

M04 PRACA LOKALNA L05 Podstawy pracy z projektem

(Mamo, zaczynamy programować!)

Maciej Aniserowicz





Co będziemy kodzić?

Kryteria: projekt zrozumiały dla każdego.

Niezależnie od technologii.

Ma być prosto, bo to nie kurs programowania.

Uczymy się Gita, a nie skomplikowanych projektów.

Wiedza z Gita doskonale się skaluje.







Dodajemy kod do repo





Bootstrap 3.3.7 / Jumbotron

(nawet w trakcie nagrywania jest nowsza wersja, ale... ale to nie ma absolutnie żadnego znaczenia!)





bootstrap-3.3.7.zip

(na wszelki wypadek, gdyby wersja zniknęła z internetu)







Jak wygląda aplikacja?

Jumbotron Demo

Perfect, zrobimy Personal Website.







Commit!

- 1. git add.
 - dodaje WSZYSTKIE nowe pliki
- 2. git commit
 - "Added initial project template"





Więcej commitów!

Żeby było się na czym uczyć.

- zmieńmy TITLE
- zmieńmy "Hello, world!"
- ukryjmy box logowania
- zaktualizujmy rok







Zmiany w plikach





diff

1. git diff

Pokazuje zmiany w plikach... w konsoli

Często wystarczające (serio!), ale...







difftool

git config diff.tool <tool name>
(konfiguracja narzędzia)

2. git difftool

Pokazuje zmiany w plikach w wizualnym narzędziu





difftool - jakie narzędzia?

Dokładniej przyjrzymy się w kolejnych modułach.

Dwa podstawowe:

- WinMerge (@ Windows, warto zainstalować)
- FileMerge (XCode @ MacOS)





difftool @ Windows

1. git config diff.tool winmerge







difftool @ MacOS

1. git config diff.tool opendiff







difftool prompt

1. git config --global difftool.prompt false







Historia projektu



log

- 1. git log
 - Pokazuje historię projektu (commity)... w konsoli
- 2. git log -n4
- 3. git log --oneline
- 4. git log --since='{15 minutes ago}'





GITK

1. gitk

Wizualna alternatywa dla log





Lecimy dalej?





Lecimy!

- 1. git tag finished_init
- 2. git log --oneline
- 3. gitk

TAG - o tym już w kolejnej lekcji. Najpierw zadania!





Podsumowanie

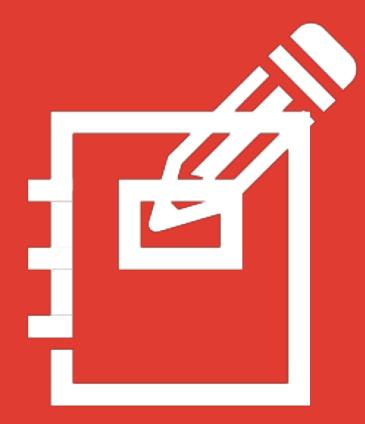
- git diff
- git difftool
- git log
- gitk
- git tag





ZADANIE 1

- ✓ Pobierz ZIP z aplikacją
- ✓ Zacommituj aplikację do repozytorium
- ✓ Zrób kilka zmian i commitów (mogą być takie jak u mnie)
- ✓ Otaguj ostatni commit



Eksperymentuj i baw się!



ZADANIE 2

✓ Poczytaj o "git log" w oficjalnej dokumentacji

http://kursgita.pl/gitlog

✓ Pobaw się różnymi opcjami (a jest czym!)

