jeremy.lorette@outlook.com

06 83 09 81 77

★ 2 Impasse Des Lys Feytiat (87220)

A Véhicule personnel

☐ Télétravail ou présentiel

♥ Haute-Vienne Limoges

Permis D
Permis C
Permis B

Compétences

React

Node.js

React native

Prisma

MySQL

PostgreSQL

Express

Figma

Javascript

Typescript

Material-UI

Git

Centres d'intérêts

Échecs

Technologies

Réseaux sociaux

(c) @w0rmav

@Wormav

in @Jérémy Lorette

Distinctions

Médaille de bronze de La Défense nationale (artillerie)

Médaille de la protection militaire du territoire (sentinelle)

Jérémy Lorette

Développeur web et mobile

En reconversion professionnelle en tant que développeur web et mobile, je suis actuellement salarié (avec un préavis d'un mois). Parallèlement, j'exerce également cette activité en tant que freelance.

Diplômes et Formations

Bootcamp Le Reacteur

D'octobre 2023 à décembre 2023 Le Reacteur Paris

Titre professionnel de transport de voyageurs

D'avril 2017 à juin 2017 City pro Saint Nicolas de Port

CAP Dessinateur d'exécution en communication graphique

De septembre 2009 à juillet 2011 Notre Dame du Tilleul Maubeuge

Expériences professionnelles

Développeur web et mobile freelance

Depuis octobre 2023 Auto-entrepreneur Limoges

Réalisation de plusieurs projets de développement web et mobile

Depuis avril 2021 Autodidacte Limoges

Conducteur Receveur

Depuis mars 2018 STCL Limoges

De soldat à chef d'équipe

De février 2012 à juillet 2017 61ème Régiment d'artillerie Chaumont

Projet de reconversion

Depuis le 1er octobre 2023, je suis en formation intensive au sein du bootcamp "Le Reacteur". Cette étape vise à renforcer et professionnaliser les compétences que j'ai acquises en développement web au cours de deux ans d'étude autodidacte. Suite à cette formation, je prévois d'acquérir 6 mois d'expérience professionnelle afin de prétendre à la validation d'un titre RNCP de niveau 6 en tant que "Concepteur développeur d'applications".

Projets réalisés

Site et module de réservation

Réalisation d'un site web en React.js et d'un serveur de Réservations et de Gestions de véhicules en Node.js, pour le CSE de la STCLM

Playtracker

Il s'agit d'un projet de suivi des différents jeux vidéos de l'utilisateur, qui analyse et fournit des statistiques telles que le temps de jeu. Ce projet utilise la base de données IGDB. Actuellement en développement.

Selfservice to ical

Il s'agit d'un projet de scraping, qui consiste à récupérer les informations d'un calendrier professionnel pour ensuite les redistribuer sur les calendriers d'Apple et de Google. Actuellement en production.