáljuk le az elvárások IT-közelibb nyelven
- Requirements Specs elkészítése, mely tartalmazza a:
 - Célokat
 - Szereplőket (Actors)
 - User story-kat
 - Oldal leírásokat
 - Képernyőterveket
 - Sitemap-et

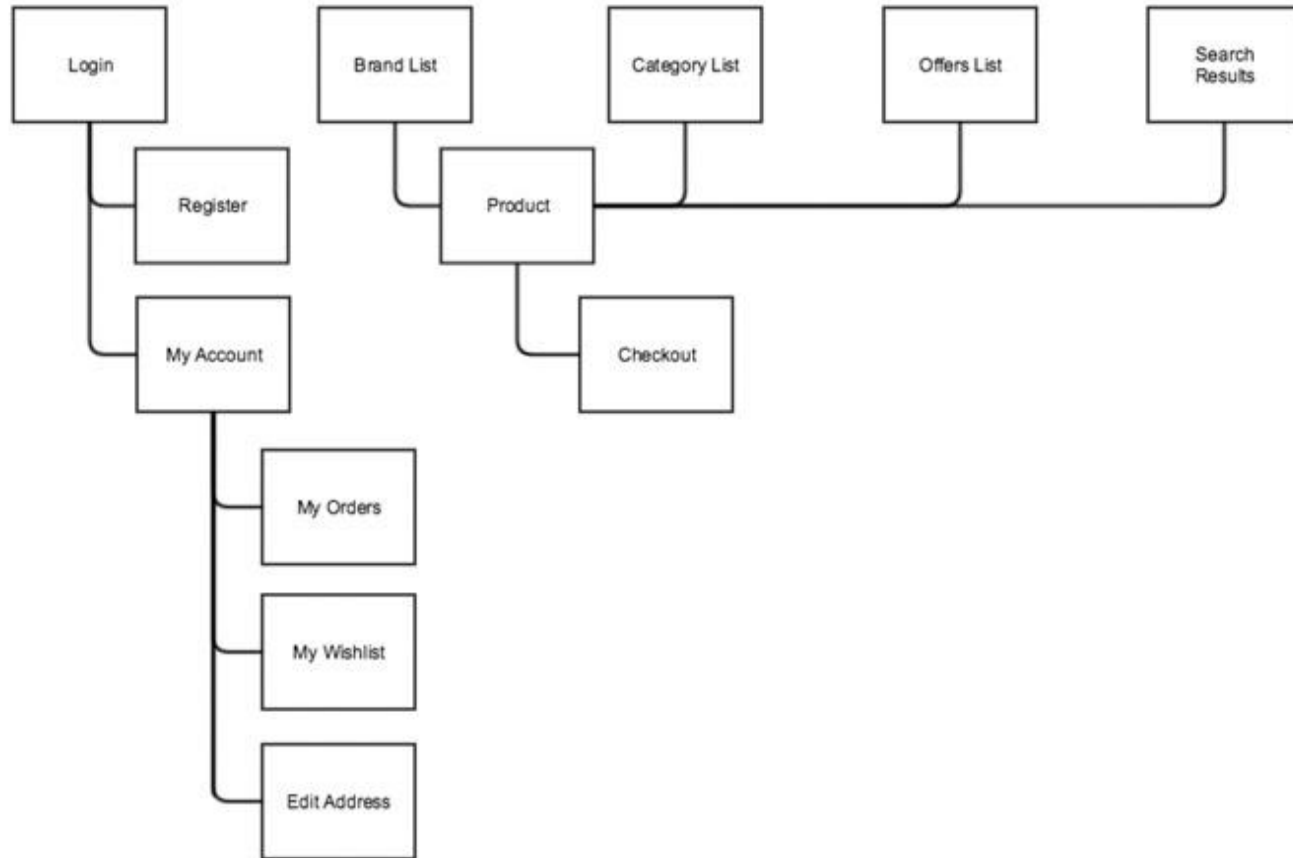
Célok

- Rövid összefoglaló, tehát minden résztvevő megérti, hogy mit építünk
- Próbáljunk meg 5-10 mondatban összefoglalni

Szereplők

- Gondoljuk át, kik a cselekvők az alkalmazásban?
- Készítsünk egy táblázatot, amely minden szereplőt összegyűjt és leírja, mik a fő cselekvéseik

Sitemap



Legközelebb

- Oldal leírások
- User storyk
- Összegzés
- Sprint meeting
- Planning poker