1. **Grundidee**

Um die vorgegebene Zielpunktzahl zu erreichen, muss der Schütze einen gewissen Durchschnitt erreichen. Dieser Durchschnitt wird berechnet, indem die Zielpunktzahl durch die Zahl der Schüsse dividiert wird. Es ergibt sich die nötige durchschnittliche Punktzahl pro Schuss.

Dem Schützen wird nun die Empfehlung gegeben, bei jedem Schuss diese Punktzahl zu erreichen.

Es gibt drei Möglichkeiten, wie der Schütze nun schießen kann:

1. Er kann genau die Zielpunktzahl treffen. In diesem Fall muss nur die Zahl der noch zu schießenden Schüsse mit der Zielpunktzahl um 1 herabgesetzt werden.
2. Er kann mehr schießen als nötig.
3. Er kann weniger schießen als nötig.

Bei den Fällen 2 und 3 ist es nötig, eine Empfehlung zu ermitteln, wie das Ziel noch erreicht werden kann. Die Grundlage ist die die, die Abweichung vom Optimum auszugleichen. Die Summe aus dem geschossenen Schuss und der Empfehlung muss zweimal das Optimum sein. So wird die Abweichung ausgeglichen und das exakte Ziel kann noch erreicht werden.

Umgesetzt wird diese Idee dadurch, dass die Abweichung des Schusses vom Optimum berechnet und in Fall 2 davon abgezogen oder Fall 3 dazu addiert wird. In beiden muss der Optimumwert um 2 erniedrigt werden, da Schuss und Empfehlung in Summe genau zweimal Optimum sind.

Wenn der Schuss zu sehr vom Optimum abweicht, dann ist das genaue Ziel unter Umständen nicht mehr erreichbar. Beispielsweise müsste, wenn eine 0 geschossen wird, die Empfehlung zweimal das Optimum sein. Ist das Optimum größer als 5, ist dies in einem Schuss nicht umsetzbar, sodass der exakte Wert nicht mehr erreichbar ist. In diesem Fall (oder im entgegengesetzten Fall, dass das Optimum kleiner als 5 ist und eine 10 geschossen wird) werden die Empfehlungen zurückgesetzt und das Optimum neu berechnet. Dabei ist das Optimum die Zahl der noch zu schießenden Punkte durch die Zahl der übrigen Schüsse. Diese Zahl muss aufgerundet werden, da sonst der Wert, zudem der Schütze geführt wird, kleiner als das Ziel ist.

Wurde das Ziel vor Ablauf der Schüsse erreicht oder kann nicht mehr erreicht werden, wird eine Meldung ausgegeben und das Programm beendet. Beim letzten Schuss wird zudem statt der Empfehlungen eine Information ausgegeben, wie viele Punkte noch zu erreichen sind. Dies beugt Fehlern und somit Verwirrungen vor.