

M04 PRACA LOKALNA

L05 Podstawy pracy z projektem

(Mamo, zaczynamy programować!)

Maciej Aniserowicz

Co będziemy **kodzić**?

Kryteria: projekt zrozumiały dla każdego.

Niezależnie od technologii.

Ma być prosto, bo to nie kurs programowania.

Uczymy się Gita, a nie skomplikowanych projektów.

Wiedza z Gita doskonale się skaluje.

Dodajemy kod do repo

Bootstrap 3.3.7 / Jumbotron

(nawet w trakcie nagrywania jest nowsza wersja, ale...
ale to nie ma absolutnie żadnego znaczenia!)

bootstrap-3.3.7.zip

(na wszelki wypadek, gdyby
wersja zniknęła z internetu)




Jak wygląda aplikacja?

Jumbotron Demo

Perfect, zrobimy Personal Website.

Commit!



1. git add .

dodaje WSZYSTKIE nowe pliki

2. git commit

"Added initial project template"

Więcej commitów!

Żeby było się na czym uczyć.

- zmienimy TITLE
- zmienimy "Hello, world!"
- ukryjemy box logowania
- zaktualizujemy rok

Zmiany w plikach

diff



1. git diff

Pokazuje zmiany w plikach... w konsoli

Często wystarczające (serio!), ale...

diff**tool**



1. `git config diff.tool <tool name>`

(konfiguracja narzędzia)

2. `git difftool`

Pokazuje zmiany w plikach w wizualnym narzędziu

difftool - jakie narzędzia?

Dokładniej przyjrzymy się w kolejnych modułach.

Dwa podstawowe:

- WinMerge (@ Windows, warto zainstalować)
- FileMerge (XCode @ MacOS)

difftool @ Windows



1. git config diff.tool winmerge

difftool @ MacOS



1. git config diff.tool opendiff

difftool **prompt**



1. `git config --global difftool.prompt false`

Historia projektu

log



1. `git log`

Pokazuje historię projektu (commity)... w konsoli

2. `git log -n4`

3. `git log --oneline`

4. `git log --since='{15 minutes ago}'`

GITK




1. gitk

Wizualna alternatywa dla log

Lecimy dalej?

Lecimy!

- 
1. `git tag finished_init`
 2. `git log --oneline`
 3. `gitk`

TAG - o tym już w kolejnej lekcji. Najpierw zadania!

Podsumowanie

- git diff
- git difftool
- git log
- gitk
- git tag



ZADANIE 1

- ✓ Pobierz ZIP z aplikacją
- ✓ Zacommituj aplikację do repozytorium
- ✓ Zrób kilka zmian i commitów
(mogą być takie jak u mnie)
- ✓ Otaguj ostatni commit

Eksperymentuj i baw się!



ZADANIE 2

- ✓ Poczytaj o "git log" w oficjalnej dokumentacji
<http://kursgita.pl/gitlog>
- ✓ Pobaw się różnymi opcjami (a jest czym!)

