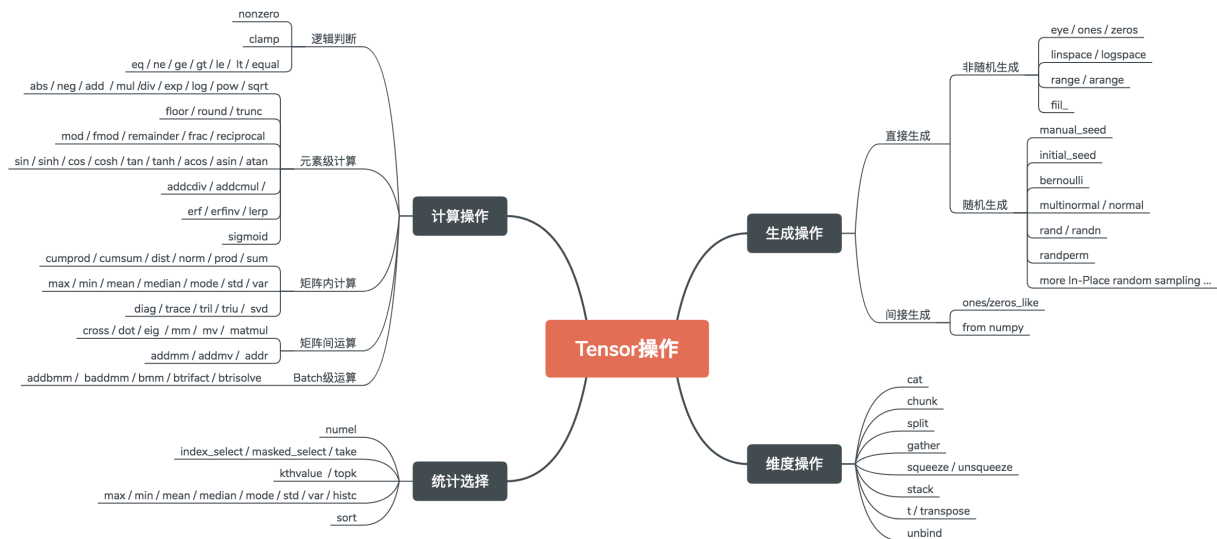


# Tensor基本操作

常用库: `torch` `torch.Tensor` `torch.autograd`

通读官方基本计算操作: [torch Tensor 操作官方文档](#)



## 网络搭建流程

### 1. 参数与日志设置:

常用库: `argparse` `logging`

Argparse总结: [简书 | python argparse用法总结](#)

Logging教程: [简书 | python logging使用教程](#)

### 2. 数据流:

常用库: `torch.utils.data.Dataset` `torch.utils.data.DataLoader` `torchvision.dataset`  
`torchvision.transforms`

流程: 训练集 → 测试集

Dataset类方法: [PyTorch 数据集的读取](#)、[莫烦 | 批训练](#)

Pytorch utils.data 文档: [官方文档](#) (DataLoader类参数可以仔细阅读)

torchvision.transforms 变换举例: [torchvision.transforms 中文文档](#)

### 3. 神经网络:

常用库: `torch.autograd` `torch.nn`

流程: 定义网络 → 定义前馈过程

自动求导机制简介: [自动求导机制中文文档](#)、[知乎|自动梯度计算](#)

Autograd.Function类: [自定义Function](#)

## 4.优化方法:

常用库: `torch.optim`

## 5.训练过程:

常用库: `torch.nn.Module` `torch.nn.functional` `torch.optim`

流程: 模式切换 → 数据输入 (初始化 / 预训练) → 梯度重置 → 损失函数 → 梯度回馈 → 参数更新 → 定期监控

预训练: [知乎|PyTorch 预训练](#)

保存提取: [莫烦|PyTorch 保存提取](#)

官方模型保存: [推荐的模型保存方法](#)

## 6.测试过程:

流程: 模式切换 → 结果输出

## X. 加速技巧:

常用库: `multiprocessing` `torch.cuda` `torch.distributed` `torch.nn.parallel`

# 有趣的实现要点

## 快速搭建模型

```
model = torch.nn.Sequential(  
    torch.nn.Linear(1, 10),  
    torch.nn.ReLU(),  
    torch.nn.Linear(10, 1)  
)
```

## 关于CUDA控制:

CUDA判断:

```
args.cuda = not args.no_cuda and torch.cuda.is_available()
```

Model CUDA化:

```
if args.cuda:
    model.cuda()
```

Variable CUDA化:

```
if args.cuda:
    data, target = data.cuda(), target.cuda()
```

## 关于训练与验证模式:

训练模式:

```
# Sets the module in training mode
# Has any effect only on modules such as Dropout or BatchNorm.
model.train()
```

验证/测试模式:

```
# Sets the module in evaluation mode.
# This has any effect only on modules such as Dropout or BatchNorm.
model.eval()
```

## 关于数据载入:

逐行读入:

```
with open(filename) as f:
    for line in f:
```

数据输入:

```
# generate (i, data) pair
for i, data in enumerate(trainloader, 0):
```

## 关于报错和断言:

```
assert os.path.isfile(img_path), "Not found image -->{}".format(img_path)
```

## torch.arange 和 torch.range 的区别:

```
# torch.range is deprecated in favor of torch.arange and will be removed in 0.3.
# Note that arange generates values in [start; end), not [start; end].

print torch.arange(1,3)
```

```
print torch.range(1,3)
```

```
# 1
```

```
# 2
```

```
# [torch.FloatTensor of size 2]
```

```
# 1
```

```
# 2
```

```
# 3
```

```
# [torch.FloatTensor of size 3]
```