Präsentation

* Wettkampf: schwierige Situation für Sportschützen, Zusammenspiel der sportlichen und der geistigen Herausforderung
* sportliche Herausforderung: auf der Scheibe möglichst gut treffen, erfolgsbestimmende Faktoren: z.B. die Stellung oder die Haltung
* gut trainierbar
* psychische Herausforderung: mit dem entstehenden Druck umgehen
* Beispiel: liefert ein Schuss ein ungünstiges Ergebnis, so kann bei dem Sportler das Gefühl erzeugt werden, er könne seine anvisierte Ringzahl nicht mehr erreichen, damit: Verunsicherung des Schützen und sinkende Trefferwahrscheinlichkeit
* Lösung hierfür: Schütze muss ein Gefühl dafür haben, welche Ringzahl er am besten schießen sollte, und welche er minimal benötigt 🡪 Druck nehmen
* äußerst schwer eintrainierbar
* unterstützendes Computerprogramm wäre hierbei hilfreich
* angesprochen von H. Thiele, ob ich suchen und einrichten könne
* nicht gefunden, daraufhin: Idee, ein entsprechendes Programm mit Trainer des Vereins und H. Thiele zusammen zu entwickeln
* dabei: Konzeption durch alle zusammen, Entwicklung Prototyp durch mich, regelmäßige Treffen alle paar Wochen, um neue Versionen des Programms auszutauschen und Verbesserungen zu planen/vorzunehmen, zwischen den Treffen: Test des Programms im Verein und Weiterentwicklung durch mich
* finales Programm: „Chancenrechner“, ein Java-Programm mit realitätsnaher grafischer Visualisierung der Zielscheibe
* gibt Empfehlungen für nächsten Schuss: minimale und optimale Ringzahl
* zusätzlich: Timer für Entwicklung eines Zeitgefühls
* volle Kompatibilität mit den Vorgaben in der Sportordnung des deutschen Schützenbundes e.V.
* Auswertung und Protokollierung der aktuellen Schussserie
* erfolgreicher Test im Bürgeler-SG e.V.